



KATUDI



Author Arnould Vial – Design Clément Lefèvre



Un jeu de langage
A game of speaking
Ein Sprach Spiel
Un juego de lenguaje

4-10
ans
years



KATUDI

Contenu • Contents • Inhalt • Contenido • Contenuto
Inhoud • Innehåll • Indhold • Conteúdo • Игровой комплект



x 3



x 3



x 18



x 24



В комплекте: 2 набора 1-го уровня и 2 набора 2-го уровня.

- **Для уровня 1 (для начинающих):** 2 серии из 3 шаблонов с 9 клетками, по 1 набору из 9 карточек для каждой серии.
- **Для уровня 2 (для более опытных игроков):** 2 серии из 3 шаблонов с 12 клетками, по 1 набору из 12 карточек для каждой серии.

Примечание. Цвет рубашки карточек совпадает с цветом обратной стороны соответствующих шаблонов.

Принцип игры. Игра «Katudi» помогает развивать речь, умение слушать, внимание и реакцию.

В каждый игровой набор входят карточки, соответствующие клеткам шаблонов. На каждой карточке есть цветной символ. Такой же цветной символ находится на соответствующей клетке шаблонов. Ведущий описывает карточку, и игрок, который первым нашел такую клетку на своем шаблоне, называет символ этой клетки. Если он совпадает с символом карточки ведущего, игрок зарабатывает эту карточку.

Цель игры: заработать больше всех карточек.

Подготовка к игре

Игроки вместе выбирают уровень игры (1-й или 2-й) и ведущего. Тот выбирает набор карточек соответствующего уровня и кладет их перед собой рубашками вверх.

Остальные игроки берут каждый по шаблону для данного набора карточек.

Ход игры

Ведущий берет первую карточку, не показывая ее остальным, и описывает ее как можно точнее.

Игроки внимательно слушают ведущего.

Игрок, который первым нашел на своем шаблоне клетку, соответствующую описанию ведущего, называет символ этой клетки:

- **Если он совпадает с символом карточки ведущего**, игрок зарабатывает эту карточку и кладет ее перед собой. Ведущий берет новую карточку и начинает новое описание.
- **Если он не совпадает с символом карточки ведущего**, игрок больше не может давать ответов. Ведущий может продолжить описание, а другие игроки могут попытаться счастья.
- **Если ни один из игроков не нашел клетку по описанию ведущего**, карточка выходит из игры. Ведущий берет новую карточку и начинает новое описание.

Конец партии

Когда карточки для описания закончились, игроки подсчитывают количество заработанных карточек. Тот, кто набрал их больше всех, побеждает в партии.

Автор игры: Арну Вьяль



DJ08535



3, rue des Grands Augustins
75006 – Paris – France
www.djeco.com

Attention. Petits éléments. Warning. Small parts. Achtung. Kleine Teile.
Advertencia. Partes pequeñas. Avvertenza. Piccole parti. Atenção. Peças de pequenas
dimensões. Waarschuwing. Kleine onderdelen. Varning. Små delar. Advarsel. Små dele.
Advarsel. Små deler. Внимание. Маленькие части. Προειδοποίηση. Μικρά μέρη.