

Подсчет баллов:

- ★ Команда с ведущим получает по 1 баллу за каждое отгаданное слово.
- ★ Команда соперников получает по 1 баллу за каждую неотгаданную или оштрафованную карточку.

Конец игры:

Игра заканчивается, когда все игроки успели побыть ведущим равное число раз. При этом вы можете сыграть столько кругов, сколько захотите.

Выигрывает та команда, которая набрала больше очков, чем соперники.



БАТ!



серия
**Актив
time**[®]

Правила игры



БАТ!

Подготовка к игре:

- ▶ Разделитесь на две команды.
- ▶ Сядьте через одного так, чтобы игроки каждой команды могли внимательно следить за ходом другой команды.
- ▶ Каждая команда выбирает один из двух цветов, с которым она будет играть в этот раз.
- ▶ Договоритесь, какая команда будет объяснять и отгадывать слова первой.
- ▶ Перемешайте карточки и положите их на стол лицевой стороной вниз.
- ▶ Подготовьте песочные часы и пищалку.



Совет: Если закончились карточки, перемешайте их и поменяйтесь цветами.

Ход игры:

1. Игроки первой команды выбирают ведущего, который на этом ходу будет объяснять написанное на карточке слово своим товарищам.

2. Вторая команда выбирает игрока, который будет засекает время по песочным часам, следить за объяснением ведущего и держать пищалку.

3. Раунд начинается, когда игрок второй команды переворачивает песочные часы.

Ведущий первой команды должен:

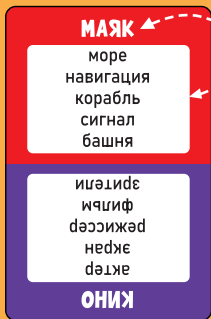
- взять верхнюю карточку из колоды и посмотреть ее;
- объяснить значение слова «своего цвета», не произнося подписанные бан-слова.



Загадываемое слово

5 «БАН»-слов – море, навигация, корабль, сигнал, башня.

Пример: Если команда выбрала красный цвет, объяснять нужно слово «маяк»: «Он стоит на острове в воде и указывает судну путь» загадываемое слово из нашей колоды – «Маяк».



4. Пока ведущий объясняет значение слова, его товарищи по команде выкрикивают предполагаемые ответы.

5. Участник второй команды должен внимательно следить за игрой ведущего. Если тот произнесет бан-слово или нарушит правила, нужно нажать на пищалку (см. Когда использовать пищалку). В этом случае карточка считается оштрафованной, ведущий должен взять другую.

6. Ведущий продолжает переворачивать карточки и объяснять загаданные слова товарищам по команде до тех пор, пока не закончится время. Если он не хочет объяснять слово, то может отказаться и взять другую карточку.

7. В конце хода оштрафованные карточки откладываются в одну сторону, отгаданные – в другую. Игроки подсчитывают баллы. (см. Подсчет баллов)

8. Использованные карточки уходят в сброс. Далее ход передается команде соперников.

Когда следует использовать пищалку?

Нажимайте на пищалку, когда ведущий:

- ▶ произносит бан-слова.
- ▶ произносит однокоренные слова (например, «речной» вместо «река», «яичница» вместо «яйцо»).
- ▶ использует жесты при объяснении слов.
- ▶ произносит созвучные или рифмованные слова.
- ▶ употребляет сокращения и аббревиатуры (например, «СМС» вместо «сообщение»).