



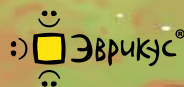
ИЛОС

ЗАТЕРЯННЫЙ АРХИПЕЛАГ

ПРАВИЛА ИГРЫ

(ВЕРСИЯ 2018 ГОДА)

НЕДАВНО ОТКРЫТЫЙ АРХИПЕЛАГ ИЛОС ПРОБУДИЛ В ЛЮДЯХ ЖАЖДУ НАЖИВЫ. КОЛЫБЕЛЬ ДРЕВНЕЙ ЦИВИЛИЗАЦИИ ПЛЕНА ЗОЛОТА И СОКРОВИЩ, КОТОРЫЕ ПРИВЛЕКАЮТ ТОРГОВЦЕВ СО ВСЕГО СВЕТА. ВАШИ ТОРГОВЫЕ КОРАБЛИ ОДНИМИ ИЗ ПЕРВЫХ УСТРЕМЛЯЮТСЯ К НЕИЗВЕДАННЫМ ОСТРОВАМ ИЛОСА. ИССЛЕДУЙТЕ ДРЕВНИЕ РУИНЫ, ОСНОВЫВАЙТЕ ПЛАНТАЦИИ, СТРОЙТЕ ТОРГОВЫЕ ПОСТЫ, ВОЗВОДИТЕ ФОРТЫ ДЛЯ ЗАЩИТЫ ОТ ПИРАТОВ И ВЛИЯЙТЕ НА ОБМЕННЫЙ КУРС, ПОВЫШАЯ СТОИМОСТЬ РЕСУРСОВ.



СОСТАВ ИГРЫ

(А) 90 КАРТОЧЕК ДЕЙСТВИЙ

Карточки содержат описание действия и его стоимость.

КОЛИЧЕСТВО КАРТОЧЕК

30 x Корабль	12 x Постройка
20 x Плантация	6 x Руины
10 x Золотая шахта	12 x Рынок



ПОДГОТОВКА

Перемешайте все карточки действий и положите колоду лицом вниз в пределах досягаемости всех игроков. Оставьте рядом свободное место для стопки сброса.

(Б) 5 ШИРМ РАЗНЫХ ЦВЕТОВ И 5 ПЛАНШЕТОВ ПРОИЗВОДСТВА



Используйте ширмы, чтобы скрывать ваши ресурсы от соперников.

Планшет производства показывает вид и количество ресурсов, которые получает игрок в конце каждого своего хода.

ПОДГОТОВКА

Каждый игрок выбирает ширму и планшет производства. Планшет производства кладется перед ширмой.



(В) 25 КОРАБЛЕЙ И 50 КОЛОНИСТОВ

Используйте корабли при разведке новых территорий, высадке на острова, а также в сделках с пиратами.

Используйте колонистов для добычи ресурсов, строительства зданий и для исследования храмов.

ПОДГОТОВКА

Возьмите 10 колонистов и 5 кораблей, совпадающих по цвету с вашей ширмой, положите их перед собой так, чтобы все игроки могли их видеть.

(Г) ПЛАНШЕТ КУРСА ОБМЕНА И 10 МАРКЕРОВ



Выберите первого игрока и разместите планшет курса обмена рядом с ним. Положите 8 маркеров на клетки с правой стороны планшета (остальные маркеры уберите в коробку).

ПОДГОТОВКА

(Д) 20 ТАЙЛОВ ТЕРРИТОРИЙ

Игровое поле состоит из тайлов территорий. Исследуя архипелаг, вы будете добавлять на поле новые тайлы территорий.



Создайте зону Исследований. Перемешайте все тайлы территорий. Отложите по 4 тайла на каждого участника. Сложите их лицом вниз в единую стопку. Оставшиеся тайлы верните в коробку. Выложите 3 верхних тайла из стопки на игровом столе лицом вверх. Каждый раз после того, как будет разыгран один из открытых тайлов, положите на его место новый из стопки.

ПОДГОТОВКА

(Е) 152 ЖЕТОНА РЕСУРСОВ (ЧЕРНОЕ ДЕРЕВО, СПЕЦИИ, КРАСИТЕЛИ И ЗОЛОТО)



10 ЖЕТОНОВ ЗДАНИЙ



Положите все жетоны в общий запас в пределах досягаемости всех игроков.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ ДЛЯ 3 УЧАСТНИКОВ



ЦЕЛЬ ИГРЫ

Ваша цель – стать самым богатым игроком. Собирайте ресурсы и повышайте их стоимость. В конце игры каждый ресурс принесет вам столько очков, сколько указано на планшете курса обмена.

НАЧАЛО ИГРЫ

Игроки ходят по очереди. Ход передается по часовой стрелке.

Каждый игрок берет по 5 карточек действий и, не показывая другим игрокам, смотрит их.

Примечание: если игроку не подходят его карточки, он может в начале игры один раз сбросить любое количество карточек с руки и добрать столько же новых.

Игроки создают стартовый участок архипелага (Ж).

Первый игрок выбирает открытый тайл из зоны Исследований, кладет его в центре стола и ставит свой корабль на одном из побережий. Затем он открывает верхний тайл из стопки и кладет его в зону Исследований.

Поочередно все игроки делают то же самое. Новые тайлы должны присоединяться к уже выложенным так, чтобы продолжить хотя бы один из имеющихся в игре островов.

- Первый игрок начинает свой ход.

Пример начала игры для 4 участников



1. Саша ходит первым. Он выкладывает тайл и ставит один из своих красных кораблей на побережье.

2. Наташа присоединяет свой тайл к первому и размещает зеленый корабль у побережья другого острова.

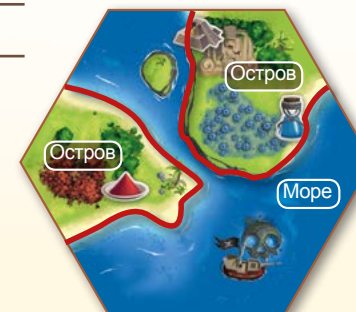
3. Иван добавляет новый тайл сразу к двум тайлам Саши и Наташи и ставит серый корабль на побережье третьего острова.

4. Дима достраивает первый остров и ставит свой желтый корабль рядом с ним.

ТАЙЛ ТЕРРИТОРИЙ

Особые локации

- Руины
- Место для строительства
- Пиратское логово



— Побережье

Локации с ресурсами

- Черное дерево
- Красители
- Специи
- Золото

ПРАВИЛА ИССЛЕДОВАНИЯ

Выкладывая на поле новый участок архипелага, игрок должен соблюдать два правила:

- часть острова на новом тайле должна соединяться хотя бы с одним островом на поле. Новую территорию можно присоединить сразу к нескольким уже выложенным тайлам, если рисунок позволяет это сделать.
- все стороны нового тайла должны подходить к уже выложенным. Остров должен присоединяться к острову, а море к морю.



Острова

Соединенные вместе части островов образуют единый остров. Остров может состоять из одной части или занимать несколько соседних тайлов. Корабль, размещенный на побережье острова, имеет доступ ко всему острову целиком, независимо от его размера.



СЛОВАРЬ

Корабль. Корабль позволяет высаживать колонистов на остров, на побережье которого он находится. Колонист может высадиться на любую часть этого острова. Корабли, выставленные на поле, приносят игрокам дополнительные карточки в конце хода.

Пираты. Корабль, выставленный на пиратское логово, не высаживает колонистов. Он блокирует все острова, части которых находятся на его тайле. Другие игроки должны будут заплатить повышенную стоимость вместо базовой при розыгрыше действий на этих островах. Для игрока, чей корабль стал пиратским, стоимость постройки не увеличивается.

Колонисты. Совершая действия на островах, игроки вводят в игру своих колонистов. Размещенный на острове колонист не может быть передвинут или убран. Игрок будет получать производимый колонистом ресурс до конца игры. Локации, уже занятые колонистами, не могут быть захвачены другими игроками.

Свободная локация. Локация свободна, пока на ней не стоит колонист или корабль.

ХОД ИГРЫ

Ход игрока состоит из трех фаз.

1. ДЕЙСТВИЯ (по желанию)

В свой ход игроки могут совершить любое количество действий, в том числе одинаковых (или не совершать их вовсе).

Действия выполняются с помощью карточек. Карточки разыгрываются за счет ресурсов или сброса других карточек с руки. Все разыгранные и сброшенные карточки кладутся лицом вверх в стопку сброса.



2. ПОЛУЧЕНИЕ РЕСУРСОВ

Возьмите из общего запаса столько ресурсов, сколько лежит на вашем планшете производства. Положите полученные ресурсы за свою ширму.



Пример: игрок получает 2 золота, 1 дерева и 1 камня, и кладет их за свою ширму.

3. НАБОР КАРТОЧЕК

В конце хода игроки подбирают карточки действий, следуя следующему правилу:

ВОЗЬМИТЕ

• 3 карточки всегда

+1 за каждый ваш корабль в игре

+1 за каждый построенный вами форт



КАРТОЧКА ДЕЙСТВИЙ

Действие



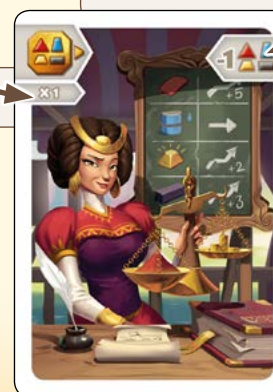
Базовая стоимость: количество карточек, которые нужно сбросить

Стоимость при пиратской блокаде: количество карточек, которые нужно сбросить, если рядом с островом есть пиратский корабль.

Условия: количество кораблей на побережье острова, необходимое для этого действия.

Стоимость в ресурсах

Специальный эффект



КОНЕЦ ИГРЫ

Игра заканчивается, когда один из игроков вводит в игру своего последнего (десятого) колониста.

Участники доигрывают раунд до конца и переходят к подсчету стоимости накопленных ресурсов. Каждый жетон ресурса приносит столько победных очков, сколько указано на планшете курса обмена. Ресурсы с планшетов производства в счет не идут и сбрасываются.

Побеждает самый богатый игрок.



ОПИСАНИЕ КАРТОЧЕК ДЕЙСТВИЙ

КОРАБЛЬ

Стоимость: сбросьте 1 карточку.

Условие: нет.

Эффект: введите в игру один корабль из вашего запаса или переместите один из ваших уже выставленных кораблей (🚢) на любой другой тайл. Выполните одно из трех действий.

- **Исследовать побережье:** игрок может добавить к уже выложенным островам новый тайл, разместив на нем свой новый корабль из запаса, или любой свой, который уже участвует в игре.

- **Передвинуть один из своих кораблей:** игрок может переместить один из своих уже выставленных кораблей на любой другой тайл.



ПЛАНТАЦИЯ

Стоимость: сбросьте 2 карточки (3, если остров блокирован пиратами).

Условие: 1 ваш корабль должен находиться на побережье этого острова.

Эффект: поместите 1 колониста (👤) из вашего запаса на свободный значок ресурса на этом острове (черное дерево 🌳, специи 🌶️ или красители 🎨).

Положите фишку соответствующего ресурса на ваш планшет производства.



ЗОЛОТАЯ ШАХТА

Стоимость: сбросьте 5 карточек (7, если остров блокирован пиратами).

Условие: 2 ваших корабля должны находиться на побережье этого острова.

Эффект: поместите 1 колониста (👤) из вашего запаса на значок шахты на этом острове.

Положите фишку золота на ваш планшет производства.

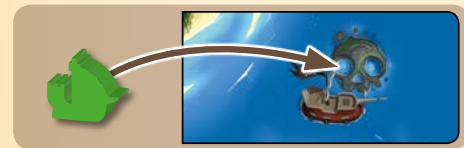


🚢 Пиратский корабль оранжевого игрока блокирует острова 1 и 2, так как их части находятся на тайле с пиратским логовом. При розыгрыше действий на этих островах другие игроки должны будут заплатить повышенную стоимость. Острова 3 и 4 находятся в безопасности.



Напоминание: каждый ваш корабль в игре, включая пиратский, дает вам +1 дополнительную карточку в конце хода.

- **Занять пиратское логово:** игрок может поставить свой новый или уже находящийся в игре корабль на любое свободное пиратское логово, которое уже есть на поле (новый тайл территорий не выкладывается). Пиратский корабль блокирует все острова, части которых находятся на его тайле. С этого момента другие игроки должны будут платить повышенную стоимость вместо базовой при розыгрыше действий на этих островах. Пиратский корабль не может высаживать колонистов на острова, так как не находится на побережье.



Примечание: игрок может построить форт, чтобы защитить себя (и только себя) от пиратов на конкретном острове.

ПОСТРОЙКА

Стоимость: сбросьте 2 карточки (4, если остров блокирован пиратами).

Условие: 2 ваших корабля должны находиться на побережье этого острова.

Эффект: Положите фишку форта или торгового поста на свободное место для строительства на острове. Поместите 1 колониста (👤) на это здание.



- **Форт:** защищает вас от пиратства на этом острове. Вам больше не надо платить повышенную стоимость при розыгрыше действий на этом острове. Каждый ваш форт дает вам 1 дополнительную карточку в конце хода.

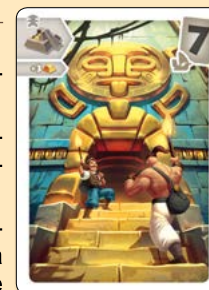
- **Торговый пост:** торговый пост позволяет вам копировать один из ресурсов (черное дерево, специи или краситель, но не золото) с плантаций, которые уже используются вами или другими игроками на этом острове. Положите по соответствующей фишке ресурса на ваш торговый пост и планшет производства.

РУИНЫ

Стоимость: сбросьте 7 карточек.

Условие: 1 ваш корабль должен находиться на побережье этого острова.

Эффект: поместите 1 колониста (👤) из вашего запаса на значок руин. Сразу же возьмите 3 жетона золота и положите их за свою ширму. Руины не производят ресурсов, поэтому вы ничего не кладете на ваш планшет производства.



РЫНОК

Стоимость: сбросьте 1 ресурс по вашему выбору.

Условие: За один ход можно сыграть только одну карточку Рынок.

Эффект: Увеличьте стоимость сброшенного ресурса, закрыв старую цену маркером.

В игре всего 8 таких маркеров, поэтому карточка Рынок может быть сыграна только 8 раз за партию. Как только все 8 маркеров будут размещены, изменить курс обмена будет нельзя. Увеличить стоимость каждого ресурса можно только четыре раза (маркер не может закрывать последнее значение в линии). Карточку Рынок в любой момент можно сыграть в качестве оплаты стоимости других действий.



• Стоимость специй увеличилась до 2.



ПАМЯТКА

Ход игрока состоит из трех фаз.

1 – СОВЕРШИТЬ ДЕЙСТВИЕ (ПО ЖЕЛАНИЮ)

2 – ПОЛУЧИТЬ РЕСУРСЫ

3 – ВЗЯТЬ КАРТЫ

Возьмите 3 карточки + 1 за каждый ваш корабль на поле + 1 за каждый ваш построенный форт.

КОРАБЛЬ

Разместите новый или передвижной уже выставленный корабль (🚢) на любой другой тайл.

- На пиратское логово, которое уже есть на карте.
- На побережье острова, которое уже есть на карте.
- На побережье острова, которое расположено на новом тайле, выложенном вами в текущем ходу.



ПЛАНТАЦИИ

Разместите колониста (👤) на свободный значок одного из ресурсов на острове (черное дерево 🌳, красители 🧴 или специи 🌶️).



ПОСТРОЙКА

Выложите один из жетонов постройки и разместите на нем вашего колониста (👤).

- Форт защищает вас от пиратов и позволяет взять дополнительную карту в конце хода.
- Торговый пост приносит вам 1 ресурс (черное дерево 🌳, красители 🧴 или специи 🌶️), скопированный с одной из основанных на этом острове плантаций.



ЗОЛОТАЯ ШАХТА

Разместите колониста (👤) на свободный значок шахты на острове.



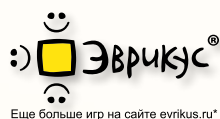
РУИНЫ

Разместите вашего колониста (👤) на значок разрушенного храма и сразу получите 3 золота 🏆.



РЫНОК

Потратьте 1 ваш жетон ресурса и увеличьте стоимость сброшенного ресурса на планшете курса обмена.



Еще больше игр на сайте evrikus.ru*



Изготовитель: ШАНХАЙ ВАТЦ ГЕЙМС КО. ЛТД
Адрес: Лэйн 2, № 358, Баоюан 5 роуд, Шанхай, 201812, Китай

Изготовлено в Китае
Произведено на европейском оборудовании под тщательным контролем специалистов

Поставщик: «БЛЭКРОК ГЕЙМС»
Адрес: 2, АЛЛЕЕ ДЕС СПОРТС 03120 ЛАПАЛИС, ФРАНЦИЯ

Импортер: ООО «Оптима»
Адрес: 127247, Россия, г. Москва, Дмитровское шоссе, д. 107, строение 7, комната 11

Присылайте свои отзывы и пожелания на наш адрес: games@evrikus.ru

Copyright ©2017 «La Boite de Jeu». ©2017 «Origames»
All rights reserved / Все права защищены

*ЗАО «Планета увлечений», 105554, г. Москва, улица 11-я Парковая, д. 9/35. ОГРН: 1077761771537



ВНИМАНИЕ!
Игра содержит мелкие детали и не предназначена для детей младше 3-х лет



Товар соответствует требованиям ТР ТС «О безопасности игрушек»