

ПРАВИЛА ИГРЫ

ТУМАННЫЙ НАМЁК

8+

возраст

2-7

игроков

15

время | мин

ОБ ИГРЕ

НАХОДИТЕ ОБРАЗЫ В ОБЛАКАХ!

Подбирайте и загадывайте ассоциации по темам, **раскрывайте** намёки других игроков — и победа будет за вами!

КОМПОНЕНТЫ

- 18 двусторонних карт с облаками;



- 28 жетонов голосования;



- 64 жетона победных очков (ПО);



40 по 1 очку
14 по 5 очков
10 по 10 очков

- правила игры.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

- 1** **Перемешайте колоду карт с облаками.** На каждой карте изображены 4 облака, а в центре 2 слова и окошко. Расположите колоду так, чтобы всем игрокам было хорошо видно верхнюю карту и слово с карты под ней, которое появится в окошке. Розовая сторона карт проще, синяя сложнее.
- 2** **Раздайте каждому игроку комплект для голосования из 4 жетонов облаков одного цвета.**
- 3** **Выложите жетоны победных очков (ПО) на стол рядом с игроками.** Жетоны ПО имеют две разные стороны – белую и фиолетовую. Игроки, разгадывающие ассоциации, получают ПО белой стороной вверх. Ведущий игрок (загадывающий ассоциации) получает ПО фиолетовой. Подробнее в разделах «Начисление очков» и «Конец игры».
- 4** **Выберите ведущего любым удобным способом.** Например, того, кто первым увидит зайца в облаках на коробке. Ведущий будет первым загадывать ассоциацию.

Подготовка к игре и как играть

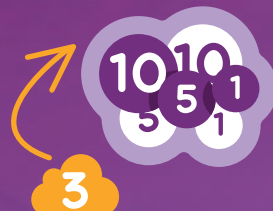
Ведущий загадал облако №2

Тема раунда:
МАГИЯ

Игрок 1



Игрок 5



Игрок 2

Игрок 3

Игрок 4

КАК ИГРАТЬ

Игра состоит из раундов, в которых один из игроков становится ведущим. На каждый раунд задаётся своя тема. Её определяет слово, которое видно в окошке верхней карты с облаками.

А Роль ведущего — загадать ассоциацию по теме раунда, которую он увидел в одном из 4 облаков на верхней карте, и озвучить её остальным игрокам.

Важно: ассоциация может состоять из одного слова или быть словосочетанием и обязательно должна относиться к теме текущего раунда. При этом широта темы определяется на усмотрение ведущего. Слова в ассоциации не могут быть однокоренными с темой раунда.

Ведущий выкладывает взакрытую перед собой жетон с номером облака, к которому загадал ассоциацию.

Б Цель остальных игроков — догадаться, ассоциацию к какому облаку загадал ведущий, и проголосовать за него. Игроки взакрытую выкладывают свои жетоны голосования с номерами предполагаемых облаков.

В После этого все жетоны одновременно открываются (включая жетон ведущего), и происходит подсчёт очков.

НАЧИСЛЕНИЕ ОЧКОВ

Если больше половины игроков выбрали одно облако, но **не то**, которое было загадано ведущим, то **только эти** игроки получают по 1 ПО, а ведущий не получает ПО.

В остальных случаях все игроки, которые выбрали загаданное ведущим облако, **получают по 1 ПО**. Ведущий **получает по 1 ПО за каждого игрока**, который выбрал его облако.

При этом когда игрок в роли ведущего получил ПО, он берёт жетон(ы) ПО и кладёт их перед собой фиолетовой стороной вверх. А когда игрок получил жетон ПО за отгаданное облако, он кладёт его белой стороной. Все игроки возвращают жетоны для голосования себе в руку.

Наступает следующий раунд, роль ведущего передаётся игроку слева.

Отложите верхнюю карту с облаками в сторону. Теперь вам открыты новая карта и новая тема внутри её рамки для данного раунда.

Если тема раунда осталась прежней (такое случается при 2 и более подряд картах с рамками в одинаковых местах), сбрасывайте карты с верха колоды, пока в рамке не появится новая тема. Если колода закончилась, замешайте сброшенные карты заново и сформируйте новую колоду.

В пример

Тема раунда: Ассоциация ведущего:
МАГИЯ ВОЛШЕБНИК



☁️ 3 ПО
☁️ 1 ПО
☁️ 0 ПО
☁️ 1 ПО
☁️ 1 ПО
☁️ 0 ПО

КОНЕЦ ИГРЫ

пример 2

Игра завершается, как только каждый игрок побыл ведущим ТРИ раза при игре втроём и вчетвером или ДВА раза, если в игре участвуют 5 игроков или более.

В конце игры лидер(ы) по белым и фиолетовым жетонам ПО получает(ют) дополнительные ПО, равные количеству игроков в партии. Если у нескольких игроков одинаковое максимальное количество белых или фиолетовых ПО, то все они получают дополнительные очки.

Побеждает игрок с наибольшим количеством очков. В случае ничьей сыграйте ещё одну партию!

Игроки 2 и 6 получают +6 ПО за лидерство по фиолетовой стороне, а игрок 5 +6 ПО за лидерство по белой стороне. **Выигрывает игрок 5, у него $3+21+6 = 30$ ПО.**



АЛЬТЕРНАТИВНЫЕ ВАРИАНТЫ ИГРЫ

1. КОМАНДА НА КОМАНДУ

Подходит для нечётного количества игроков (при желании для чётного количества можно сделать команды неравнозначные – в одной будет на одного игрока меньше).

Один из игроков становится ведущим на всю партию.

Остальные игроки делятся поровну на 2 команды.

Ведущий загадывает слова по стандартным правилам. Участники каждой команды совместно обсуждают и выбирают 1 вариант ответа и выкладывают соответствующий жетон. Если одна команда ответила верно, а другая ошиблась, то верно ответившая команда забирает себе карту данного раунда. Если обе команды ответили верно, то карта текущего раунда откладывается в сторону и достаётся следующему победителю: ставки возрастают.

Если обе команды ответили неверно, то текущая карта сбрасывается.

Выигрывает команда, которая первой наберёт 5 карт.

2. КООПЕРАТИВНЫЙ ВАРИАНТ ДЛЯ 2 ИГРОКОВ

Проверьте, насколько хорошо знаете друг друга.







Игроки по очереди становятся ведущими и загадывают слова по стандартным правилам.

Игра идёт до первого неправильного ответа.

Задача игроков — сыграть как можно

большую серию верных ответов подряд.

Результаты от 0 до 18.

	0-2	Всё как в тумане.
	3-6	Глаза в глаза. Надо бы и на карты смотреть)
	7-9	Ой, что я здесь вижу
	10-12	Намёк понял
	13-15	Крутой результат!
	16-18	100%-е взаимопонимание! Кто-то из вас экстрасенс?

СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ

АВТОР ИГРЫ



ROMAIN CATERDJIAN

Мне особенно нравится исследовать игры, которые наполовину игрушки, наполовину настольные и наполовину "что-тут-вообще-происходит".

ИЛЛЮСТРАТОР



ВИКТОРИЯ ЦЫМАН

Кайфую от любимой работы и радуюсь жизни как ребёнок.
behance.net/TsymanViktoria

РАЗРАБОТЧИК



СТУДИЯ ТЁМАВРЕW

Варим игры из лучших ингредиентов.
Больше игр на temabrew.ru

ИЗДАТЕЛЬСТВО



СВЕЖИЙ ВЕТЕP

Несём свежие перемены в серые будни.
ndplay.ru