

---

---

## Как следует читать данное руководство

Благодарим вас за выбор этого продукта компании AlphaTheta. Прочтите данное руководство, Краткое руководство пользователя и Правила предосторожности при эксплуатации, прилагаемые к данному продукту. Эти документы содержат важную информацию, которую необходимо изучить перед началом работы с устройством. В частности, ознакомьтесь с **ВАЖНЫМИ МЕРАМИ ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ**.

- В данном руководстве названия кнопок, ручек и терминалов продукта, а также названия кнопок, меню и др. программного обеспечения на ПК/Mac или мобильном устройстве указываются в квадратных скобках ([ ]). (например, кнопка **[Файл]**, **[CUE]**)
- Обратите внимание, что экраны программного обеспечения и их характеристики, а также внешний вид и характеристики аппаратного оборудования могут быть изменены без уведомления.
- Пожалуйста, помните, что в зависимости от версии операционной системы, настроек веб-браузера и др. способы управления могут отличаться от способов, описанных в данном руководстве.
- Обратите внимание, что язык экранов программного обеспечения, описанного в данном руководстве, может отличаться от языка вашего экрана.

---

---

# Содержание

Как следует читать данное руководство .....	2
<b>Перед началом работы .....</b>	<b>5</b>
Комплект поставки .....	5
Руководства для пользователей .....	5
Программное обеспечение DJ .....	6
<b>Названия деталей и функций .....</b>	<b>11</b>
Верхняя панель .....	13
Раздел деки .....	14
Раздел микшера .....	21
Индикатор Bluetooth MIDI .....	25
Задняя панель .....	26
Боковая панель .....	27
<b>Подключения .....</b>	<b>28</b>
Примеры подключения .....	30
<b>rekordbox для iOS/Android .....</b>	<b>35</b>
Установка rekordbox для iOS/Android .....	35
Основное использование .....	37
Расширенное использование .....	45
Изменение настроек в rekordbox для iOS/Android .....	58
<b>djay для iOS/Android .....</b>	<b>60</b>
Установка djay для iOS/Android .....	60
Основное использование .....	62
Расширенное использование .....	69
<b>rekordbox для Mac/Windows .....</b>	<b>77</b>
Установка rekordbox для Mac/Windows .....	77

Основное использование .....	80
Расширенное использование .....	86
Изменение настроек в rekordbox для Mac/Windows.....	100
<b>Serato DJ Lite для Mac/Windows.....</b>	<b>102</b>
Установка Serato DJ Lite.....	102
Основное использование .....	106
Расширенное использование .....	112
<b>djay Pro для Mac/Windows.....</b>	<b>121</b>
Установка djay Pro для Mac/Windows.....	121
Основное использование .....	122
Расширенное использование .....	127
<b>Изменение настроек.....</b>	<b>135</b>
Запуск режима Utilities .....	135
Настройки режима Utilities.....	136
Изменение имени устройства Bluetooth® MIDI .....	138
<b>Дополнительная информация.....</b>	<b>140</b>
Возможные неисправности и способы их устранения .....	140
Технические характеристики .....	150
Использование устройства в качестве контроллера для других приложений DJ.....	152
О торговых марках и зарегистрированных торговых марках .....	153
Уведомление о лицензии программного обеспечения.....	155
Предупреждения по авторским правам .....	157

---

---

# Перед началом работы

---

---

## Комплект поставки

- Контроллер
  - Кабель USB
  - Гарантия (для некоторых регионов)\*
  - Краткое руководство пользователя
  - Правила предосторожности при эксплуатации
- \* Только для продуктов, приобретенных в Северной Америке и Европе.

---

---

## Руководства для пользователей

---

### rekordbox Introduction, Instruction Manual

См. rekordbox Introduction, чтобы узнать о настройке rekordbox для Mac/Windows; см. rekordbox Instruction Manual, чтобы узнать об использовании rekordbox для Mac/Windows.

[rekordbox.com/manual](http://rekordbox.com/manual)

### Руководство по программному обеспечению djay

См. раздел **[Support]** на указанном веб-сайте:

[algoriddim.com](http://algoriddim.com)

### Руководство по программному обеспечению Serato DJ Lite

Откройте веб-сайт Serato DJ Lite.

[serato.com/dj/lite/downloads](http://serato.com/dj/lite/downloads)

---

---

## Программное обеспечение DJ

---

### rekordbox для iOS/Android

- rekordbox для iOS/Android — это приложение для мобильных устройств, предназначенное для управления музыкой и выступлений.
- Подключив к аппарату с помощью USB-кабеля или по Bluetooth мобильное устройство, на котором запущено приложение rekordbox для iOS/Android, вы сможете использовать для выступлений музыкальные файлы из памяти устройства или совместимой службы потоковой передачи.
- Установите последнюю версию rekordbox для iOS/Android из магазина App Store или Google Play (стр. 35).
- rekordbox для iOS можно использовать на устройствах на базе iOS и iPad OS. rekordbox для Android можно использовать на устройствах на базе Android. Актуальные сведения о поддерживаемых операционных системах и устройствах см. в разделе **[Mobile]** в меню на сайте rekordbox.com.
- Работа со всеми мобильными устройствами не гарантируется даже при соблюдении всех требований к системе.
- Для питания устройства, когда используется подключение по Bluetooth, используйте USB-адаптер питания или мобильную батарею.

---

## rekordbox для Mac/Windows

- rekordbox для Mac/Windows — это комплексное приложение DJ для управления музыкой и выступлений.
- Даже если вы не оформили платную подписку, вы можете использовать режим Performance, подключив устройство к ПК/ Mac, где установлен rekordbox для Mac/Windows. Это называется Hardware Unlock.
- Подробные сведения о функциях, доступ к которым дает Hardware Unlock, см. в разделе **[Hardware Unlock]** меню **[Support]** на сайте [rekordbox.com](https://rekordbox.com)
- Программное обеспечение rekordbox для Mac/Windows не прилагается к устройству. Загрузите программное обеспечение по URL-адресу ниже.  
[rekordbox.com](https://rekordbox.com)
- Актуальные сведения о требованиях к системе, совместимости и операционных системах, поддерживаемых rekordbox для Mac/ Windows, см. в разделе **[System requirements]** меню **[Support]** на сайте [rekordbox.com](https://rekordbox.com).
- Даже если все требования соблюдены, работа устройства со всеми моделями ПК/Mac не гарантируется.
- В зависимости от настроек энергосбережения и других состояний ПК/Mac процессор и жесткий диск могут не обеспечивать достаточной обрабатывающей способности. При работе с ноутбуком ПК/Mac особенно важно следить за тем, чтобы устройство могло поддерживать постоянно высокие характеристики во время использования rekordbox для Mac/ Windows (например, не отключать ноутбук от источника питания переменного тока).
- Для использования Интернета требуется договор с поставщиком интернет-услуг, который может предоставляться платно.
- Поддержка операционной системы подразумевает, что используется последнее обновление этой версии.

## **djay для iOS/Android**

djay для iOS/Android — это мобильное приложение, которое можно использовать для DJ-выступлений.

- Подключив контроллер к мобильному устройству с установленным приложением djay для iOS/Android, вы сможете использовать все функции приложения, доступные на контроллере.
- Подключив мобильное устройство, на котором запущено приложение djay для iOS/Android к контроллеру с помощью USB-кабеля или по Bluetooth, вы сможете использовать для выступлений музыкальные файлы из памяти устройства или совместимой службы потоковой передачи.
- Установите последнюю версию djay для iOS/Android из магазина App Store или Google Play (стр. 60).
- djay для iOS можно использовать на устройствах под управлением iOS и iPad OS. djay для Android можно использовать на устройствах под управлением Android.
- Для питания устройства, когда мобильное устройство подключено к нему по Bluetooth, используйте USB-адаптер питания или мобильную батарею.

---

## **djay Pro для Mac/Windows**

djay Pro для Mac/Windows — это программное обеспечение DJ компании algoriddim.

Данное устройство позволяет получить доступ к программному обеспечению, которое можно загрузить с веб-сайта:

[algoriddim.com](http://algoriddim.com)

- Подключив контроллер к ПК/Мас с установленным приложением djay Pro для Mac/Windows, вы сможете использовать все функции приложения, доступные на контроллере.

- В зависимости от настроек энергосбережения и других состояний ПК/Mac его процессор и жесткий диск могут не обеспечивать достаточной обрабатывающей способности. При использовании на ноутбуке ПК/Mac необходимо обращать особое внимание на то, чтобы во время работы с программным обеспечением djay Pro для Mac/Windows устройство могло поддерживать постоянно высокие рабочие характеристики (например, не отключайте ноутбук от источника питания переменного тока).

---

## Serato DJ Lite для Mac/Windows

Serato DJ Lite является программным обеспечением DJ от Serato Limited.

Данное устройство позволяет получить доступ к программному обеспечению, которое можно загрузить с веб-сайта Serato.

[serato.com/dj/lite/downloads](http://serato.com/dj/lite/downloads)

- Если вы еще не зарегистрировали учетную запись, выполните следующие действия.
  - Следуя инструкциям на экране, введите свой адрес электронной почты и создайте пароль, а затем нажмите значок **[Create account]**. Выполните инструкции на экране, чтобы загрузить программное обеспечение Serato DJ Lite.
  - После завершения регистрации учетной записи на вашу электронную почту будет отправлено письмо. Ознакомьтесь с ним.
- Не забудьте адрес электронной почты и пароль, указанные при регистрации. Эти данные будут нужны для обновления программы в будущем.
- Личная информация, введенная вами при регистрации учетной записи пользователя, может собираться, обрабатываться и использоваться в соответствии с политикой конфиденциальности, опубликованной на веб-сайте Serato.

# Перед началом работы

- Актуальные сведения о требованиях к системе, совместимости и операционных системах, поддерживаемых Serato DJ Lite, см. на указанном ниже веб-сайте.  
[serato.com/dj/lite/downloads](http://serato.com/dj/lite/downloads)
- Даже если все требования соблюдены, работа устройства со всеми моделями ПК/Mac не гарантируется.
- В зависимости от настроек энергосбережения и других состояний ПК/Mac процессор и жесткий диск могут не обеспечивать достаточной обрабатывающей способности. При работе с ноутбуком ПК/Mac особенно важно следить за тем, чтобы устройство могло поддерживать постоянно высокие характеристики во время использования Serato DJ Lite (например, не отключать ноутбук от источника питания переменного тока).

---

---

## Названия деталей и функций

Данное устройство поддерживает следующее программное обеспечение DJ.

- rekordbox для iOS/Android
- rekordbox для Mac/Windows
- djay для iOS/Android
- djay Pro для Mac/Windows
- Serato DJ Lite
- Serato DJ Pro (требуется платная лицензия.)

В следующем разделе по отдельности представлены функции rekordbox для iOS/Android или rekordbox для Mac/Windows, djay для iOS/Android или djay Pro для Mac/Windows, а также Serato DJ Lite.

### О разделе “❖ Использование rekordbox для iOS/Android или rekordbox для Mac/Windows”

Функции, доступные только в rekordbox для iOS/Android, отмечены символом **iOS/Android**.

Функции, доступные только в rekordbox для Mac/Windows, отмечены символом **Mac/Windows**.

Функции, доступные на устройствах Mac/Windows/iOS/Android, не отмечены приведенными выше символами.

### О разделе “❖ Использование djay для iOS/Android или djay Pro для Mac/Windows”

Для функций, которые доступны только в приложении djay для iOS/Android, указано **iOS/Android**.

Для функций, которые доступны только в приложении djay Pro для Mac/Windows, указано **Mac/Windows**.

# Названия деталей и функций

Описания функций, которые доступны на устройствах Mac/Windows/iOS/Android, не сопровождаются приведенными выше обозначениями.

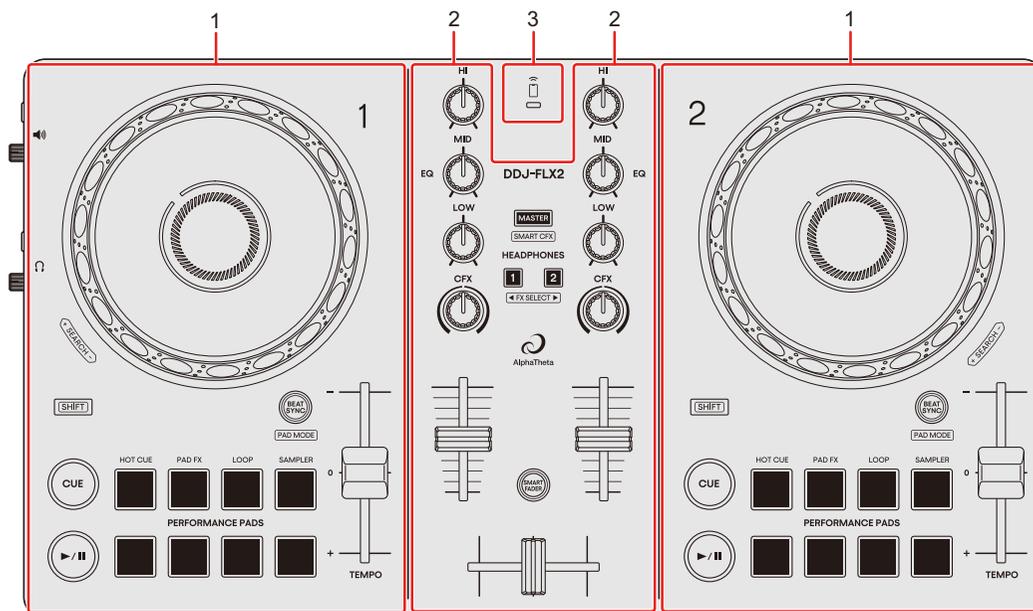
## О разделе “❖ Использование Serato DJ Lite”

Этот раздел в основном касается программы Serato DJ Lite.

Функции, доступные только в Serato DJ Pro, отмечены символом

**Serato DJ Pro** .

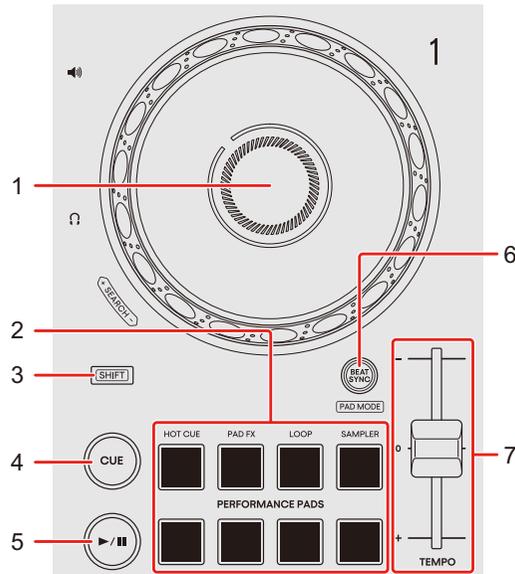
## Верхняя панель



- 1** Разделы деки
- 2** Раздел микшера
- 3** Индикатор Bluetooth MIDI

## Раздел деки

Управление каждой декой. На левой стороне деки управления 1 и на правой стороне деки управления 2 расположены ручки управления и кнопки.



### ❖ Использование rekordbox для iOS/Android или rekordbox для Mac/Windows

#### 1 Колесо джога

##### iOS/Android

Поворот верхней части:

Включение режима скрэтчинга дорожки.

Вращение внешней части:

Изменение высоты (Pitch Bend, замедление или ускорение дорожки).

##### Mac/Windows

Поворот верхней части, когда включен режим Vinyl:

Включение режима скрэтчинга дорожки.

# Названия деталей и функций

Поворот наружной секции или верхней части при выключенном режиме Vinyl:

Изменение высоты (Pitch Bend, замедление или ускорение дорожки).

- Режим Vinyl можно включить или отключить с помощью сочетания клавиш в rekordbox для Mac/Windows.

**[SHIFT]** + поворот верхней части:

Быстрая перемотка дорожки вперед или назад.

## 2 Площадки для исполнения Performance Pads

Нажатие:

Вы можете использовать площадки для исполнения Performance Pads для активации различных функций.

➤ Подробнее: использование площадок для исполнения Performance Pads (стр. 46) (стр. 87)

## 3 Кнопка SHIFT

Нажмите другую кнопку, удерживая кнопку **[SHIFT]** для использования другой функции, назначенной кнопке.

## 4 Кнопка CUE

Нажатие:

Задание, вызов, воспроизведение с точки метки.

- Нажмите кнопку, когда дорожка приостановлена, чтобы задать точку метки.
- Нажмите кнопку, когда дорожка воспроизводится, чтобы вернуться к точке метки и приостановить воспроизведение. (Back Cue)
- Нажмите кнопку и удерживайте ее после того, как дорожка вернется к точке метки. Воспроизведение продолжится, пока вы не отпустите кнопку. (Cue Point Sampler)

**[SHIFT]** + нажатие:

Место воспроизведения возвращается на начало дорожки.

## 5 Кнопка ►/|| (воспроизведение/пауза)

Нажатие:

Воспроизведение/пауза дорожки.

## 6 Кнопка BEAT SYNC

Нажатие:

Автоматическая синхронизация темпа (BPM) и сеток ударов с декой, которая выбрана главной для синхронизации.

[SHIFT] + нажатие:

Активация выбора режима площадки.

### rekordbox iOS/Android

➞ Подробнее: Переключение режима площадок (стр. 45)

### rekordbox для Mac/Windows

➞ Подробнее: Переключение режима площадок (стр. 86)

### iOS/Android

Одновременное удержание кнопок [BEAT SYNC] на деке 1 и деке 2 минимум одну секунду:

Отмена Bluetooth-подключения к мобильному устройству.

Удерживание минимум одну секунду:

Дека, соответствующая нажатой кнопке, выбирается в качестве главной деки для синхронизации.

## 7 Ползунок TEMPO

Регулировка скорости воспроизведения дорожки.

## ❖ Использование dJay для iOS/Android или dJay Pro для Mac/Windows

### 1 Колесо джога

Поворот верхней части:

Включение режима скрэтчинга дорожки.

# Названия деталей и функций

Вращение внешней части:

Изменение высоты (Pitch Bend, замедление или ускорение дорожки).

**[SHIFT]** + поворот верхней части:

Быстрая перемотка дорожки вперед и назад с увеличенной скоростью.

## 2 Площадки для исполнения Performance Pads

Нажатие:

Вы можете использовать площадки для исполнения Performance Pads для активации различных функций.

➤ Подробнее: Использование площадок для исполнения Performance Pads (стр. 70) (стр. 128)

## 3 Кнопка SHIFT

Нажмите другую кнопку, удерживая кнопку **[SHIFT]** для использования другой функции, назначенной кнопке.

## 4 Кнопка CUE

Нажатие:

Задание, вызов, воспроизведение с точки метки.

- Нажмите кнопку, когда дорожка приостановлена, чтобы задать точку метки.
- Нажмите кнопку, когда дорожка воспроизводится, чтобы вернуться к точке метки и приостановить воспроизведение. (Back Cue)
- Нажмите кнопку и удерживайте ее после того, как дорожка вернется к точке метки. Воспроизведение продолжится, пока вы не отпустите кнопку. (Cue Point Sampler)

**[SHIFT]** + нажатие:

Место воспроизведения возвращается на начало дорожки.

## 5 Кнопка ►/|| (воспроизведение/пауза)

Нажатие:

Воспроизведение/пауза дорожки.

## 6 Кнопки BEAT SYNC

Нажатие:

Автоматическая синхронизация темпа (BPM) и сетки ударов нескольких дек.

[SHIFT] + нажатие:

Активация выбора режима площадки.

➔ Подробнее: Переключение режима площадок (стр. 69) (стр. 127)

### iOS/Android

Одновременное удержание кнопок [BEAT SYNC] на деке 1 и деке 2 минимум одну секунду:

Отмена Bluetooth-подключения к мобильному устройству.

Удерживание минимум одну секунду:

Возврат к исходному значению темпа (BPM) дорожки, которая воспроизводится в данный момент.

## 7 Ползунок TEMPO

Регулировка скорости воспроизведения дорожки.

### ❖ Использование Serato DJ Lite

#### 1 Колесо джога

Поворот верхней части:

Включение режима скрэтчинга дорожки.

Вращение внешней части:

Изменение высоты (Pitch Bend, замедление или ускорение дорожки).

[SHIFT] + поворот верхней части:

Быстрая перемотка дорожки вперед и назад с увеличенной скоростью.

## 2 Площадки для исполнения Performance Pads

Нажатие:

Вы можете использовать площадки для исполнения Performance Pads для активации различных функций.

➞ Подробнее: использование площадок для исполнения Performance Pads (стр. 113)

## 3 Кнопка SHIFT

Нажмите другую кнопку, удерживая кнопку **[SHIFT]** для использования другой функции, назначенной кнопке.

## 4 Кнопка CUE

Нажатие:

Задание, вызов, воспроизведение с точки метки.

- Нажмите кнопку, когда дорожка приостановлена, чтобы задать точку метки.
- Нажмите кнопку, когда дорожка воспроизводится, чтобы вернуться к точке метки и приостановить воспроизведение. (Back Cue)
- Нажмите кнопку и удерживайте ее после того, как дорожка вернется к точке метки. Воспроизведение продолжится, пока вы не отпустите кнопку. (Cue Point Sampler)

**[SHIFT]** + нажатие:

Место воспроизведения возвращается на начало дорожки.

## 5 Кнопка ►/|| (воспроизведение/пауза)

Нажатие:

Воспроизведение/пауза дорожки.

**[SHIFT]** + нажатие:

Возврат к временной точке метки и включение воспроизведения (Stutter).

## 6 Кнопка BEAT SYNC

Нажатие:

Автоматическая синхронизация темпа (BPM) и сетки ударов нескольких дек.

**[SHIFT]** + нажатие:

Активация выбора режима площадки.

➔ Подробнее: Переключение режима площадок (стр. 112)

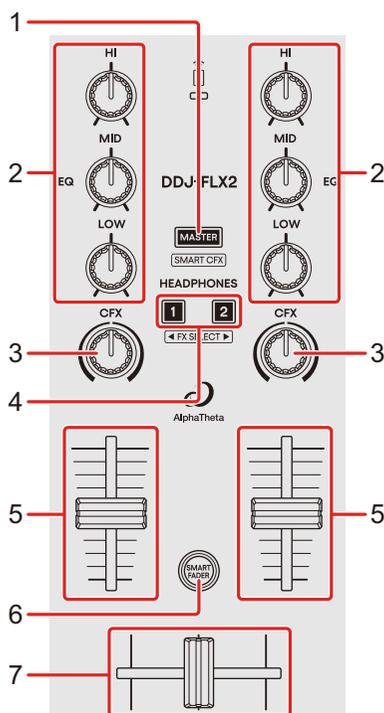
Удерживание минимум одну секунду:

Отмена синхронизации.

## 7 Ползунок TEMPO

Регулировка скорости воспроизведения дорожки.

## Раздел микшера



### 1 Кнопка MASTER CUE

Нажатие:

Воспроизведение основного звука в наушниках.

#### rekordbox для iOS/Android

- Подробнее: Прослушивание с помощью наушников, когда контроллер подключен к мобильному устройству по USB (стр. 42)
- Подробнее: Прослушивание с помощью наушников, когда контроллер подключен к мобильному устройству по Bluetooth (стр. 42)

#### djay для iOS/Android

- Подробнее: Прослушивание с помощью наушников, когда контроллер подключен к мобильному устройству по USB (стр. 66)
- Подробнее: Прослушивание с помощью наушников, когда контроллер подключен к мобильному устройству по Bluetooth (стр. 66)

#### rekordbox для Mac/Windows

- Подробнее: Прослушивание с помощью наушников (стр. 85)

# Названия деталей и функций

## **Serato DJ Lite**

➔ Подробнее: Прослушивание с помощью наушников (стр. 111)

## **djay Pro для Mac/Windows**

➔ Подробнее: Прослушивание с помощью наушников (стр. 126)

**[SHIFT]** + нажатие:

Включение и отключение эффектов Sound Color FX.

- Кроме случаев, когда используется rekordbox для iOS/Android: включение/выключение эффектов Smart CFX.

## **2 Ручки EQ (HI, MID, LOW)**

Усиление или уменьшение соответствующей частоты для выбранного канала.

## **3 Ручки CFX**

Когда кнопка **[MASTER CUE]** отключена, а кнопка **[SHIFT]** нажата и удерживается:

### **rekordbox для iOS/Android**

Выводится исходный звук.

### **rekordbox для Mac/Windows**

Эффект Sound Color FX применяется ко всем каналам. Когда ручка установлена в среднее положение, выводится исходный звук.

### **djay для iOS/Android, djay Pro для Mac/Windows, Serato DJ Lite**

Эффект фильтра применяется ко всем каналам. Когда ручка установлена в среднее положение, выводится исходный звук.

Когда кнопка **[MASTER CUE]** включена, а кнопка **[SHIFT]** нажата и удерживается:

# Названия деталей и функций

## **rekordbox для iOS/Android**

Эффект Sound Color FX применяется ко всем каналам. Когда ручка установлена в среднее положение, выводится исходный звук.

## **Кроме rekordbox для iOS/Android**

Эффект Smart CFX применяется ко всем каналам. Когда ручка установлена в среднее положение, выводится исходный звук.

## **4 Кнопки наушников CUE**

Нажатие:

Воспроизведение звука соответствующего канала через наушники.

### **rekordbox для iOS/Android**

- Подробнее: Прослушивание с помощью наушников, когда контроллер подключен к мобильному устройству по USB (стр. 42)
- Подробнее: Прослушивание с помощью наушников, когда контроллер подключен к мобильному устройству по Bluetooth (стр. 42)

### **djay для iOS/Android**

- Подробнее: Прослушивание с помощью наушников, когда контроллер подключен к мобильному устройству по USB (стр. 66)
- Подробнее: Прослушивание с помощью наушников, когда контроллер подключен к мобильному устройству по Bluetooth (стр. 66)

### **rekordbox для Mac/Windows**

- Подробнее: Прослушивание с помощью наушников (стр. 85)

### **Serato DJ Lite**

- Подробнее: Прослушивание с помощью наушников (стр. 111)

### **djay Pro для Mac/Windows**

- Подробнее: Прослушивание с помощью наушников (стр. 126)

**[SHIFT]** + нажатие:

Изменение предустановки Smart CFX.

## 5 Фейдеры каналов

Перемещение:

Настройка громкости звука для каждого канала.

**[SHIFT]** + перемещение:

Запуск Fader Start.

## 6 Кнопка SMART FADER

Нажатие:

Включение и отключение функции Smart Fader.

- При использовании dJай для iOS/Android или dJай Pro для Mac/Windows: включение/выключение Crossfader Fusion.

## 7 Кроссфейдер

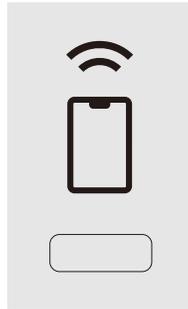
Перемещение:

Вывод звука из каналов, сопоставленных с правой/левой стороной кроссфейдера, в соответствии с кривой кроссфейдера.

**[SHIFT]** + перемещение:

Запуск Fader Start.

## Индикатор Bluetooth MIDI



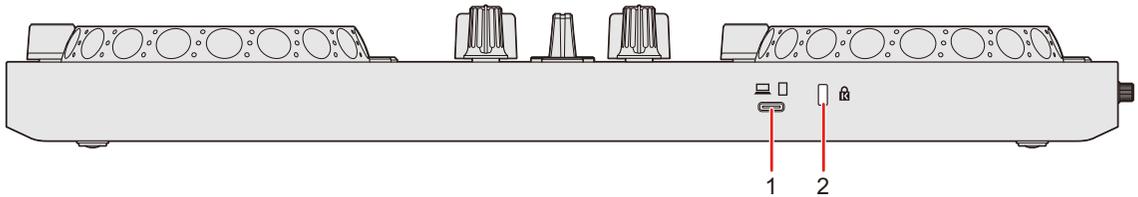
**Мигает:** Bluetooth-подключение к мобильному устройству не установлено

**Горит постоянно:** Bluetooth-подключение к мобильному устройству установлено

**Не горит:** обнаружено программное обеспечение DJ, подключенное через разъем USB

- Если вы используете программное обеспечение DJ на мобильном устройстве, подключенном по Bluetooth, а устройство в это время подключено к USB-порту ПК/Мас в качестве источника питания, не запускайте программное обеспечение DJ на ПК/Мас.

## Задняя панель



### 1 USB-порт

Разъем для USB-адаптера питания (не прилагается) или мобильной батареи (не прилагается)

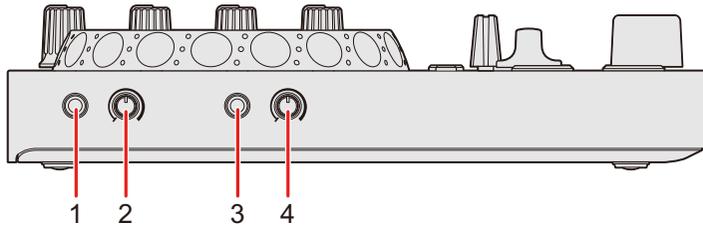
Подключение к ПК/Mac или устройству iOS/Android с портом USB Type-C.

- Обязательно используйте USB-кабель, соответствующий приведенным ниже требованиям.
  - Для подключения к устройству с портом USB Type-C: используйте USB-кабель из комплекта поставки аппарата
  - Для подключения к устройству с портом USB Type-A: используйте USB-кабель с сертификатом соответствия надлежащему стандарту длиной не более 3 м
- Если вы используете USB-концентратор, удостоверьтесь, что этот продукт рекомендован изготовителем вашего ПК/Mac. Работа устройства со всеми USB-концентраторами не гарантируется.

### 2 Слот замка Kensington

Подключение троса с замком для обеспечения безопасности.

## Боковая панель



### 1 Выходной терминал $\blacktriangleleft\blacktriangleright$ (основной звук)

Подключение активного динамика, усилителя мощности и т. п.

- С устройством можно использовать наушники со стереофоническим мини-штекером ( $\varnothing$  3,5 мм).

### 2 Ручка $\blacktriangleleft\blacktriangleright$ (громкость основного звука)

Регулирует громкость вывода основного звука.

### 3 Выходной терминал $\Omega$ (наушники)

Подключение наушников.

С устройством можно использовать наушники со стереофоническим мини-штекером ( $\varnothing$  3,5 мм).

- Используйте наушники только с сопротивлением 32 Ом или выше. Наушники с сопротивлением ниже 32 Ом не будут работать с устройством.

### 4 Ручка $\Omega$ (громкость наушников)

Регулирует громкость вывода на наушники.

---

---

# Подключения

- Отключите кабель USB перед подключением других устройств или изменения подключений.  
Смотрите инструкции по эксплуатации к подключаемым компонентам.
- Для подключения к ПК/Mac или мобильному устройству обязательно используйте USB-кабель, соответствующий приведенным ниже требованиям.
  - Для подключения к устройству с портом USB Type-C: используйте USB-кабель из комплекта поставки аппарата
  - Для подключения к устройству с портом USB Type-A: используйте USB-кабель с сертификатом соответствия надлежащему стандарту длиной не более 3 м
- Если вы используете USB-концентратор, удостоверьтесь, что этот продукт рекомендован изготовителем вашего ПК/Mac. Работа устройства со всеми USB-концентраторами не гарантируется.
- При подключении к ПК/Mac достаточно только соединения с компьютером (питание от шины USB). Данное устройство не может использоваться с питанием от шины USB в следующих случаях:
  - Емкость подачи питания порта USB на вашем ПК/Mac слишком низкая.
  - К вашему ПК/Mac подключены другие устройства USB.
  - Сопротивление наушников ниже 32 Ом.
  - Монофонический разъем подключается к выходному терминалу [Ω (наушники)].
- С помощью USB-кабеля к контроллеру можно подключить следующие устройства.
  - iPhone или iPad с портом USB Type-C.
  - Android с портом USB Type-C.

- \* При подключении некоторых устройств могут возникать проблемы: невозможность установить соединение, неправильный вывод звука или появление шума. В таких случаях используйте подключение по Bluetooth.
- При работе с мобильным устройством, подключенным по Bluetooth, для питания аппарата можно подключить к нему USB-адаптер питания или мобильную батарею.
- Для подключения к устройствам iPhone или iPad с портом Lightning, а также Android с портом micro USB Type-B, используйте Bluetooth.
- При использовании USB-адаптера питания или мобильной батареи, подключенной к USB-порту, удостоверьтесь, что напряжение такого источника питания составляет +5 В пост. тока, а сила тока — не менее 500 мА.

Используйте USB-кабель с сертификатом соответствия надлежащему стандарту.

Используйте мобильную батарею без функции энергосбережения.

Мы не гарантируем совместимость со всеми мобильными батареями, даже если они соответствуют перечисленным выше требованиям.

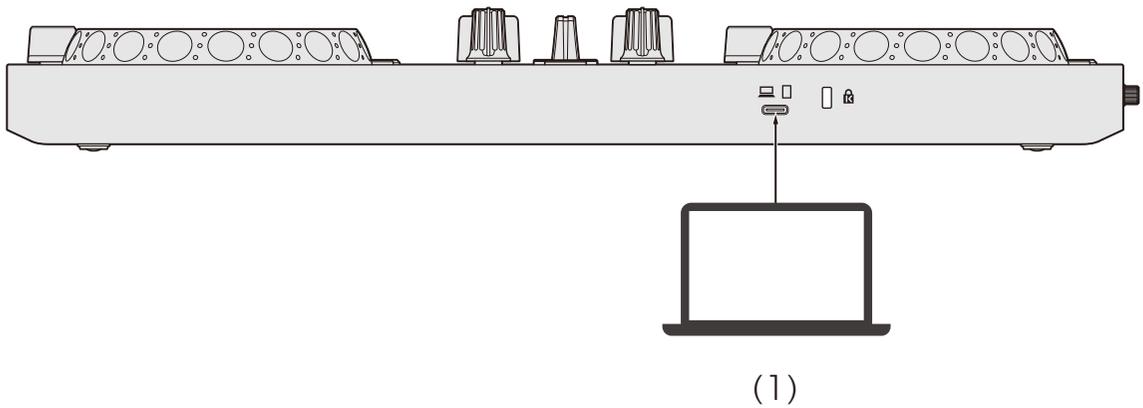
## Примеры подключения

### Подключение входных/выходных терминалов

#### Задняя панель

##### ❖ Для ПК/Мас

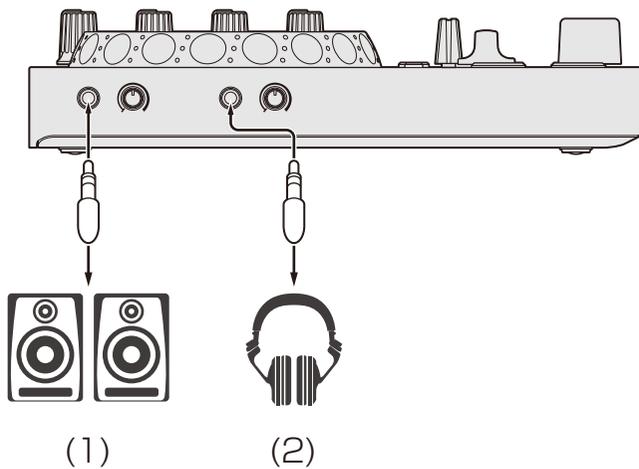
(1) ПК/Мас



#### Боковая панель

(1) Активные динамики, усилитель мощности и др.

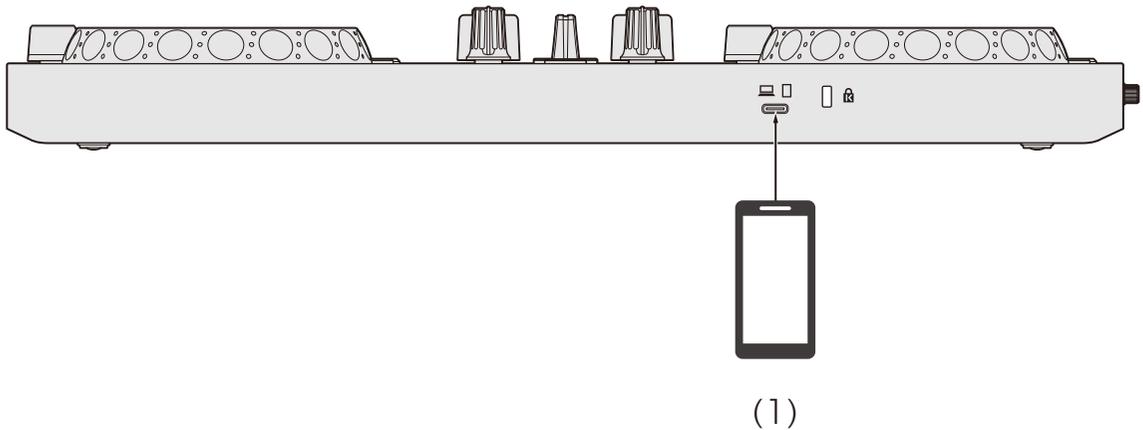
(2) Наушники



## ❖ Для мобильного устройства

(1) Мобильное устройство (iPhone, iPad или Android с портом USB Type-C).

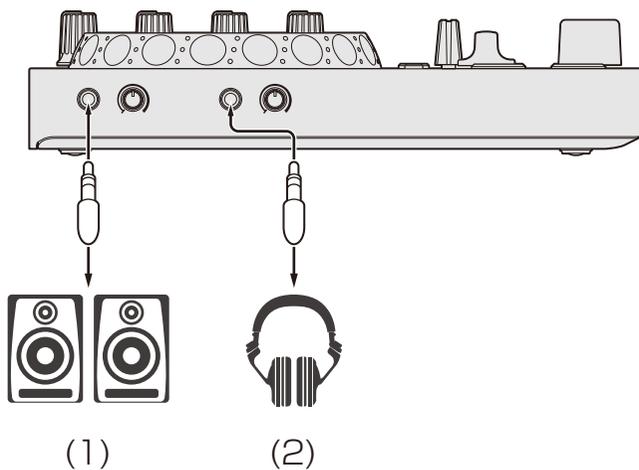
\* При подключении некоторых устройств могут возникать проблемы: невозможность установить соединение, неправильный вывод звука или появление нежелательного шума. В таких случаях следует использовать подключение по Bluetooth.



## Боковая панель

(1) Активные динамики, усилитель мощности и др.

(2) Наушники

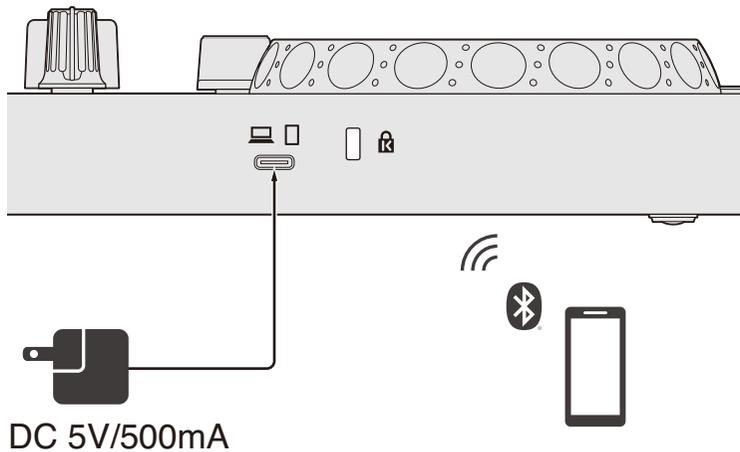


## Подключение

- 1 Подключите наушники к выходному терминалу **[Ω (наушники)]**.
  - Подключайте наушники только с сопротивлением 32 Ом или выше. Наушники с сопротивлением ниже 32 Ом не будут работать с устройством.
- 2 Подключите активные динамики, усилитель мощности и т. п. к выходному терминалу **[«» (основной звук)]**.
- 3 Подключите ПК/Мас или мобильное устройство к USB-порту с помощью USB-кабеля.
- 4 Включите компоненты, подключенные к терминалам (активные динамики и др.).

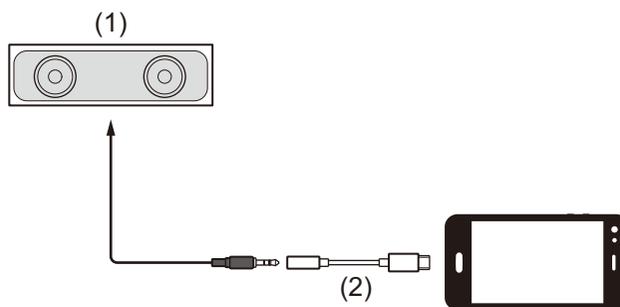
## Подключение по Bluetooth

Мобильное устройство можно подключить по Bluetooth. При подключении по Bluetooth аппарат не выводит звук. Поэтому перед началом работы следует с помощью кабеля подключить к мобильному устройству звуковыводящее устройство.



### ❖ Подключение к аудиоустройству (пример 1)

В этом примере основной звук воспроизводится в стереофоническом режиме, а из наушников звук не выводится.

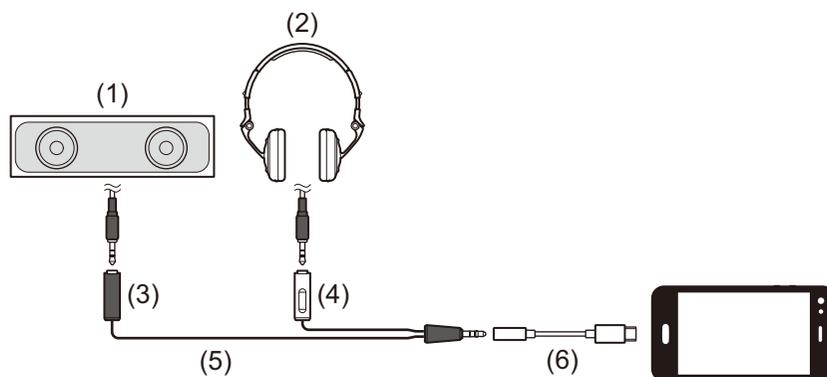


(1) Динамик со встроенным усилителем и т. п.

(2) Переходник с USB/Lightning на разъем для наушников 3,5 мм (не прилагается)

## ❖ Подключение к звуковыводящему устройству (пример 2)

В этом примере основной звук и звук из наушников воспроизводятся в монофоническом режиме.



- (1) Динамик со встроенным усилителем и т. п.
- (2) Наушники
- (3) Штекер для динамика со встроенным усилителем и т. п.
- (4) Разъем для наушников
- (5) Кабель с расщепленными жилами (не прилагается)
- (6) Переходник с USB/Lightning на разъем для наушников 3,5 мм (не прилагается)

При подключении по Bluetooth требуется задать соответствующие настройки в rekordbox для iOS/Android или djay для iOS/Android. Установить соединение Bluetooth в настройках предпочтений мобильного устройства невозможно.

- ➔ Подробнее: Запуск rekordbox для iOS/Android (стр. 37)
- ➔ Подробнее: Запуск djay для iOS/Android (стр. 62)

---

---

# rekordbox для iOS/Android

---

---

## Установка rekordbox для iOS/Android

---

---

### Начало работы с rekordbox для iOS/Android

При первом использовании rekordbox для iOS/Android установите последнюю версию.

Если у вас уже установлено приложение rekordbox для iOS/Android, обновите его до последней версии через магазин App Store или Google Play.

- Вам требуется подготовить мобильное устройство и другие необходимые элементы.

---

---

### Установка rekordbox для iOS/Android

В зависимости от операционной системы (ОС) вашего мобильного устройства процедуры установки могут отличаться.

#### ❖ Установка (iOS/iPadOS)

- 1 Отсканируйте QR-код или перейдите по приведенному URL-адресу, чтобы открыть магазин App Store.



<https://apps.apple.com/app/id1487048203>

## 2 Установите rekordbox для iOS.

По завершении установки нажмите **[Open]**, чтобы запустить rekordbox для iOS.

### ❖ Установка (Android)

- 1 Отсканируйте QR-код или перейдите по приведенному URL-адресу, чтобы открыть магазин Google Play.



<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.pioneerdj.rekordbox>

## 2 Установите rekordbox для Android.

По завершении установки нажмите **[Open]**, чтобы запустить rekordbox для Android.

---

## Основное использование

---

### Запуск rekordbox для iOS/Android

Коснитесь значка rekordbox.



**rekordbox**

Приложение rekordbox попросит разрешения на доступ к вашей мобильной библиотеке (включая музыку). Нажмите **[OK]**.

Внимательно ознакомьтесь с условиями лицензионного соглашения и, если вы согласны, выберите **[I have read the above software use, license agreement]**, а затем нажмите **[Agree]**.

Чтобы использовать rekordbox для iOS/Android, необходимо зарегистрировать учетную запись AlphaTheta.

[rekordbox.com/en/account/register](https://rekordbox.com/en/account/register)

---

### Подключение мобильного устройства к аппарату

#### ❖ Подключение с помощью USB-кабеля

Подключите мобильное устройство к USB-порту контроллера с помощью USB-кабеля.

# rekordbox для iOS/Android

Когда подключение будет установлено, отобразится следующий экран.

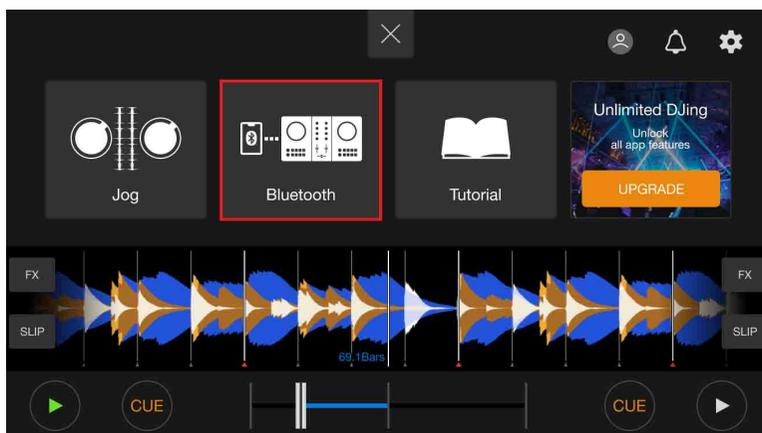


## ❖ Подключение по Bluetooth

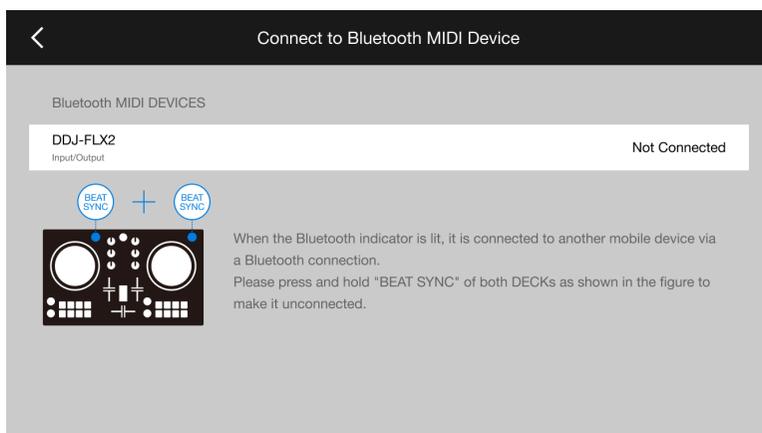
- 1 Чтобы включить аппарат, подключите USB-адаптер питания или мобильную батарею к USB-порту с помощью USB-кабеля.
- 2 Запустите rekordbox для iOS/Android и поверните мобильное устройство горизонтально, чтобы закрыть экран обзора. Отобразится экран, показанный в пункте 3.
- 3 Нажмите  в верхней части экрана по центру.



4 Нажмите .



5 Нажмите [DDJ-FLX2].



Когда подключение будет установлено, отобразится следующий экран.



---

## Загрузка аудиодорожки в деку

Ниже в качестве примера описано, как загрузить дорожку в деку 1 (левую).

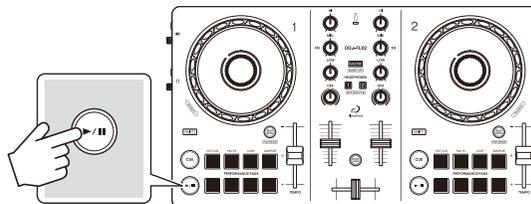
- 1 Коснитесь области названия трека в деке 1 в верхней части главного экрана rekordbox для iOS/Android.  
Отобразится экран обзора.
- 2 Коснитесь дорожки в разделе **[Collection]**.  
Дорожка будет загружена в деку.

---

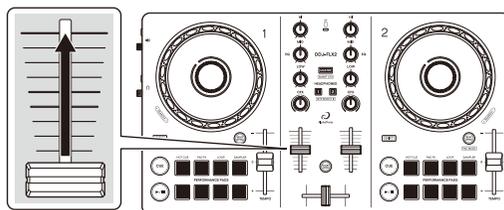
## Воспроизведение дорожки

В данном разделе описывается процесс воспроизведения звука из деки 1 (слева) в качестве примера.

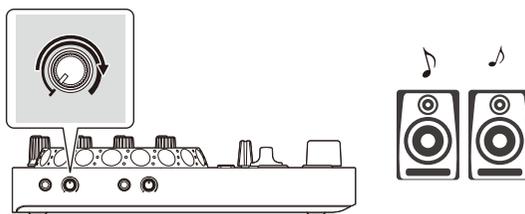
- 1 Установите ручки и другие элементы управления следующим образом:
  - Ручки EQ **[HI/MID/LOW]**: центральное положение (12 часов)
  - Ручка **[CFX]**: центральное положение
  - Фейдер канала: нижнее положение
  - Ручка **[🔊] (громкость основного звука)**: повернута против часовой стрелки до упора
  - Кроссфейдер: центральное положение
- 2 Нажмите кнопку **[▶/⏸ (воспроизведение/пауза)]** для воспроизведения дорожки.



3 Переведите фейдер канала в верхнее положение.



4 Отрегулируйте громкость динамиков, как вам требуется.  
Когда контроллер подключен к мобильному устройству через USB:  
Поворачивайте ручку [🔊] (**громкость основного звука**) для регулировки громкости звука на выходном терминале [🔊] (**основной звук**).



- Если звук не выводится из выходного терминала [🔊] (**основной звук**) или ваше мобильное устройство не распознает контроллер, см.: Возможные неисправности и способы их устранения (стр. 140).

Когда контроллер подключен к мобильному устройству по Bluetooth: Звук выводится с мобильного устройства.

- Не используйте ручку [🔊] (**громкость основного звука**). Вместо этого отрегулируйте громкость динамиков своего мобильного устройства или подключенных к нему внешних динамиков.

---

## Прослушивание с помощью наушников, когда контроллер подключен к мобильному устройству по USB

Когда мобильное устройство подключено с помощью USB-кабеля, можно использовать наушники для прослушивания звука от выходного терминала **[Ω (наушники)]** контроллера.

В данном разделе описывается процесс воспроизведения звука из деки 1 (слева) в качестве примера.

- 1 Подключите наушники к выходному терминалу **[Ω (наушники)]** на контроллере.
- 2 Поверните ручку **[Ω (громкость наушников)]** против часовой стрелки до упора.
- 3 Для канала 1 нажмите кнопку **[CUE]** наушников.
- 4 Поворачивайте ручку **[Ω (громкость наушников)]**.  
Отрегулируйте громкость наушников до нужного уровня.

---

## Прослушивание с помощью наушников, когда контроллер подключен к мобильному устройству по Bluetooth

В данном разделе описывается процесс воспроизведения звука из деки 1 (слева) в качестве примера.

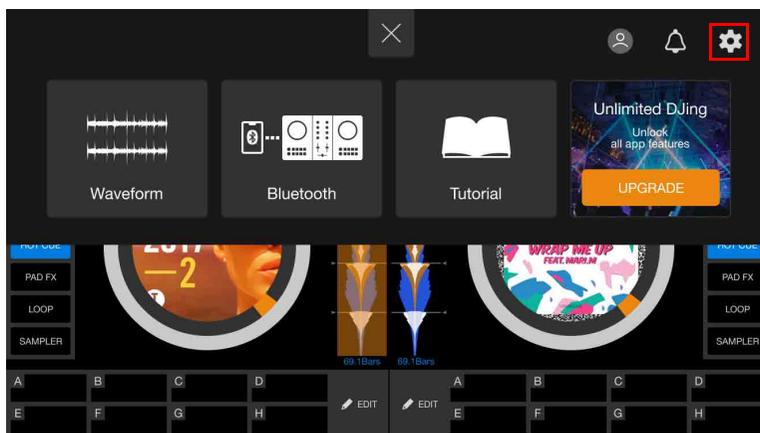
- 1 Подключите кабель с расщепленными жилами (не прилагается) к своему мобильному устройству.  
Кабель с расщепленными жилами предназначен для разделения звука, поступающего от разъема стереонаушников, на левый и правый каналы.
- 2 Подключите динамик к левому каналу кабеля с расщепленными жилами, а наушники — к правому.

# rekordbox для iOS/Android

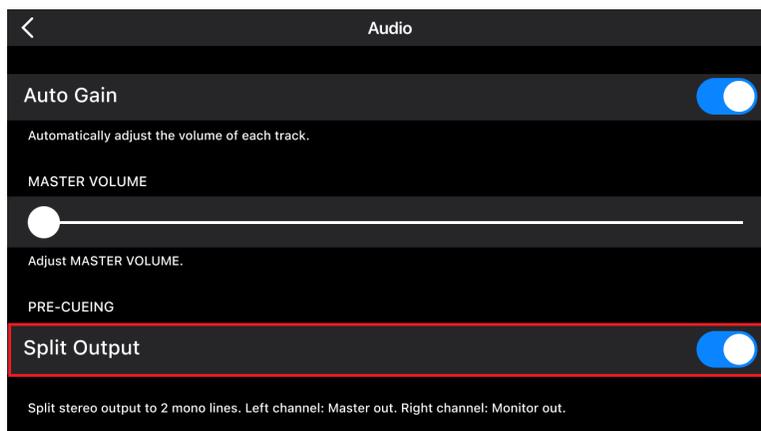
- 3 Запустите rekordbox для iOS/Android и поверните мобильное устройство горизонтально, чтобы закрыть экран обзора. Отобразится экран, показанный в пункте 4.
- 4 Нажмите  в верхней части экрана по центру.



- 5 Нажмите , чтобы открыть экран [Settings].



- 6 Нажмите **[Audio]** > **[PRE-CUEING]** > **[Split Output]**, чтобы включить отдельный вывод.



- 7 Поверните ручку **[Ω (громкость наушников)]** на аппарате против часовой стрелки до упора.
- 8 Нажмите кнопку **[CUE]** канала 1 наушников на аппарате.
- 9 Поворачивайте ручку **[Ω (громкость наушников)]** на аппарате.  
Отрегулируйте громкость наушников до нужного уровня.

---

## Если при использовании с устройством Android стереофонический звук не выводится надлежащим образом

Если выбрать в настройке **[Android MONO/STEREO]** режим **[STEREO]**, подключение может выполняться неправильно, и стереофонический звук не будет выводиться надлежащим образом. В такой ситуации выберите в настройке **[Android MONO/STEREO]** режим **[MONO]**.

➔ См.: Изменение настроек в rekordbox для iOS/Android (стр. 58)

---

## Выключение устройства

Отключите кабель USB, чтобы выключить устройство.

## Расширенное использование

---

### Переключение режима площадок

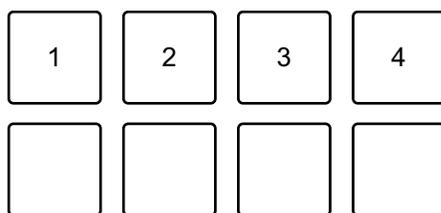
При использовании площадок для исполнения Performance Pads доступны следующие режимы: Hot Cue, Pad FX, Beat Loop и Sampler.

- 1 Нажмите кнопку **[BEAT SYNC]**, удерживая нажатой кнопку **[SHIFT]**.

Теперь можно выбрать режимы площадок.

Режимы задаются с помощью площадок с 1 по 4, как показано ниже.

Если нажать кнопку **[BEAT SYNC]**, удерживая нажатой кнопку **[SHIFT]**, устройство вернется в предыдущее состояние.



1: Режим Hot Cue, 2: Режим Pad FX, 3: Режим Beat Loop, 4: Режим Sampler

- 2 Нажмите одну из площадок для исполнения Performance Pads с 1 по 4.

На устройстве будет активирован режим, соответствующий нажатой площадке.

---

## Использование площадок для исполнения Performance Pads

### ❖ Использование меток Hot Cue

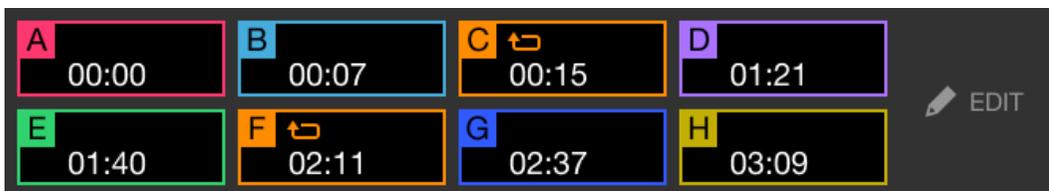
Вы можете начать мгновенное воспроизведение с положения установки Hot Cue. Вы также можете установить петли и мгновенно вызывать их.

- Для каждой дорожки в rekordbox для iOS/Android можно задать и сохранить до 8 меток Hot Cue.

### Настройка и вызов Hot Cue

- 1 См. в разделе Переключение режима площадок (стр. 45), как включить режим Hot Cue.
- 2 Если дорожка воспроизводится или приостановлена, нажмите площадку для исполнения Performance Pad, чтобы задать Hot Cue.

Метки Hot Cue задаются площадкам для исполнения Performance Pads следующим образом:



- 3 Нажмите площадку для исполнения Performance Pad, для которой задана Hot Cue.

Воспроизведение начнется с точки Hot Cue.

- Чтобы удалить метки Hot Cue, нажмите соответствующую площадку для исполнения Performance Pad, удерживая кнопку **[SHIFT]**.

## Создание и вызов петли Beat Loop

- 1 См. в разделе Переключение режима площадок (стр. 45), как включить режим Beat Loop.
- 2 Нажмите площадку для исполнения Performance Pad.  
Будет задана петля длительностью в столько ударов, сколько назначено нажатой площадке.  
➡ Подробнее: Использование Beat Loop (стр. 48)
- 3 См. в разделе Переключение режима площадок (стр. 45), как включить режим Hot Cue.
- 4 Нажмите площадку для исполнения Performance Pad.  
На площадке для исполнения Performance Pad в режиме Hot Cue будет задана петля.
- 5 Нажмите площадку для исполнения Performance Pad, для которой задана петля.  
Будет запущено воспроизведение петли начиная с точки входа.
  - Чтобы удалить петлю, нажмите площадку для исполнения Performance Pad, одновременно удерживая кнопку **[SHIFT]**.

## ❖ Использование Pad FX

Вы можете добавить широкий ряд эффектов в свои исполнения, нажимая и отпуская площадки для исполнения Performance Pads.

- 1 См. в разделе Переключение режима площадок (стр. 45), как включить режим Pad FX.  
Эффекты, заданные площадкам для исполнения Performance Pads, следующие.



- 2 Нажмите и удерживайте площадку для исполнения Performance Pad.

Эффект включится. Звук меняется согласно типу эффекта и количеству ударов в настройках, назначенных площадке.

- 3 Отпустите площадку для исполнения Performance Pad. Эффект выключится.

## **Использование Release FX в Pad FX**

Вам требуется назначить Release FX площадке для исполнения Performance Pad заранее.

- 1 Нажмите и удерживайте площадку для исполнения Performance Pad, которой назначен эффект, отличный от Release FX.

Эффект включится. Звук меняется согласно типу эффекта и количеству ударов в настройках, назначенных площадке.

- 2 Нажмите площадку для исполнения Performance Pad, которой назначен эффект Release FX, и отпустите ее. Эффект отключится и добавится Release FX.

## **❖ Использование Beat Loop**

При нажатии площадки для исполнения Performance Pad создается петля с числом ударов, заданным для этой площадки. Петля продолжает воспроизводиться после снятия пальца с площадки.

- 1 См. в разделе Переключение режима площадок (стр. 45), как включить режим Beat Loop.

# rekordbox для iOS/Android

Количество ударов, заданное площадкам для исполнения Performance Pads, выглядит следующим образом:



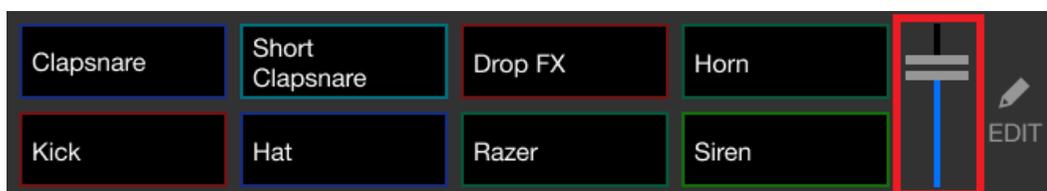
Числа, отображаемые на каждой площадке, — это длительность воспроизведения петли в ударах.

- 2 Нажмите площадку для исполнения Performance Pad. Петля будет воспроизводиться с числом ударов, заданных для этой площадки.
- 3 Нажмите ту же площадку для исполнения Performance Pad еще раз. Петля будет отменена и воспроизведение дорожки продолжится.

## ❖ Использование Sampler

Вы можете использовать площадки для исполнения Performance Pads для воспроизведения дорожек или звуков, назначенных слотам Sampler.

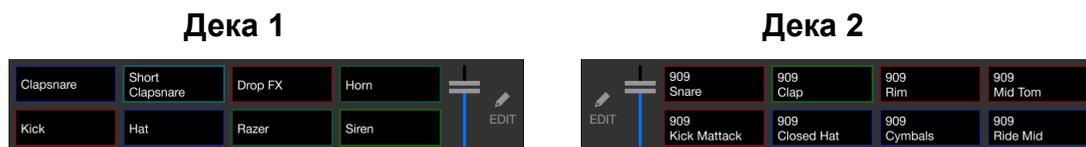
- 1 См. в разделе Переключение режима площадок (стр. 45), как включить режим Sampler.
- 2 Отрегулируйте громкость сэмплера.



### 3 Нажмите площадку для исполнения Performance Pad.

Будет выполнено воспроизведение дорожки или звука, назначенного соответствующему слоту.

- Сэмплеры, назначенные для площадок Performance Pad на деке 1 и деке 2, не одинаковые.



### 4 Во время воспроизведения Sampler нажмите площадку для исполнения Performance Pad еще раз.

Звук снова начнет воспроизводиться сначала.

### 5 Во время воспроизведения Sampler нажмите площадку для исполнения Performance Pad, удерживая нажатой кнопку **[SHIFT]**.

Воспроизведение звука с текущего слота остановится.

---

## Использование Fader Start

### ❖ Использование Channel Fader Start

#### 1 Установите точку метки.

Приостановите дорожку в положении, откуда вы хотите начать воспроизведение, затем нажмите кнопку **[CUE]** на этой деке.

#### 2 Удерживая кнопку **[SHIFT]**, переместите фейдер канала снизу вверх.

Воспроизведение начнется с точки метки.

- При перемещении фейдера канала назад вниз, удерживая кнопку **[SHIFT]** во время воспроизведения, дорожка мгновенно перескочит к точке метки и воспроизведение приостановится. (Back Cue)

Если точка метки не установлена, воспроизведение начинается с начала дорожки.

### ❖ Использование Crossfader Start

#### 1 Установите точку метки.

Приостановите дорожку в положении, откуда вы хотите начать воспроизведение, затем нажмите кнопку **[CUE]** на этой деке.

#### 2 Переместите кроссфейдер до конца влево или вправо.

Если вы хотите использовать Crossfader Start для активации воспроизведения на канале 2, переведите кроссфейдер в крайнее левое положение и наоборот.

#### 3 Удерживайте кнопку **[SHIFT]** и переместите кроссфейдер к противоположному краю от места установки.

Воспроизведение начнется с точки метки.

- При перемещении кроссфейдера назад, удерживая кнопку **[SHIFT]** во время воспроизведения, дорожка мгновенно перейдет к точке метки и воспроизведение приостановится. (Back Cue)

Если точка метки не установлена, воспроизведение начинается с начала дорожки.

---

## Анализ дорожек

Чтобы запустить анализ дорожек, выберите **[Settings]** > **[General]** > **[Track Analysis]** > **[Auto Analysis]**.

- Если дорожка загружена в деку до завершения анализа, отображение BPM и осциллограммы может занять некоторое время.
- В зависимости от количества дорожек анализ может занять некоторое время.

## Использование Smart CFX

- 1 Нажмите кнопку наушников **[CUE]**, удерживая нажатой кнопку **[SHIFT]**.

Появится экран Smart CFX, позволяющий выбрать тип эффекта.

- 2 Нажмите кнопку **[MASTER CUE]**, удерживая нажатой кнопку **[SHIFT]**.

Включится Smart CFX.

- 3 Отрегулируйте положение ручки **[CFX]**.

Звук и другие характеристики эффекта изменятся.

### ❖ Отмена режима Smart CFX

Нажмите кнопку **[MASTER CUE]**, удерживая нажатой кнопку **[SHIFT]**.

Режим Smart CFX выключится.

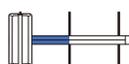
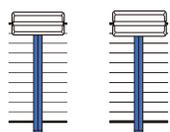
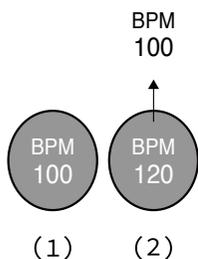
---

## Использование Smart Fader

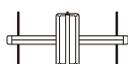
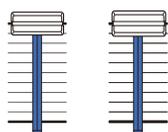
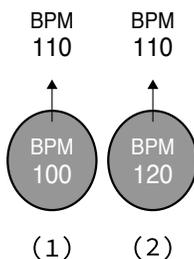
- 1 Загрузите дорожки в деку 1 и деку 2.
- 2 Нажмите кнопку **[SMART FADER]**.  
Включится Smart Fader.
  - При включении Smart Fader включается Beat Sync. (Отменить Beat Sync невозможно.)
  - При включенной функции Smart Fader управление некоторыми эффектами, EQ LOW, Beat Sync и т. п. через экран rekordbox для iOS/Android недоступно.
- 3 Для микширования дорожек перемещайте фейдеры каналов и кроссфейдер.
  - Отрегулируйте BPM для воспроизведения в соответствии с перемещением фейдеров и дорожкой.
  - EQ LOW регулируется автоматически в зависимости от перемещения фейдеров.
  - Эффект эхо применяется автоматически в зависимости от перемещения фейдеров.
  - Если в результате перемещения фейдеров звук выводится только из деки 1, BPM соответствует реальному значению BPM дорожки в деке 1. Если в результате перемещения фейдеров звук выводится только из деки 2, BPM соответствует реальному значению BPM дорожки в деке 2. Если звук из деки 1 и деки 2 выводится с одинаковой громкостью, используется среднее значение BPM, в равной мере удаленное от BPM дорожек в деке 1 и деке 2.
  - При большой разнице между значениями BPM дорожек в деке 1 и деке 2 в результате выхода за допустимый диапазон темпа функция Smart Fader может работать неправильно.

## Примеры применения

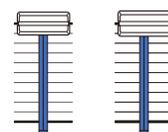
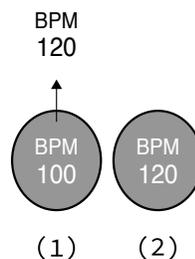
(1): дека 1, (2): дека 2



**Звук выводится только из деки 1: воспроизведение с BPM 100.**

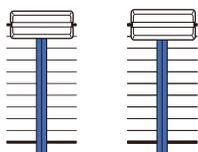
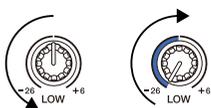


**Звук выводится из деки 1 и деки 2 с одинаковой громкостью: воспроизведение с BPM 110.**

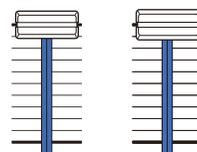
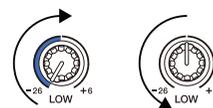


**Звук выводится только из деки 2: воспроизведение с BPM 120.**

В этом примере BPM меняется в диапазоне от 100 до 120.



**Звук выводится только из деки 1: EQ LOW на деке 2 установлен на минимальное значение.**

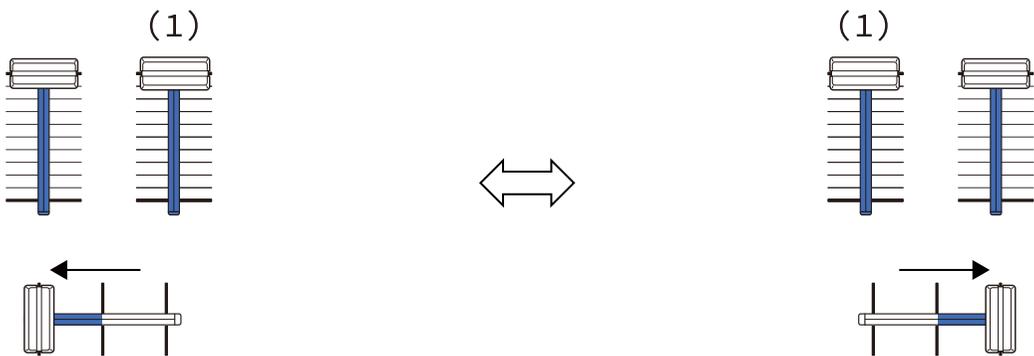


**Звук выводится только из деки 2: EQ LOW на деке 1 установлен на минимальное значение.**

В этом примере характеристики меняются следующим образом.

- Канал 1: если кроссфейдер занимает положение от 1/3 до 2/3 пути регулировки слева, ручка EQ LOW переводится из центрального положения на минимум.
- Канал 2: если кроссфейдер занимает положение от 1/3 до 2/3 пути регулировки слева, ручка EQ LOW переводится с минимального значения в центральное положение.
- \* Кривая EQ LOW будет разной в зависимости от положения ручки EQ LOW и фейдера — такой, чтобы автоматически обеспечивалось плавное микширование.
- \* Фактическое положение ручки EQ LOW не отображается на экране rekordbox для iOS/Android; программа только меняет звук.

(1): применен эффект эхо



**Звук выводится только из деки 1:**  
**Эффект эхо будет применен к дорожке в деке 2.**

**Звук выводится только из деки 2:**  
**Эффект эхо будет применен к дорожке в деке 1.**

В этом примере характеристики меняются следующим образом.

- Дека 1: Эффект эхо применяется, когда кроссфейдер установлен в крайнее правое положение.
- \* Эффект эхо не применяется, когда кроссфейдер смещается из крайнего правого положения влево.

- Дека 2: Эффект эхо применяется, когда кроссфейдер установлен в крайнее левое положение.
  - \* Эффект эхо не применяется, когда кроссфейдер смещается из крайнего левого положения вправо.
- Фейдер для управления Smart Fader можно выбрать в меню **[Settings] > [DDJ-FLX2] > [Fader Used with SMART FADER]** в rekordbox для iOS/Android.

## ❖ Отмена эффектов Smart Fader

Нажмите кнопку **[SMART FADER]**.

Smart Fader выключится.

---

## Изменение настроек в rekordbox для iOS/Android

В rekordbox для iOS/Android настройки устройства можно изменить в разделе **[DDJ-FLX2]** меню **[Settings]**.

При подключении устройства к rekordbox для iOS/Android вы можете изменять следующие настройки:

### Настройка **[BACK SPIN LENGTH]**

При использовании функции Back Spin с помощью колеса джога длина Back Spin отличается от длины вращения колеса джога. Вы можете выбрать 3 варианта длины Back Spin: краткая, обычная или длительная.

- **[short]**: короткая длительность Back Spin
- **[normal]**: обычная длительность Back Spin
- **[long]**: увеличенная длительность Back Spin

### Настройка **[Fader Start]**

Регулировка функции Fader Start.

### Настройка **[Fader used with SMART FADER]**

Выберите фейдер, который будет использоваться для функции Smart Fader.

- **[CROSSFADER and Channel fader]**: Smart Fader включается при перемещении кроссфейдер или одного из фейдеров каналов.
- **[CROSSFADER]**: Smart Fader включается при перемещении кроссфейдер.
- **[Channel fader]**: Smart Fader включается при перемещении одного из фейдеров каналов.

Если активирован параметр **[Use the recommended SMART FADER curve]**, кривая изменяется в соответствии с рекомендацией для функции Smart Fader.

## Настройка **[Android MONO/STEREO]**

Выберите режим вывода звука при подключении контроллера к устройству Android.

Настройка отображается, только когда подключено устройство Android.

- **[MONO]**: вывод в монофоническом режиме.
- **[STEREO]**: вывод в стереофоническом режиме.

## Настройка **[Demo mode]**:

Настройка времени, по истечении которого запускается режим Demo.

Настройка по умолчанию — **[10 minutes]**.

Для отмены режима Demo задействуйте любую ручку или кнопку на устройстве.

- **[1 minute]**: Режим Demo запускается при отсутствии каких-либо действий с устройством в течение 1 минуты.
- **[5 minutes]**: Режим Demo запускается при отсутствии каких-либо действий с устройством в течение 5 минут.
- **[10 minutes]**: Режим Demo запускается при отсутствии каких-либо действий с устройством в течение 10 минут.
- **[Disable]**: Режим Demo не используется.

---

---

# djay для iOS/Android

---

---

## Установка djay для iOS/Android

---

### Начало работы с djay для iOS/Android

При первом использовании djay для iOS/Android установите последнюю версию.

Если у вас уже установлено приложение djay для iOS/Android, обновите его до последней версии через магазин App Store или Google Play.

- Вам требуется подготовить мобильное устройство и другие необходимые элементы.

---

### Установка djay для iOS/Android

В зависимости от операционной системы (ОС) вашего мобильного устройства процедуры установки могут отличаться.

#### ❖ Установка (iOS/iPadOS)

- 1 Отсканируйте QR-код или перейдите по приведенному URL-адресу, чтобы открыть магазин App Store.



<https://www.algoriddim.com/store/djay-ios>

## 2 Установите djay для iOS.

По завершении установки нажмите **[Open]**, чтобы запустить djay для iOS.

### ❖ Установка (Android)

- 1 Отсканируйте QR-код или перейдите по приведенному URL-адресу, чтобы открыть магазин Google Play.



<https://www.algoriddim.com/store/djay-android>

## 2 Установите djay для Android.

По завершении установки нажмите **[Open]**, чтобы запустить djay для Android.

---

## Основное использование

---

### Запуск djay для iOS/Android

Коснитесь значка djay.



---

### Подключение мобильного устройства к аппарату

#### ❖ Подключение с помощью USB-кабеля

Подключите мобильное устройство к USB-порту контроллера с помощью USB-кабеля.

#### ❖ Подключение по Bluetooth

- 1 Чтобы включить аппарат, подключите USB-адаптер питания или мобильную батарею к USB-порту с помощью USB-кабеля.
- 2 Нажмите  в верхней части главного экрана djay, а затем нажмите .  
Отобразится экран **[Settings]**.
- 3 Нажмите **[MIDI Devices]**.
- 4 Нажмите **[Bluetooth MIDI Devices]**.

## 5 Нажмите **[DDJ-FLX2]**.

Мобильное устройство будет подключено к контроллеру по Bluetooth. Когда соединение будет установлено, индикатор Bluetooth MIDI на контроллере перестанет мигать и будет гореть постоянно.

- На экране **[Bluetooth MIDI Devices]** может отображаться **[DDJ-FLX2\_X]** (на месте X — число от 1 до 16).
- ➔ См.: Изменение имени устройства Bluetooth® MIDI (стр. 138)

---

## Загрузка аудиодорожки в деку

- 1 Нажмите  в верхней части главного экрана djay. Отобразится экран обзора.

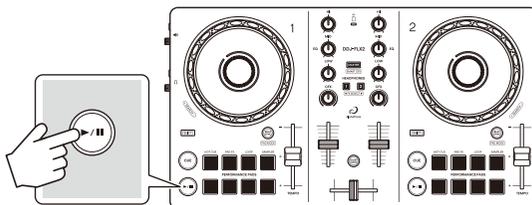


- 2 Нажмите дорожку, которую требуется загрузить. Дорожка будет загружена в деку.

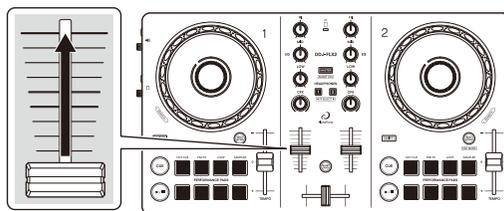
## Воспроизведение дорожки

В данном разделе описывается процесс воспроизведения звука из деки 1 (слева) в качестве примера.

- 1 Установите ручки и другие элементы управления следующим образом:
  - Ручки EQ [**HI/MID/LOW**]: центральное положение (12 часов)
  - Ручка [**CFX**]: центральное положение
  - Фейдер канала: нижнее положение
  - Ручка [**🔊**] (**громкость основного звука**): повернута против часовой стрелки до упора
  - Кроссфейдер: центральное положение
- 2 Нажмите кнопку [**▶/⏸**] (**воспроизведение/пауза**) для воспроизведения дорожки.



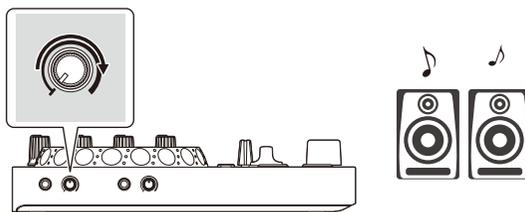
- 3 Переведите фейдер канала в верхнее положение.



## 4 Отрегулируйте громкость динамиков, как вам требуется.

Когда контроллер подключен к мобильному устройству через USB:

Поворачивайте ручку **[🔊] (громкость основного звука)** для регулировки громкости звука на выходном терминале **[🔊] (основной звук)**.



- Если звук не выводится из выходного терминала **[🔊] (основной звук)** или ваше мобильное устройство не распознает контроллер, см.:  
Возможные неисправности и способы их устранения (стр. 140).

Когда контроллер подключен к мобильному устройству по Bluetooth: Звук выводится с мобильного устройства.

- Не используйте ручку **[🔊] (громкость основного звука)**. Вместо этого отрегулируйте громкость динамиков своего мобильного устройства или подключенных к нему внешних динамиков.

---

## Прослушивание с помощью наушников, когда контроллер подключен к мобильному устройству по USB

Когда мобильное устройство подключено с помощью USB-кабеля, можно использовать наушники для прослушивания звука от выходного терминала **[Ω (наушники)]** контроллера.

В данном разделе описывается процесс воспроизведения звука из деки 1 (слева) в качестве примера.

- 1 Подключите наушники к выходному терминалу **[Ω (наушники)]** на контроллере.
- 2 Поверните ручку **[Ω (громкость наушников)]** против часовой стрелки до упора.
- 3 Для канала 1 нажмите кнопку **[CUE]** наушников.
- 4 Поворачивайте ручку **[Ω (громкость наушников)]**.  
Отрегулируйте громкость наушников до нужного уровня.

---

## Прослушивание с помощью наушников, когда контроллер подключен к мобильному устройству по Bluetooth

В данном разделе описывается процесс воспроизведения звука из деки 1 (слева) в качестве примера.

- 1 Подключите кабель с расщепленными жилами (не прилагается) к своему мобильному устройству.  
Кабель с расщепленными жилами предназначен для разделения звука, поступающего от разъема стереонаушников, на левый и правый каналы.
- 2 Подключите динамик к левому каналу кабеля с расщепленными жилами, а наушники — к правому.

# djay для iOS/Android

Выходные терминалы [🔊] (**основной звук**) и [🎧] (**наушники**) не используются.

- 3 Нажмите  в верхней части главного экрана djay, а затем нажмите .
- 4 Включите функцию разделения на экране настроек.
  - Если для вывода основного звука и звука в наушниках используется кабель с расщепленными жилами (не входит в комплект поставки), включите функцию разделения.

## **djay для iOS**

Выберите [Settings] > [Audio Decive Setup] > [Pre-Cueing] > [Split Output].

## **djay для Android**

Выберите [Settings] > [Split Output].

- 5 Нажмите кнопку [CUE] канала 1 наушников на аппарате.
- 6 Отрегулируйте громкость на экране настроек.  
Отрегулируйте громкость наушников до нужного уровня.

## **djay для iOS**

Выберите [Settings] > [Audio Decive Setup] > [Pre-Cueing] > [Split Output] и отрегулируйте.

## **djay для Android**

Выберите [Settings] > [Split Output] и отрегулируйте.

---

## Если при использовании с устройством Android стереофонический звук не выводится надлежащим образом

Если выбрать в настройке **[Android MONO/STEREO]** режим **[STEREO]**, подключение может выполняться неправильно, и стереофонический звук не будет выводиться надлежащим образом. В такой ситуации выберите в настройке **[Android MONO/STEREO]** режим **[MONO]**.

➡ См.: Изменение настроек (стр. 135)

---

## Выключение устройства

Отключите кабель USB, чтобы выключить устройство.

---

## Расширенное использование

---

### Переключение режима площадок

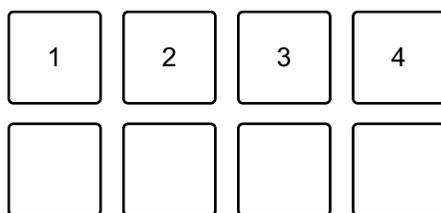
При использовании площадок для исполнения Performance Pads доступны следующие режимы: Hot Cue, Pad FX, Auto Loop и Sampler.

- 1 Нажмите кнопку **[BEAT SYNC]**, удерживая нажатой кнопку **[SHIFT]**.

Теперь можно выбрать режимы площадок.

Режимы задаются с помощью площадок с 1 по 4, как показано ниже.

Если нажать кнопку **[BEAT SYNC]**, удерживая нажатой кнопку **[SHIFT]**, устройство вернется в предыдущее состояние.



1: Режим Hot Cue, 2: Режим Pad FX, 3: Режим Auto Loop, 4: Режим Sampler

- 2 Нажмите одну из площадок для исполнения Performance Pads с 1 по 4.

На устройстве будет активирован режим, соответствующий нажатой площадке.

---

## Использование площадок для исполнения Performance Pads

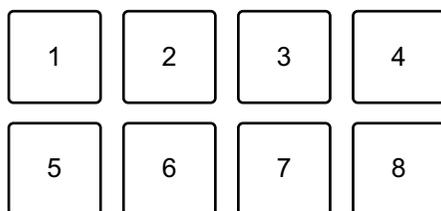
### ❖ Использование меток Hot Cue

Вы можете начать мгновенное воспроизведение с положения установки Hot Cue.

- В djay для iOS/Android можно задать и сохранить до 8 меток Hot Cue для каждой дорожки.

- 1 См. в разделе Переключение режима площадок (стр. 69), как включить режим Hot Cue.
- 2 Если дорожка воспроизводится или приостановлена, нажмите площадку для исполнения Performance Pad, чтобы задать Hot Cue.

Настройки площадки представлены ниже.



1: Hot Cue A, 2: Hot Cue B, 3: Hot Cue C, 4: Hot Cue D,  
5: Hot Cue E, 6: Hot Cue F, 7: Hot Cue G, 8: Hot Cue H

- 3 Нажмите площадку для исполнения Performance Pad, для которой задана Hot Cue.

Воспроизведение начнется с точки Hot Cue.

- Чтобы удалить метки Hot Cue, нажмите соответствующую площадку для исполнения Performance Pad, удерживая кнопку **[SHIFT]**.

## ❖ Использование Pad FX

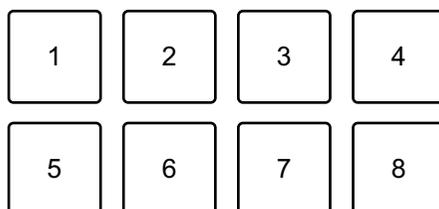
Вы можете добавить широкий ряд эффектов в свои исполнения, нажимая и отпуская площадки для исполнения Performance Pads.

1 См. в разделе Переключение режима площадок (стр. 45), как включить режим Pad FX.

2 Нажмите и удерживайте либо нажмите один раз и отпустите площадку для исполнения Performance Pad.

Активируется эффект, назначенный площадке Performance Pad.

Настройки площадки представлены ниже.



1: Эффект А, 2: Эффект В, 3: Эффект С, 4: Эффект D,

5: Эффект E, 6: Эффект F, 7: Эффект G, 8: Эффект H

3 Отпустите площадку для исполнения Performance Pad или нажмите ее повторно.

Эффект выключится.

## ❖ Использование Auto Loop

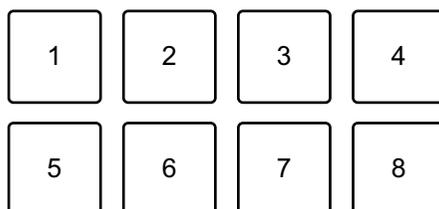
При нажатии площадки для исполнения Performance Pad в режиме Auto Loop создается петля с числом ударов, заданным для этой площадки. Воспроизведение петли продолжается даже после того, как площадка отпущена.

- 1 См. в разделе Переключение режима площадок (стр. 45), как включить режим Auto Loop.
- 2 Нажмите площадку для исполнения Performance Pad во время воспроизведения.

Воспроизведение петли Loop будет выполняться с числом ударов, заданным для этой площадки.

- При нажатии той же площадки для исполнения Performance Pad еще раз воспроизведение петли будет отменено.

Настройки площадки представлены ниже.

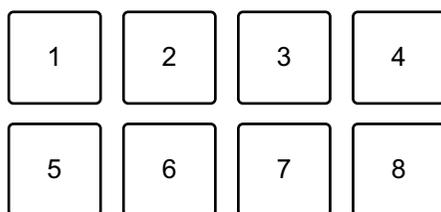


1: 1/8 удара, 2: 1/4 удара, 3: 1/2 удара, 4: 1 удар,  
5: 2 удара, 6: 4 удара, 7: 8 ударов, 8: 16 ударов

## ❖ Использование Sampler

Вы можете использовать площадки для исполнения Performance Pads для воспроизведения дорожек или звуков, назначенных слотам Sampler.

- 1 См. в разделе Переключение режима площадок (стр. 45), как включить режим Sampler.
- 2 Нажмите площадку для исполнения Performance Pad.  
Будет выполнено воспроизведение дорожки или звука, назначенного соответствующему слоту.  
С площадками для исполнения сопоставлены следующие слоты Sampler.  
(В скобках указаны слоты режима Sampler для площадок деки 2.)



- 1: Slot 1 (slot 9), 2: Slot 2 (slot 10), 3: Slot 3 (slot 11), 4: Slot 4 (slot 12),  
5: Slot 5 (slot 13), 6: Slot 6 (slot 14), 7: Slot 7 (slot 15), 8: Slot 8 (slot 16)
- Отображение и работа могут отличаться в зависимости от используемой операционной системы и настроек.
  - Если вы нажмете площадку для исполнения Performance Pad, удерживая нажатой кнопку **[SHIFT]**, звук, назначенный воспроизводимому слоту, останавливается.

---

## Использование Fader Start

### ❖ Использование Channel Fader Start

1 Установите точку временной метки.

Приостановите дорожку в положении, откуда вы хотите начать воспроизведение, затем нажмите кнопку **[CUE]** на этой деке.

2 Удерживая кнопку **[SHIFT]**, переместите фейдер канала снизу вверх.

Воспроизведение запускается с точки временной метки.

- При перемещении фейдера канала назад вниз, удерживая кнопку **[SHIFT]** во время воспроизведения, дорожка мгновенно перескочит назад к точке временной метки и воспроизведение приостановится (Back Cue).

Если точка временной метки не установлена, воспроизведение начинается с начала дорожки.

### ❖ Использование Crossfader Start

1 Установите точку временной метки.

Приостановите дорожку в положении, откуда вы хотите начать воспроизведение, затем нажмите кнопку **[CUE]** на этой деке.

2 Переместите кроссфейдер до конца влево или вправо.

Если вы хотите использовать Crossfader Start для активации воспроизведения на канале 2, переведите кроссфейдер в крайнее левое положение и наоборот.

3 Удерживайте кнопку **[SHIFT]** и переместите кроссфейдер к противоположному краю от места установки.

Воспроизведение запускается с точки временной метки.

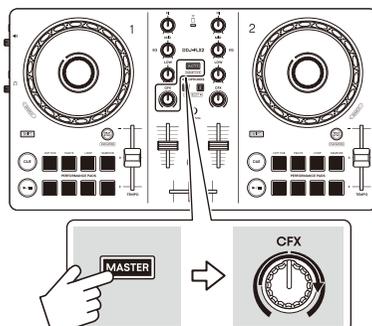
- При перемещении кроссфейдера назад, удерживая кнопку **[SHIFT]** во время воспроизведения, положение воспроизведения мгновенно перейдет к точке временной метки и приостановится (Back Cue).

Если точка временной метки не установлена, воспроизведение начинается с начала дорожки.

---

## Использование Smart CFX

С помощью ручки **[CFX]** можно добавить динамический эффект, чтобы оживить дорожку.



- 1 Нажмите кнопку наушников **[CUE]**, удерживая нажатой кнопку **[SHIFT]**.  
Будет выбран тип Smart CFX.
  - Если нажать кнопку наушников **[CUE]** для канала 1, будет выбрана предустановка 1 (тип Riser/Stutter). Если нажать кнопку наушников **[CUE]** для канала 2, будет выбрана предустановка 2 (тип Hydrant/Landing).
- 2 Нажмите кнопку **[MASTER CUE]**, удерживая нажатой кнопку **[SHIFT]**.  
Выбранный эффект Smart CFX будет включен.
- 3 Отрегулируйте положение ручки **[CFX]**.  
Эффект будет применен к воспроизводимой дорожке.  
Поворачивайте ручку **[CFX]**, чтобы изменить звук эффекта.
  - Когда ручка установлена в среднее положение, эффект не применяется.

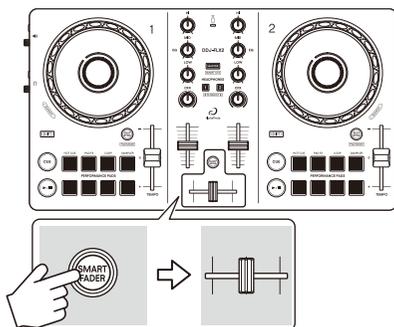
- 4 Снова нажмите кнопку **[MASTER CUE]**, удерживая нажатой кнопку **[SHIFT]**.

Smart CFX выключится.

---

## Использование Crossfader Fusion

Функция Crossfader Fusion позволяет создавать интересный переход при микшировании воспроизводимой дорожки со следующей с помощью кроссфейдера.



- 1 Нажмите кнопку **[SMART FADER]**.  
Функция Crossfader Fusion будет включена.
  - Чтобы изменить тип эффекта, нажмите кнопку **[SMART FADER]**, удерживая нажатой кнопку **[SHIFT]**.
- 2 Передвиньте кроссфейдер.  
Эффект применяется автоматически в зависимости от перемещения фейдеров.
- 3 Нажмите кнопку **[SMART FADER]** еще раз.  
Функция Crossfader Fusion будет выключена.

---

---

# rekordbox для Mac/Windows

---

---

## Установка rekordbox для Mac/Windows

---

---

---

### Начало работы с rekordbox для Mac/Windows

При первом использовании rekordbox для Mac/Windows загрузите последнюю версию с rekordbox.com и установите ее следующим образом.

Если у вас уже установлен rekordbox для Mac/Windows, обновите его до последней версии с помощью Менеджер обновления, который отображается при запуске rekordbox для Mac/Windows.

- Вам требуется подготовить ПК/Mac, сетевые устройства и другие необходимые элементы.

---

### Установка rekordbox для Mac/Windows

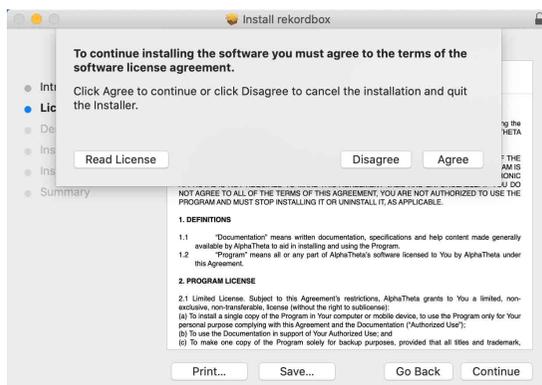
В зависимости от операционной системы (ОС) ПК/Mac процедуры могут отличаться.

#### ❖ Установка (Mac)

**Не подключайте устройство к компьютеру Mac до завершения установки.**

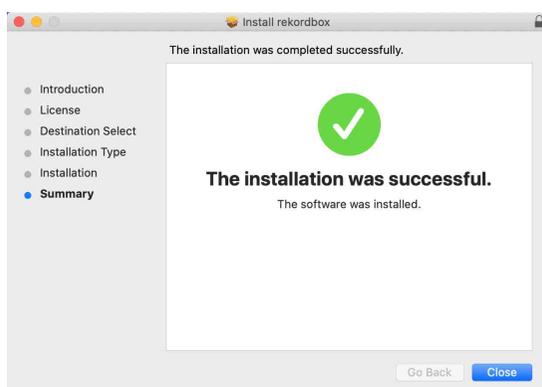
- Закройте все программы на Mac.
- 1 Разархивируйте загруженный файл программного обеспечения rekordbox для Mac/Windows.
  - 2 Дважды щелкните по разархивированному файлу, чтобы запустить программу установки.

- 3 Внимательно ознакомьтесь с условиями лицензионного соглашения и, если вы согласны, нажмите **[Принять]**.



- Если вы не согласны с условиями лицензионного соглашения, щелкните **[Не принимать]** и отмените установку.

- 4 Когда отобразится экран завершения установки, нажмите **[Закреть]**, чтобы закончить установку.



## ❖ Установка (Windows)

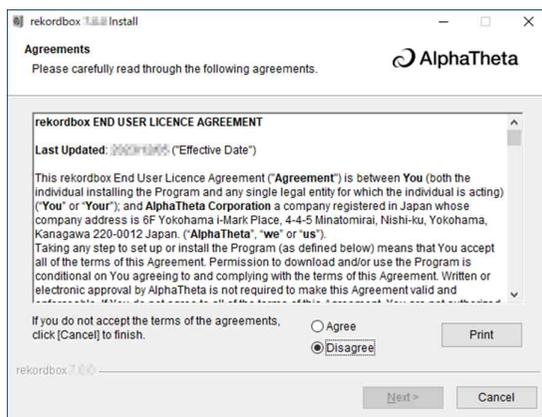
**Не подключайте устройство к ПК до завершения установки.**

- Выполните вход на ПК как администратор перед началом установки.
- Закройте все программы на ПК.

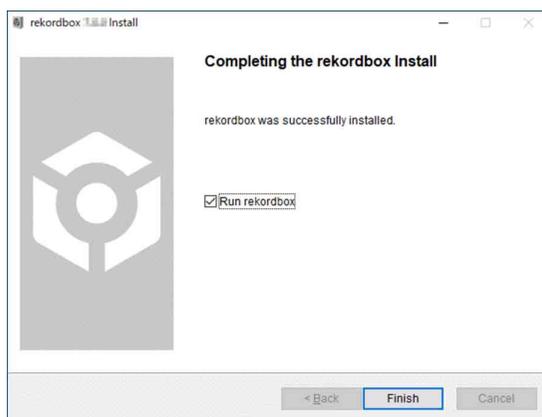
- 1 Разархивируйте загруженный файл программного обеспечения rekordbox для Mac/Windows.

# rekordbox для Mac/Windows

- 2 Дважды щелкните по разархивированному файлу, чтобы запустить программу установки.
- 3 Внимательно прочтите условия лицензионного соглашения, и, если вы согласны, выберите **[Согласен]**, затем щелкните **[Вперед]**.



- Если вы не согласны с условиями лицензионного соглашения, щелкните **[Отмена]** и отмените установку.
  - После выбора места назначения начнется установка. После завершения установки отобразится соответствующее сообщение.
- 4 Нажмите **[Завершить]** для завершения установки.



Установка завершена.

## Основное использование

---

### Запуск rekordbox для Mac/Windows

Для использования rekordbox для Mac/Windows необходимо зарегистрировать учетную запись AlphaTheta.  
Подробнее см. rekordbox Introduction.

#### Для Mac

В Finder откройте папку **[Программы]**, а затем дважды нажмите значок **[rekordbox 7] > [rekordbox.app]**.

#### Для Windows 11

В меню **[Пуск]** откройте экран **[Все приложения]** и щелкните значок **[rekordbox 7]** в разделе **[rekordbox]**.

#### Для Windows 10

В меню **[Пуск]** нажмите значок **[rekordbox 7]** в разделе **[rekordbox]**.

---

## Проверка настройки аудио

Убедитесь, что настройки **[Аудио]** в **[Предпочтения]** на rekordbox для Mac/Windows установлены следующим образом:

### Для Mac

**[Аудио]: [DDJ-FLX2]**

**[Выходные каналы]:**

**[Master Output]: [DDJ-FLX2 : MASTER + имя аудиоустройства на Mac]**

**[Headphones Output]: [DDJ-FLX2 : PHONES]**

- Когда PC MASTER OUT отключен, для **[Master Output]** в параметре **[Аудио]** устанавливается **[DDJ-FLX2 : MASTER]**.

### Для Windows

**[Аудио]: [DDJ-FLX2 WASAPI]**

**[Выходные каналы]:**

**[Master Output]: [DDJ-FLX2 WASAPI : MASTER + имя аудиоустройства на ПК]**

**[Headphones Output]: [DDJ-FLX2 WASAPI : PHONES]**

- Когда PC MASTER OUT отключен, для **[Master Output]** в параметре **[Аудио]** устанавливается **[DDJ-FLX2 WASAPI : MASTER]**.
- PC MASTER OUT — это функция, которая позволяет выводить основной звук rekordbox для Mac/Windows через динамики подключенного ПК/Mac. По умолчанию функция PC MASTER OUT включена.
- Для отмены вывода основного звука rekordbox для Mac/Windows из динамиков подключенного ПК/Mac нажмите  в правом верхнем углу экрана rekordbox для Mac/Windows, чтобы выключить соответствующий индикатор.

## Добавление музыкальных файлов в Сборник

Экран **[Сборник]** содержит список музыкальных файлов, управляемых rekordbox для Mac/Windows.

Добавьте музыкальные файлы на ПК/Mac в Сборник, чтобы программное обеспечение могло их проанализировать и они могли использоваться в rekordbox для Mac/Windows.

- 1 Нажмите **[Сборник]**.

Отобразится список дорожек в **[Сборник]**.

- 2 Откройте Finder (Mac) или Проводник (Windows) и перетащите музыкальные файлы или папки с музыкальными файлами в список дорожек.

Музыкальные файлы будут добавлены в раздел **[Сборник]**, и будет запущен их анализ. Дождитесь завершения анализа всех музыкальных файлов.

---

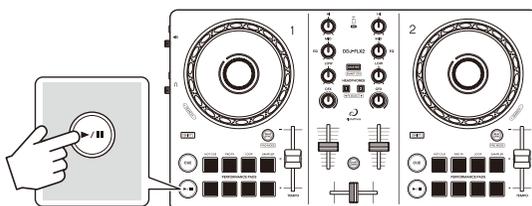
## Загрузка аудиодорожки в деку

Выберите дорожку в разделе **[Сборник]** и перетащите ее на панель информации деки.

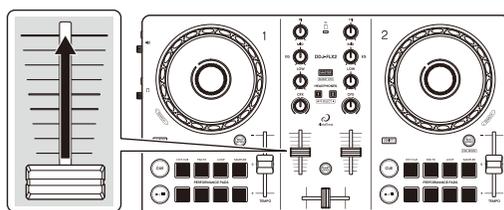
## Воспроизведение дорожки

В данном разделе описывается процесс воспроизведения звука из деки 1 (слева) в качестве примера.

- 1 Установите ручки управления и др. следующим образом:
  - Ручки EQ [**HI/MID/LOW**]: центральное положение (12 часов)
  - Ручка [**CFX**]: центральное положение
  - Фейдер канала: нижнее положение
  - Ручка [**🔊**] (**громкость основного звука**): повернута против часовой стрелки до упора
  - Кроссфейдер: центральное положение
- 2 Нажмите кнопку [**▶/⏸**] (**воспроизведение/пауза**) для воспроизведения дорожки.

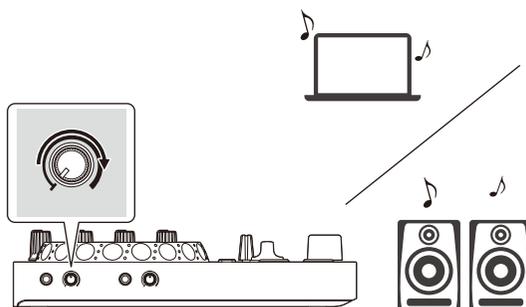


- 3 Переведите фейдер канала в верхнее положение.



# rekordbox для Mac/Windows

- 4 Поворачивайте ручку [🔊] (**громкость основного звука**), чтобы отрегулировать громкость динамиков.



- Если звук выводится через динамик ПК/Мас, не используйте ручку [🔊] (**громкость основного звука**). Вместо этого отрегулируйте громкость динамика ПК/Мас.
- Если вывести звук из выходного терминала [🔊] (**основной звук**) не получается или ваш ПК/Мас не распознает устройство, см. раздел [Частые вопросы] на веб-сайте поддержки AlphaTheta.  
[alphatheta.com/support/Russia/](http://alphatheta.com/support/Russia/)

## Прослушивание с помощью наушников

В данном разделе описывается процесс воспроизведения звука из деки 1 (слева) в качестве примера.

- 1 Поверните ручку [**Ω (громкость наушников)**] против часовой стрелки до упора.
- 2 Для канала 1 нажмите кнопку [**CUE**] наушников.
- 3 Поворачивайте ручку [**Ω (громкость наушников)**].  
Отрегулируйте громкость наушников до нужного уровня.

---

## Выход из rekordbox для Mac/Windows

Нажмите кнопку [**x**] или выберите [**Выход**] в меню [**Файл**].

---

## Выключение устройства

Отключите кабель USB, чтобы выключить устройство.

## Расширенное использование

---

### Переключение режима площадок

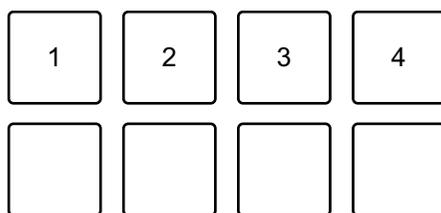
При использовании площадок для исполнения Performance Pads доступны следующие режимы: Hot Cue, Pad FX, Beat Loop и Sampler.

- 1 Нажмите кнопку **[BEAT SYNC]**, удерживая нажатой кнопку **[SHIFT]**.

Теперь можно выбрать режимы площадок.

Режимы задаются с помощью площадок с 1 по 4, как показано ниже.

Если нажать кнопку **[BEAT SYNC]**, удерживая нажатой кнопку **[SHIFT]**, устройство вернется в предыдущее состояние.



1: Режим Hot Cue, 2: Режим Pad FX, 3: Режим Beat Loop, 4: Режим Sampler

- 2 Нажмите одну из площадок для исполнения Performance Pads с 1 по 4.

На устройстве будет активирован режим, соответствующий нажатой площадке.

---

## Использование площадок для исполнения Performance Pads

### ❖ Использование меток Hot Cue

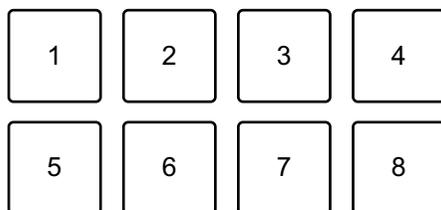
Вы можете начать мгновенное воспроизведение с положения установки Hot Cue. Вы также можете установить петли и мгновенно вызывать их.

- В rekordbox для Mac/Windows можно задать и сохранить до 16 меток Hot Cue для каждой дорожки. На данном устройстве можно установить и сохранить для одной дорожки до 8 меток Hot Cue.

### Настройка и вызов Hot Cue

- 1 См. в разделе Переключение режима площадок (стр. 86), как включить режим Hot Cue.
- 2 Если дорожка воспроизводится или приостановлена, нажмите площадку для исполнения Performance Pad, чтобы задать Hot Cue.

Метки Hot Cue задаются площадкам для исполнения Performance Pads следующим образом:



1: Hot Cue A, 2: Hot Cue B, 3: Hot Cue C, 4: Hot Cue D,  
5: Hot Cue E, 6: Hot Cue F, 7: Hot Cue G, 8: Hot Cue H

- 3 Нажмите площадку для исполнения Performance Pad, для которой задана Hot Cue.

Воспроизведение начнется с точки Hot Cue.

- Чтобы удалить метки Hot Cue, нажмите соответствующую площадку для исполнения Performance Pad, удерживая кнопку **[SHIFT]**.

## Создание и вызов петли Beat Loop

- 1 См. в разделе Переключение режима площадок (стр. 86), как включить режим Beat Loop.
- 2 Нажмите площадку для исполнения Performance Pad.  
Будет задана петля длительностью в столько ударов, сколько назначено нажатой площадке.  
➤ Подробнее: Использование Beat Loop (стр. 90)
- 3 См. в разделе Переключение режима площадок (стр. 86), как включить режим Hot Cue.
- 4 В режиме Hot Cue нажмите одну из площадок для исполнения Performance Pads.  
На площадке для исполнения Performance Pad в режиме Hot Cue будет задана петля.
- 5 Нажмите площадку для исполнения Performance Pad, для которой задана петля.  
Будет запущено воспроизведение петли начиная с точки входа.
  - Чтобы удалить петлю, нажмите площадку для исполнения Performance Pad, одновременно удерживая кнопку **[SHIFT]**.

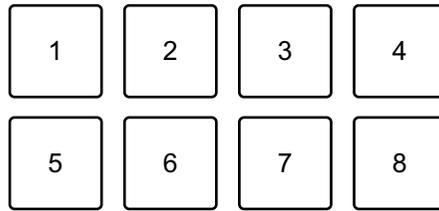
## ❖ Использование Pad FX

Вы можете добавить широкий ряд эффектов в свои исполнения, нажимая и отпуская площадки для исполнения Performance Pads.

- 1 См. в разделе Переключение режима площадок (стр. 86), как включить режим Pad FX.

# rekordbox для Mac/Windows

Эффекты задаются площадкам для исполнения Performance Pads следующим образом:



Без удержания кнопки **[SHIFT]**

1: Эффект А, 2: Эффект В, 3: Эффект С, 4: Эффект D,  
5: Эффект Е, 6: Эффект F, 7: Эффект G, 8: Эффект H

С удержанием кнопки **[SHIFT]**

1: Эффект I, 2: Эффект J, 3: Эффект K, 4: Эффект L,  
5: Эффект M, 6: Эффект N, 7: Эффект O, 8: Эффект P

- 2 Нажмите и удерживайте площадку для исполнения Performance Pad, или нажмите и удерживайте площадку для исполнения Performance Pad с удержанием кнопки **[SHIFT]**. Эффект включится. Звук меняется согласно типу эффекта и количеству ударов в настройках, назначенных площадке.
- 3 Отпустите площадку для исполнения Performance Pad. Эффект выключится.

## Использование Release FX в Pad FX

Вам требуется назначить Release FX площадке для исполнения Performance Pad заранее.

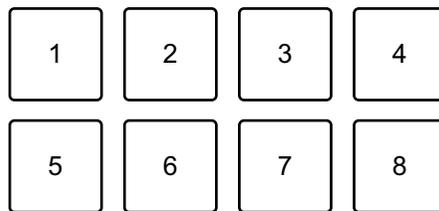
- 1 Нажмите и удерживайте площадку для исполнения Performance Pad, которой назначен эффект, отличный от Release FX, или нажмите и удерживайте площадку для исполнения Performance Pad с удержанием кнопки **[SHIFT]**. Эффект включится. Звук меняется согласно типу эффекта и количеству ударов в настройках, назначенных площадке.

- 2 Нажмите площадку для исполнения Performance Pad, которой назначен эффект Release FX, и отпустите ее.  
Или нажмите площадку для исполнения Performance Pad, удерживая нажатой кнопку **[SHIFT]**, и отпустите ее.  
Эффект отключится и добавится Release FX.

## ❖ Использование Beat Loop

При нажатии площадки для исполнения Performance Pad создается петля с числом ударов, заданным для этой площадки. Петля продолжает воспроизводиться после снятия пальца с площадки.

- 1 См. в разделе Переключение режима площадок (стр. 86), как включить режим Beat Loop.  
Количество ударов, заданное площадкам для исполнения Performance Pads, выглядит следующим образом:



1: 1/4 удара, 2: 1/2 удара, 3: 1 удар, 4: 2 удара,  
5: 4 удара, 6: 8 ударов, 7: 16 ударов, 8: 32 удара

- 2 Нажмите площадку для исполнения Performance Pad.  
Петля будет воспроизводиться с числом ударов, заданных для этой площадки.
- 3 Нажмите ту же площадку для исполнения Performance Pad еще раз.  
Петля будет отменена и воспроизведение дорожки продолжится.

## ❖ Использование Sampler

Вы можете использовать площадки для исполнения Performance Pads для воспроизведения дорожек или звуков, назначенных слотам Sampler.

### Подготовка к использованию Sampler

Нажмите кнопку  в левом верхнем углу экрана rekordbox для Mac/Windows, чтобы отобразить панель **[SAMPLER]**.

### Загрузка дорожки в слот Sampler

- 1 См. в разделе Переключение режима площадок (стр. 86), как включить режим Sampler.
- 2 Нажмите кнопку справа от **[BANK]** на панели **[SAMPLER]** в rekordbox для Mac/Windows для изменения Sampler bank.

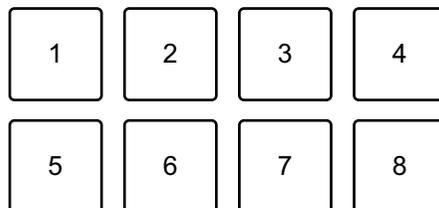


В сэмплере rekordbox для Mac/Windows имеется 4 banks, а в каждом bank — 16 слотов.

- 3 В списке дорожек выберите дорожку, которую нужно загрузить в слот Sampler.
- 4 Нажмите площадку для исполнения Performance Pad, удерживая нажатой кнопку **[SHIFT]**.  
Выбранная дорожка загрузится в слот Sampler.
  - Загрузка звука в слот, в котором уже есть загруженный звук, может быть невозможна в зависимости от настроек **[Предпочтения]** в rekordbox для Mac/Windows. Возможно, потребуется очистить слот перед загрузкой нового звука.

## Воспроизведение звуков Sampler с помощью площадок для исполнения Performance Pads

- 1 См. в разделе Переключение режима площадок (стр. 86), как включить режим Sampler.
- 2 Нажмите кнопку справа от **[BANK]** на панели **[SAMPLER]** в rekordbox для Mac/Windows для изменения Sampler bank.
- 3 Поверните  **[GAIN]** на панели **[SAMPLER]** для настройки громкости Sampler.
- 4 Нажмите площадку для исполнения Performance Pad.  
Будет выполнено воспроизведение дорожки или звука, назначенного соответствующему слоту.
  - Слоты Sampler задаются площадкам для исполнения Performance Pads следующим образом. (Слоты в скобках предназначены для случаев, когда площадка деки 2 находится в режиме Sampler.)



- 1: Slot 1 (slot 9), 2: Slot 2 (slot 10), 3: Slot 3 (slot 11), 4: Slot 4 (slot 12),  
5: Slot 5 (slot 13), 6: Slot 6 (slot 14), 7: Slot 7 (slot 15), 8: Slot 8 (slot 16)
- 5 Во время воспроизведения Sampler нажмите площадку для исполнения Performance Pad еще раз.  
Звук снова начнет воспроизводиться сначала.
  - 6 Нажмите площадку для исполнения Performance Pad, удерживая нажатой кнопку **[SHIFT]** во время воспроизведения Sampler.  
Воспроизведение звука с текущего слота останавливается.

---

## Использование Fader Start

### ❖ Использование Channel Fader Start

#### 1 Установите точку метки.

Приостановите дорожку в положении, откуда вы хотите начать воспроизведение, затем нажмите кнопку **[CUE]** на этой деке.

#### 2 Удерживая кнопку **[SHIFT]**, переместите фейдер канала снизу вверх.

Воспроизведение начнется с точки метки.

- При перемещении фейдера канала назад вниз, удерживая кнопку **[SHIFT]** во время воспроизведения, дорожка мгновенно перескочит к точке метки и воспроизведение приостановится. (Back Cue)

Если точка метки не установлена, воспроизведение начинается с начала дорожки.

### ❖ Использование Crossfader Start

#### 1 Установите точку метки.

Приостановите дорожку в положении, откуда вы хотите начать воспроизведение, затем нажмите кнопку **[CUE]** на этой деке.

#### 2 Переместите кроссфейдер до конца влево или вправо.

Если вы хотите использовать Crossfader Start для активации воспроизведения на канале 2, переведите кроссфейдер в крайнее левое положение и наоборот.

#### 3 Удерживайте кнопку **[SHIFT]** и переместите кроссфейдер к противоположному краю от места установки.

Воспроизведение начнется с точки метки.

- При перемещении кроссфейдера назад, удерживая кнопку **[SHIFT]** во время воспроизведения, дорожка мгновенно перейдет к точке метки и воспроизведение приостановится. (Back Cue)

# rekordbox для Mac/Windows

Если точка метки не установлена, воспроизведение начинается с начала дорожки.

---

## Анализ дорожек

Анализ дорожек начинается при перетаскивании музыкального файла или папки с музыкальными файлами в Track List на rekordbox для Mac/Windows.

- Если дорожка загружена в деку до завершения анализа, отображение BPM и осциллограммы может занять некоторое время.
- В зависимости от количества дорожек анализ может занять некоторое время.

---

## Использование Smart CFX

- 1 Нажмите кнопку наушников **[CUE]**, удерживая нажатой кнопку **[SHIFT]**.

Появится экран Smart CFX, позволяющий выбрать тип эффекта.



- 2 Нажмите кнопку **[MASTER CUE]**, удерживая нажатой кнопку **[SHIFT]**.

Включится Smart CFX.

### 3 Отрегулируйте положение ручки **[CFX]**.

Звук и другие характеристики эффекта изменятся.

- В зависимости от типа эффекта дополнительно могут измениться также петли и тональность.
- При включенных эффектах Smart CFX управление некоторыми эффектами, уровнями и т. п. через экран rekordbox для Mac/Windows недоступно.

### ❖ Отмена режима Smart CFX

Нажмите кнопку **[MASTER CUE]**, удерживая нажатой кнопку **[SHIFT]**.

Режим Smart CFX выключится.

---

## Использование Smart Fader

### 1 Загрузите дорожки в деку 1 и деку 2.

### 2 Нажмите кнопку **[SMART FADER]**.

Включится Smart Fader.

- При включении Smart Fader включается Beat Sync. (Отменить Beat Sync невозможно.)
- При включенной функции Smart Fader управление некоторыми эффектами, EQ LOW и Beat Sync через экран rekordbox для Mac/Windows недоступно.

### 3 Для микширования дорожек перемещайте фейдеры каналов и кроссфейдер.

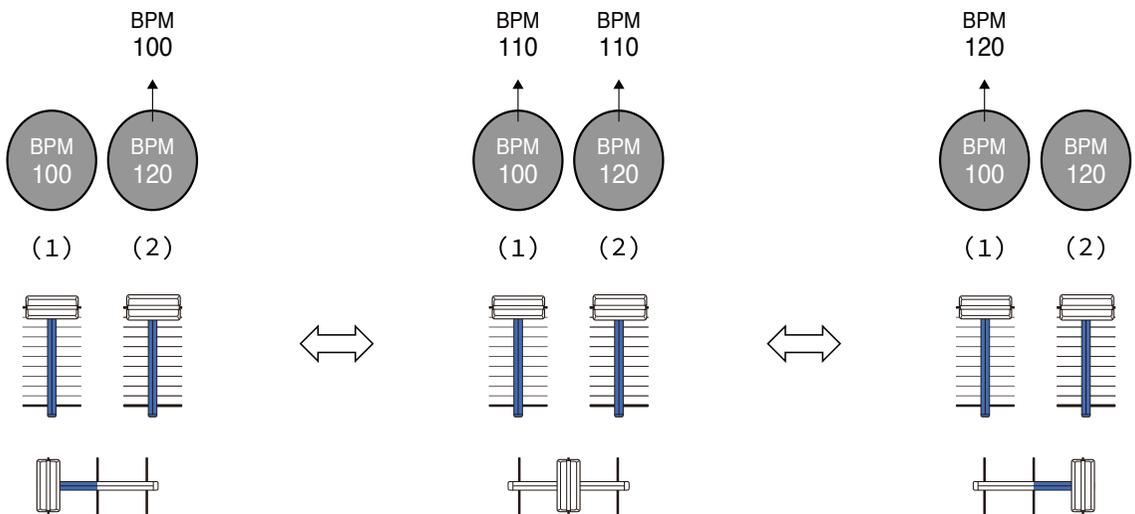
- Отрегулируйте BPM для воспроизведения в соответствии с перемещением фейдеров и дорожкой.
- EQ LOW регулируется автоматически в зависимости от перемещения фейдеров.
- Эффект эхо применяется автоматически в зависимости от перемещения фейдеров.

# rekordbox для Mac/Windows

- Если в результате перемещения фейдеров звук выводится только из деки 1, BPM соответствует реальному значению BPM дорожки в деке 1. Если в результате перемещения фейдеров звук выводится только из деки 2, BPM соответствует реальному значению BPM дорожки в деке 2. Если звук из деки 1 и деки 2 выводится с одинаковой громкостью, используется среднее значение BPM, в равной мере удаленное от BPM дорожек в деке 1 и деке 2.
- При большой разнице между значениями BPM дорожек в деке 1 и деке 2 в результате выхода за допустимый диапазон темпа функция Smart Fader может работать неправильно.

## Примеры применения

(1): дека 1, (2): дека 2



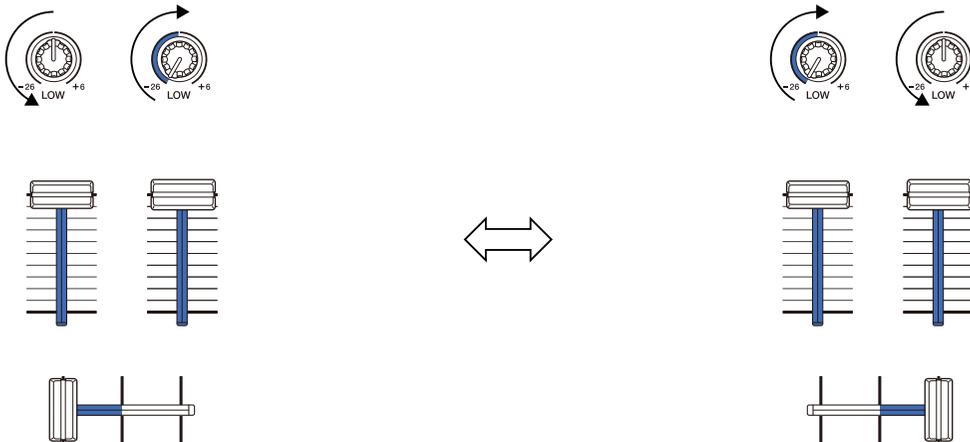
**Звук выводится только из деки 1: воспроизведение с BPM 100.**

**Звук выводится из деки 1 и деки 2 с одинаковой громкостью: воспроизведение с BPM 110.**

**Звук выводится только из деки 2: воспроизведение с BPM 120.**

# rekordbox для Mac/Windows

В этом примере BPM меняется в диапазоне от 100 до 120.



**Звук выводится только из деки 1:  
EQ LOW на деке 2 установлен на минимальное значение.**

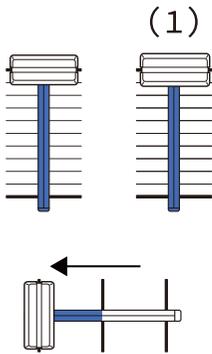
**Звук выводится только из деки 2:  
EQ LOW на деке 1 установлен на минимальное значение.**

В этом примере характеристики меняются следующим образом.

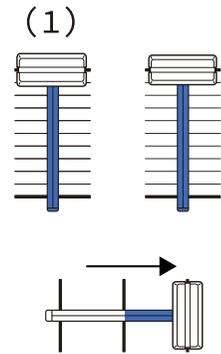
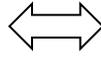
- Канал 1: если кроссфейдер занимает положение от 1/3 до 2/3 пути регулировки слева, ручка EQ LOW переводится из центрального положения на минимум.
- Канал 2: если кроссфейдер занимает положение от 1/3 до 2/3 пути регулировки слева, ручка EQ LOW переводится с минимального значения в центральное положение.
- \* Кривая EQ LOW будет разной в зависимости от положения ручки EQ LOW и фейдера — такой, чтобы автоматически обеспечивалось плавное микширование.
- \* Фактическое положение ручки EQ LOW не отображается на экране rekordbox для Mac/Windows; программа только меняет звук.

# rekordbox для Mac/Windows

(1): применен эффект эхо



**Звук выводится только из деки 1:  
Эффект эхо будет применен к дорожке в деке 2.**



**Звук выводится только из деки 2:  
Эффект эхо будет применен к дорожке в деке 1.**

В этом примере характеристики меняются следующим образом.

- Дека 1: Эффект эхо применяется, когда кроссфейдер установлен в крайнее правое положение.
  - \* Эффект эхо не применяется, когда кроссфейдер смещается из крайнего правого положения влево.
- Дека 2: Эффект эхо применяется, когда кроссфейдер установлен в крайнее левое положение.
  - \* Эффект эхо не применяется, когда кроссфейдер смещается из крайнего левого положения вправо.

- В rekordbox для Mac/Windows вы можете выбрать фейдер, который будет использоваться для управления функцией Smart Fader, в меню **[Предпочтения] > [Контроллер] > [микшера] > [SMART FADER] > [Fader Used with SMART FADER]**.
- Для функции Smart Fader в настройке кроссфейдер левую сторону следует назначить для канала 1, а правую — для канала 2.

Подробное описание настройки кроссфейдера см. в руководстве rekordbox Instruction Manual.

[rekordbox.com/manual](http://rekordbox.com/manual)

## ❖ Отмена эффектов Smart Fader

Нажмите кнопку **[SMART FADER]**.

Smart Fader выключится.

---

## Изменение настроек в rekordbox для Mac/Windows

Вы можете изменить настройки устройства в rekordbox для Mac/Windows в **[Контроллер]** в **[Предпочтения]**.

При подключении устройства к rekordbox для Mac/Windows вы можете изменять следующие настройки:

### **[Контроллер] > [Deck]:**

#### Настройка **[Back Spin Length]**

При использовании функции Back Spin с помощью колеса джога длина Back Spin отличается от длины вращения колеса джога.

Вы можете выбрать 3 варианта длины Back Spin: краткая, обычная или длительная.

- **[краткая]:** короткая длительность Back Spin
- **[обычная]:** обычная длительность Back Spin
- **[длительная]:** увеличенная длительность Back Spin

### **[Контроллер] > [микшера]:**

#### Настройка **[Fader Start]**

Регулировка функции Fader Start.

Выберите **[Активируйте fader start , перемещая channel fader или CROSSFADER при нажатой кнопке SHIFT.]** для включения настройки.

#### Настройка **[SMART FADER]**

Выберите фейдер, который будет использоваться для функции Smart Fader.

- **[CROSSFADER and Channel Fader]:** Smart Fader включается при перемещении кроссфейдер или одного из фейдеров каналов.
- **[CROSSFADER]:** Smart Fader включается при перемещении кроссфейдер.

- **[Channel Fader]**: Smart Fader включается при перемещении одного из фейдеров каналов.

Если активирован параметр **[Use the recommended SMART FADER curve]**, кривая изменяется в соответствии с рекомендацией для функции Smart Fader.

Если параметр **[Use the recommended SMART FADER curve]** не активирован, кривая изменяется в соответствии с настройкой **[CROSSFADER Curve]** или **[Channel Fader Curve]** в меню **[Предпочтения] > [Контроллер] > [микшера]**.

**[Контроллер] > [Effect]:**

Настройка **[SMART CFX]**

Изменение положения окна предустановки SMART CFX с **[Top Left]**, **[Top Right]**, **[Center]**, **[Bottom Left]** и **[Bottom Right]**.

Настройка по умолчанию — **[Center]**.

**[Контроллер] > [DDJ-FLX2]:**

Настройка **[Demo mode]:**

Настройка времени, по истечении которого запускается режим Демо.

Настройка по умолчанию — **[10 минут]**.

Для отмены режима Демо задействуйте любую ручку или кнопку на устройстве.

- **[1 минута]**: Режим Демо запускается при отсутствии каких-либо действий с устройством в течение 1 минуты.
- **[5 минут]**: Режим Демо запускается при отсутствии каких-либо действий с устройством в течение 5 минут.
- **[10 минут]**: Режим Демо запускается при отсутствии каких-либо действий с устройством в течение 10 минут.
- **[Отключить]**: Режим Демо не используется.

---

---

# Serato DJ Lite для Mac/Windows

---

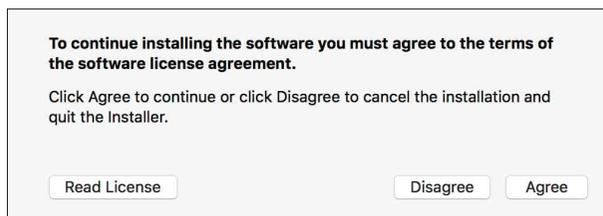
---

## Установка Serato DJ Lite

### ❖ Установка (Mac)

Не подключайте устройство к компьютеру Mac до завершения установки.

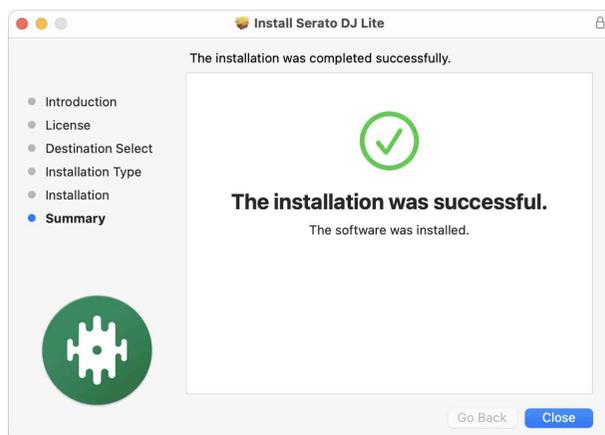
- Закройте все программы на Mac.
- 1 Разархивируйте загруженный файл программного обеспечения Serato DJ Lite.
  - 2 Дважды щелкните по разархивированному файлу, чтобы запустить программу установки.
  - 3 Внимательно ознакомьтесь с условиями лицензионного соглашения и, если вы согласны, нажмите **[Принять]**.



- Если вы не согласны с условиями лицензионного соглашения, щелкните **[Не принимать]**, чтобы отменить установку.
- 4 Нажмите **[Установить]**.
  - 5 Для выполнения установки программного обеспечения следуйте инструкциям на экране.

# Serato DJ Lite для Mac/Windows

6 Нажмите [**Заккрыть**], чтобы закрыть программу установки.



# Serato DJ Lite для Mac/Windows

## ❖ Установка (Windows)

**Не подключайте устройство к ПК до завершения установки.**

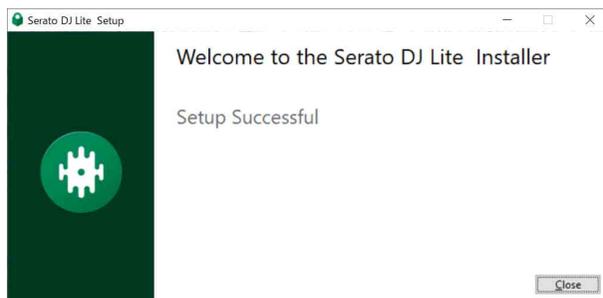
- Выполните вход на ПК как администратор перед началом установки.
  - Закройте все программы на ПК.
- 1 Разархивируйте загруженный файл программного обеспечения Serato DJ Lite.
  - 2 Дважды щелкните по разархивированному файлу, чтобы запустить программу установки.
  - 3 Внимательно прочтите условия лицензионного соглашения, и, если вы согласны, выберите **[I agree to the license terms and conditions]**, затем щелкните по **[Install]**.
    - Если вы не согласны с условиями лицензионного соглашения, щелкните **[Close]**, чтобы отменить установку.



Когда программа установки закончит работу, отобразится сообщение об успешном завершении установки.

# Serato DJ Lite для Mac/Windows

- 4 Нажмите **[Close]**, чтобы закрыть программу установки Serato DJ Lite.



---

## Основное использование

---

### Запуск Serato DJ Lite

Данное руководство в основном описывает аппаратные функции устройства. Подробные инструкции по использованию Serato DJ Lite см. в руководстве по программному обеспечению Serato DJ Lite.

#### Для Mac

В Finder откройте папку **[Программы]**, затем дважды нажмите значок **[Serato DJ Lite]**.

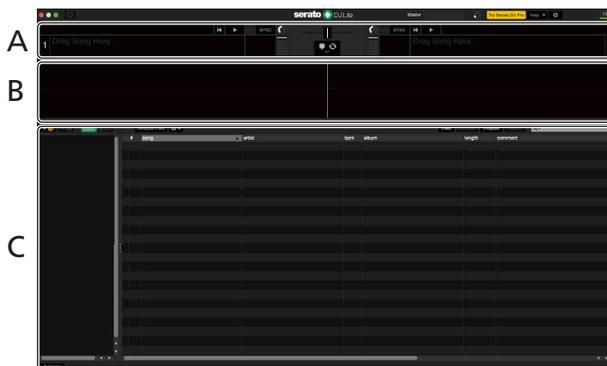
#### Для Windows 11

В меню **[Пуск]** откройте **[Все приложения]** и щелкните значок **[Serato DJ Lite]** в папке **[Serato]**.

#### Для Windows 10

В меню **[Пуск]** выберите **[Serato] > [Serato DJ Lite]**.

После запуска Serato DJ Lite откроется следующий экран.



# Serato DJ Lite для Mac/Windows

Следующий экран отображается при загрузке дорожек в деки в Serato DJ Lite.



## А Раздел деки

Здесь отображаются сведения о дорожке (название дорожки, имя исполнителя, BPM и т. д.), общая осциллограмма и другие данные для загруженной дорожки.

## В Отображение осциллограммы

Здесь отображается осциллограмма загруженной дорожки.

## С Раздел обзора

Здесь отображаются дорожки, имеющиеся в библиотеке, или crates, содержащие несколько дорожек.

## Импорт музыкальных файлов (дорожек)

- Существует несколько способов импорта дорожек в Serato DJ Lite. Подробные инструкции см. в руководстве по программному обеспечению Serato DJ Lite.
- Если вы уже использовали программное обеспечение DJ компании Serato Limited's (например, Scratch Live, ITCH, Serato DJ Intro, Serato DJ или Serato DJ Pro) и создали в них библиотеки дорожек, можно использовать эти библиотеки на Serato DJ Lite.
- Если вы уже использовали Serato DJ Intro и создали библиотеки дорожек в этой программе, возможно, потребуется выполнить анализ дорожек повторно в Serato DJ Lite.

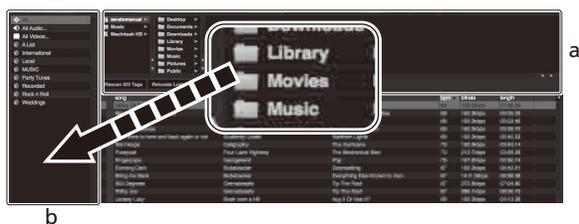
Обычно импорт музыкальных файлов (дорожек) выполняется следующим образом.

- 1 Нажмите кнопку **[Files]** на экране Serato DJ Lite, чтобы открыть панель **[Files]**.

На панели **[Files]** отображаются данные, хранящиеся на ПК/Mac, подключенных к нему жестких дисках и других устройствах, подключенных к ПК/Mac.

- 2 Нажмите папку, содержащую дорожки, которые вы хотите добавить в библиотеку.

- 3 Перетащите выбранную папку на панель crates. Создается крейт, и дорожки добавляются в библиотеку.



a Панель **[Files]**

b Панель crates

---

## Загрузка аудиодорожки в деку

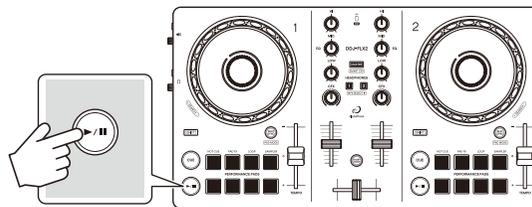
Выберите импортированную дорожку в крейте и перетащите ее на деку 1 в Serato DJ Lite.

---

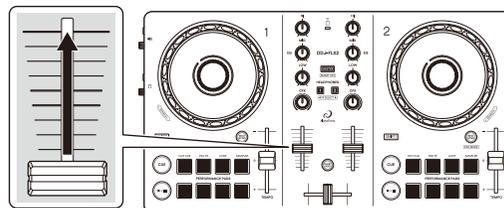
## Воспроизведение дорожки

В данном разделе описывается процесс воспроизведения звука из деки 1 (слева) в качестве примера.

- 1 Настройте положения ручек и других элементов управления, как показано ниже.
  - Ручки EQ [**HI/MID/LOW**]: центральное положение (12 часов)
  - Ручка [**CFX**]: центральное положение
  - Фейдер канала: нижнее положение
  - Ручка [**🔊**] (**громкость основного звука**): повернута против часовой стрелки до упора
  - Кроссфейдер: центральное положение
- 2 Нажмите кнопку [**▶/⏸**] (**воспроизведение/пауза**) для воспроизведения дорожки.

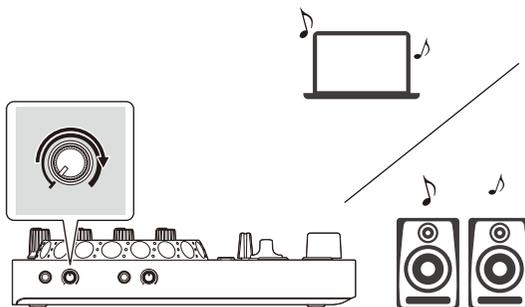


- 3 Переведите фейдер канала в верхнее положение.



# Serato DJ Lite для Mac/Windows

- 4 Поворачивайте ручку [🔊] (**громкость основного звука**), чтобы отрегулировать громкость динамиков.



- Если вывести звук из выходного терминала [🔊] (**основной звук**) не получается или ваш ПК/Мас не распознает устройство, см. раздел **[Частые вопросы]** на веб-сайте поддержки AlphaTheta.  
[alphatheta.com/support/Russia/](http://alphatheta.com/support/Russia/)

## Прослушивание с помощью наушников

В данном разделе описывается процесс воспроизведения звука из деки 1 (слева) в качестве примера.

- 1 Поверните ручку [**Ω (громкость наушников)**] против часовой стрелки до упора.
- 2 Для канала 1 нажмите кнопку [**CUE**] наушников.
- 3 Поворачивайте ручку [**Ω (громкость наушников)**].  
Отрегулируйте громкость наушников до нужного уровня.

---

## Выход из Serato DJ Lite

Нажмите кнопку [**x**].

---

## Выключение устройства

Отключите кабель USB, чтобы выключить устройство.

## Расширенное использование

---

### Переключение режима площадок

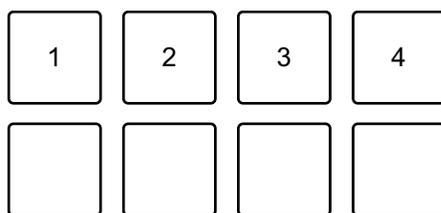
При использовании площадок для исполнения Performance Pads доступны следующие режимы: Hot Cue, Pad FX, Auto Loop и Sampler.

- 1 Нажмите кнопку **[BEAT SYNC]**, удерживая нажатой кнопку **[SHIFT]**.

Теперь можно выбрать режимы площадок.

Режимы задаются с помощью площадок с 1 по 4, как показано ниже.

Если нажать кнопку **[BEAT SYNC]**, удерживая нажатой кнопку **[SHIFT]**, устройство вернется в предыдущее состояние.



1: Режим Hot Cue, 2: Режим Pad FX, 3: Режим Auto Loop, 4: Режим Sampler

- 2 Нажмите одну из площадок для исполнения Performance Pads с 1 по 4.

На устройстве будет активирован режим, соответствующий нажатой площадке.

## Использование площадок для исполнения Performance Pads

Этот раздел в основном касается программы Serato DJ Lite.

Функции, доступные в Serato DJ Pro, показаны с символом

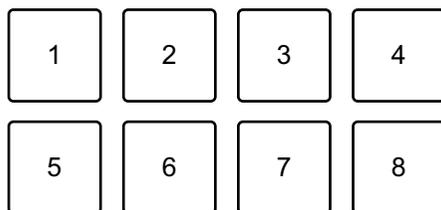
**Serato DJ Pro**.

### ❖ Использование меток Hot Cue

Вы можете начать мгновенное воспроизведение с положения установки Hot Cue.

- В Serato DJ Lite можно задать и сохранить до 4 меток Hot Cue для каждой дорожки.
- 1 См. в разделе Переключение режима площадок (стр. 112), как включить режим Hot Cue.
  - 2 Если дорожка воспроизводится или приостановлена, нажмите площадку для исполнения Performance Pad, чтобы задать Hot Cue.

Настройки площадки представлены ниже.



1: Hot Cue A, 2: Hot Cue B, 3: Hot Cue C, 4: Hot Cue D,

5: Предыдущая дорожка, 6: Поиск ◀◀, 7: Поиск ▶▶, 8: Sensor

- Sensor: нажмите и удерживайте площадку для исполнения Performance Pad 8 для воспроизведения дорожки в обратном направлении. Когда площадка будет отпущена, возобновится нормальное воспроизведение.

**Serato DJ Pro**

1: Hot Cue A, 2: Hot Cue B, 3: Hot Cue C, 4: Hot Cue D,

5: Hot Cue E, 6: Hot Cue F, 7: Hot Cue G, 8: Hot Cue H

# Serato DJ Lite для Mac/Windows

- 3 Нажмите площадку для исполнения Performance Pad, для которой задана Hot Cue.

Воспроизведение начнется с точки Hot Cue.

- Чтобы удалить метки Hot Cue, нажмите соответствующую площадку для исполнения Performance Pad, удерживая кнопку **[SHIFT]**.

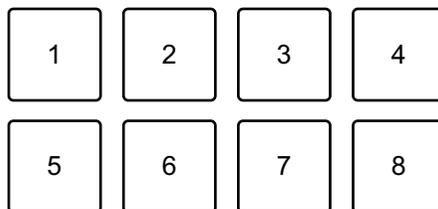
## ❖ Использование Pad FX

Вы можете добавить широкий ряд эффектов в свои исполнения, нажимая и отпуская площадки для исполнения Performance Pads.

- 1 См. в разделе Переключение режима площадок (стр. 112), как включить режим Pad FX.
- 2 Нажмите и удерживайте либо нажмите один раз и отпустите площадку для исполнения Performance Pad.

Активируется эффект, назначенный площадке Performance Pad.

Настройки площадки представлены ниже.



- 1: Эффект А, 2: Эффект В, 3: Эффект С, 4: Эффект D,  
5: Предыдущая дорожка, 6: Поиск ◀◀, 7: Поиск ▶▶, 8: Sensor

### Serato DJ Pro

- 1: Эффект А, 2: Эффект В, 3: Эффект С, 4: Эффект D,  
5: Эффект Е, 6: Эффект F, 7: Эффект G, 8: Эффект H

- 3 Отпустите площадку для исполнения Performance Pad или нажмите ее повторно.  
Эффект выключится.

## ❖ Использование Auto Loop

При нажатии площадку для исполнения Performance Pad в режиме Auto Loop создается петля с числом ударов, заданным для этой площадки. Воспроизведение петли продолжается даже после того, как площадка опущена.

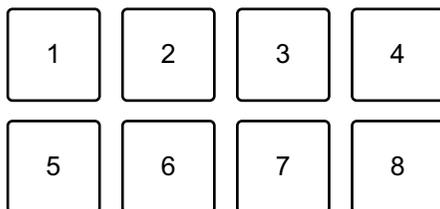
1 См. в разделе Переключение режима площадок (стр. 112), как включить режим Auto Loop.

2 Нажмите площадку для исполнения Performance Pad во время воспроизведения.

Воспроизведение петли Loop будет выполняться с числом ударов, заданным для этой площадки.

- При нажатии той же площадки для исполнения Performance Pad еще раз воспроизведение петли будет отменено.

Настройки площадки представлены ниже.



1: 1 удар, 2: 2 удара, 3: 4 удара, 4: 8 ударов,

5: Предыдущая дорожка, 6: Поиск ◀◀, 7: Поиск ▶▶, 8: Sensor

### Serato DJ Pro

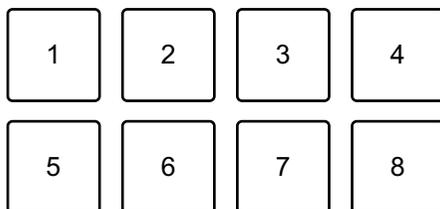
1: 1/8 удара, 2: 1/4 удара, 3: 1/2 удара, 4: 1 удар,

5: 2 удара, 6: 4 удара, 7: 8 ударов, 8: 16 ударов

## ❖ Использование Sampler

Вы можете использовать площадки для исполнения Performance Pads для воспроизведения дорожек или звуков, назначенных слотам Sampler.

- 1 Откройте панель **[SAMPLER]** в Serato DJ Lite.
- 2 См. в разделе Переключение режима площадок (стр. 112), как включить режим Sampler.
- 3 Перетаскивайте дорожки или звуки из библиотеки для загрузки в слоты **[SAMPLER]**.  
Настройки сэмплера и загруженные дорожки сохраняются.
- 4 Нажмите площадку для исполнения Performance Pad.  
Будет выполнено воспроизведение дорожки или звука, назначенного соответствующему слоту.  
Настройки площадки представлены ниже.



- 1: Slot 1, 2: Slot 2, 3: Slot 3, 4: Slot 4,  
5: Предыдущая дорожка, 6: Поиск ◀◀, 7: Поиск ▶▶, 8: Censor

### Serato DJ Pro

- 1: Slot 1, 2; Slot 2, 3; Slot 3, 4; Slot 4,  
5: Slot 5, 6: Slot 6, 7; Slot 7, 8; Slot 8
- Если вы нажмете площадку для исполнения Performance Pad, удерживая нажатой кнопку **[SHIFT]**, звук, назначенный воспроизводимому слоту, останавливается.

## Использование Fader Start

### ❖ Использование Channel Fader Start

1 Установите точку временной метки.

Приостановите дорожку в положении, откуда вы хотите начать воспроизведение, затем нажмите кнопку **[CUE]** на этой деке.

2 Удерживая кнопку **[SHIFT]**, переместите фейдер канала снизу вверх.

Воспроизведение запускается с точки временной метки.

- При перемещении фейдера канала назад вниз, удерживая кнопку **[SHIFT]** во время воспроизведения, дорожка мгновенно перескочит назад к точке временной метки и воспроизведение приостановится (Back Cue).

Если точка временной метки не установлена, воспроизведение начинается с начала дорожки.

### ❖ Использование Crossfader Start

1 Установите точку временной метки.

Приостановите дорожку в положении, откуда вы хотите начать воспроизведение, затем нажмите кнопку **[CUE]** на этой деке.

2 Переместите кроссфейдер до конца влево или вправо.

Если вы хотите использовать Crossfader Start для активации воспроизведения на канале 2, переведите кроссфейдер в крайнее левое положение и наоборот.

3 Удерживайте кнопку **[SHIFT]** и переместите кроссфейдер к противоположному краю от места установки.

Воспроизведение запускается с точки временной метки.

- При перемещении кроссфейдера назад, удерживая кнопку **[SHIFT]** во время воспроизведения, положение воспроизведения мгновенно перейдет к точке временной метки и приостановится (Back Cue).

# Serato DJ Lite для Mac/Windows

Если точка временной метки не установлена, воспроизведение начинается с начала дорожки.

---

## Анализ дорожек

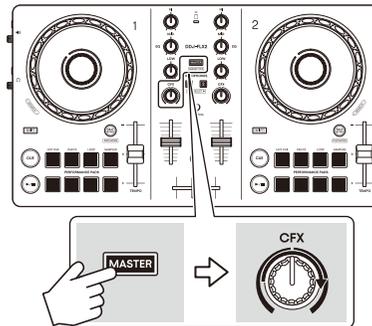
Нажмите кнопку **[Analyze Files]** в Serato DJ Lite, чтобы проанализировать дорожки в библиотеке, которые еще не были проанализированы. Вы также можете проанализировать дорожку, перетащив ее на кнопку **[Analyze Files]**.

- Если дорожка загружена в деку до завершения анализа, отображение BPM и осциллограммы может занять некоторое время.
- В зависимости от количества дорожек анализ может занять некоторое время.

---

## Использование Smart CFX

С помощью ручки **[CFX]** можно добавить динамический эффект, чтобы оживить дорожку.



- 1 Нажмите кнопку **[MASTER CUE]**, удерживая нажатой кнопку **[SHIFT]**.  
Выбранный эффект Smart CFX будет включен.
- 2 Нажмите кнопку наушников **[CUE]**, удерживая нажатой кнопку **[SHIFT]**.  
Будет выбран тип Smart CFX.

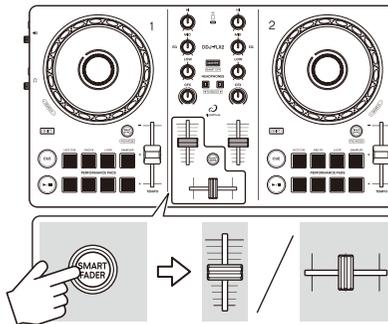
# Serato DJ Lite для Mac/Windows

- Если нажать кнопку наушников **[CUE]** для канала 1, будет выбрана предустановка 1 (тип эхо). Если нажать кнопку наушников **[CUE]** для канала 2, будет выбрана предустановка 2 (тип реверберации).
- 3 Отрегулируйте положение ручки **[CFX]**.  
Эффект будет применен к воспроизводимой дорожке.  
Поворачивайте ручку **[CFX]**, чтобы изменить звук эффекта.
- Когда ручка установлена в среднее положение, эффект не применяется.
- 4 Снова нажмите кнопку **[MASTER CUE]**, удерживая нажатой кнопку **[SHIFT]**.  
Smart CFX выключится.

---

## Использование Smart Fader

Функция Smart Fader позволяет использовать кроссфейдер или фейдеры каналов для создания интересного перехода при микшировании воспроизводимой дорожки со следующей.



- 1 Нажмите кнопку **[SMART FADER]**.  
Будет включена предустановка 1 Smart Fader (тип эхо).
- Если нажать кнопку **[SMART FADER]**, удерживая нажатой кнопку **[SHIFT]**, будет включена предустановка 2 Smart Fader (тип реверберации).

# Serato DJ Lite для Mac/Windows

- 2 Перемещайте фейдеры каналов и кроссфейдер.  
Эффект применяется автоматически в зависимости от перемещения фейдеров.
- 3 Нажмите кнопку **[SMART FADER]** еще раз.  
Smart Fader выключится.

---

---

# djay Pro для Mac/Windows

---

---

## Установка djay Pro для Mac/Windows

### ❖ Установка (Mac)

**Не подключайте устройство к компьютеру Mac до завершения установки.**

- Закройте все программы на Mac.

1 См. веб-сайт ниже.

[algoriddim.com](http://algoriddim.com)

2 Нажмите **[Download on the Mac App Store]**.

Откроется App Store.

3 Установите djay Pro для Mac.

По завершении установки нажмите **[Open]**, чтобы запустить djay Pro для Mac.

### ❖ Установка (Windows)

**Не подключайте устройство к ПК до завершения установки.**

- Выполните вход на ПК как администратор перед началом установки.
- Закройте все программы на ПК.

1 См. веб-сайт ниже.

[algoriddim.com](http://algoriddim.com)

2 Нажмите **[Get it from Microsoft]**.

Откроется Microsoft Store.

3 Установите djay Pro для Windows.

По завершении установки нажмите **[Open]**, чтобы запустить djay Pro для Windows.

## Основное использование

---

### Запуск djay Pro для Mac/Windows

Данное руководство в основном описывает аппаратные функции устройства. Подробные инструкции по использованию программного обеспечения djay Pro для Mac/Windows см. в руководстве по программному обеспечению djay Pro для Mac/Windows.

#### Для Mac

В Finder откройте папку **[Программы]**, затем дважды нажмите значок **[djay Pro]**.

#### Для Windows 11

В меню **[Пуск]** откройте **[Все приложения]** и щелкните значок **[djay Pro]**.

#### Для Windows 10

В меню **[Пуск]** нажмите значок **[djay Pro]**.

## **Импорт музыкальных файлов (дорожек)**

- Существует несколько способов импорта дорожек в djay Pro для Mac/Windows. Подробное описание см. в руководстве к программному обеспечению djay Pro для Mac/Windows.

Обычно импорт музыкальных файлов (дорожек) выполняется следующим образом.

- 1 Нажмите  на экране djay Pro для Mac/Windows.
- 2 Откройте Finder (Mac) или Проводник (Windows) и найдите дорожку или папку, которые нужно импортировать.
- 3 Перетащите эту дорожку или папку в файловую структуру djay Pro.  
Дорожки будут добавлены в djay Pro для Mac/Windows.

---

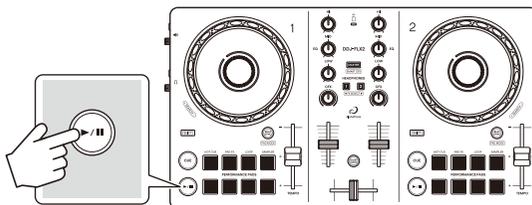
## **Загрузка аудиодорожки в деку**

Выберите импортированную дорожку и перетащите ее на деку 1 в djay Pro для Mac/Windows.

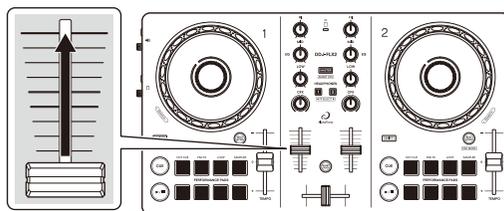
## Воспроизведение дорожки

В данном разделе описывается процесс воспроизведения звука из деки 1 (слева) в качестве примера.

- 1 Настройте положения ручек и других элементов управления, как показано ниже.
  - Ручки EQ [**HI/MID/LOW**]: центральное положение (12 часов)
  - Ручка [**CFX**]: центральное положение
  - Фейдер канала: нижнее положение
  - Ручка [**🔊**] (**громкость основного звука**): повернута против часовой стрелки до упора
  - Кроссфейдер: центральное положение
- 2 Нажмите кнопку [**▶/⏸**] (**воспроизведение/пауза**) для воспроизведения дорожки.

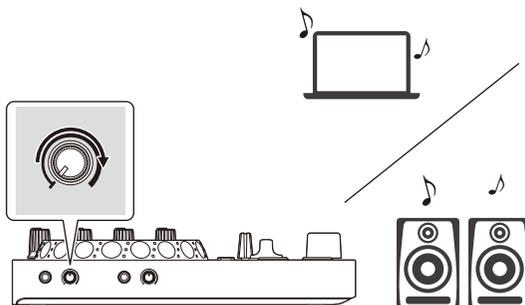


- 3 Переведите фейдер канала в верхнее положение.



# djay Pro для Mac/Windows

- 4 Поворачивайте ручку [🔊] (**громкость основного звука**), чтобы отрегулировать громкость динамиков.



- Если вывести звук из выходного терминала [🔊] (**основной звук**) не получается или ваш ПК/Mac не распознает устройство, см. раздел **[Частые вопросы]** на веб-сайте поддержки AlphaTheta.  
[alphatheta.com/support/Russia/](http://alphatheta.com/support/Russia/)

## Прослушивание с помощью наушников

В данном разделе описывается процесс воспроизведения звука из деки 1 (слева) в качестве примера.

- 1 Поверните ручку [**Ω (громкость наушников)**] против часовой стрелки до упора.
- 2 Для канала 1 нажмите кнопку [**CUE**] наушников.
- 3 Поворачивайте ручку [**Ω (громкость наушников)**].  
Отрегулируйте громкость наушников до нужного уровня.

---

## Выход из djay Pro для Mac/Windows

Нажмите кнопку [**x**].

---

## Выключение устройства

Отключите кабель USB, чтобы выключить устройство.

---

## Расширенное использование

---

### Переключение режима площадок

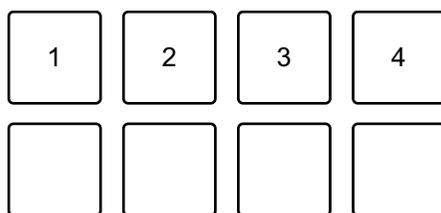
При использовании площадок для исполнения Performance Pads доступны следующие режимы: Hot Cue, Pad FX, Auto Loop и Sampler.

- 1 Нажмите кнопку **[BEAT SYNC]**, удерживая нажатой кнопку **[SHIFT]**.

Теперь можно выбрать режимы площадок.

Режимы задаются с помощью площадок с 1 по 4, как показано ниже.

Если нажать кнопку **[BEAT SYNC]**, удерживая нажатой кнопку **[SHIFT]**, устройство вернется в предыдущее состояние.



1: Режим Hot Cue, 2: Режим Pad FX, 3: Режим Auto Loop, 4: Режим Sampler

- 2 Нажмите одну из площадок для исполнения Performance Pads с 1 по 4.

На устройстве будет активирован режим, соответствующий нажатой площадке.

---

## Использование площадок для исполнения Performance Pads

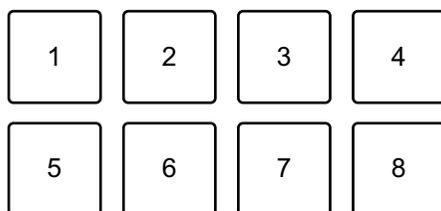
### ❖ Использование меток Hot Cue

Вы можете начать мгновенное воспроизведение с положения установки Hot Cue.

- В djay Pro для Mac/Windows можно задать и сохранить до 8 меток Hot Cue для каждой дорожки.

- 1 См. в разделе Переключение режима площадок (стр. 127), как включить режим Hot Cue.
- 2 Если дорожка воспроизводится или приостановлена, нажмите площадку для исполнения Performance Pad, чтобы задать Hot Cue.

Настройки площадки представлены ниже.



1: Hot Cue A, 2: Hot Cue B, 3: Hot Cue C, 4: Hot Cue D,  
5: Hot Cue E, 6: Hot Cue F, 7: Hot Cue G, 8: Hot Cue H

- 3 Нажмите площадку для исполнения Performance Pad, для которой задана Hot Cue.

Воспроизведение начнется с точки Hot Cue.

- Чтобы удалить метки Hot Cue, нажмите соответствующую площадку для исполнения Performance Pad, удерживая кнопку **[SHIFT]**.

## ❖ Использование Pad FX

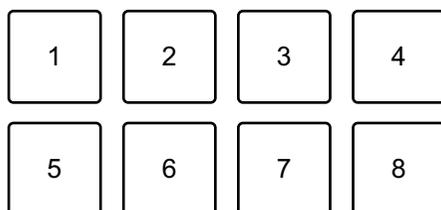
Вы можете добавить широкий ряд эффектов в свои исполнения, нажимая и отпуская площадки для исполнения Performance Pads.

1 См. в разделе Переключение режима площадок (стр. 127), как включить режим Pad FX.

2 Нажмите и удерживайте либо нажмите один раз и отпустите площадку для исполнения Performance Pad.

Активируется эффект, назначенный площадке Performance Pad.

Настройки площадки представлены ниже.



1: Эффект А, 2: Эффект В, 3: Эффект С, 4: Эффект D,

5: Эффект E, 6: Эффект F, 7: Эффект G, 8: Эффект H

3 Отпустите площадку для исполнения Performance Pad или нажмите ее повторно.

Эффект выключится.

## ❖ Использование Auto Loop

При нажатии площадки для исполнения Performance Pad в режиме Auto Loop создается петля с числом ударов, заданным для этой площадки. Воспроизведение петли продолжается даже после того, как площадка отпущена.

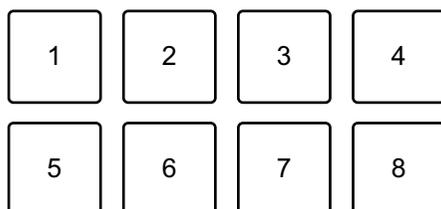
1 См. в разделе Переключение режима площадок (стр. 127), как включить режим Auto Loop.

2 Нажмите площадку для исполнения Performance Pad во время воспроизведения.

Воспроизведение петли Loop будет выполняться с числом ударов, заданным для этой площадки.

- При нажатии той же площадки для исполнения Performance Pad еще раз воспроизведение петли будет отменено.

Настройки площадки представлены ниже.

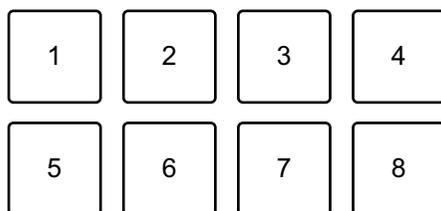


1: 1/8 удара, 2: 1/4 удара, 3: 1/2 удара, 4: 1 удар,  
5: 2 удара, 6: 4 удара, 7: 8 ударов, 8: 16 ударов

## ❖ Использование Sampler

Вы можете использовать площадки для исполнения Performance Pads для воспроизведения дорожек или звуков, назначенных слотам Sampler.

- 1 См. в разделе Переключение режима площадок (стр. 127), как включить режим Sampler.
- 2 Нажмите площадку для исполнения Performance Pad.  
Будет выполнено воспроизведение дорожки или звука, назначенного соответствующему слоту.  
С площадками для исполнения сопоставлены следующие слоты Sampler.  
(В скобках указаны слоты режима Sampler для площадок деки 2.)



- 1: Slot 1 (slot 9), 2: Slot 2 (slot 10), 3: Slot 3 (slot 11), 4: Slot 4 (slot 12),  
5: Slot 5 (slot 13), 6: Slot 6 (slot 14), 7: Slot 7 (slot 15), 8: Slot 8 (slot 16)
- Если вы нажмете площадку для исполнения Performance Pad, удерживая нажатой кнопку **[SHIFT]**, звук, назначенный воспроизводимому слоту, останавливается.

---

## Использование Fader Start

### ❖ Использование Channel Fader Start

1 Установите точку временной метки.

Приостановите дорожку в положении, откуда вы хотите начать воспроизведение, затем нажмите кнопку **[CUE]** на этой деке.

2 Удерживая кнопку **[SHIFT]**, переместите фейдер канала снизу вверх.

Воспроизведение запускается с точки временной метки.

- При перемещении фейдера канала назад вниз, удерживая кнопку **[SHIFT]** во время воспроизведения, дорожка мгновенно перескочит назад к точке временной метки и воспроизведение приостановится (Back Cue).

Если точка временной метки не установлена, воспроизведение начинается с начала дорожки.

### ❖ Использование Crossfader Start

1 Установите точку временной метки.

Приостановите дорожку в положении, откуда вы хотите начать воспроизведение, затем нажмите кнопку **[CUE]** на этой деке.

2 Переместите кроссфейдер до конца влево или вправо.

Если вы хотите использовать Crossfader Start для активации воспроизведения на канале 2, переведите кроссфейдер в крайнее левое положение и наоборот.

3 Удерживайте кнопку **[SHIFT]** и переместите кроссфейдер к противоположному краю от места установки.

Воспроизведение запускается с точки временной метки.

- При перемещении кроссфейдера назад, удерживая кнопку **[SHIFT]** во время воспроизведения, положение воспроизведения мгновенно перейдет к точке временной метки и приостановится (Back Cue).

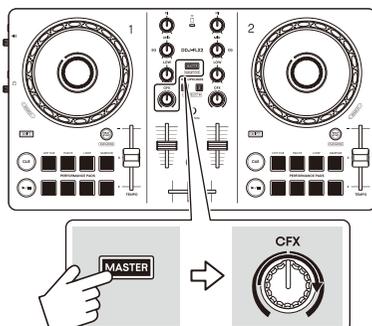
# djay Pro для Mac/Windows

Если точка временной метки не установлена, воспроизведение начинается с начала дорожки.

---

## Использование Smart CFX

С помощью ручки **[CFX]** можно добавить динамический эффект, чтобы оживить дорожку.



- 1 Нажмите кнопку наушников **[CUE]**, удерживая нажатой кнопку **[SHIFT]**.  
Будет выбран тип Smart CFX.
  - Если нажать кнопку наушников **[CUE]** для канала 1, будет выбрана предустановка 1 (тип Riser/Stutter). Если нажать кнопку наушников **[CUE]** для канала 2, будет выбрана предустановка 2 (тип Hydrant/Landing).
- 2 Нажмите кнопку **[MASTER CUE]**, удерживая нажатой кнопку **[SHIFT]**.  
Выбранный эффект Smart CFX будет включен.
- 3 Отрегулируйте положение ручки **[CFX]**.  
Эффект будет применен к воспроизводимой дорожке.  
Поворачивайте ручку **[CFX]**, чтобы изменить звук эффекта.
  - Когда ручка установлена в среднее положение, эффект не применяется.

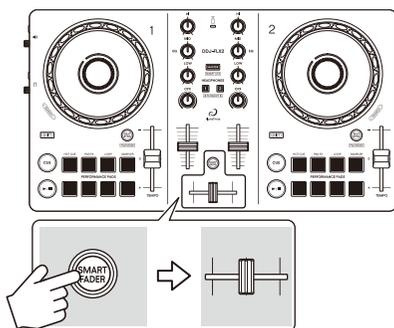
- 4 Снова нажмите кнопку **[MASTER CUE]**, удерживая нажатой кнопку **[SHIFT]**.

Smart CFX выключится.

---

## Использование Crossfader Fusion

Функция Crossfader Fusion позволяет создавать интересный переход при микшировании воспроизводимой дорожки со следующей с помощью кроссфейдера.



- 1 Нажмите кнопку **[SMART FADER]**.  
Функция Crossfader Fusion будет включена.
  - Чтобы изменить тип эффекта, нажмите кнопку **[SMART FADER]**, удерживая нажатой кнопку **[SHIFT]**.
- 2 Передвиньте кроссфейдер.  
Эффект применяется автоматически в зависимости от перемещения фейдеров.
- 3 Нажмите кнопку **[SMART FADER]** еще раз.  
Функция Crossfader Fusion будет выключена.

---

---

# Изменение настроек

---

---

---

## Запуск режима Utilities

Закройте приложение DJ, а затем запустите режим Utilities.

Чтобы использовать режим Utilities, когда устройство подключено к rekordbox для iOS/Android или rekordbox для Mac/Windows, его следует выбрать на экране предпочтений в rekordbox для iOS/Android или rekordbox для Mac/Windows.

➔ См.: Изменение настроек в rekordbox для iOS/Android (стр. 58)

➔ См.: Изменение настроек в rekordbox для Mac/Windows (стр. 100)

1 Отсоедините USB-кабель.

2 Нажав и удерживая одновременно кнопки **[SHIFT]** и **[▶/|| (воспроизведение/пауза)]** на левой деке, подключите USB-кабель.

Запустится режим Utilities.

3 Измените настройки.

После изменения настроек они будут сохранены. Во время сохранения кнопка **[SMART FADER]** будет мигать. Если кабель USB отсоединить, пока кнопка мигает, настройки могут не сохраниться.

4 Отключите кабель USB, чтобы выключить устройство.

Режим Utilities выключится.

---

## Настройки режима Utilities

Вы можете изменить следующие настройки в режиме Utilities:

- Back Spin Length
- Fader Start
- Android MONO/STEREO
- Demo mode

### ❖ Back Spin Length

При использовании колеса джога для выполнения Back Spin можно задать для Back Spin большее или меньшее значение, чем доступно с помощью настройки колеса джога.

Для Back Spin Length можно установить следующие значения: краткая, обычная и длительная.

Нажмите одну из кнопок площадок для исполнения Performance Pads с 1 по 3 на правой деке.

- Горит площадка 1: установлена краткая продолжительность параметра Back Spin Length
- Горит площадка 2: установлена обычная продолжительность параметра Back Spin Length (по умолчанию)
- Горит площадка 3: установлена длительная продолжительность параметра Back Spin Length

### ❖ Fader Start

Нажмите одну из площадок для исполнения Performance Pads с 5 по 7 на правой деке.

- Горит площадка 5: запуск синхронизации при использовании функции Fader Start.  
(Одновременно с запуском Fader Start запускается функция синхронизации.)
- Горит площадка 6: использование функции Fader Start без запуска синхронизации.

(При запуске Fader Start функция синхронизации не запускается.)

- Горит площадка 7: функция Fader Start отключена.
- \* При работе с Serato DJ Lite, даже если горит площадка 5, синхронизация при запуске Fader Start не включается.

## ❖ Android MONO/STEREO

Выберите режим вывода звука при подключении к устройству Android.

Если выбран режим стерео, звук не всегда выводится правильно. В таком случае следует выбрать монофонический режим.

Нажмите площадку для исполнения Performance Pad 8 на левой деке.

- Площадка 8 горит: вывод в монофоническом режиме.
- Площадка 8 не горит: вывод в стереофоническом режиме.

## ❖ Demo mode

Если в обычных условиях функции не используются в течение определенного времени, устройство перейдет в режим Demo.

- При использовании любой ручки или кнопки на данном устройстве в режиме Demo режим Demo будет отменен.

Нажмите одну из кнопок площадок для исполнения Performance Pads с 1 по 4 на левой деке.

- Горит площадка 1: режим Demo выключен.
- Горит площадка 2: режим Demo запускается, если устройство не используется в течение 1 минуты.
- Горит площадка 3: режим Demo запускается, если устройство не используется в течение 5 минут.
- Горит площадка 4: режим Demo запускается, если устройство не используется в течение 10 минут. (По умолчанию)

## Изменение имени устройства Bluetooth® MIDI

Если вы работаете с несколькими устройствами DDJ-FLX2, им можно присвоить имена для идентификации мобильным устройством.

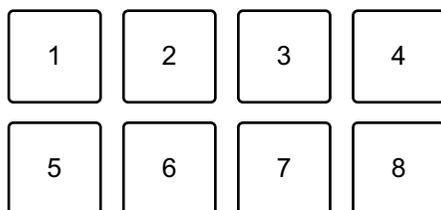
Вы можете изменить имя Bluetooth MIDI-устройства, отображаемое при подключении к вашему мобильному устройству по Bluetooth.

- Настройку имени устройства Bluetooth MIDI невозможно сохранить.

- 1 Отсоедините USB-кабель от источника питания (адаптера питания USB, ПК/Mac и т. п.), чтобы выключить устройство.
- 2 Удерживая нажатой соответствующую площадку на левой или правой деке, подключите USB-кабель для подачи питания на контроллер.

Ниже приведены имена устройств Bluetooth MIDI, соответствующие площадкам для исполнения Performance Pads.

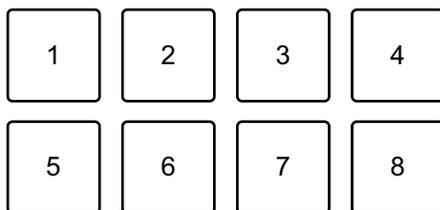
Для деки 1



- 1: DDJ-FLX2\_1, 2: DDJ-FLX2\_2, 3: DDJ-FLX2\_3, 4: DDJ-FLX2\_4,  
5: DDJ-FLX2\_5, 6: DDJ-FLX2\_6, 7: DDJ-FLX2\_7, 8: DDJ-FLX2\_8

# Изменение настроек

Для деки 2



1: DDJ-FLX2\_9, 2: DDJ-FLX2\_10, 3: DDJ-FLX2\_11, 4: DDJ-FLX2\_12,  
5: DDJ-FLX2\_13, 6: DDJ-FLX2\_14, 7: DDJ-FLX2\_15, 8: DDJ-FLX2\_16

3 Подключите мобильное устройство к контроллеру по Bluetooth.

---

---

## Дополнительная информация

---

---

### Возможные неисправности и способы их устранения

Если вы считаете, что с данным устройством что-то не так, прочтите информацию ниже и обратитесь к разделу **[Частые вопросы]** для DDJ-FLX2 на веб-сайте AlphaTheta.

[alphatheta.com/support/Russia/](http://alphatheta.com/support/Russia/)

В некоторых случаях неполадка может заключаться в другом устройстве. Осмотрите другие используемые устройства и электрические приборы и обратитесь к их руководствам и Частые вопросы при необходимости. Если решить проблему не удалось, прочтите раздел “Правила предосторожности при эксплуатации” и обратитесь в ближайший авторизованный сервисный центр или к своему дилеру.

- Устройство может не работать соответствующим образом по причине статического электричества или по другим внешним причинам. В этом случае выключите устройство и снова включите его для возобновления исправной работы.

---

### Питание

#### ❖ Устройство не включается.

- Подключите USB-адаптер питания (или мобильную батарею) и USB-кабель правильным образом. См. Подключения (стр. 28).
- Замените USB-адаптер питания (или мобильную батарею) или USB-кабель.

## ❖ Устройство неожиданно выключается.

- Используйте мобильную батарею без функции энергосбережения.

Удостоверьтесь, что мобильная батарея имеет напряжение питания +5 В пост. тока и силу тока не менее 500 мА.

Используйте USB-кабель с сертификатом соответствия надлежащему стандарту.

Мы не гарантируем совместимость со всеми мобильными батареями, даже если они соответствуют перечисленным выше требованиям.

---

## Подключение

### ❖ Ваш ПК/Мас не распознает устройство.

- Правильно подключите входящий в комплект поставки кабель USB. См. Подключения (стр. 28).
- Если вы используете USB-концентратор, удостоверьтесь, что этот продукт рекомендован изготовителем вашего ПК/Мас.
- Закройте на ПК/Мас все открытые приложения, включая заставки и антивирусные программы. (Прежде чем отключить антивирус, разорвите интернет-соединение, чтобы гарантировать безопасность вашего ПК/Мас.)
- Отключите все внешние жесткие диски, клавиатуру и др. Используйте только внутренний жесткий диск.
- Если на вашем ПК/Мас несколько USB-портов, попробуйте подключиться к другому порту.
- Для Мас: запустите программную утилиту macOS **[Настройка Audio-MIDI]**, нажмите **[Окно]** на панели меню и убедитесь, что отображается **[Показать аудиоустройства] > [DDJ-FLX2 Audio Out]**.
- Для Мас: настройка звука может быть неверной. Отключите кабель USB, запустите программную утилиту macOS

- [Настройка Audio-MIDI]** и откройте **[Окно MIDI]** или **[MIDI-студия]**. Выберите значок **[DDJ-FLX2]** и нажмите **[Удалить устройство]**. (Может отображаться значок **[Устройство USB MIDI]** вместо **[DDJ-FLX2]**. В этом случае выберите **[Устройство USB MIDI]**.) Снова подключите устройство с помощью кабеля USB. Отобразится значок **[DDJ-FLX2]**.
- Для Windows: убедитесь, что **[DDJ-FLX2]** отображается в пункте **[Диспетчер устройств] > [Звуковые, видео и игровые устройства]**.
- ❖ **Мобильное устройство не распознает аппарат, подключенный с помощью USB-кабеля.**
- Подключите входящий в комплект USB-кабель правильно. См. Подключения (стр. 28).
  - Замените USB-кабель.
  - Контроллер нельзя подключить с помощью USB-кабеля к iPhone или iPad с разъемом Lightning, а также к устройствам Android с портом Micro USB Type-B. Для подключения таких устройств используйте Bluetooth.
- ❖ **Невозможно установить подключение Bluetooth. / Подключение Bluetooth прерывается.**
- Если рядом расположены устройства, излучающие электромагнитные волны на частоте 2,4 ГГц (например, микроволновая печь, беспроводная сеть LAN или другое устройство Bluetooth), переместите их подальше от аппарата или выключите.
  - Если вы используете программное обеспечение DJ\*<sup>1</sup> на мобильном устройстве, а устройство в это время подключено к ПК/Mac в качестве источника питания, не запускайте программное обеспечение DJ\*<sup>2</sup> на ПК/Mac. Если вы все же запустили программу DJ на ПК/Mac, закройте ее, а затем выключите и снова включите контроллер.

# Дополнительная информация

- \*<sup>1</sup> Программное обеспечение DJ на мобильном устройстве: rekordbox для iOS/Android, djay для iOS/Android
  - \*<sup>2</sup> Программное обеспечение DJ на ПК/Mac: rekordbox для Mac/Windows, Serato DJ Lite, djay Pro для Mac/Windows
  - Если мобильное устройство расположено далеко, переместите его ближе к аппарату. Если имеется какое-нибудь препятствие — стена и т. п., — могущее прерывать подключение, переместите мобильное устройство или аппарат.
- 

## Звук

- ❖ **Звук отсутствует, выводится слишком тихо или с искажением.**
  - Установите фейдер канала, кроссфейдер и ручку [🔊] (**уровень основного звука**) в правильное положение. См.: Воспроизведение дорожки (стр. 40) (стр. 64) (стр. 83) (стр. 109) (стр. 124)
  - Правильно подключите кабели. См. Подключения (стр. 28).
  - Почистите контакты и разъемы перед подключением кабелей к устройству.
  - Если звук искажен, измените размер буфера для программного обеспечения DJ.
  
- ❖ **Звук не выводится на наушники.**
  - Проверьте, не подключены ли наушники к выходному терминалу [🔊] (**основной звук**). Если да, подключите их к выходному терминалу [🎧] (**наушники**).

## rekordbox для iOS/Android

- ❖ При подключении устройства Android неправильно выводится стереофонический звук, искажается выходной звук MASTER и не выводится звук в наушниках.
- Если в настройке **[Android MONO/STEREO]** выбран режим **[STEREO]**, подключение может выполняться неправильно, и стереофонический звук не будет выводиться надлежащим образом. В таком случае выберите в настройке **[Android MONO/STEREO]** режим **[MONO]**.
  
- ❖ При подключении к устройству Android звук выводится неправильно или появляются нежелательные шумы, даже если для параметра **[Android MONO/STEREO]** установлено значение **[MONO]**.
- С некоторыми устройствами Android подключение может работать неправильно.  
В таком случае обратитесь за поддержкой по приведенному ниже URL-адресу.  
[alphatheta.com/support/Russia/](http://alphatheta.com/support/Russia/)
  
- ❖ Когда контроллер подключен к мобильному устройству USB-кабелем, звук не выводится на мобильное устройство.
- При использовании USB-подключения к мобильному устройству звук не выводится на мобильное устройство. Подключите к выходному терминалу **[▶] (основной звук)** на контроллере активный динамик, активный усилитель и т. п.

## Дополнительная информация

- ❖ **Когда контроллер подключен к мобильному устройству по Bluetooth, звук не выводится через выходной терминал [🔊] (основной звук) или [🎧] (наушники) на контроллере.**
- При подключении к мобильному устройству по Bluetooth вывод звука на выходные терминалы [🔊] (основной звук) и [🎧] (наушники) на контроллере невозможен. Вместо этого звук выводится на мобильное устройство.  
Звук можно выводить через выходной терминал [🔊] (основной звук) или [🎧] (наушники) на контроллере, когда он подключен к мобильному устройству USB-кабелем.
  
- ❖ **rekordbox работает нестабильно.**
- Обновите rekordbox до последней версии. См. Установка rekordbox для iOS/Android (стр. 35).
- Закройте все остальные приложения на мобильном устройстве. Если работа rekordbox остается нестабильной, попробуйте отключить беспроводную сеть или другие беспроводные подключения, антивирусное программное обеспечение, режим энергосбережения и т. п. (Прежде чем закрыть антивирус, разорвите интернет-подключение, чтобы гарантировать безопасность мобильного устройства.)
  
- ❖ **BPM и сетка ударов отображаются неверно./Сетка ударов не синхронизирована.**
- Измените диапазон BPM анализа и выполните анализ дорожки снова. Если это не помогает, настройте сетку ударов и BPM вручную.
  
- ❖ **Не работает функция Fader Start.**
- Установите метку.
- Чтобы активировать функцию Fader Start, включите параметр [Fader Start] в меню [Settings] > [DDJ-FLX2] в rekordbox.

## rekordbox для Mac/Windows

### ❖ rekordbox работает нестабильно.

- Обновите rekordbox до последней версии. См. Установка rekordbox для Mac/Windows (стр. 77).
- Закройте все приложения на ПК/Mac. Если работа rekordbox остается нестабильной, попробуйте отключить беспроводную сеть или другие беспроводные подключения, антивирусное программное обеспечение, заставку экрана, режим энергосбережения и т. п. (Прежде чем закрыть антивирус, разорвите интернет-подключение, чтобы гарантировать безопасность ПК/Mac.)
- Если к ПК/Mac подключено другое устройство USB, отключите его.
- Если вы используете USB-концентратор, удостоверьтесь, что этот продукт рекомендован изготовителем вашего ПК/Mac.
- Если вы используете ноутбук от аккумулятора, подключите его к источнику переменного тока.

### ❖ BPM и сетка ударов отображаются неверно./Сетка ударов не синхронизирована.

- Измените диапазон анализа BPM и выполните анализ дорожки снова. Если это не помогает, вручную настройте сетку ударов и BPM.
- Откорректируйте сетку ударов. Для получения информации о настройке сетки ударов см. rekordbox Instruction Manual.

### ❖ При использовании rekordbox для Mac/Windows звук прерывается.

- Задайте размер буфера в [Предпочтения] > [Аудио] в rekordbox для Mac/Windows.

## ❖ **Fader Start не работает.**

- Установите метку.
- Чтобы активировать Fader Start, установите флажок **[Fader Start]** в **[Предпочтения] > [Контроллер] > [микшера]** в rekordbox для Mac/Windows.

---

## **Serato DJ Lite**

### ❖ **Serato DJ Lite работает нестабильно.**

- Обновите Serato DJ Lite до последней версии. См. Установка Serato DJ Lite (стр. 102).
- Закройте все приложения на ПК/Mac. Если все еще наблюдается неустойчивая работа Serato DJ Lite, попробуйте отключить беспроводную сеть или другие беспроводные подключения, антивирусное программное обеспечение, заставку экрана, режим энергосбережения и др.  
(Прежде чем отключить антивирус, разорвите интернет-соединение, чтобы гарантировать безопасность ПК/Mac.)
- Если к ПК/Mac подключено другое устройство USB, отключите его.
- Если вы используете USB-концентратор, удостоверьтесь, что этот продукт рекомендован изготовителем вашего ПК/Mac.
- Если вы используете ноутбук от аккумулятора, подключите его к источнику переменного тока.

### ❖ **Дорожки не отображаются в библиотеке.**

- Импортируйте музыкальные файлы. См. Импорт музыкальных файлов (дорожек) (стр. 108).
- Если вы выбрали крейт или субкрейт, который не содержит дорожек, выберите другой крейт или субкрейт, который не содержит дорожек, либо импортируйте дорожки в крейт или субкрейт.

## ❖ Дорожки iTunes не отображаются в библиотеке.

- Активируйте функцию **[Show iTunes Library]** на вкладке **[Library + Display]** меню **[⚙️]**. Если функция **[Show iTunes Library]** уже активирована, отключите ее, а затем активируйте снова. Подробные указания по импорту музыкальных файлов приведены в руководстве к программному обеспечению Serato DJ Lite.
- Если вы выбрали крейт или субкрейт, который не содержит дорожек, выберите другой крейт или субкрейт, который не содержит дорожек, либо импортируйте дорожки в крейт или субкрейт.

## ❖ Не отображается виртуальная дека Serato DJ Lite. (Отображается режим практики.)

- Правильно подключите входящий в комплект поставки кабель USB. См. Подключения (стр. 28).
- Обновите Serato DJ Lite до последней версии. См. Установка Serato DJ Lite (стр. 102).

## ❖ Fader Start не работает.

- Установите любую временную метку.
- Используйте режим Utilities для активации Fader Start. См. Fader Start (стр. 136).

## ❖ BPM не отображается./Синхронизация и Auto Loop не работают.

- Нажмите значок шестеренки рядом с кнопкой **[Analyze Files]**, установите флажок **[Set BPM]** и проанализируйте дорожку. Подробная информация по анализу дорожек приведена в руководстве к программному обеспечению Serato DJ Lite.

## Дополнительная информация

### ❖ BPM отображается неверно.

- Измените диапазон анализа BPM и выполните анализ дорожки снова. Если это не помогает, вручную настройте BPM.

### ❖ Кроссфейдер не работает.

- Отмените **[Disable]** в настройках кроссфейдера в Serato DJ Lite.

---

## Другое

### ❖ Индикатор мигает, а устройство работает неправильно.

- Если устройство работает неправильно или не включается, отсоедините кабель от USB-порта устройства, подождите немного и подсоедините снова. Если проблема не исчезнет, обратитесь в службу поддержки AlphaTheta или обратитесь для ремонта/замены устройства к продавцу.

## Технические характеристики

### Общий раздел – Основной блок

Электропитание .....	5 В постоянного тока
Номинальный ток.....	500 мА
Вес основного аппарата .....	1,2 кг
Макс. габариты (Ш x Г x В).....	383,2 × 208 × 48,2 мм
Допускаемая рабочая температура .....	от +5 °С – +35 °С
Допускаемая рабочая влажность .....	от 5 % – 85 % (без конденсации)

### Аудиораздел

Частота дискретизации .....	44,1 кГц / 48 кГц
D/A преобразователь .....	16 бит / 24 бит
Частотная характеристика	
<b>USB</b> .....	от 20 Гц – 20 кГц
Соотношение сигнал-шум (номинальный выход, A-WEIGHTED)	
<b>USB</b> .....	102 дБ
Общее число гармонических искажений (пропускная способность от 20 Гц – 20 кГц)	
<b>USB</b> .....	0,006 %
Импеданс выхода	
<b>MASTER</b> .....	1 кОм или менее
<b>Наушники</b> .....	10 Ом или менее
Номинальный уровень выхода / Импеданс нагрузки	
<b>MASTER</b> .....	1 среднеквадр. напряж./10 кОм

### Выходные терминалы

#### Выходные терминал **MASTER**

Гнездо стерео-мини 3,5 мм ..... 1 шт.

#### Выходные терминал **Наушники**

Гнездо стерео-мини 3,5 мм ..... 1 шт.

# Дополнительная информация

## Порт **USB**

USB Type-C..... 1 шт.

## Характеристики **Bluetooth®**

Беспроводная система .....Bluetooth Low Energy

Максимальный радиус действия ...около 10 м\* без препятствий

Частотный диапазон .....2,4 ГГц

Схема модуляции

..... FH-SS (Frequency hopping spread spectrum -  
псевдослучайная перестройка рабочей частоты)

\* Ориентировочные данные. Радиус действия зависит от  
окружающих условий.

- Технические характеристики и конструкция данного изделия могут изменяться без уведомления.

## **Использование устройства в качестве контроллера для других приложений DJ**

Данное устройство также выводит данные управления для кнопок и ручек в формате MIDI. При подключении ПК/Mac со встроенным программным обеспечением DJ, совместимым с интерфейсом MIDI, через кабель USB, можно управлять приложением DJ на данном устройстве. (Требуется задать сведения о MIDI в приложении DJ.)

- Подробнее см. руководство пользователя приложения DJ.

---

## **О сообщениях MIDI**

Подробнее о сообщениях MIDI на данном устройстве см. в List of MIDI Messages.

- Подробную информацию о MIDI-сообщениях устройства можно найти по следующему URL-адресу:  
[alphatheta.com/support/Russia/](http://alphatheta.com/support/Russia/)

---

## О торговых марках и зарегистрированных торговых марках

- rekordbox™ является торговой маркой или зарегистрированной торговой маркой AlphaTheta Corporation.
- Apple, логотип Apple, Apple Music, Finder, iPad, iPadOS, iTunes, Mac, MacBook, MacBook Pro, macOS и OS X — торговые марки Apple Inc., зарегистрированные в США и других странах и регионах.
- App Store — знак обслуживания Apple Inc.
- Windows является торговой маркой или зарегистрированной торговой маркой Microsoft Corporation в США и в других странах.
- iOS является торговой маркой или зарегистрированной торговой маркой Cisco в США и других странах и регионах.
- Google Play, логотип Google Play и Android являются зарегистрированными торговыми марками Google LLC.
- Algoriddim и djay являются торговыми марками или зарегистрированными торговыми марками Algoriddim GmbH.
- Serato DJ Lite, Serato DJ Intro, Serato DJ Pro, Serato DJ и Scratch Live являются зарегистрированными торговыми марками Serato Limited.
- Словесный знак и логотипы Bluetooth® являются зарегистрированными торговыми марками, принадлежащими Bluetooth SIG, Inc., и любое использование таких знаков корпорацией AlphaTheta Corporation осуществляется по лицензии. Другие торговые марки и торговые наименования принадлежат соответствующим владельцам.

Указанные здесь названия продуктов, технологий и компаний и изделий являются торговыми марками или зарегистрированными торговыми марками соответствующих владельцев.

## **Об использовании файлов MP3**

Данное изделие было лицензировано для некоммерческого использования. Данное изделие не было лицензировано для коммерческих целей (с целью извлечения прибыли) как трансляции (трансляции наземного, спутникового, кабельного или другого типа), потоковой трансляции через Интернет, Интранет (корпоративная сеть) или другие типы сетей или средства распространения электронной информации (услуга по распространению цифровой музыки в сети). Для таких видов использования требуется получить соответствующие лицензии. Дополнительные сведения см. на сайте <http://www.mp3licensing.com>.

## Уведомление о лицензии программного обеспечения

### **Apache**

Copyright (c) 2009-2019 ARM Limited. All rights reserved.

SPDX-License-Identifier: Apache-2.0

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the License); you may not use this file except in compliance with the License. You may obtain a copy of the License at

[www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0](http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0)

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software distributed under the License is distributed on an AS IS BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.

See the License for the specific language governing permissions and limitations under the License.

### **BSD**

The BSD-3-Clause License

Copyright (c) 2015, Freescale Semiconductor, Inc.

Copyright 2016-2020 NXP

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

## Дополнительная информация

2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the copyright holder nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

---

## Предупреждения по авторским правам

rekordbox ограничивает воспроизведение и копирование музыкального содержимого, защищенного авторскими правами.

- Если в музыкальное содержимое встроены закодированные данные и др., защищенные авторскими правами, программа может не работать должным образом.
- При обнаружении rekordbox в музыкальном содержимом закодированных данных и др., предназначенных для защиты авторских прав, обработка (воспроизведение, чтение и др.) может остановиться.

Выполненные вами записи предназначены для вашего личного удовольствия и по законам о защите авторских прав не могут использоваться без согласия владельца авторских прав.

- Музыка, записанная на компакт-дисках и др., защищается законами о защите авторских прав отдельных стран и международными соглашениями. Ответственность за легальное использование записанной музыки полностью лежит на человеке, выполнившем запись.
- При обращении с музыкой, загруженной с Интернета и др., загрузивший музыку человек несет полную ответственность за использование музыки в соответствии с контрактом, заключенным с сайтом загрузки.

Технические характеристики и внешний вид данного аппарата могут изменяться без предупреждения.

© AlphaTheta Corporation, 2024

Все права защищены.

<DRI1924-A>