

Правила

2–5 игроков от 12 лет партия 40–60 минут

О дополнении

Девушка-экоблогер, заблудившаяся в лесу, присоединяется к нашим героям и помогает им сбежать из жуткого дома! С этим дополнением вы сможете добавить в игру новую героиню и новые предметы.

Состав:

- Пластиковая фигурка экоблогера, новой героини игры.
- Планшет персонажа для жизней и инвентаря.
- 3 жетона жизней.
- 2 карточки стартовых предметов экоблогера.
- 4 карточки с новыми предметами.
- Фишка зомби-версии экоблогера с пластиковой подставкой – для режима зомби-мастера.
- Инструкция к дополнению, которую вы держите в руках.

Как использовать это дополнение?

- При подготовке к игре вы можете выбрать экоблогера своим персонажем. Поставьте её фигурку возле стартовой машины. Возьмите себе её планшет и положите на него три жетона жизней. Положите на планшет 2 карточки синего корма. Обратную сторону планшета (с зомби-версией персонажа) не используйте, она для продвинутого режима из дополнения «Охотник».

Примечание. При игре вняттером может случиться такое: в начале хода на вертушке выпадает 1, а клетки вокруг заняты персонажами. Тогда крутите вертушку ещё раз.

- Перемешайте карточки из дополнения с карточками из базовой игры и выложите их на поле.

Как работают новые предметы



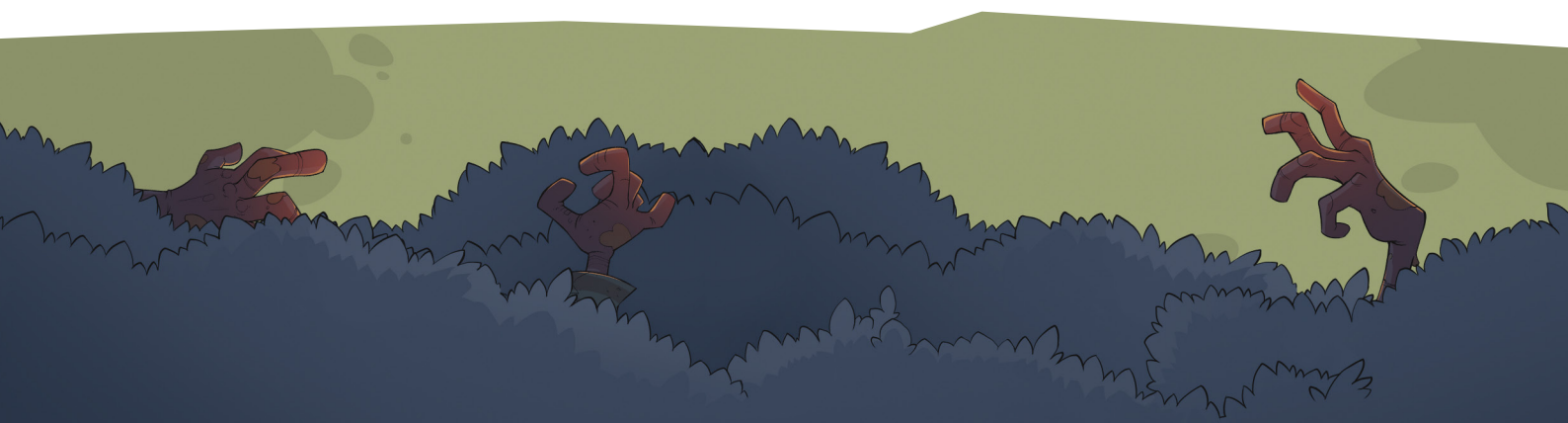
Корм для птиц.

Этот предмет с начала игры принадлежит экоблогеру. Во время боя с зомби, вместо того, чтобы крутить вертушку, вы можете сбросить корм: ручная сова отвлечёт зомби, чтобы вы могли сбежать. Крутите вертушку, чтобы узнать, на сколько клеток вы убежите.



Бинокль.

Подсмотрите любую закрытую карточку на поле и положите её на место. Затем уберите бинокль из игры.





Тележка.

Во время боя с зомби, если рядом с вашим персонажем есть свободная клетка, вы можете не крутить вертушку, а сбросить тележку и «перекатить» зомби на эту клетку. Так вы избежите боя. Затем уберите тележку из игры.



Магический геймпад.

Сбросьте, чтобы вместо своего хода походить любым зомби на поле. Таким движением нельзя напасть на игрока. Этим зомби всё ещё можно ходить в ход зомби-игрока.



Пистолет-крюк.

Вы можете подтянуть к себе открытую карточку с предметом, лежащую через две клетки от вашей фигурки по прямой. Притягивать сквозь зомби и сквозь стены нельзя. Затем уберите пистолет из игры. Пистолет-крюк не считается оружием и не может использоваться как оружие.



Зомби-экоблогер

Для игры в режиме зомби-мастера нужно дополнение «Охотник».

Если вы играете в режиме зомби-мастера, то экоблогер после смерти превращается в свою зомби-версию:

1. Уберите фигурку экоблогера по обычным правилам. Все вещи персонажа остаются на клетке, где стояла девушка.
2. Выберите одну из могил по краям поля. Поставьте фишку зомби-экоблогера на ближайшую свободную клетку рядом с могилой. Теперь вы зомби, у вас одна жизнь. Ручной совы у вас нет. Вы можете ходить и нападать на персонажей, начиная со своего следующего хода. Зомби-мастер не может ходить за вашего персонажа.

Ваш ход теперь выглядит так:

1. Крутите вертушку. Если ваш зомби-персонаж обездвижен лассо или умер, то с разрешения зомби-мастера можете ходить за других зомби.
2. Ходите на выпавшее количество клеток. По клеткам с карточками проходите как по пустым. Спланируйте своё движение так, чтобы остановиться на пустой клетке или на клетке с открытой карточкой. Нельзя останавливаться на клетке с закрытой карточкой и на клетке с другим зомби.
3. Как только наступаете на клетку с живым персонажем, начинается бой. Персонаж бьётся с вами по обычным правилам. Помните, что у вас одна жизнь. На этом ваш ход заканчивается.

Один раз за игру вы можете перекрутить вертушку во время боя после того, как это сделал персонаж.



Создатели игры

Автор игры: Евгений Колодин
Развитие игры: Максим Половцев
Художники: Евгений Полухин, Любовь Назарова
Разработка: Анна Половцева, Дмитрий Чуликин, Михаил Розанов
Вёрстка: Евгений Загатин
Игру тестировали: Елена Ворноскова, Матвей Чистяков, Илья Чураков.



Издатель: ООО «Магеллан Производство»
Общее руководство: Михаил Акулов
Руководство производством: Иван Попов
Директор издательского департамента: Александр Киселев
Главный редактор: Валентин Матюша
Выпускающий редактор: Анна Давыдова
Главный дизайнер-верстальщик: Иван Суховей
Корректор: Ольга Португалова
Креативный директор: Николай Пегасов

Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была издана, пишите на newgame@hobbyworld.ru
Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.
© 2022 ООО «Магеллан Производство». Все права защищены.
Версия правил 1.0

Подписывайтесь на новости нашего издательства:

✉ t.me/magellanboardgames
VK vk.com/magellanboardgames