



6+

Кол-во игроков: от 2
Время партии: 20 минут

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Собрать первым 15 карт.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

- ◆ Перетасуйте карты с вопросами и выложите колоду в центр стола одним цветом вверх.
- ◆ Поставьте таймер в центр стола рядом с колодой карт.
- ◆ Если не все игроки умеют хорошо читать, можно назначить ведущего. Он не участвует в игре, а просто зачитывает вопросы и засекает время.

ХОД ИГРЫ

- ◆ Первым ходит самый младший игрок, далее ход переходит по часовой стрелке.
- ◆ Игрок справа от активного берет карту, громко зачитывает вопрос и после этого переворачивает таймер.
- ◆ Если активный игрок успевает ответить до того, как все шарики таймера скатились вниз, то он забирает карточку с вопросом себе. Если ответить не удалось, право ответа на вопрос переходит к следующему по часовой стрелке игроку. При этом повторять ответы предыдущих игроков нельзя. Тот, кто даст правильный ответ на заданный вопрос за 7 секунд, забирает карту себе.
- ◆ Если никто из игроков не смог ответить на вопрос, карта уходит в сброс.
- ◆ Теперь следующий по часовой стрелке игрок становится активным. Он отвечает на вопрос с новой карты.
- ◆ Если кому-то кажется неправильным ответ на вопрос, то решите все вместе, засчитывать ли его.

КОНЕЦ ИГРЫ

Игра заканчивается, когда один из игроков собрал 15 карт с вопросами. Он становится победителем.

При желании количество карт, которое надо собрать, можете определить самостоятельно перед началом игры.

ТАЙМЕР

Чтобы запустить таймер, переверните его и поставьте на стол. Помните, шарики таймера должны опускаться вниз синхронно. Как только все шарики достигли дна — 7 секунд истекли!

Таймер может издавать странные звуки для отвлечения внимания предполагаемого противника: не считайте время по ним.

ДРУГИЕ ВАРИАНТЫ ИГРЫ

Хотите сделать игру еще динамичнее и сложнее? Включите таймер на телефоне, например, на 10 минут, — это общее время игры.

Кто соберет больше всех карт за это время, тот и победил!