

СПРАВОЧНИК КОРОНЫ



Голосование за дерегулирование

Играя за премьер-министра, Корона никогда не созывает сессию парламента для голосования по дерегулированию, если только она не должна это сделать. Она всегда голосует последней и всегда против. Она может один раз потратить указанную ниже сумму (или меньше), если это переместит маркер голосов на деление отклонения закона.



Фаза лондонского сезона

В начале этой фазы (до ухода на покой) вы можете:

-2 Забрать 1 £ из семейного фонда Короны

УХОД НА ПОКОЙ

Корона отправляет на покой пенсионеров по одному, каждый раз выбирая поместье с как можно большим количеством победных очков и тратя не более половины оставшегося семейного фонда (с округлением в большую сторону). Корона выбирает поместье за 2 £, только если это принесёт ей карту из ряда лондонского сезона.

[НА ТРУДНОМ/ЭКСПЕРТНОМ УРОВНЕ] Во время финального ухода на покой Корона потратит на пенсионеров как можно больше денег.

Когда Корона закончила отправлять пенсионеров на покой, вы можете:

-1 Забрать 1 £ из семейного фонда Короны

ОСОБЫЙ УХОД НА ПОКОЙ

При дерегулировании Корона делает 1 особый уход на покой, стараясь получить как можно больше победных очков.

ПРЕСТИЖ

Корона выбирает карту из ряда лондонского сезона в соответствии с расположением символа в верхней части открытой карты ИИ. Если указанная карта недоступна, Корона выбирает следующую карту (слева направо), при необходимости перемещаясь к началу ряда.

- Корона игнорирует все текстовые эффекты на картах супругов, но получает их победные очки и скидки на уход на покой.
- Все карты шантажа Короны хранятся лицевой стороной вниз.
- Все карты собственности Короны выкладываются лицевой стороной вверх и действуют на неё.
- Если на карте Короны написано, что она «может» что-то сделать, она этого не делает.
- Если карта требует разрешения или согласия Короны, она его не даёт.

-5 Забрать у Короны карту престижа с собственностью

-4

Забрать у Короны карту шантажа. *Примечание: вы не можете смотреть карты шантажа, хранящиеся у Короны*

Фаза семьи

ОСОБОЕ ПРИГЛАШЕНИЕ СЕКРЕТАРЯ

Если пустуют 4 и более комитета, Корона сначала приглашит секретаря в качестве особого действия. Затем, если в игре есть президентство без президента и секретарей Короны, она пригласит секретаря в это президентство в качестве особого действия.

СЕМЕЙНЫЕ ДЕЙСТВИЯ

Каждый ход Корона выполняет 2 семейных действия по таблице ниже, двигаясь слева направо. Пропускайте действия, которые нельзя выполнить или которые Корона не может себе позволить.

[ИГРА ВДВОЁМ] Каждый ход Корона выполняет 1 семейное действие.

ДОПОЛНИТЕЛЬНОЕ ДЕЙСТВИЕ

Если Корона выбирает действие по таблице ниже и это действие указано как дополнительное на последнем принятом законе, Корона выполнит его в качестве дополнительного. Таким образом, Корона сможет выполнить до 3 действий из таблицы в одиночной игре.

После того как Корона выполнила действия из таблицы, она попытается выполнить дополнительное действие с последнего принятого закона, если она его ещё не выполнила.



Привлекая акционеров, Корона выбирает самое дешёвое деление (из двух делений «3 £» она займёт крайнее правое).





Приглашая секретарей, Корона всегда учитывает следующие приоритеты:


- Президентства без президентов и секретарей Короны.
- Президентства Короны с наименьшим количеством секретарей Короны.
- Президентства с наименьшим количеством секретарей Короны.
- Приоритет президентств на карте ИИ.


Фаза фирм

Корона никогда не создаёт фирму. Она всегда даёт согласие на отпуск и поглощение фирм.

-3  Если вы создаёте фирму, вы **должны** оказать эту услугу (потратив все свои , если их у вас менее 3)

ПОКУПКА КОРАБЛЕЙ

-2  Согласиться снарядить корабль Короны


-2  Согласиться выкупить у Компании снаряжённый корабль Короны

ИНВЕСТИРОВАНИЯ

После того как все игроки закончили инвестировать, Корона может сделать инвестиции в фирму, **если у Короны большинство акционеров Компании**. Она будет делать инвестиции, сначала используя акционеров Компании (если Компания не слаба), а затем мануфактуры. Корона не будет инвестировать, если в результате получит большинство акционеров в этой фирме.


				
Не будет инвестировать		Сделает 1 инвестицию в фирму		
Сделает 1 инвестицию в вашу фирму		[ИГРА В ОДИНОЧКУ] Отменить инвестицию Короны. X — <i>ценность фирмы</i>		
-2 		-X 		

[ИГРА ВДВОЁМ] Каждую инвестицию Корона делает в фирму игрока с меткой. Метка меняет владельца после каждой инвестиции.

-X  [ИГРА ВДВОЁМ] Корона даст согласие на захват фирмы, если его делает игрок с меткой. X — *количество акционеров фирмы у Короны*

Фаза найма

После этапа новых акционеров Компании (и не раньше) вы можете:

+1  Отдать Короне 1 £ из вашего семейного фонда, если у неё большинство акционеров Компании

				
Забрать акционера у Короны				
-6 	-4 	-3 		



Отдать акционера Короне

+2 


-3 

-4 

ИЗБРАНИЕ ПРЕДСЕДАТЕЛЯ

Если у Короны большинство акционеров (или равное количество, но она прошлый председатель), она избирает на эту должность себя.


-3 

Если у Короны большинство акционеров (или равное количество, но она прошлый председатель), игрок может подкупить Корону, чтобы она избрала его председателем. При дерегулировании это стоит **-12** 

-X 

[ИГРА ВДВОЁМ] Если у Короны нет большинства акционеров, любой игрок может подкупить Корону, чтобы она поддержала его избрание. X — *количество поддерживающих акционеров Короны*

+3 

Игрок с большинством акционеров (или с равным количеством, но он прошлый председатель) поддерживает избрание Короны на должность председателя. При дерегулировании это приносит **+6** 

КОГДА НАНИМАЕТЕ ВЫ

-2 

Согласиться на кумовство

+1 

Нанять родственника Короны вместо не её родственника

КОГДА НАНИМАЕТ КОРОНА

Корона всегда нанимает своего родственника, если возможно.

+2 

[ИГРА В ОДИНОЧКУ] Когда это требуется, вы обязаны давать согласие на кумовство Короне, если у неё 2 или более обещания. Если нет, согласие на ваше усмотрение

+1 

[ИГРА ВДВОЁМ] Если оба игрока — кандидаты, они оба по отдельности могут оказать эту услугу, если дают согласие единодушно

Назначение директора по торговле или генерал-губернатора. Корона нанимает первого возможного главу комитета по часовой стрелке или против неё (как указано на карте ИИ) вдоль ленты с комитетами, начав с председателя.

Приоритет кандидатов. Корона рассматривает кандидатов по приоритету: секретари, офицеры и затем губернаторы. Неоднозначные ситуации решаются картой ИИ.

-3 

Принять решение о найме за Корону



Председатель

ЕСЛИ ПРЕДСЕДАТЕЛЬ ВЫ

-1

Вы всегда должны оказывать эту услугу, если возможно

Получение долгов



Согласие от акционеров Короны на первое дополнительное продвижение маркера долгов после 3 обычных

-1

-2

-3

-4

-6

Согласие от акционера Короны на любое дополнительное продвижение маркера долгов

-1

Распределение капитала Компании



Выделить 3 £ комитету Короны

Выделить 4 £ комитету Короны

Выделить 5 £ комитету Короны

+1

Определение настроения

Закончив действовать, переверните новую карту ИИ, а затем установите настрой на планшете Короны.



ЕСЛИ ПРЕДСЕДАТЕЛЬ — КОРОНА

Определение настроев

Перед тем как Корона начнёт действовать, переверните новую карту ИИ, а затем установите настрой на планшете Короны.


Получение долгов






Продвиньте маркер долгов за каждое(-ую)...

				
...Президентство с открытым главным портом		...Морскую зону с менее чем 2 кораблями	...Президентство с командующим Короны или большинством родственников Короны на клетке армии	Не продвигайте маркер долгов
Попросить о дополнительном продвижении маркера долгов				
-1 		-2 		-3 
Попросить не делать 1 продвижение маркера долгов				
	-2 		-1 	—

Распределение капитала Компании

Распределите деньги в порядке приоритетов. На каждом этапе, если нельзя выделить полную сумму, выделите сколько возможно.

-1  В любой момент перед каждым этапом попросить выделить 3 £ (или меньше) определённому комитету

				
<ol style="list-style-type: none"> 4 £ в каждое президентство с открытым главным портом. 5 £ директору по торговле или генерал-губернатору 	<ol style="list-style-type: none"> 4 £ в каждое президентство Короны с открытым главным портом. 1 £ в каждое президентство с секретарём Короны. 3 £ директору по торговле или генерал-губернатору 	<ol style="list-style-type: none"> 5 £ управляющему флотом за каждое президентство, в морской зоне которого менее 2 кораблей. 4 £ в президентство Короны с наибольшим количеством кораблей. 3 £ директору по торговле или генерал-губернатору. 1 £ в каждое президентство с секретарём Короны 	<ol style="list-style-type: none"> 4 £ в каждое президентство с большинством родственников Короны на клетке армии. 2 £ в каждое президентство с губернатором Короны. 4 £ генерал-губернатору Короны. 2 £ в каждое президентство с секретарём Короны 	<ol style="list-style-type: none"> 5 £ в каждое президентство с командующим Короны или большинством офицеров Короны. 2 £ в каждое президентство с губернатором Короны. 5 £ генерал-губернатору Короны

Если деньги ещё остались, их все получает управляющий флотом.



Директор по торговле или генерал-губернатор

ЕСЛИ ДИРЕКТОР ПО ТОРГОВЛЕ ВЫ

Специальный посланник

Если вы начинаете торговлю с Китаем, используйте обычные правила для найма главы нового комитета.

Открыть заказ в главном регионе президентства Короны, где есть хотя бы 1 секретарь Короны				
+1			—	
После того как глава комитета закончил действовать, ни одно президентство не превосходит другие по количеству секретарей или кораблей на 2 и более				
+1			—	

ЕСЛИ ДИРЕКТОР ПО ТОРГОВЛЕ — КОРОНА

Специальный посланник

Корона выполняет это действие, тратя ровно 3 £ из имеющихся денег и выбирая самый северный закрытый заказ из первого по приоритету не контролируемого Компанией региона с текущей карты ИИ. Корона пропускает это действие, если в фонде нет 3 £, и будет повторять его, пока в фонде остаётся хотя бы 3 £.

Заставить Корону потратить больше или меньше денег (любое количество, включая 0, и при желании пропустить дополнительные действия специального посланника)				
-2		-1		

-1 Выбрать целью конкретный заказ

-3 Начать торговлю с Китаем

Перемещения

Корона сделает 2 перемещения по списку приоритетов.

Если есть несколько возможных президентств, куда/откуда можно сделать перемещение, используйте стрелки на карте ИИ для устранения неоднозначности, в первую очередь определяя, откуда произойдёт перемещение.

Если есть несколько возможных кораблей для перемещения, сначала выбирайте корабли Компании, затем неповреждённые корабли, затем корабли Короны, затем корабли игроков.



Например, если все 3 президентства подходят как начальные точки перемещения и в каждом из них 2 корабля, то президентство с наименьшим количеством кораблей определится по чёрной стрелке на карте ИИ. Если 2 возможных для перемещения корабля — это корабль игрока и повреждённый корабль Короны, то Корона переместит корабль игрока.

-1 Отменить перемещение (считается одним из двух перемещений Короны)

-2 Переместить 1 секретаря/корабль в президентство/морскую зону по выбору игрока (считается одним из двух перемещений Короны). Игрок не может отменить предыдущее перемещение

Список приоритетов перемещений

Пропускайте всё, что нельзя выполнить, и останавливайтесь, сделав 2 перемещения или дойдя до конца списка.

				
<ol style="list-style-type: none"> 1. Секретарь Короны из президентства с самым коротким торговым путём в президентство с самым длинным. 2. Корабль из президентства с самым коротким торговым путём в президентство с самым длинным. 3. Секретарь игрока из президентства с самым длинным торговым путём в президентство с самым коротким 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Корабль из президентства с самым коротким торговым путём в президентство с самым длинным. 2. Секретарь Короны из президентства с наименьшим количеством кораблей в президентство с наибольшим. 3. Секретарь игрока из президентства с самым длинным торговым путём в президентство с самым коротким 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Корабль из президентства с наименьшим количеством секретарей Короны в президентство с наибольшим. 2. Секретарь Короны из президентства с наименьшим количеством кораблей в президентство с наибольшим. 3. Корабль из президентства с наименьшим количеством секретарей Короны в Китай. 4. Корабль из президентства с наибольшим количеством секретарей игроков в президентство с наименьшим 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Корабль из президентства игрока в президентство Короны. 2. Секретарь Короны из президентства с наименьшим количеством кораблей в президентство с наибольшим. 3. Секретарь Короны из президентства игрока в президентство Короны 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Секретарь Короны из президентства игрока в президентство Короны. 2. Корабль из президентства с наименьшим количеством секретарей Короны в президентство с наибольшим. 3. Корабль из президентства с наименьшим количеством секретарей Короны в президентство с наибольшим. 4. Секретарь игрока из президентства игрока в президентство Короны

ЕСЛИ ГЕНЕРАЛ-ГУБЕРНАТОР ВЫ

+1 

Добавить деньги в фонд комитета Короны

+1 

Поместить полк в армию президентства Короны


+1 

Поместить корабль Компании в морскую зону президентства Короны

ЕСЛИ ГЕНЕРАЛ-ГУБЕРНАТОР — КОРОНА

Правление

Корона будет выполнять действия правления, пока сможет бросать требуемое количество кубиков, как указано в таблице:

				
5 		3 		2 
<p>-1  Увеличить или уменьшить требуемое количество кубиков на 1</p>				

Если действие правления успешно, Корона будет:

				
Собирать налоги (поровну распределив деньги между президентствами Короны, а затем добавив остаток к капиталу Компании)		Строить корабль Компании		Формировать полк

-2 

Выбрать другой вариант успешного действия правления



Управляющий флотом

ЕСЛИ УПРАВЛЯЮЩИЙ ФЛОТОМ ВЫ

+1 Снарядить корабль Короны

+1 Поместить корабль в морскую зону президентства Короны или на её жетон суперинтенданта по торговле с Китаем

ЕСЛИ УПРАВЛЯЮЩИЙ ФЛОТОМ – КОРОНА

Снаряжение кораблей

Корона снарядит столько своих кораблей, сколько возможно, а затем корабли игроков (при неоднозначности используйте метку игрока).

-1 Снарядить определённый корабль. Если Корона снаряжает ваш корабль, вы **всегда** должны оказывать эту услугу, если можете, и делать это до выбора морской зоны

Покупка кораблей Компании

Не будет покупать корабли Компании	Купит 1 корабль Компании, если возможно	Купит столько кораблей Компании, сколько возможно	Купит 1 корабль Компании, если возможно	Не будет покупать корабли Компании
Покупает корабль Компании	Не покупает корабль Компании	Покупает столько кораблей Компании, сколько вы хотите	Не покупает корабль Компании	Покупает корабль Компании
-1	-2	-3	-1	-2
Корона покупает ещё 1 корабль Компании				
-1		—		-2

Аренда кораблей

Если в фонде остались деньги, Корона купит столько арендованных кораблей, сколько возможно.

-1 Корона должна оставить в фонде 2 £

Размещение кораблей

Корона поместит все снаряжённые, купленные и/или арендованные ею на этом ходу корабли...

...В морскую зону президентства с самым длинным открытым торговым путём, приоритет у президентств Короны	...В морскую зону президентства с самым длинным открытым торговым путём, приоритет у президентств с большим количеством секретарей Короны	...В морскую зону президентства Короны. Если их нет, то в президентство с наибольшим количеством секретарей	...В морскую зону президентства с наибольшим количеством секретарей Короны	...В Китай, если возможно. Если нет, то в морскую зону президентства с наибольшим количеством секретарей Короны

В этой таблице наибольшее количество может быть равно нулю.

-1 Корона помещает 1 корабль в морскую зону по вашему выбору (включая Китай)



ЕСЛИ ВОЕНАЧАЛЬНИК ВЫ



Назначить Корону командующим армией, если возможно. Это **всегда** применяется, даже если у вас нет другого варианта, кроме как назначить её командующим

ЕСЛИ ВОЕНАЧАЛЬНИК — КОРОНА

Перемещения

Корона попытается сделать 2 перемещения между армиями, используя приоритеты перемещений ниже и пропуская те из них, которые нельзя выполнить и которые отменяют прошлое перемещение, сделанное на этом ходу.

Приоритеты перемещений

Корона будет перемещать полки, затем офицеров Короны, затем офицеров игроков, руководствуясь следующими приоритетами:

Из армии президентства игрока в армию президентства Короны		Из армии президентства с наименьшим количеством кораблей в армию президентства с наибольшим количеством кораблей	Из армии с командующим игрока в армию с командующим Короны	

Примечание: если есть несколько подходящих армий для перемещения в/из неё, устраните неоднозначность при помощи стрелок на карте ИИ.



Переместить 1 офицера или полк из одного президентства в другое (считается одним из двух перемещений Короны)



Отменить какое-либо перемещение — оно уже не сможет произойти на этом ходу (считается одним из двух перемещений Короны)

Назначение офицеров

Корона сначала будет назначать офицеров игроков, а затем офицеров Короны по одному и независимо друг от друга, следуя приоритетам ниже (начинайте сверху списка для каждого назначения и разрешайте неоднозначные ситуации, проходя каждый этап, который можно пройти, чтобы уменьшить число вариантов до одного). Если вы прошли все этапы, а неоднозначность не разрешилась, используйте чёрную стрелку, а затем белую.

<ol style="list-style-type: none"> 1. Президентство Короны. 2. Затем президентство с наибольшим количеством кораблей. 3. Затем президентство с губернатором Короны. 4. Затем президентство, где у Короны станет новое большинство родственников. 5. Затем президентство, где у Короны станет столько же родственников, сколько и у игрока с большинством родственников. 6. Затем президентство с большинством родственников Короны, где она не потеряет большинство. 7. Затем президентство с командующим Короны 			<ol style="list-style-type: none"> 1. Президентство, где у Короны станет новое большинство родственников. 2. Затем президентство, где у Короны станет столько же родственников, сколько и у игрока с большинством родственников. 3. Затем президентство с большинством родственников Короны, где она не потеряет большинство. 4. Затем президентство с губернатором Короны. 5. Затем президентство с командующим Короны. 6. Затем президентство Короны. 7. Затем президентство с наибольшим количеством кораблей 	



Назначить 1 офицера в президентство по вашему выбору

После назначения всех офицеров-кадетов Корона назначает командующих. Если на эту должность претендуют несколько офицеров, Корона выберет собственного офицера.



Операции президентства

ЕСЛИ ПРЕЗИДЕНТ — КОРОНА

Президент Короны сначала позволяет действовать губернаторам (в порядке создания губернаторств), затем командующему, а потом пытается торговать.



Сделать 1 изменение в порядке операций президентства

Губернаторы

ЕСЛИ ГУБЕРНАТОР ВЫ



Добавить деньги от варианта «Сбор налогов» действия администрирования в фонд президентства Короны. *Это можно сделать лишь 1 раз за ход в каждом президентстве*



Переместить корабль Компании в морскую зону президентства Короны



Сформировать полк в армии президентства Короны. *Это можно сделать лишь 1 раз за ход в каждом президентстве*

ЕСЛИ ГУБЕРНАТОР — КОРОНА

Администрирование

Корона будет выполнять действия администрирования (уменьшая резерв кубиков после каждого броска), пока сможет кидать как минимум требуемое количество кубиков, как указано в таблице:

				
3 		2 		1 



Увеличить или уменьшить требуемое количество кубиков на 1



Не выполнять действия администрирования

Если действие администрирования успешно, Корона будет:

				
Собирать налоги (распределив деньги между президентствами Короны, а затем добавив остаток к капиталу Компании)		Строить корабль Компании	Формировать полк	



Выбрать другой вариант успешного действия администрирования



Командующие

ЕСЛИ КОМАНДУЮЩИЙ ВЫ

Местные союзники

Согласие на подкуп местного союзника от президента Короны				
-2		-1		0

Ввод войск

Успешно выполнить действие ввода войск в не контролируемом Компанией регионе, перегруппировав 1 или нескольких офицеров Короны				
-			+1	
Успешно выполнить действие ввода войск в контролируемом Компанией регионе президентства Короны, где есть хотя бы 1 секретарь Короны				
+1			-	

ЕСЛИ КОМАНДУЮЩИЙ — КОРОНА

Местные союзники

Президент Короны всегда даёт согласие на подкуп местных союзников командующему Короны.

Не будет подкупать местных союзников		Если сила армии Короны равна хотя бы 3, она попытается подкупить самого дешёвого возможного местного союзника (требуется согласие президента)	Если сила армии Короны равна хотя бы 2, она попытается подкупить самого дорогого возможного местного союзника (требуется согласие президента)	
		Подкупит дополнительного местного союзника по вашему выбору, и вы должны дать согласие Короне, если она подкупает местных союзников в вашем президентстве		
		-2	-1	
-		Корона должна подкупить более дорогого местного союзника		Корона должна подкупить менее дорогого местного союзника
-		-1	-1	
-		Если у Короны есть президентство, она не будет подкупать местного союзника		
-		-1	-2	



Дать согласие Короне, подкупающей местных союзников в вашем президентстве, если вы не оказали ей услугу, заставляющую её подкупать местных союзников

Выбор региона для ввода войск

Корона попытается выполнить действие ввода войск...

...В главном регионе президентства с закрытыми заказами, затем в контролируемых Компанией регионах этого президентства с закрытыми заказами, затем в главном регионе президентства, если он не контролируется Компанией, затем в любых не контролируемых Компанией регионах по соседству с контролируемыми Компанией регионами		...В главном регионе президентства, если он не контролируется Компанией, затем в любых не контролируемых Компанией регионах по соседству с контролируемыми Компанией регионами этого президентства, затем в контролируемых Компанией регионах этого президентства с закрытыми заказами		

-2

Выбрать подходящий регион, в котором Корона попытается выполнить действие ввода войск

Ввод войск

Сначала командующий Короны перегруппирует всех доступных местных союзников, затем офицеров Короны, затем офицеров игроков и затем полки, чтобы получить ровно столько кубиков, сколько указано ниже. Он введёт войска, только если сможет бросить требуемое количество кубиков, как указано в таблице:

Не контролируемый Компанией регион	6	5	4	3	2
Контролируемый Компанией регион	2	3	4	5	6

-1

Увеличить или уменьшить требуемое количество кубиков на 1

-X

После перегруппировки компонентов и до броска кубиков заменить X перегруппированных компонентов на неперегруппированные. *Примечание: местный союзник с силой X считается за X компонентов.*

Новый ввод войск?

Корона не будет пытаться выполнить новое действие ввода войск			Корона попытается выполнить новое действие ввода войск	
Корона выполняет новое действие ввода войск			Корона не будет выполнять новое действие ввода войск	
-2		-1	-1	

Президенты

ЕСЛИ ПРЕЗИДЕНТ ВЫ



Разместить X секретарей Короны при выполнении заказов. Это всегда применяется, даже если у вас нет другого варианта, кроме как разместить секретарей Короны

ЕСЛИ ПРЕЗИДЕНТ — КОРОНА

Торговля

Корона потратит необходимые деньги, чтобы бросить требуемое количество кубиков для торговли, как указано в таблице:

				
2 	3 	4 	5 	6 

Корона сначала попытается торговать на самом ценном торговом пути, но уменьшит количество выбранных регионов, если это будет единственной возможностью достичь требуемого минимума кубиков для осуществления торговли.



Увеличить или уменьшить требуемое количество кубиков на 1

Дополнительные деньги

Если в фонде Короны ещё есть деньги, она потратит дополнительно не более 3 £ на выполнение действия торговли.

Выполнение заказов

Определяя, какие заказы выполнить, Корона сначала постарается поторговать на самом ценном торговом пути. Если у нескольких заказов/путей одинаковая ценность, Корона сначала предпочтёт заказы в главном регионе, затем самые близкие к главному региону заказы, а затем более южные заказы из равноудалённых.

Корона всегда сначала размещает своих секретарей, а затем секретарей игроков.



Корона размещает вашего секретаря вместо другого

[ИГРА ВДВОЁМ] Приоритет размещения каждого секретаря игрока определяется меткой игрока.

Суперинтендант по торговле с Китаем

ЕСЛИ СУПЕРИНТЕНДАНТ ВЫ

Выполняйте действие комитета как обычно.

ЕСЛИ СУПЕРИНТЕНДАНТ — КОРОНА

Торговля с Китаем

Корона бросит столько кубиков, сколько возможно, чтобы выполнить доступное действие торговли с Китаем, если она способна бросить требуемое количество кубиков, как указано в таблице:

				
1 	2 		3 	












Увеличить или уменьшить требуемое количество кубиков на 1

Фаза финансов

ЕСЛИ ПРЕДСЕДАТЕЛЬ — КОРОНА

Корона попытается выплатить дивиденды минимум 1 раз, а затем ещё, если в капитале Компании можно будет оставить X £, как указано в таблице:

 0 £	 2 £	 4 £	 6 £	 8 £
Корона делает на 1 выплату дивидендов меньше				
-2 			-1 	
Корона делает на 1 выплату дивидендов больше				
-1 			-2 	

Королевская поддержка

В случае экстренных займов Корона всегда сбросит «Королевскую поддержку», если возможно.

РАСХОДЫ И ДИВИДЕНДЫ ФИРМ

Экстренные инвестиции

Если во время фазы финансов фирме требуются экстренные инвестиции, Корона не будет их делать.

-4 

Корона инвестирует в вашу фирму, используя акционеров Компании (если она не слаба), а затем мануфактуры вне зависимости от большинства акционеров Компании.
Примечание: игрок не может оказать эту услугу, если в результате у Короны станет больше акционеров фирмы, чем у руководителя

Дивиденды фирмы

+X 

Если вы выплачиваете акционерам фирмы, контролируемым Короной, столько же дивидендов, сколько и каждому другому игроку в фирме или больше (не учитывайте деньги, выплачиваемые руководителю). X — число акционеров фирмы у Короны (максимум 3)

Фаза событий в Индии

Если Корона — командующий армией, который защищается от кризиса, вы сами выбираете, какие компоненты для этого перегруппировать.

[ИГРА ВДВОЁМ] Выбирает игрок с меткой.


Фаза заседания парламента

Корона всегда голосует первой. Она проголосует за или против принятия закона в соответствии с планом голосования Короны (см. заднюю обложку). Она использует все доступные голоса со своей собственности. В отличие от игроков, Корона получает дополнительные голоса в зависимости от размера своего фонда по этой таблице:

0—3 £	4—6 £	7—10 £	11—14 £	≥15 £
+0 голосов	+1 голос	+2 голоса	+3 голоса	+4 голоса

ЕСЛИ ПРЕМЬЕР-МИНИСТР ВЫ

Смена настроения

После выбора закона и до начала голосования бросьте 6 . Если количество успехов больше репутации Компании (изменяющейся от 0 до 7, где 0 — это крах Компании) или равно ей, продвиньте маркер настроения Короны на 1 деление вправо, если возможно.

Затем, если количество успехов больше репутации Компании, продвиньте маркер ещё раз вправо, если возможно.

Затем, если суммарное количество провалов и катастрофических провалов меньше репутации Компании или равно ей, переместите маркер настроения Короны влево, если возможно.

Наконец, если суммарное количество провалов и катастрофических провалов меньше репутации Компании, переместите маркер ещё раз влево, если возможно.

ЕСЛИ ПРЕМЬЕР-МИНИСТР — КОРОНА

Смена настроя

Сначала смените настрой, как описано на прошлой странице.

Затем Корона берёт карты из колоды законов в соответствии с расположением символа в верхней части карты ИИ. Взяв дилемму, Корона прекращает брать карты и начинает голосование по этой дилемме. В отличие от игроков, Корона может голосовать против принятия закона, даже контролируя премьер-министра. Корона может одновременно быть премьер-министром и лидером оппозиции.



Корона прекращает брать карты и выбирает только что взятый закон



Корона пропускает взятый закон и берёт новый (но обязана выбрать 3-й взятый закон)

Приоритеты выбора политики

Сравните два деления диска премьер-министра и их итоговые эффекты. Для каждого деления определите его эффект, подсчитав количество затронутых целей игроков (акционеры Компании, символы судоходства, производства, роскоши, налога на окна), и вычтите получившийся результат из количества затронутых целей Короны, чтобы вычислить результат Короны. Умножьте этот результат на -1, если рассматриваемое деление — «Налоги».

Корона выберет то деление, для которого результат Короны будет наибольшим (например, -1 предпочтительнее, чем -2). Неоднозначность разрешается по стрелкам направления по часовой или против часовой стрелки на карте ИИ. Если Корона выбирает деление «Влияние» и соответствующий жетон влияния уже занимает наивысшее деление, поменяйте местами 2 нижних жетона влияния.



Корона сдвигает руку премьер-министра на альтернативное деление

Королевская привилегия

Если Корона не может заплатить налог (или погасить семейные расходы), она возьмёт столько денег из капитала Компании, сколько ей не хватает. Корона возьмёт экстренные займы, если это необходимо для получения средств. Это может привести Компанию к краху. Играя за председателя, Корона всегда сбросит «Королевскую поддержку», если возможно.

Фаза содержания и обновления

Корона погашает семейные расходы. Если она не сможет это сделать, она воспользуется королевской привилегией.

























[ИГРА В ОДИНОЧКУ] У вас есть хотя бы 1 секретарь в президентстве Короны, но ни один ваш секретарь не вернулся из ячейки выполненного заказа в этом президентстве

Конец игры

[ИГРА В ОДИНОЧКУ] Победные очки за влияние начисляются только за первое место. В случае краха Компании игрок должен изменить количество своих (и только своих) победных очков в соответствии с таблицей:

Игровой ход	1	2	3	4	5	6	7	8
1710 год	-5	-4	-3	-2	-1	0	0	0
1758 год			-5	-4	-3	-2	-1	
1813 год					-4	-3	-2	-1

ПЛАН ГОЛОСОВАНИЯ КОРОНЫ

ЗАКОН	ЗА	ПРОТИВ
Борьба с коррупцией		
Вербовка сипаев		
Военная добыча		
Война с Францией!	Если Корона — премьер-министр. Она выберет корабли/офицеров игроков, затем корабли Компании, затем корабли/офицеров Короны	Если нет
Генерал-губернатор	Если Корона — директор по торговле	Если нет
Контролирующий совет	Если Корона — премьер-министр. Она уберёт игрока из комитета при первой возможности	Если нет
Королевская поддержка	Если у Короны <i>больше всего</i> благ	Если нет
Люди хотят право голоса!	Если нет	Если у Короны <i>больше всего</i> «Гнилых местечек»
Надзор за армией	Если Корона — премьер-министр. Военачальник Короны всегда разжалует командующего игрока, если в той же армии есть офицер Короны	Если нет
Налоги заминдаров	Если у Короны <i>больше всего</i> губернаторов	Если нет
Новое — это забытое старое!	Если Корона — премьер-министр, выберите случайный закон	
Общество требует импичмента!	Если Корона — премьер-министр, она выберет первый комитет игрока (слева направо на ленте). Если все комитеты контролирует Корона, выберите случайный	Если нет
Отмена налога на окна		
Положение о ситце	Если у Короны <i>больше всего</i> мануфактур	Если нет
Положение о частной собственности	Если у Короны <i>больше всего</i> поместий	Если нет
Помощь голодающим в Индии!	Если нет	У Короны <i>больше всего</i> целей выбранной политики
Помощь правительству		
Посланник в Китае		
Правила торговли		
Привилегии секретарей	Если у Короны <i>больше всего</i> секретарей в ячейках заказов	Если нет
Промышленные субсидии		
Расходы на армию		
Реструктуризация долгов		
Срок полномочий	Если нет	Если Корона — председатель
Субсидии для флота		

Примечание: для Короны понятие «больше всего» включает в себя и равенство количеств, если у Короны есть хотя бы 1 объект.