

MECHANLOU



Возраст: 4–7 лет



Количество игроков 2–4



Количество карт: 50 карт (24 “сказочные” карты + 10 карт “волк” + 8 карт “лес с охотником” + 8 карт “лес с волком”).



Цель игры: быстрее всех выложить 6 “сказочных” карт “Красная шапочка”.



Подготовка к игре: из 8-ми карт “лес” в центре стола формируется круг. Карты кладутся лицевой стороной вниз. Все другие карты “лес” складываются стопкой в центре этого круга. Остальные 34 карты перетасовываются и раздаются игрокам – каждому по 3 карты. Нерозданные карты – это колода, из которой игроки будут брать карты.

Правила игры: Игру начинает самый младший игрок. Каждый игрок, когда наступает его очередь играть, выполняет одно из трех нижеперечисленных действий, по своему выбору:

- кладет перед собой, лицевой стороной вверх, “сказочную” карту в порядке, не зависящей от ее номера (исключение составляет карта №6, которая выкладывается последней);
- помещает одну из своих трех карт в сброс;
- кладет 1 карту “волк” на 1 “сказочную” карту, лежащую перед одним из игроков, чтобы ее “утащить”.

В этом случае, чтобы “защитить” свою карту, этот игрок открывает одну из карт “лес”, лежащих в центре стола.

Для этого он сначала водит руками над лежащими на столе картами, и поет песенку: “Пойдем в лес погулять, пока волк ушел спать. Если волк придет в лес, он, конечно, нас съест”; после чего он выбирает одну из карт “лес” и открывает ее.

- Если оказывается, что эта карта – “лес с волком”, то игрок отдает свою “сказочную” карту своему противнику, и тот кладет ее перед собой, дополняя либо начиная свою собственную последовательность “сказочных” карт. Карта “волк” помещается в сброс.
- Если оказывается, что эта карта – “лес с охотником”, то игрок говорит “Паф!” – это значит, что охотник убил волка. “Сказочная” карта при этом остается лежать перед своим “хозяином”. Карта “волк” помещается в сброс.

Примечание 1: каждый раз, после того как игрок выполнил одно из этих трех действий, он берет 1 карту из колоды, чтобы по-прежнему иметь на руках 3 карты. После этого ход передается следующему игроку, и так далее.

Примечание 2: Каждая карта “лес”, после того как она открыта, убирается из круга и заменяется новой картой, взятой из стопки карт “лес”. Эта карта кладется лицевой стороной вниз, на то же место, где лежала убранная карта.

Конец игры: выигрывает тот игрок, который раньше всех соберет 6 “сказочных” карт.



DJECO



Осторожно! Имеется риск попадания в дыхательные пути.