

Ознакомительный уровень

Рассмотрите карточки вместе с ребёнком. Не стремитесь это сделать за один раз, лучше знакомиться с набором постепенно. Обращайте внимание на разные детали. Задавайте вопросы и сообщайте, если маленький игрок ещё чего-то не знает: какие животные нарисованы, сколько их, какие у них особенности... Вы можете показать в детском атласе места обитания. Когда малышу будут знакомы все персонажи игры, попросите сгруппировать карточки по категориям: дикие звери, домашние, птицы, морские обитатели, экзотические животные и др.

Основной уровень

Самый младший участник берёт верхнюю карточку из стопки и бросает кубик. Взрослый (ведущий) зачитывает с оборота карты вопрос под номером, соответствующим выпавшему числу, и переворачивает песочные часы. Пока сыпется песок, игрок может думать над вопросом, рассматривая картинку. А затем должен ответить. Если он дал правильный ответ, то заработал карточку. Если ошибся, пусть вернёт её в низ стопки и передаст ход следующему знатоку. Цель игры — первым собрать 10 карточек.

Уровень эксперта

Начинает младший игрок. Сняв верхнюю карточку колоды и перевернув часы, он может рассматривать рисунок, пока сыпется песок. Затем кладёт свою карточку стороной с вопросами вверх, бросает кубик и должен ответить, не видя изображение, на тот вопрос, номер которого соответствует выпавшему числу. Ведущий, взглянув на карту, сообщает, верный ли дан ответ. Если да, то игрок получает карточку, если нет — возвращает в низ колоды. Игра продолжается до тех пор, пока кто-либо не соберёт 10 карточек.