



# ЮНЫЙ

# МОНОПОЛИСТ

МОЯ ПЕРВАЯ  
ФИНАНСОВАЯ  
ИГРА!



## ПРАВИЛА ИГРЫ

## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

- 1 Разложите игровое поле в центре стола.
- 2 Возьмите карточки персонажей, прочтите их описания и выберите фишки, которыми будете ходить. Поставьте их на клетку «Вперёд».



- 3 Возьмите по 12 жетонов «Продано» с таким же персонажем, что и фишка. Лишние жетоны уберите.
- 4 Перемешайте стопку карточек «Сюрприз» и положите её на соответствующее место игрового поля рубашкой вверх.
- 5 Теперь назначьте управляющего Банком. Пусть он выдаст деньги.
  - 2 игрока — каждый получает по 20 банкнот (20М).
  - 3 игрока — каждый получает по 18 банкнот (18М).
  - 4 игрока — каждый получает по 16 банкнот (16М).
- 6 Бросайте кубик. У кого окажется наибольшее число, тот и ходит первым.



## ХОД ИГРЫ

В свой ход бросьте кубик и на выпавшее число шагов переместите фишку, затем выполните действия в зависимости от того, где вы остановились.

### Если вы находитесь...



**На клетке собственности без жетона «Продано»:** вы можете заплатить Банку указанную сумму и поставить свой жетон «Продано» на эту клетку. Теперь каждый, кто здесь остановится, должен заплатить вам за вход. Если у вас не хватает денег или закончились жетоны, вы не совершаете никаких действий.



**На клетке собственности с жетоном «Продано»:** заплатите владельцу (игроку, чей жетон там стоит) указанное на этом поле количество денег. Если этот игрок владеет и второй собственностью того же цвета, то отдайте вдвое больше.



**На клетке «Сюрприз»:** возьмите верхнюю карточку из колоды «Сюрприз», выполните указанное на ней, а затем уберите её вниз стопки. Но если попадётся особая карта «Возвращение с экскурсии», отложите её: она может вам пригодиться позже.



**На клетке «Вперёд!»:** каждый раз, проходя поле «Вперёд», получайте в Банке 2 купюры.



**На клетке «На экскурсии»:** просто отдохните до следующего хода. Находясь на экскурсии, вы можете получать доход с аренды.



**На клетке «Отправляйся на перерыв»:** идите на клетку «На экскурсии». В начале следующего хода заплатите Банку 1М или используйте карту «Возвращение с экскурсии». Затем бросьте кубик и продолжайте ходить как обычно. Находясь на экскурсии, вы можете получать деньги.



**На клетке «Остановка на перекус»:** снова бросьте кубик, сделайте ход и выполните требуемое действие.

## КОНЕЦ ИГРЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЯ

Как только у одного из игроков заканчиваются купюры, игра завершается. Все остальные подсчитывают свои деньги: тот, у кого их окажется больше, становится победителем!



ЕАС Арт. 05606



БОЛЬШЕ ИГР НА САЙТЕ  
**10KOR.RU**