



Универсальный набор парных карточек для развития памяти. Вы можете адаптировать карточки под разные задачи.

БАЗОВЫЕ ПРАВИЛА

Задача каждого игрока: собрать максимальное количество парных карточек с одинаковыми изображениями.

В начале игры карточки перемешиваются и раскладываются на стол в случайном порядке лицом вниз. Ход переходит от игрока к игроку по часовой стрелке. Первым ходит самый младший игрок.

В свой ход игрок открывает две карточки и показывает их остальным. Если изображения на карточках одинаковые, игрок кладёт карточки к себе и открывает следующие две. Если игрок открыл разные изображения, он должен положить эти карточки назад лицом вниз, а ход переходит к следующему игроку. Когда все карточки разобраны, победителем становится тот, у кого их больше всех. При равенстве игроки делят победу.

КАК УПРОСТИТЬ ПРАВИЛА ДЛЯ САМЫХ МАЛЕНЬКИХ?

- Начинайте играть с любого меньшего количества пар. Например, с трёх пар, разложив всего шесть карточек.
- Если игрок открыл разные изображения, кладите карточки назад лицом вверх.

КАК РАЗНООБРАЗИТЬ ИГРУ?

- За ход можно открывать и оставлять открытыми карточки с одинаковым цветом фона.
- Открывая правильные парные карточки, называйте эмоцию персонажа/ассоциацию с изображением/изображайте, как говорит животное.

КАК ЕЩЁ МОЖНО ИГРАТЬ И РАЗВИВАТЬСЯ?

СЧЁТ и **ЦВЕТ** – попросите ребёнка посчитать карточки только с определённым цветом фона.

Или с каким фоном карточек больше всего.

ЭЙДЕТИЧЕСКАЯ ПАМЯТЬ – покажите карточку ребёнку на 10-30 секунд, потом попросите его рассказать, что было изображено на карточке. Усложняйте задачу: увеличьте количество карточек, уменьшите время на запоминание или попросите ребёнка восстановить последовательность нескольких карточек на столе.