

MONOPOLIST

ЛЕГЕНДАРНАЯ ИГРА В ТОРГОВЛЮ НЕДВИЖИМОСТЬЮ

ПРАВИЛА ИГРЫ



ЧТО НОВОГО ЖДЁТ ВАС В ИГРЕ «МОНОПОЛИСТ»

КАК СТРОИТЬ ДОМА?

Чтобы поставить дом, вам не надо собирать весь комплект собственности одного цвета. Купили любой участок собственности? Сразу ставьте дом на прямоугольник с цифрой 1 на цветной полоске купленного участка на игровом поле.

Цифра в прямоугольнике — это уровень вашей ренты. Минимальный уровень ренты — 1, максимальный — 5.

- Если другой игрок останавливается на вашем участке, он платит ренту, после чего вы повышаете её на один уровень и переставляете дом на прямоугольник со следующей цифрой.
- Если вы сами останавливаетесь на своём участке с домом, уровень вашей ренты тоже увеличивается до следующей цифры.



На каждый свой участок собственности вы можете поставить только один дом. Если во время игры вы отдаёте участок собственности банку, чтобы оплатить долг, — уровень ренты обнуляется, так как этот участок становится свободным. Если вы продаёте участок другому игроку, то текущий уровень ренты сохраняется.

У каждого участка есть **карточка Собственности** — в ней указан номер поля и размер ренты для каждого уровня.

14 ПУШКИНСКАЯ ПЛОЩАДЬ	
Уровень дома	Рента
1	90
2	130
3	200
4	300
5	600

Для **проверки уровня ренты** любой вашей собственности используйте терминал мобильного банка.

- Приложите к терминалу соответствующую карточку Собственности. На экране появится информация по данному участку: его номер и собственник, уровень и размер ренты.
- Нажмите кнопку RESET/OFF или подождите 10 секунд — терминал автоматически вернётся к основному экрану.



ПОЛЯ «СОБЫТИЕ» И «РАСПОЛОЖЕНИЕ»

- ◆ Попав на поле «Событие», вы берёте из стопки карточек События верхнюю и выполняете предписанные ею действия. В результате может произойти изменение уровня ренты, вы можете получить или потерять определённую сумму денег, а можете попасть в Тюрьму.
- ◆ Оказавшись на поле «Расположение», вы получаете возможность оплатить разовый сбор и перескочить на любой участок **своей или свободной собственности**. Благодаря этому вы сможете или купить данный участок, либо повысить уровень ренты для него, если он уже ваш.



Событие



Расположение

А КАК ЖЕ ДЕНЬГИ?

В этой версии игры бумажных денег нет. Все расчёты происходят с помощью банковских карт и терминала электронного мобильного банка, который фиксирует игровые действия и ваши накопления.

- ◆ Через банковскую карту терминал отслеживает сумму денег у вас на счету.
- ◆ Считывая карточки Собственности, отмечает, какие участки вы купили и уровень ренты на каждом из них.
- ◆ Через карточки События учитывает все дополнительные действия, которые происходят во время игры.

РАЗВЛЕКАЙТЕСЬ!

Не пугайтесь размера этой инструкции. Чтобы приступить к игре, достаточно изучить только два следующих раздела — «СБОРКА ИГРЫ» и «ИГРА». А дальше начинайте веселье и просто читайте инструкции для конкретных полей, на которые вы будете попадать в свой ход. И, конечно, не забывайте поглядывать на экран — там вы найдёте подсказки (подробнее об этом читайте на с. 13–15).

СБОРКА ИГРЫ

Первым делом подготовьте терминал.

- ◆ Вставьте батарейки (как это сделать, см. с. 16).
- ◆ Нажмите любую кнопку, чтобы он включился.
- ◆ Положите терминал в центр игрового поля.

Для каждой новой игры вам понадобится терминал перезагрузить. Для этого нажмите и удерживайте кнопку RESET/OFF в течение 5 секунд. После выключения нажмите любую кнопку, чтобы снова включить его.

Ещё несколько простых шагов — и подготовка к игре завершена.

1. Найдите на игровом поле специальное место для карточек События и положите их туда рубашкой вверх.
2. Разложите карточки Собственности по цветам.
3. Подготовьте фигурки домов.
4. Выдайте каждому игроку стартовый комплект: фишку и банковскую карту с изображением этой фишки.
5. Поставьте все фишки игроков на поле GO.
6. По очереди приложите свои банковские карты к терминалу.
7. Нажмите кнопку ОК — на карту каждого игрока автоматически зачислится начальная сумма в 1500M.



КАК СЧИТЫВАТЬ КАРТЫ ЧЕРЕЗ ТЕРМИНАЛ

- ◆ Положите карту на терминал горизонтально штрих-кодом вниз. Убедитесь, что карта полностью закрывает зону модуля для чтения карт.
- ◆ Подождите несколько секунд. Звуковой сигнал просигнализирует, что карточка считана. Если сигнала нет, уберите карточку от терминала и снова приложите к нему.

Подробнее о работе с терминалом читайте на с. 13–15.

ЭТО ВАЖНО! В некоторых случаях последнюю операцию можно отменить. Как это сделать — см. с. 11.

ИГРА

Начинает младший игрок, далее ходят по часовой стрелке.

Во время своего хода:

- ◆ киньте одновременно 2 кубика;
- ◆ передвиньте фишку по игровому полю по часовой стрелке в соответствии с выпавшим числом;
- ◆ посмотрите в разделе «ПОЛЯ» (с. 6–10) действия для поля, на котором вы остановились.

Выпал дубль (одинаковые числа на обоих кубиках)? Вы везунчик! Делайте ход, а потом кидайте кубики ещё раз и ходите снова. Осторожно! Если за один ход дубль выпадет вам три раза подряд — ваше передвижение по полю прекращается, и вы отправляетесь в Тюрьму.

Когда вы выполните все действия, прописанные в разделе «ПОЛЯ» для поля, на котором вы остановились, ваш ход завершается и наступает очередь следующего игрока.

ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ И РЕЗУЛЬТАТЫ

Игра заканчивается, когда один из игроков становится банкротом. В этой ситуации терминал подсчитает состояние каждого участника и выявит победителя.

- ◆ Побеждает тот, кто владеет большим капиталом на момент окончания игры.
- ◆ При подсчёте ваша собственность превращается в деньги по цене её покупки, которая указана на карточке.
- ◆ Если игрок обанкротился, не отдав долг другому игроку, банк возмещает последнему непогашенный долг и включает его в итоговую сумму состояния.

НИЧЬЯ?

Если после первоначального подсчёта вышла ничья, то побеждает игрок, который владеет более дорогой собственностью. Например, игрок, владеющий синим полем, побеждает игрока, который владеет зелёным.

ТЕПЕРЬ ВЫ ЗНАЕТЕ ВСЁ, ЧТО НУЖНО, ЧТОБЫ НАЧАТЬ ИГРУ! Поехали!

ПОЛЯ

СВОБОДНАЯ СОБСТВЕННОСТЬ

Если вы остановились на свободном участке собственности, вы обязаны либо купить его, либо выставить на аукцион.

Как купить собственность?

1. Приложите карточку Собственности к терминалу дождитесь звукового сигнала и уберите карточку.
2. Затем приложите к терминалу свою Банковскую карту. Он автоматически спишет с вашего денежного счёта стоимость собственности (она указана на поле).
3. Собственность ваша! Поставьте дом на прямоугольник с цифрой 1 на цветовой полосе купленного участка. Теперь, каждый раз, когда вы или другие игроки будете останавливаться на этом поле, уровень вашей ренты будет подниматься на 1 пункт (максимальный уровень — 5).
4. Положите карточку Собственности перед собой.

14 ПУШКИНСКАЯ ПЛОЩАДЬ	
Уровень ренты	Рент
1-1	90
1-2	130
1-3	200
1-4	300
1-5	600



Как **выставить собственность на аукцион**, читайте на с. 12.

ЗАНЯТАЯ СОБСТВЕННОСТЬ

Если вы остановились на поле собственности, которой владеет другой игрок:

- ◆ владелец этого участка прикладывает карточку Собственности к терминалу;
- ◆ далее вы прикладываете к нему свою Банковскую карту. Сумма ренты автоматически списывается с вашего баланса и зачисляется владельцу собственности;
- ◆ после завершения операции терминал показывает новый уровень ренты для данной собственности. А её владелец перемещает дом на следующий прямоугольник на цветовой полосе;
- ◆ если у вас не хватает денег, чтобы заплатить ренту, терминал сообщит об этом. Чтобы погасить долг, вам придётся продать свою собственность (см. с. 10).

Если вы остановились на поле собственности, которая принадлежит вам:

- ◆ приложите карточку Собственности к терминалу;
- ◆ затем приложите к нему свою Банковскую карту — он покажет новый уровень ренты для этого участка;
- ◆ передвиньте дом на следующий прямоугольник на цветовой полосе.

Забыли свой уровень ренты? Не беда! Терминал подскажет.

Приложите к терминалу соответствующую карточку Собственности.

На экране появится информация по данному участку: его номер и собственник, уровень и размер ренты. Чтобы вернуться в игру, нажмите кнопку RESET/OFF.

Цветовая группа

- ◆ Как только кто-то из игроков покупает последнюю собственность любой цветовой группы — вся собственность этой группы тут же переходит на более высокий уровень ренты.
- ◆ Если всю собственность цветовой группы покупает один игрок, рента на каждом поле этой группы поднимается сразу на два уровня. Когда это происходит, из терминала раздаётся звук фанфар.
- ◆ Если участками одной цветовой группы владеют разные игроки, то у каждого из них рента повышается на один уровень.
- ◆ Повышение ренты за покупку полной цветовой группы происходит только один раз для каждого цвета — при самом первом сборе данной группы.



Не забывайте передвигать дома на правильный уровень ренты!

GO

Если в свой ход вы останавливаетесь на поле GO или проходите его — вы получаете бонус от банка в размере 200M. Чтобы эти деньги зачислились на ваш счёт:

- ◆ нажмите MODE на терминале — на экране должен отобразиться значок ←;
- ◆ приложите свою Банковскую карту к терминалу и дождитесь звукового сигнала. Готово — ваш баланс пополнен!



СОБЫТИЕ

Если в свой ход вы остановились на поле «Событие», возьмите верхнюю карточку из стопки, прочтите её вслух и выполните инструкции.

- ◆ Перед тем как выполнять инструкции из карточки События, приложите её к терминалу, а потом уже действуйте.
- ◆ Если вы не можете выполнить действие с карточки, не прикладывая её никуда и ничего не делайте.
- ◆ Если в карточке сказано, что вам нужно приложить любую карточку Собственности, это означает, что карточка может быть и **не вашей**.
- ◆ При выполнении действий с карточки События вы не получаете бонус за прохождение поля GO.
- ◆ Использованные карточки События убирайте в низ стопки.

Некоторые действия, активированные карточкой События, влияют не только на вас, но и на ваших соседей! «Соседи» — это **ближайшие к вам занятые участки собственности**. Например, соседи для собственности №12 (улица Варварка) — это №11 (площадь Гагарина) и №13 (Цветной бульвар), для №22 — №21 и №1 и т.д., но только в случае, если они заняты! Своим соседом можете оказаться и вы сами — если владеете соседней собственностью.

Если соседняя собственность не занята, то изменения её не касаются.

РАСПОЛОЖЕНИЕ

Если в свой ход вы остановились на поле «Расположение», вы можете:

- ◆ ничего не делать;
- ◆ заплатить 100M и передвинуться на любую свою или свободную собственность на игровом поле. Если вы переместитесь на свободную собственность — сможете купить её, а если на свою — повысите уровень ренты для неё.

Если вы решили заплатить 100M и поменять своё расположение:

- ◆ нажимайте кнопку MODE, чтобы прокручивать функции, пока не появится значок 📍;
- ◆ приложите свою Банковскую карту к терминалу, чтобы заплатить сбор;
- ◆ выберите поле и переместите туда свою фишку;
- ◆ приложите карточку Собственности к терминалу;
- ◆ приложите свою Банковскую карту к терминалу.

Если вы покупаете собственность на этом поле, её стоимость спишется с вашего баланса.

Если собственность уже ваша, на терминале отразится новый уровень ренты. Не забудьте передвинуть дом на следующий прямоугольник.

ЭТО ВАЖНО. Если при перемещении своей фишки вы проходите поле GO, бонусные 200M вы **не получаете**.

БЕСПЛАТНАЯ ПАРКОВКА

Если вы остановились на этом поле — пришло время отдохнуть! Вы ничего не делаете и просто передаёте ход дальше.



ПОСЕТИТЕЛЬ ТЮРЬМЫ

Если ход привёл вас на клетку ТЮРЬМА, не пугайтесь решёток! Вы посетитель. Положите свою фишку в зону с надписью «ПРОСТО ПОСЕТИТЕЛИ».



ОТПРАВЛЯЙТЕСЬ В ТЮРЬМУ

Ой-ой! Если остановились здесь, перемещайте свою фишку на поле «В ТЮРЬМЕ». При этом вы не получаете бонусные 200M от банка за прохождение клетки GO, а ваш ход завершается.



Пока находитесь в тюрьме:

- ♦ вы не можете собирать ренту и участвовать в аукционах;
- ♦ если другие игроки останавливаются на вашей собственности, уровень вашей ренты не растёт;
- ♦ действия других игроков, не требующие вашего прямого участия, могут затрагивать вашу собственность (повышение или понижение уровня ренты);
- ♦ вы не можете непосредственно участвовать в действиях, активированных карточками «События» других игроков.

Как выйти из тюрьмы? Есть два способа.

1. Оплатите штраф 100M.

В начале своего следующего хода нажимайте на терминале MODE, пока не появится значок . Затем приложите к терминалу свою

Банковскую карточку. С вашего баланса спишется сумма штрафа. Щёлк! Вы на свободе! Теперь кидайте кубики и ходите, как обычно.

2. Постарайтесь выбросить дубль.

В начале своего следующего хода киньте кубики. Если выпал дубль, вам повезло, и вы свободны. Передвиньте фишку в соответствии с выпавшим числом и выполните действия поля, на котором остановитесь. Далее передайте ход следующему игроку. Повторный выброс кубиков не производится.

Вы можете пытаться выбросить дубль в течение трёх своих ходов.

Если на третьем ходу это не получилось, вам придётся заплатить штраф и действовать, как написано в предыдущем пункте.

Если вам не хватает денег, чтобы выйти из тюрьмы — читайте «Если вы должны Банку» в следующем разделе.

ЕСЛИ ВАМ НЕ ХВАТАЕТ ДЕНЕГ

Если вам не хватает средств, чтобы оплатить долг, терминал сообщит вам об этом. В таком случае сначала вы погасите часть долга деньгами, которые у вас есть. А затем придётся продавать свою собственность, чтобы погасить долг целиком.

Стоимость собственности — это цена её покупки, которая указана на игровом поле.

Если вы должны другому игроку:

- ♦ выберите один или несколько участков собственности, которую будете продавать;
- ♦ приложите к терминалу соответствующую карточку Собственности или несколько карточек по очереди, пока не погасите долг;
- ♦ оставьте дом на проданной собственности на текущем уровне ренты;
- ♦ передайте проданную карточку Собственности игроку, которому были должны.

Если вы должны Банку:

- ♦ выберите один или несколько участков собственности, которую будете продавать;
- ♦ приложите к терминалу соответствующую карточку Собственности или несколько карточек по очереди, пока не погасите долг;

- ◆ уберите дом с проданной собственности;
- ◆ верните карточку(и) Банку. Теперь эта собственность снова свободна, и её может купить любой игрок, который на ней остановится, в том числе и вы.

Если стоимость продаваемой собственности больше суммы долга, сдача перечисляется на вашу Банковскую карту. Проверьте свой баланс.

Если у вас не хватает денег или собственности для уплаты ренты или сбора, вы — БАНКРОТ. ИГРА ЗАКОНЧЕНА. Время подводить итоги и определять победителя.

ОТМЕНА ПОСЛЕДНЕЙ ОПЕРАЦИИ

Вы можете отменить следующие операции:

- ◆ уплата ренты
- ◆ покупка собственности
- ◆ получение бонуса при прохождении поля GO
- ◆ оплата штрафа за выход из тюрьмы
- ◆ уплата разового сбора, указанного в поле «Расположение»

НЕЛЬЗЯ:

- ◆ отменять операции по карточкам События;
- ◆ отменить последнюю операцию, если у вас возник долг.

Чтобы отменить последнюю операцию:

- 1) находясь на основном экране, одновременно нажмите и удерживайте кнопки OK и MODE примерно 5 секунд;
- 2) дождитесь звукового сигнала. Готово! Вы отменили операцию, а ваш баланс или статус владельца вернулся на прежний уровень.

ЭТО ВАЖНО! Вы можете отменить только одну самую последнюю операцию!

АУКЦИОН

Если в свой ход вы останавливаетесь на свободной собственности, но не хотите покупать её по цене, которая указана на поле, выставляете эту собственность на аукцион.

В аукционе могут участвовать все игроки, в том числе и вы сами. Исключение — игроки, которые сидят в тюрьме.

Как провести аукцион?

1. Проверьте свой денежный баланс, чтобы знать, сколько у вас денег, и не предлагать сумму, которую вы не сможете оплатить;
2. Приложите карточку Собственности, выставленной на аукцион, к терминалу;
3. Нажмите кнопку MODE, и на экране появится изображение молотка ;
4. Нажмите OK, и аукцион начнётся автоматически. Время предлагать свою цену! Минимальная цена для предложения — 20M. Каждая новая цена может быть больше предыдущей на 20M.
5. Игрок, который хочет предложить цену, нажимает кнопку MODE на терминале — цена принята.
6. Каждый раз, когда вы будете нажимать кнопку MODE, цена предложения будет подниматься на 20M.
7. Торопитесь — аукцион ограничен во времени, таймер на терминале запускается автоматически;
8. Когда время аукциона заканчивается — последний игрок, сделавший предложение, обязан выкупить собственность по цене, которая указана на экране. Для этого он прикладывает свою Банковскую карту к терминалу. Когда покупка завершена, игрок кладёт карточку Собственности перед собой и ставит дом на купленном поле.

Если никто не хочет покупать собственность с аукциона — нажмите кнопку RESET/OFF, чтобы продолжить игру.

Если игроки просто не успели предложить первую цену, а время аукциона уже закончилось — не страшно. Приложите карточку Собственности к терминалу ещё раз и перезапустите аукцион!

ИЗОБРАЖЕНИЯ НА ЭКРАНЕ ТЕРМИНАЛА

Старт

В начале каждой игры экран показывает всех игроков, которые приложили свои Банковские карты к терминалу и их стартовый баланс 1500М.



Свободная собственность

Если прикладываете карточку Собственности, которая не занята, экран показывает её номер и цену покупки. В примере — площадь Маяковского, №16, стоимость 260М.



Занятая собственность

Если прикладываете карточку Собственности, которая занята, экран показывает номер собственности, владельца, уровень ренты и её размер. В примере: собственность — площадь Маяковского, №16, владелец — игрок с фишкой Самолёт, уровень ренты — 2, размер ренты — 140М.



Выход

Если на экране появляется **x**, нажимайте RESET/OFF, чтобы вернуться на основной экран. Не переживайте — так вы не отмените платежи.



Основной экран

Основной экран показывает пиктограммы игроков и их денежные балансы на текущий момент игры.



Повышение ренты при покупке полной цветовой группы

В данной ситуации экран показывает все номера собственности в этой цветовой группе (слева) и новый уровень ренты для каждого участка (справа).



ИЗОБРАЖЕНИЯ НА ЭКРАНЕ ТЕРМИНАЛА

Старт

В начале каждой игры экран показывает всех игроков, которые приложили свои Банковские карты к терминалу и их стартовый баланс 1500М.



Свободная собственность

Если прикладываете карточку Собственности, которая не занята, экран показывает её номер и цену покупки. В примере — площадь Маяковского, №16, стоимость 260М.



Занятая собственность

Если прикладываете карточку Собственности, которая занята, экран показывает номер собственности, владельца, уровень ренты и её размер. В примере: собственность — площадь Маяковского, №16, владелец — игрок с фишкой Самолёт, уровень ренты — 2, размер ренты — 140М.



Выход

Если на экране появляется **x**, нажимайте RESET/OFF, чтобы вернуться на основной экран. Не переживайте — так вы не отмените платежи.



Основной экран

Основной экран показывает пиктограммы игроков и их денежные балансы на текущий момент игры.



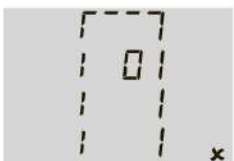
Повышение ренты при покупке полной цветовой группы

В данной ситуации экран показывает все номера собственности в этой цветовой группе (слева) и новый уровень ренты для каждого участка (справа).



Победа

Финальный экран после завершения игры, отражает финансовое состояние игроков: кто стал банкротом, а кто — победителем.



Требуется Банковская карта



Требуется карта Собственности

Если вы видите эти изображения и слышите повторяющийся гудок, нужно приложить соответствующую карту, чтобы завершить операцию. Если не сделать этого прямо сейчас, терминал вернётся к основному экрану.

Режим ожидания / Пауза

Через 5 минут бездействия терминал переходит в режим ожидания. Чтобы вновь активировать его, нажмите любую кнопку. Не волнуйтесь — все данные игры во время паузы сохраняются, а игра продолжается с того места, на котором вы остановились.

Новая игра / Сброс

Перед стартом новой игры, перезапустите терминал. Нажмите и удерживайте кнопку RESET/OFF около 5 секунд. После того как терминал выключится, нажмите на любую кнопку, чтобы снова его включить.

Звук

Чтобы отрегулировать звук, одновременно нажмите и удерживайте кнопки OK и RESET/OFF. Вы попадёте в настройки звука. Кнопками OK или RESET/OFF отрегулируйте его громкость. Чтобы подтвердить изменения, нажмите MODE.

ВАЖНО! Чтобы терминал работал исправно, не оставляйте его в местах, где на него будут попадать прямые солнечные лучи или другой яркий свет.



УСТАНОВКА / ЗАМЕНА БАТАРЕЕК

1. Во время замены батареек терминал должен быть выключен.
2. Отвинтите крепёжный винт крышки батарейного отсека на задней стороне устройства.
3. Уберите старые батарейки, если они есть, и установите новые, соблюдая полярность.
4. Закройте крышку батарейного отсека и завинтите винт.
5. Включите устройство и проверьте его работу.

Используйте только качественные батарейки, чтобы обеспечить надёжную работу терминала.