

МЫСЛИ БЫСТРО

КОМПОНЕНТЫ



1 таймер



1 кубик



100 карт букв

120 карт категорий



Животные



Культура



Быт



Наука

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Первый игрок, сыгравший все карты букв из своей колоды, побеждает!

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Игрок 1



Игрок 2



1. Перемешайте все карты букв и раздайте их поровну всем игрокам. Колода с картами букв каждого игрока должна располагаться лицом вниз.
2. Разделите карты категорий на 4 колоды по цветам и положите их в центр стола так, как показано на картинке.
3. Каждый игрок берёт 3 верхние карты из своей колоды с картами букв в руку.

ХОД ИГРЫ

1. Игроки ходят по очереди, начиная с самого младшего игрока и далее по часовой стрелке.
2. В свой ход бросьте кубик. Затем возьмите верхнюю карту из колоды соответствующего цвета и положите её в центр стола лицом вверх так, чтобы все игроки могли её видеть.
ТАКЖЕ: если на кубике выпал чёрный цвет, вы можете выбрать карту любого цвета, а если выпал белый цвет, то вы должны передать другому игроку право выбрать карту любого цвета на его усмотрение.
3. Переверните таймер. Теперь ВСЕ игроки без соблюдения очереди произносят свой ответ, начинающийся на одну из букв в их руке, и разыгрывают карту с этой буквой в центр

стола. К примеру, если выпадает категория «Животное с хвостом», а у вас есть карта с буквой «М», то вы можете сказать «Мышь!» и разыграть эту карту буквы на стол.

Сыграв карту, тут же возьмите новую сверху своей колоды с картами букв. Таким образом, в вашей руке всегда должно быть 3 карты букв.

4. Пока не вышло время, постарайтесь придумать как можно больше подходящих ответов, чтобы разыграть побольше карт букв. Игроки не обязаны отвечать по очереди — вы можете разыгрывать карту и называть свой ответ, как только он у вас появится. Когда время заканчивается, ответы перестают приниматься.

ТАКЖЕ: ответы в одном и том же раунде не должны повторяться. Следить за соблюдением этого правила — общая ответственность.

5. После того как время вышло, наступает черёд следующего игрока бросать кубик. Игра продолжается до тех пор, пока у одного из игроков не закончатся карты в колоде с картами букв!

ПРИМЕР



ОСОБЫЕ КАРТЫ

ЗАМЕНА

Возьмите новую карту
категории того же цвета

Замена: вы можете сыграть эту карту в любой момент раунда, пока ещё осталось время. Разыграв эту карту, замените карту категории на новую карту того же цвета, после чего игра продолжается как обычно до тех пор, пока не выйдет время.

ГЛАСНЫЕ

Выберите букву из
А, Е, Ё, И, О, У, Э, Ю, Я

Гласные: вы можете выбрать любую гласную букву в качестве первой буквы вашего ответа.

СЧАСТЛИВАЯ БУКВА

Выберите любую
букву от А до Я

Счастливая буква: вы можете выбрать любую букву алфавита в качестве первой буквы вашего ответа.



@gagagames



gaga.ru



@pitergaga

Мы рады сопровождать вас в удивительном путешествии в мир родительства. Skillmatics — это образовательный бренд новой эры. Мы разрабатываем инновационные методы обучения, познавательные игры и товары для развития интеллекта и ключевых навыков — и всё это в увлекательном игровом формате!

Русскоязычное издание подготовлено GaGa Games

Переводчик: Дмитрий Баранчиков

Корректор: Екатерина Случаева

Редактор: Елена Даценко

Руководитель проекта: Антон Петров

Руководитель редакции: Валерия Горбачёва

Перепечатка и публикация правил, компонентов, иллюстраций без разрешения правообладателя запрещены.

© ООО «ГаГа Трейд», 2024 — правообладатель русскоязычной версии игры. Все права защищены.

