



От 8 лет



2 игрока

**Содержимое:** 2 доски с 6 клетками «без шерсти», 48 блошек.



### Цель игры:

Завладеть максимальным количеством блошек. Игрок, у которого больше всего блошек в конце партии, выигрывает ее.

### Подготовка игры:

Две доски – собаки ставятся вalem в центре стола.

На каждой клетке «без шерсти» досок – собак имеется 4 блошки.



### Правила игры:

Каждый игрок располагает доской, находящейся перед ним.

Начинает самый молодой игрок, затем игра ведется по очереди.

Каждый в свою очередь, игрок берет стопку блошек, находящихся на одной из клеток «без шерсти» своей доски – собаки, и по одной кладет их в следующие клетки «без шерсти» против часовой стрелки.

ПЕРЕД



— Я выбираю эту.

ПОСЛЕ



Что дает это.

- Если игрок раскладывает 12 блошек или больше, он пропускает свою стартовую клетку.
- Когда игрок кладет свою последнюю блошку на клетку «без» шерсти доски противника с 1 или 2 блошками (то есть вместе с его, на ней находится 2 или 3), он их забирает.



Я выбираю эту.



Я раскладываю мою последнюю горсть.

После раскладки, последняя блошка образует стопку из 2 блошек, которую игрок забирает.

(В этом случае, клетка «без шерсти» остается пустой).

- Когда игрок завладевает двумя или тремя блошками, если на предыдущей клетке «без шерсти» находится две или три блошки, они также забираются, и так далее.



В клетке перед этим есть 3 блошки.

В предыдущей клетке также находится 2 или 3 блошки, то есть игрок их забирает. С другой стороны, в клетке перед ней находится 4 блошки. Игрок не может их забрать, то есть наступает очередь играть следующему игроку. **Внимание:** каждый раз, когда игрок заканчивает играть, он обязательно должен дать своему противнику возможность играть и, соответственно, оставить ему блошки в его клетках «без шерсти».

### Кто выигрывает?

Игра останавливается, когда играть больше нет возможности. Выигрывает партию игрок, у которого больше всего блошек.

