



Правила игры с дополнениями

Состав дополнений

Дополнение «Авантюристы»

- 1 x Награда за голову
- 2 x Отчаянный побег
- 1 x Бесстрашная атака
- 2 x Господство
- 2 x Проходимец
- 1 x Олара, убийца
- 1 x Пеллеас, искатель
- 2 x Опытный оруженосец



Дополнение «Охотники»

- 2 x Конфискация
- 1 x Демонический покров
- 1 x Ярость стаи
- 2 x Драка
- 1 x Эндор Доблестный
- 2 x СкОВанный бес
- 1 x Ленка, охотница
- 2 x Следопыт



Дополнение «Завоевания»

- 1 x Кости Эртека
- 1 x Чаша Оживления
- 1 x Кольцо Кемло
- 1 x Лунный клинок
- 1 x Перо писаря
- 1 x Сплетатель чар
- 1 x Защита
- 1 x Опустошение
- 1 x Усиление
- 1 x Боевой пыл
- 1 x Добыча
- 1 x Ритуал



Дополнение «Исследования»

- 1 x Сцеживатель душ
- 1 x Дракониий осколок
- 1 x Перо феникса
- 1 x Фолиант теней
- 1 x Сияющий посох
- 1 x Звёздная клетка
- 1 x Призыв
- 1 x Поиск
- 1 x Охота
- 1 x Принуждение
- 1 x Рука помощи
- 1 x Единение



Подготовка к игре

с мини-дополнениями

Символ в левом нижнем углу каждой карты обозначает, к какому мини-дополнению она принадлежит:



«Авантюристы»



«Охотники»



«Завоевания»



«Исследования»

Наборы «Авантюристы» и «Охотники» включают в себя карты действий и защитников, а наборы «Завоевания» и «Исследования» — карты заданий и артефактов.

Вы можете добавить в игру как одно мини-дополнение, так и все одновременно. Добавляя в игру мини-дополнения «Авантюристы» и «Охотники», замешайте соответствующие карты дополнений в торговую колоду.

Не торопитесь замешивать в торговую колоду карты дополнений «Завоевания» и «Исследования». Для включения в игру карт заданий и артефактов вам потребуется обратиться к дополнительным правилам, описанным далее.

Земли Тандара вновь стоят на грани стремительно разгорающегося военного конфликта. Силы всех его сторон как никогда равны, и лишь доблестные герои смогут сместить баланс в этом противостоянии.

Отправляйтесь на поиски могущественных артефактов и выполняйте поставленные перед вами стратегические цели, чтобы исполнить своё истинное предназначение. Останетесь ли вы на страницах истории или растворитесь в песках времени? Зависит только от вас.

Правила игры с мини-дополнениями «Завоевание» и «Исследование»

Артефакты

Артефакты можно включать в игру как вместе с заданиями, так и без них.

Если вы играете с артефактами без заданий, просто замешайте все карты артефактов в торговую колоду. Играя с картами заданий, следуйте правилам подготовки в разделе «Задания» далее.

Купив карту артефакта (из торгового ряда или в качестве награды за выполненное задание), следуйте её особым указаниям, связанным с моментом покупки, если они есть. К примеру, купив некоторые артефакты, вы берёте их на руку или кладёте поверх личной колоды.

Задания

Играя с картами заданий, вы также должны включить в партию и карты артефактов.

Перед началом партии соберите колоду артефактов, добавив в неё взакрытую 2 случайные карты артефактов

за каждого участника партии. Затем перемешайте колоду артефактов, а не попавшие в неё артефакты замешайте в торговую колоду.

Задания добавляют в «Битвы героев» альтернативный вариант победы в игре. Перед началом партии перемешайте карты заданий и раздайте каждому игроку 3 карты лицевой стороной вниз. Игроки смотрят свои карты заданий, не показывая соперникам.

Также по договорённости вы можете вместо этого раздать каждому игроку 5 карт заданий взакрытую, и каждый выбирает себе 3 задания, а 2 оставшихся сбрасывает из игры.

На карте каждого задания перечислены условия, которым необходимо удовлетворить игроку. Удовлетворив условиям, вы сможете выполнить и само задание во время вашей основной фазы. Выполнив задание, поместите его в жертвенную стопку и раскройте верхнюю карту из колоды артефактов. В любой момент вашей основной фазы текущего хода вы можете бесплатно купить этот артефакт. Если вы не купите представленный вам артефакт, положите его в жертвенную стопку.

За один ход можно выполнить не более 1 задания. Выполнив все 3 ваших задания, вы автоматически побеждаете в игре!



Авторский коллектив

Идея игры и разработка: Дарвин Касл
Развитие игры: Роберт Доэрти
Графический дизайн: Рэнди Делвен,
Вито Джезуальди, Антонис Папантониу

Русское издание: ООО «Мир Хобби»

Общее руководство: Михаил Акулов
Руководство производством: Иван Попов
Директор издательского департамента:
Александр Киселев
Главный редактор: Валентин Матюша
Выпускающий редактор: Дмитрий Кравченко
Переводчик: Александр Петрунин
Главный дизайнер-верстальщик: Иван Суховой
Дизайнер-верстальщик: Сергей Пузиков
Корректор: Ольга Португалова
Лицензионный менеджер: Иван Гудзовский

Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была издана, пишите на newgame@hobbyworld.ru. Особая благодарность выражается Илье Карпинскому. Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

2023 ООО «Мир Хобби». Все права защищены.



www.herorealms.com
Hero Realms™ Journeys™
© 2023 Wise Wizard Games



Версия правил 1.0
hobbyworld.ru

Играть интересно