

* ЦЕЛЬ ИГРЫ

Рисуйте и отгадывайте слова с карточек за отведенное время, набирайте очки, чтобы победить. Но не все так просто: рисовать придется поверх другой картинки!



+ ПОДГОТОВКА

- 1 Перемешайте карточки с заданиями и карточки с картинками и положите обе колоды так, чтобы всем было удобно.
- 2 Подготовьте маркер, кубик, песочные часы, бумагу и ручку для подсчета очков.
- 3 Разделитесь на команды по двое и определите, с кого начинается ход. Если все готово, можно приступать к игре.



ПРАВИЛА ИГРЫ

- 1 В свой ход команда договаривается, кто будет рисовать, а кто угадывать (в следующий раз игроки меняются ролями).
- 2 Рисующий бросает кубик, чтобы определить номер заданий на карточке, которые нужно будет выполнять за отведенное

время. После этого игрок берет маркер и карточку с картинкой (ее нужно положить так, чтобы все видели). Как только он будет готов, соперники переворачивают песочные часы и запускают раунд.

- 3 Игрок вытягивает карту с заданием. **Его задача** - изобразить слово под выпавшим на кубике номером, используя карту с картинкой и то, что на ней уже нарисовано.

Например, выпало слово «студент», а на картинке изображена **собака** - рисуем ей **очки, шапочку выпускника** и т.п.

- 4 Партнер по команде должен угадать слово как можно быстрее. За правильный ответ команда получает одно очко. Если задание выполнено, а время еще осталось, можно стереть нарисованное и взять новое задание.
- 5 В конце хода все карточки уходят в сброс. Далее рисует и угадывает следующая команда и так по кругу.
- 6 Игра продолжается, пока не закончатся карточки с картинками. Если заданий не осталось, можно перемешать сброс и использовать карточки еще раз.
- 7 В конце игры подсчитываются очки для определения команды-победителя.

