

Sisältö: 6 pehmeää petankkikuulaa (Angry Birds), snadi (Possu), säännöt.

Pelin kulkku

- Muodostakaa kaksi tai kolme joukkueita, ja valitkaa lintunne.
- Valitkaa kohta, josta heittäminen tapahtuu ja heittäkää Possu.
- Vuorollaan jokakie joukkue heittää linnun, yrittäen saada sen laskeutumaan mahdollisimman läheille Possua.
 - Se joukkue, jonka lintu laskeutuu lähimäksi Possua, on johdossa. (A)
 - Muit joukkueet (B) yrityvät heittää lisää lintuja, yrittäen saada ne laskeutumaan lähimäksi Possua.
- Kun kaikki linnut on heitetty, pisteet lasketaan.
 - Se joukkue, jonka lintu on lähempänä Possua (A), saa pisteen jokaisesta linnustaan, joka on lähempänä Possua kuin muiden joukkueiden linnut (B).
- Uusia kierroksia pelataan, kunnes yksi tai useampi joukkue on kerännyt yhteensä 10 pistettä.
- Ensimmäinen joukkue, joka kerää yhteensä 10 pistettä tai enemmän, voittaa!

Innehåll: 6 bocciaklot (Angry Birds), 1 mälkboll (Grisen), regler.

Spelets gång

- Dela in er i två eller tre lag och ta varsitt set med två fåglar.
- Välj en plats att kasta från och kasta grisen.
- På sin tur kastar laget en fågel och försöker få den att landa så nära grisens som möjligt.
 - Det lag som har en fågel närmast grisens tar ledningen (A).
 - Övriga lag (B) försöker att få sina fåglar ännu närmare grisens.
- När alla fåglar är kastade räknas poängen.
 - Det lag som har en fågel närmast grisens (A) får ett poäng för varje fågel som är närmare grisens än övriga lags fåglar (B).
- En ny runda spelas tills ett eller flera lag har totalt 10 poäng.
- Vinnare är det lag som först når 10 poäng!

Innhold: 6 petanque baller (Angry Birds), en liten ball (grisen), regler.

Hvordan spille

- Del inn i to eller tre lag, og velg et sett med to fugler.
- Velg et sted å kaste fra, og kast grisens.
- I sin tur kaster hvert lag en fugl, i et forsøk på å komme så tett på grisens som mulig.
 - Laget som kaster sin fugl tettest på grisens leder (A).
 - De andre lagene (B) kaster flere fugler i et forsøk på å lande nærmere grisens.
 - Og laget som ligger tettest på grisens, kaster sin siste fugl sist.
- Etter at alle fuglene er kastet, scores poengene.
 - Laget som har fuglen som er nærmest grisens (A), får ett poeng for hver fugl de har som er nærmere grisens enn fuglene til noen av de andre lagene (B).
- Spillet forsetter med nye runder inntil ett eller flere av lagene har oppnådd 10 poeng.
- Laget som først når 10 poeng eller mer vinner spillet!

Indhold: 6 petanquekugler (Angry Birds), 1 mælkugle (grisen) og regler

Sådan spiller man

- Del jer op i to eller tre hold og tag 2 fugle til hvert hold.
- Vælg et sted at kaste fra og kast grisens.
- Efter tur kaster hvert hold en fugl så tæt på grisens som muligt.
 - Holdet, der landede nærmest grisens, fører (A).
 - De andre hold (B) skal kaste flere fugle for at prøve at komme nærmere grisens.
- Når alle fugle er kastet, skal der tælles point.
 - Holdet, hvis fugl er nærmest grisens (A), får point for hver af deres fugle, som er nærmere grisens end de andre holds fugle (B).
- Spillet fortsætter, indtil et eller flere af holdene har opnået 10 point i alt.
- Det første hold med 10 point eller mere vinder spillet.

Contenu : 6 boules (Angry Birds), le cochonnet (Pig), règle du jeu.

Comment jouer?

- Jouez individuellement ou constituez une équipe de deux ou trois joueurs et répartissez les oiseaux entre les joueurs.
- Choisissez une surface plane pour jouer et lancez le cochonnet.
- Puis chaque équipe à tour de rôle lance un oiseau en essayant de le faire arriver le plus près du cochonnet.
 - L'équipe dont l'oiseau s'en approche le plus, prend la tête (A).
 - L'autre équipe (B) essaie de battre l'oiseau adverse (A) en plaçant un de ses oiseaux plus près du cochonnet. Tant qu'elle n'y parvient pas elle lance d'autres oiseaux.
- Quand tous les oiseaux ont été lancés, on compte les points.
 - L'équipe dont l'oiseau est le plus proche du cochonnet (A) obtient autant de points qu'elle a d'oiseaux mieux placés que le meilleur de l'équipe adverse (B).
- On continue à jouer jusqu'à ce qu'une équipe atteigne un score de 10 points.
- La première équipe qui obtient 10 points gagne la partie.

inhoud: 6 jeu de boules ballen (Angry Birds), en een klein balletje (het varken), spelregels.

Hoe te spelen

- Verdeel het aantal personen in twee of drie teams, en kies één van de twee kleuren vogels.
- Kies een geschikt plek om op te spelen, en gooii het varken.
- Op hun beurt gooit elk team een vogel. Het is de bedoeling om tijdens je beurt zo dicht mogelijk bij het varken te landen.
 - Het team waarvan hun vogel het dichtst bij het varken landt neemt de leiding (A).
 - De andere teams (B) proberen nu doormiddel van het meer gooien van vogels dichterbij het varken te landen.
- Als alle vogels zijn gegooid worden de punten geteld.
 - Het team, van wie de vogels het dichtst bij het varken (A) liggen, krijgen een punt voor elk van hun vogels die dichterbij het varken ligt dan een vogel van het andere team (B).
- Een nieuwe ronde wordt gespeeld, totdat een of meer van de teams een score van 10 punten heeft behaald.
- Het eerste team dat 10 punten of meer heeft verdient wint!

Zawartość: 6 kul (ptaki Angry Birds), świnia, instrukcja.

Zasady Gry

- Graczy dzielmy na dwie lub trzy drużyny, z których każda otrzyma identyczne ptaki.
- Wyznaczamy miejsce rzutu i rzucamy z niego świną.
- W swojej kolejce jeden zawodnik z każdej drużyny rzuci ptakiem, się, by wylądował on jak najbliżej świnicy.
- Drużyna, do której należy ptak znajdujący się najbliżej świnicy, o prowadzenie (A).
- Zawodnicy pozostałych drużyn (B) rzucają drugimi z ptaków usiłując jeszcze bliżej świnicy.
- Po wykonaniu rzutów wszystkimi kulami, następuje liczenie punktów.
 - Drużyna, której ptak znajduje się najbliżej świnicy (A), otrzymuje każdego swojego ptaka, który znajduje się bliżej świnicy, niż jakikolwiek ptak drużyn przeciwnych (B).
- Kolejne rundy rozgrywane są do momentu, gdy jedna lub więcej drużyn uzyska w sumie 10 punktów.
- Wygrywa pierwsza drużyna, która zdobędzie 10 punktów.

Mängukarbis on: 6 petankikuuli (Angry Birds linnud), pisikuul "snad" (Pörsas), reeglid.

Mängu käik

- Moodustage kaks või kolm võistkonda, valige viskelinnud (kuulid)
- Leidke koht, kust kuule visata ja heitke Pörsas (snadi) mänguvälja
- Võistkonnad viskavad kordamööda linde, üritades saada need läbi vimalikult Pörsa lähedale.
 - See võistkond, kelle lind maandub Pörsale kõige lähemale, juhib
 - Teised võistkonnad (B) viskavad lisalinnud, üritades maanduda Pörsale lähemale.
- Kui kõik linnud on visatud, loetakse punkte.
 - See võistkond, kelle lind on maandunud Pörsale (A) kõige lähemale punkti igast linnust, mis on Pörsale lähemal kui teiste võistlike jõud
- Uusi mänguringe mängitakse seni, kuni üks või mitu võistkonda on saavutanud 10 punkti.
- Esimene võistkond, kel on saavutanud 10 või rohkem punkti, on

Iepakojuma saturs: 6 petanka bumbas (Angry Birds putni), kašone noteikumi.

Spēles gaita

- Sadalieties divās vai trijās komandās un izvēlieties putnus.
- Izvēlieties vietu, no kurās metisiet putnus spēles gaitā, un metiet.
- Gājiens laikā putns jāmet tā, lai tas piezemētos pēc iespejās tuvāk.
 - Komanda, kuras putns piezemējās vistuvāk cūkai, ir vadība (A).
 - Pretinieku komanda (B) mēģina mest putnus tā, lai tiktū pēc iespejās tuvāk cūkai.
- Kad visi putni ir izmesti, skaita katras komandas iegūtos punkus.
 - Komanda, kuras putnus piezemējās vistuvāk cūkai (A), ar pretinieku komandas tuvākajiem putniem (B).
- Pēc tam tiek izspēļētas nākamās kārtas, līdz brīdim, kad kāda no komandām ir sakrājusi 10 punktus.
- Komanda, kura pirmā ir sakrājusi 10 vai vairāk punktus, ir uzvarētāja.

Turinys: 6 petankės rutuliai („Angry Birds“ paukščiai), taikinys (Kiaulės).

Kaip žaisti

- Pasiširkyste į dvi arba tris komandas. Kiekviena komanda tiks reprezentuota paukščiu rutuliu.
- Pasirinkite vietą, iš kurios mētysite. Meskite kiaulę.
- Kiekviena komanda savo ėjimo metu meta rutulį su paukščiu ir stekad jis nukristų kuo arčiau prieš tai numestos kiaulės.
 - Komanda, kurios paukštis nukrenta arčiausiai kiaulės, laikoma pirmajančia (A).
 - Komandos (B) bando mesti daugiau paukščių ir stengiasi, kad jie kuo arčiau kiaulės.
- Kai išmesti visi paukščiai, skaičiuojami taškai.
 - Komanda, kurios paukštis nukrito arčiausiai kiaulės (A), gauna po kiekvieną savo paukštį, esantį arčiau kiaulės nei kitų komandų pat.
- Pradedamas naujas turas ir taip žaidžiama tol, kol viena iš komandų išmesti 10 taškų.
- Komanda, pirmoji pelnusi 10 ar daugiau taškų, laimi žaidimą!

Комплект игры: 6 шаров для петанка (Angry Birds), кошонет (с правилами).

Ход игры

- Разделитесь на две или три команды и выберите себе комплект двух птиц.
- Выберите место для броска и бросьте свинью.
- На своём ходу каждая команда бросает птицу, стараясь попасть как можно ближе к свинье.
 - Команда, птица которой упадёт ближе всего к свинье (A), получит очко за каждую из своих птиц, которая расположена к свинье чем птицы всех остальных команд (B).
- После того, как все броски сделаны, производится подсчёт очков.
 - Команда, чья птица находится ближе всего к свинье (A), получит очко за каждую из своих птиц, которая расположена к свинье чем птицы всех остальных команд (B).
- Затем играется следующий раунд, и так до тех пор, пока одна несколько команд не наберут 10 очков.
- Команда, которая первой наберёт 10 очков, выигрывает!

