



# МОЕ ЧИСЛО!

ПРАВИЛА ИГРЫ



АВТОР ИГРЫ  
МАКСИМ РАМБУР  
ИЛЛЮСТРАТОР  
КРИСТИНА АЛЬКУФ

## ОПИСАНИЕ И ЦЕЛЬ ИГРЫ

Игра состоит из 3 раундов. Каждый ход в течение раунда игроки стараются предугадать действия друг друга, чтобы получить нужную им карту из центрального ряда.

Все игроки одновременно выбирают по одной карте из своей руки. Карты выкладываются по возрастанию под центральным рядом, а затем

игроки забирают из центрального ряда 1 карту, которая оказалась напротив сыгранной ими карты.

Каждый игрок получит по 1 карте в свою коллекцию. Но будет ли это ценная карта? Зависит от умения просчитать выбор соперников.

Победителем станет игрок, который наберёт наибольшее количество победных очков.

## СОСТАВ ИГРЫ

- 60 карт с числами от 1 до 60 (по 12 карт пяти разных цветов).



Бонус  
или штраф

Цвет карты

Число



Оборот  
карты

- 30 карт коллекции, 6 наборов по 5 карт в каждом (со значениями от 1 до 5).

Каждая помещённая  
здесь карта с числом ...



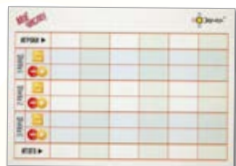
... приносит указанное  
количество победных очков.

- 14 карт целей, которые используются только в дополнительном режиме игры (подробнее см. на странице 6 правил).



Оборот  
карты

- Блокнот для записи победных очков и карандаш.



# ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

**[А]**

Перемешайте 60 карт с числами и положите их стопкой лицевой стороной вниз.

Раздайте каждому игроку набор из 5 карт коллекции со значениями от 1 до 5. Каждый набор имеет собственный символ на обороте: ★, ☾, ♣, ☀, ☂. Уберите лишние наборы в коробку.

**[Б]**

Каждый участник открывает по 1 карте с верха стопки карт с числами и кладёт рядом со стопкой лицом вверх (запомните свои числа).

Выложите эти карты в ряд в порядке возрастания чисел, вне зависимости от их цвета, бонусов и штрафов. Это **центральный ряд**.

**[В]**

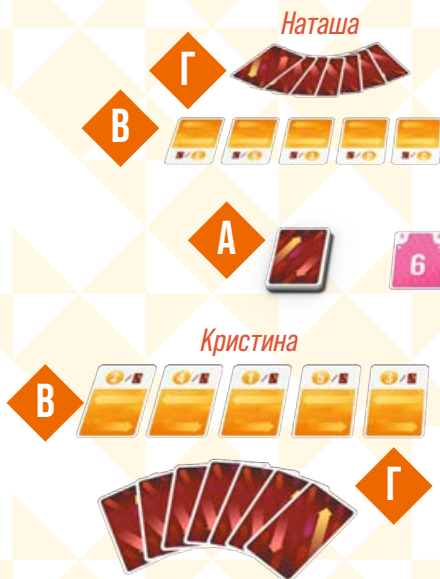
Игрок, который открыл карту с наибольшим числом, перемешивает свои 5 карт коллекции, затем в случайном порядке выкладывает их по одной лицом вверх, создавая ряд слева направо. Это **ряд карт коллекции**.

Остальные игроки выкладывают свои карты коллекции в таком же порядке.

**[Г]**

Раздайте каждому игроку по 7 карт с числами. Участники не должны показывать друг другу карты в своей руке.

Теперь всё готово, чтобы начать игру.



*Пример подготовки игры для 4 участников.*

*Кристина подготовила ряд карт коллекции и объявила его всем игрокам: 2 – 4 – 1 – 5 – 3.*

## ХОД ИГРЫ

В течение хода все игроки совершают действия одновременно.

**Шаг 1** Каждый игрок выбирает по 1 карте из своей руки и кладёт её перед собой лицевой стороной вниз.

**Шаг 2** Когда все игроки готовы, они переворачивают выбранные карты лицевой стороной вверх и кладут их по возрастанию под картами центрального ряда. Карта с наименьшим числом разместится под первой картой в ряду (крайней слева), а карта с наибольшим числом под последней картой (крайней справа).

**Шаг 3** Каждый игрок забирает из центрального ряда карту, расположенную над картой, которую он сыграл, и помещает её в свою коллекцию по следующим правилам:

- если в его коллекции уже есть карты того же цвета, то взятую карту он кладёт на ту же карту коллекции;
- если карт такого цвета в коллекции игрока нет, он кладёт взятую карту на первую пустую карту коллекции, расположенную слева.

**Примечание.** Размещая карты в своей коллекции, оставляйте видимой верхнюю половину накрываемой карты.

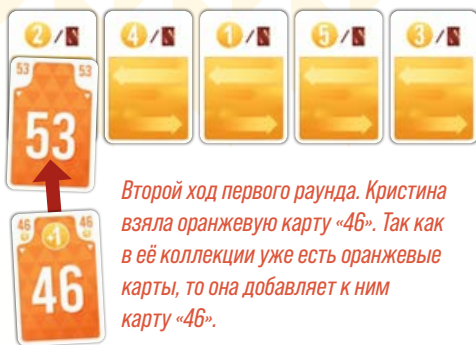
Сыгранные в этот ход карты остаются в центре стола и становятся новым центральным рядом. Игроки будут бороться за них в следующий ход, который происходит как описано выше, начиная с шага 1.

Раунд подходит к концу, когда у игроков остаётся **только 1 карта в руке**. Каждый игрок кладёт последнюю карту из руки **сразу в свою коллекцию**, соблюдая правила размещения карт. После этого раунд заканчивается, а игроки переходят к подсчёту победных очков.

Центральный ряд



Карты, сыгранные в этот ход



*Второй ход первого раунда. Кристина взяла оранжевую карту «46». Так как в её коллекции уже есть оранжевые карты, то она добавляет к ним карту «46».*



*Максим берёт синюю карту «37». У него ещё нет синих карт в коллекции, поэтому он кладёт карту «37» на первую пустую карту коллекции, расположенную слева.*

## ПОДСЧЁТ ПОБЕДНЫХ ОЧКОВ

## НОВЫЙ РАУНД

В конце каждого раунда подсчитайте победные очки (ПО) за карты, лежащие в ваших коллекциях.

- Каждая карта коллекции приносит ПО, если на ней есть карты с числами. Умножьте значение карты коллекции на количество карт, лежащих на ней. Затем суммируйте ПО всех карт коллекции.
- Посчитайте сумму бонусов  и штрафов , изображённых на картах с числами, а также на картах целей, если вы используете их в игре (подробнее на странице 6).

Запишите результаты каждого игрока в блокнот для подсчёта очков и начните новый раунд (третий раунд — последний).



Кристина подсчитывает свои победные очки за каждую карту коллекции: + 4 ПО за фиолетовые карты (2 карты × 2 очка), + 4 ПО за синие карты (1 карта × 4 очка), + 1 ПО за зелёные карты (1 карта × 1 очко), + 15 ПО за оранжевые карты (3 карты × 5 очков). Её 5-я карта коллекции пуста и приносит ей 0 очков (0 карт × 3 очка). Сумма — 24 ПО.

Затем подсчитываются бонусы и штрафы, указанные на картах 2 — 1 — 1 + 1 = 1 ПО.

Таким образом, итоговый счёт Кристины в этом раунде 24 + 1 = 25 ПО.

Карты, оставшиеся в центре стола, становятся новым центральным рядом.

Игроки берут в руку все карты из своей коллекции и ещё 1 карту из стопки карт с числами. Таким образом, во втором раунде у игроков будет по 8 карт в руке, а в третьем раунде — по 9 карт.

Выберите игрока, который изменит порядок карт коллекции, например, следующий игрок по кругу за тем, кто делал это в предыдущий раз или тот, у кого наименьшее количество ПО. Выбранный игрок перемешивает свои 5 карт коллекции лицом вниз и случайным образом составляет из них открытый ряд. Остальные игроки выкладывают свои карты коллекции в таком же порядке.

Теперь всё готово, чтобы начать новый раунд.

## КОНЕЦ ИГРЫ

Игра заканчивается после третьего раунда.

Победителем становится тот, кто набрал больше всего победных очков по сумме 3 раундов!

В случае ничьей побеждает претендент, набравший больше всего очков в третьем раунде. Если ничья сохраняется, побеждает тот претендент, который набрал большую сумму бонусов по сумме 3 раундов.

| ИГРОКИ  | Кристина | Денис | Данил | Максим |
|---------|----------|-------|-------|--------|
| 1 РАУНД | 24       | 25    | 30    | 25     |
| 2 РАУНД | 33       | 29    | 33    | 35     |
| 3 РАУНД | 35       | 34    | 35    | 30     |
| ИТОГО   | 100      | 93    | 100   | 94     |

Кристина победила в игре. У неё равный результат с Денисом, но больше ПО в 3 раунде.



## ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ РЕЖИМ ИГРЫ

### КАРТЫ ЦЕЛЕЙ

Освоившись с правилами, вы можете по желанию использовать описанный ниже вариант игры.

При подготовке к игре перемешайте все 14 карт целей и положите их стопкой в центре стола. В начале каждого раунда откройте верхнюю карту цели и поместите её рядом с центральным рядом. В конце раунда, во время подсчёта очков, каждый участник проверяет, соответствует ли его коллекция условию карты цели.

Если условие выполняется, игрок применяет указанный бонус (или штраф) к своему результату.

Перед началом нового раунда сбросьте открытую карту цели и выложите новую с верха стопки.

Чтобы усложнить игру, вы можете сделать следующее.

- Каждый раунд открывать несколько дополнительных целей (максимум 5). При этом буквы в правом нижнем углу этих карт должны быть разными.
- Использовать от 3 до 5 карт целей на протяжении всей игры (не меняя их в каждом раунде).



**+2**, если в вашей коллекции 1 или 3 оранжевые карты.



**+2**, если в вашей коллекции 2 или 4 синие карты.



**-2**, если в вашей коллекции меньше розовых карт, чем у каждого из соперников (или ничья по наименьшему количеству с другим игроком).



**+2**, если справа от карты коллекции с зелёными картами нет других цветов.



**+2**, если количество фиолетовых карт в вашей коллекции больше либо равно оранжевым (для этой цели фиолетовые карты должны быть в коллекции, а оранжевых может быть 0).



**+2**, если в вашей коллекции есть карты всех 5 цветов.



**+2**, если зелёные карты расположены на карте коллекции со значением **4** или **5**.



**-2**, если у вас хотя бы на одной карте коллекции ровно 3 карты с числами.



**-2**, если в вашей коллекции больше фиолетовых карт, чем у соперников (или ничья по наибольшему количеству карт этого цвета).



**-2**, если оранжевые карты находятся на карте коллекции со значением **1** или **2**.



**+2**, если в вашей коллекции ровно 3 цвета.



**+2**, если в вашей коллекции синих карт больше, чем карт других цветов (или ничья по наибольшему количеству с другим цветом).



**+2**, если у вас хотя бы на одной карте коллекции ровно 4 карты.



**+2**, если в вашей коллекции больше розовых карт, чем у соперников (или ничья по наибольшему количеству карт этого цвета).

