

ПРОЧТИ-ЗАБЕРИ

Проверь свою реакцию!

В КОРОБКЕ:
108 КАРТОЧЕК
ИНСТРУКЦИЯ.

Задача игрока

Набрать как можно больше баллов, находя пары карточек.



Подготовка к игре

В игре предусмотрено три разных по сложности варианта правил и два набора карточек со словами разной длины: 3–5 букв (колода с оранжевыми надписями) и 6–7 букв (колода с синими надписями). Выберите один из наборов для простой или более сложной игры. Разложите карточки выбранной колоды на столе словами вверх так, чтобы они не накладывались друг на друга. Всё готово, можно начинать!



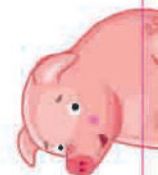
Процесс игры

Каждый игрок берет по одной карточке и кладет ее перед собой картинками вверх. Игроки пытаются быстрее всех найти на столе карточку с названием любой из трех картинок, изображенных на карточке игрока. Как только игрок находит пару, он кладет ее в свою стопку картинками вверх. Теперь ему необходимо найти новую пару. Игра продолжается до тех пор, пока на столе не останется 5 карт. Если игроку не удастся найти пару, он может отложить стопку и начать новую с любой фишкой со стола. Но за это в конце игры учитываются штрафные очки – минус 1 балл за каждую новую стопку!

Подсчет баллов

Игроки обмениваются своими колодами по часовой стрелке и пересчитывают колоды соседа. При подсчете карт игроки могут проверить друг друга на ошибки: за каждую ошибку игрок теряет 2 карточки из колоды. Одна карточка – один балл. Побеждает игрок, набравший наибольшее количество баллов.

Легкий вариант (5+ лет, развиваем навыки чтения)



Все правила стандартной версии игры сохраняются, но с небольшими изменениями. При подготовке к игре карточки на столе раскладываются картинками вверх, а игроки смотрят на свои карточки со стороны названий. Задача игроков – находить на столе карточки с картинками, названия которых написаны на верхней карточке в колоде игрока. Забирая карточку себе в колоду, игрок кладет ее так, чтобы видеть написанное на ней слово.

Для самых маленьких (4+ лет, развиваем внимание)



Все правила стандартной версии игры сохраняются, но с небольшими изменениями. При подготовке к игре карточки на столе раскладываются картинками вверх и игроки смотрят на свои карточки тоже со стороны картинок. Задача игроков – находить парный жетон с такой же картинкой на столе и забирать его к себе в стопку картинкой вверх.