

# ПРАВИЛА

1. ПЕРЕМЕШАЙТЕ ФИШКИ В МЕШОЧКЕ.

2. ОПРЕДЕЛИТЕ ОЧЕРЕДНОСТЬ И КТО БУДЕТ ХОДИТЬ ПЕРВЫМ.

3. В СВОЙ ХОД ИГРОК БЕРЕТ ОДНУ ФИШКУ ИЗ МЕШОЧКА, ПОДБРАСЫВАЕТ, СМОТРИТ, ЧТО ВЫПАЛО НА ФИШКЕ, И ЗАЧИТЫВАЕТ ЗАДАНИЕ ВСЛУХ.

4. ВЫПОЛНИВ ЗАДАНИЕ, ИГРОК ЗАБИРАЕТ ФИШКУ.

5. ЕСЛИ ИГРОК ОТКАЗЫВАЕТСЯ ОТ ЗАДАНИЯ, ТО ВОЗВРАЩАЕТ В МЕШОЧЕК НЕ ТОЛЬКО ВЫТЯНУТУЮ ФИШКУ, НО И ОДНУ ИЗ УЖЕ ЗАРАБОТАННЫХ.

6. ИГРА ПРОДОЛЖАЕТСЯ, ПОКА МЕШОЧЕК НЕ ОПУСТЕЕТ ИЛИ ПОКА ИГРОКИ НЕ ЗАХОТЯТ ОСТАНОВИТЬСЯ.

7. ПОСЧИТАЙТЕ ЗАРАБОТАННЫЕ ФИШКИ: ПОБЕДИТ ТОТ, У КОГО ИХ БОЛЬШЕ.

## ЕЩЁ ВАРИАНТЫ

### КЛАССИЧЕСКИЙ

Положите фишки в мешок. Выберите игрока, который будет ходить первым. Далее ход передается по часовой стрелке. В свой ход игрок говорит, какое из заданий он выбирает. Затем достает фишку из мешочка и выполняет задание.

### КЭПС-ФИШКА

Положите фишки в мешок. Выберите игрока, который будет ходить первым. Далее ход передается по часовой стрелке. В свой ход игрок достает фишку и бросает ее на стол так, чтобы она отскочила. Какой стороной вверх ляжет, то задание и нужно выполнить.