

BOATMAN

www.boatmanrussia.ru



Boatman Fighter

Руководство по эксплуатации

Shenzhen Boatman Technology Co.,Ltd

В комплекте



Прикормочный кораблик
Boatman Fighter



Пульт управления



Дисплей эхолота
(для Fighter Pro)

Комплектующие	Fighter GPS	Fighter Pro
Прикормочный кораблик	✓	✓
Пульт управления	✓	✓
Дисплей эхолота	—	✓
Аккумулятор	✓	✓



Аккумулятор



Сумка для кораблика



Антенны для эхолота



Полотенце



USB-адаптер для зарядки от аккумулятора



Зарядное устройство для аккумулятора



USB-кабель для зарядки пульта управления и дисплея эхолота

Комплектующие	Fighter GPS	Fighter Pro
Полотенце	✓	✓
Зарядное устройство	✓	✓
USB-кабель для пульта управления	✓	✓
USB-кабель для дисплея эхолота	—	✓
Антенны для эхолота	—	✓
Сумка для кораблика	✓	✓

1. Конструкция кораблика



2. Характеристики

Размеры – 667x407x281 мм

Грузоподъемность – 4 кг

Время работы – 10 часов

Дальность связи – 500 м

Вес – 4,5 кг

Емкость аккумулятора – 20000 мАч

Скорость – 80 м/мин

Количество контейнеров – 4

Класс волноустойчивости – 4

Дополнительные характеристики для Fighter GPS/Pro

Количество точек в памяти – 28

Автовозврат при потере связи – да

Точность GPS – 2 м

Дополнительные характеристики для Fighter Pro

Дальность связи с эхолотом – 300 м

Частота сканирования – 83/200 кГц

Ширина луча эхолота – 60/20°

Минимальная глубина сканирования – 60 см

Комплектация	GPS	Pro
Эхолот	—	✓
Автопилот	✓	✓

3. Пульт управления



Левый джойстик: Управляет движением кораблика.

Правый джойстик: Открывает и закрывает контейнеры.

Зажмите комбинационную кнопку и:

- потяните правый джойстик вверх, чтобы открыть центральный левый контейнер;
- потяните правый джойстик вниз, чтобы открыть центральный правый контейнер;
- потяните правый джойстик влево, чтобы открыть задний левый контейнер;
- потяните правый джойстик вправо, чтобы открыть задний правый контейнер.

Сохранение/Удаление точки: Нажмите, чтобы сохранить точку. Нажмите и удерживайте, чтобы удалить сохраненную точку.

Автопилот/Возврат домой: Нажмите, чтобы открыть меню автопилота. Нажмите и удерживайте, чтобы отправить кораблик в домашнюю точку.

Комбинационная кнопка/Смена регистра: Нажмите и удерживайте для комбинаций с другими кнопками. Нажмите, чтобы сменить регистр при задании названия сохраненной точки в меню автопилота.

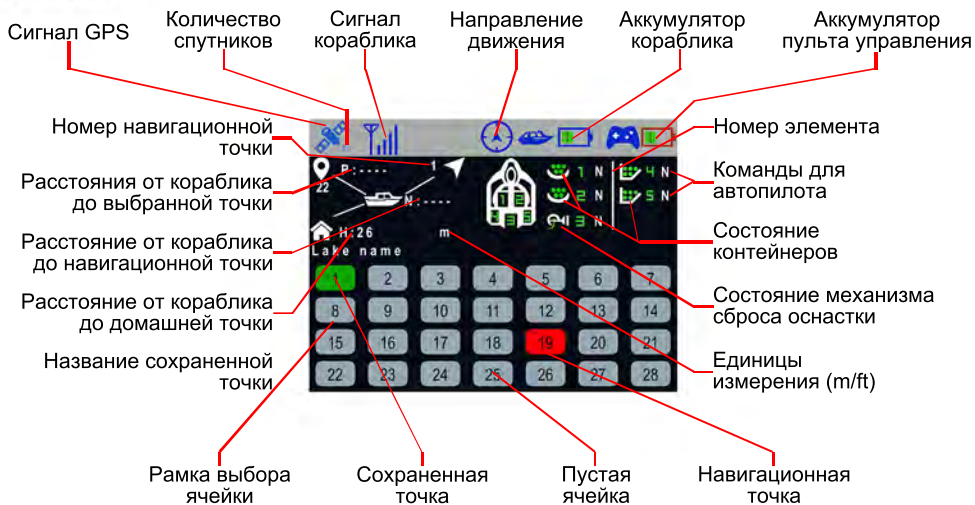
Кнопка питания: Нажмите и удерживайте, чтобы включить или отключить пульт управления.

Сохранение домашней точки/Смена единиц измерения: Нажмите, чтобы сменить единицы измерения расстояния (m/ft). Нажмите и удерживайте, чтобы сохранить домашнюю точку.

Механизм сброса оснастки/Калибровка компаса: Нажмите, чтобы открыть или закрыть механизм сброса оснастки. Нажмите и удерживайте, чтобы произвести калибровку компаса.

Ходовые огни/Сопряжение: Нажмите, чтобы включить или выключить передние огни. Нажмите и удерживайте, чтобы начать процесс сопряжения пульта управления с корабликом.

Дисплей



Сигнал GPS: Значок черного цвета при отсутствии GPS сигнала. Значок синего цвета при наличии GPS сигнала.

Количество спутников: Отображает количество подключенных спутников GPS.

Сигнал кораблика: Значок черного цвета при отсутствии сигнала с корабликом. Значок синего цвета при наличии сигнала с корабликом. Вертикальные полосы на значке свидетельствуют о силе сигнала.

Аккумулятор кораблика: Отображает текущий заряд аккумулятора кораблика.

Аккумулятор пульта управления: Отображает текущий заряд пульта управления.

Номер навигационной точки: Отображает номер точки, к которой следует кораблик в данный момент.

Расстояние от кораблика до выбранной точки: Отображает расстояние от кораблика до выбранной с помощью правого джойстика точки на дисплее.

Расстояние от кораблика до навигационной точки: Отображает расстояние от кораблика до точки, к которой следует кораблик в данный момент.

Название выбранной точки: Название точки, заданное при её сохранении в меню автопилота.

Рамка выбора ячейки: Отображает выбранную ячейку и перемещается правым джойстиком.

Номер контейнера: Отображает, какому контейнеру на схеме кораблика соответствует текущая иконка состояния контейнера

Команды для автопилота: Отображает заданные команды для автопилота. При достижении корабликом выбранной точки он совершит указанные действия. Y – “yes” – открыть; N – “no” – не открывать.

Состояние контейнеров: Отображает закрытое или открытое состояние контейнеров.

Единицы измерения расстояния: Отображает выбранные единицы измерения расстояния. Можно выбрать метры «m» или футы «ft».

Состояние механизма сброса оснастки: Отображает открытое или закрытое состояние механизма сброса оснастки.

Сохраненная точка (зеленая ячейка): Зеленый цвет ячейки свидетельствует о сохранении точки в памяти устройства. Вы можете настроить маршрут автопилота к выбранной точке.

Навигационная точка (красная ячейка): Красный цвет ячейки свидетельствует о движении кораблика к выбранной точке с помощью автопилота.

Пустая ячейка (серая ячейка): Серый цвет ячейки свидетельствует о свободной ячейке в памяти устройства. Вы можете сохранить точку в любой из серых ячеек. После этого она окрасится в зеленый цвет.

4е. Рекомендации по эксплуатации

В целях безопасного и правильного использования прикормочного кораблика, продления срока службы аккумулятора и во избежание повреждений устройства внимательно ознакомьтесь с приведенными ниже рекомендациями.

1. Проверяйте корпус кораблика на герметичность и наличие трещин во избежание его затопления или выхода из строя комплектующих.
2. Проверяйте заряд аккумуляторов кораблика и пульта управления во избежание потери связи с корабликом при их полной разрядке.
3. Постоянно проверяйте уровень сигнала во избежание потери кораблика.
4. Обращайте внимание на погодные условия. Избегайте использование кораблика при сильных ветре и волне. Не допускайте механических повреждений устройства.
5. Убедитесь в отсутствии водорослей, мусора и других подводных объектов на глубине 20 см от поверхности в предполагаемом месте использования кораблика. Избегайте засорения винтов электродвигателей.
6. Убедитесь в отсутствии посторонних шумов, непривычных запахов и признаков дыма после включения питания кораблика. Немедленно отключите питание при их обнаружении и обратитесь в сервисный центр.
7. При возникновении аварийных ситуаций пульт управления издаст три звуковых сигнала после включения питания кораблика. Немедленно отключите питание и обратитесь в сервисный центр.
8. При попадании посторонних предметов в винты электродвигателей и невозможности их вращения питание электродвигателей автоматически отключится. Верните кораблик на сушу и очистите винты от посторонних предметов перед дальнейшим использованием.
9. Рекомендации по использованию аккумулятора:
 - (1) Заряжайте аккумулятор кораблика исключительно зарядным устройством компании Boatman во избежание его выхода из строя или возгорания.

(2) Отключайте зарядное устройство из сети после полного заряда аккумулятора для сохранения его максимальной емкости и продления срока службы.

(3) Ограничьте доступ к зарядному устройству детям во избежание поражения электрическим током.

(4) Перед длительным хранением аккумулятора полностью его зарядите и поместите в сухое и прохладное место. Подзаряжайте аккумулятор каждые 3 месяца, чтобы сохранить максимальную емкость.

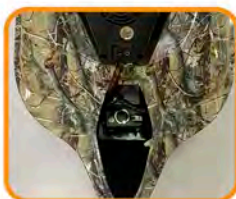
(5) Убедитесь в отсутствии горячих, легковоспламеняющихся и взрывчатых веществ возле аккумулятора во избежание возникновения пожара и взрыва.

(6) Защищайте аккумулятор от повреждений корпуса, падения, деформаций и коротких замыканий.

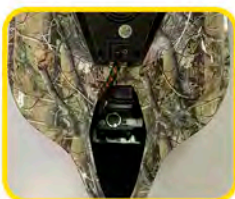
5. Эксплуатация

5.1 Начало работы

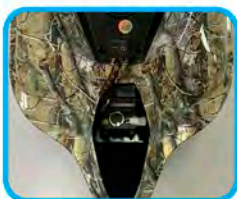
Включите питание кораблика:



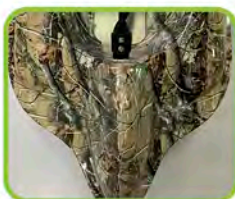
1. Поднимите крышку аккумуляторного отсека



2. Подключите кабель к разъему аккумулятора



3. Нажмите на кнопку питания кораблика



4. Плотно закройте аккумуляторный отсек

Включите питание пульта управления:

Нажмите и удерживайте кнопку питания. Во время загрузки движением джойстика вы можете сменить назначение правого и левого джойстиков. По умолчанию левый джойстик отвечает за движение кораблика, правый – за выбор точек на дисплее.



5.2 Сопряжение пульта управления с корабликом

Сопряжение пульта управления и кораблика производится на заводе производителя, и вы можете пользоваться корабликом без необходимости его сопряжения с пультом управления.

Сопряжение может понадобиться в следующих случаях:

- (1) Потеря данных при длительной разрядке аккумулятора кораблика.
- (2) Перегрузка материнской платы кораблика и последующая перезагрузка системы.
- (3) Замена пульта управления вследствие его выхода из строя.

Сопряжение пульта управления и кораблика производится следующим способом:

1. Зажмите и удерживайте кнопку сопряжения (ходовых огней), чтобы начать процесс сопряжения. Пульт управления начнет издавать звуковые сигналы.
2. Включите кораблик. Передние и задние ходовые огни начнут мигать.
3. По завершению процесса сопряжения пульт управления перестанет издавать звуковые сигналы. Убедитесь в успешном сопряжении пульта управления с корабликом.



5.3 Управление корабликом

5.3.1 Движение

Вперед: Потяните джойстик вперед. При удержании джойстика в верхней позиции более чем на 5 секунд кораблик будет двигаться автоматически в течение одной минуты. При этом вы можете управлять направлением движения кораблика. Чтобы отключить круиз-контроль, потяните джойстик вниз.



Назад: Потяните джойстик назад.



Поворот налево: Потяните джойстик влево.



Поворот направо: Потяните джойстик вправо.



5.3.2 Контейнеры и механизм сброса оснастки

Кораблики Boatman Fighter оснащены механизмом сброса оснастки и имеют центральный контейнер, разделенный перегородкой на левую и правую части, а также два задних контейнера, которые могут быть открыты независимо друг от друга.

Открыть центральный левый контейнер:

Зажмите комбинационную кнопку и потяните правый джойстик вверх, чтобы открыть центральный левый контейнер.



Открыть центральный правый контейнер:

Зажмите комбинационную кнопку и потяните правый джойстик вниз, чтобы открыть центральный правый контейнер.

**Открыть задний левый контейнер:**

Зажмите комбинационную кнопку и потяните правый джойстик влево, чтобы открыть задний левый контейнер.

**Открыть задний правый контейнер:**

Зажмите комбинационную кнопку и потяните правый джойстик вправо, чтобы открыть задний правый контейнер.

**Закрытие контейнеров:**

Закрытие центральных и задних контейнеров производится вручную.

Для закрытия центральных контейнеров необходимо приложить небольшое усилие, приведя створку контейнера в исходное положение.

Для закрытия задних контейнеров необходимо вернуть их в исходное положение и повернуть засов на 90 градусов в направлении к центру корабля.

Открыть/закрыть механизм сброса оснастки: Нажмите на указанную кнопку, чтобы открыть или закрыть механизм сброса оснастки.



5.3.3 Ходовые огни

Включить/отключить передние огни: Нажмите на указанную кнопку, чтобы включить или отключить передние огни.



Включить/выключить все огни: Зажмите комбинационную кнопку и нажмите кнопку ходовых огней, чтобы включить или выключить все ходовые огни (включая бортовые)



Задние огни:

Движение вперед: оба задних огня мигают одновременно.

Движение назад: задние огни мигают вразнобой.

Поворот налево: левый огонь мигает, правый огонь горит.

Поворот направо: правый огонь мигает, левый огонь горит.

Сигнализация низкого заряда аккумулятора: задние огни мигают при низком заряде аккумулятора.

Открытие/закрытие левого контейнера: передние и задний левый огни мигнут дважды;

Открытие/закрытие правого контейнера: передние и задний правый огни мигнут дважды;

Одновременное открытие/закрытие контейнеров: передние и задние огни мигнут дважды.

5.3.5 Настройка автопилота

Сохранение домашней точки:

Сохраняйте домашнюю точку перед каждым использованием кораблика. Поместите кораблик на расстояние не менее 5 метров от берега. Нажмите и удерживайте указанную кнопку, пока иконка домашней точки не окрасится в зеленый цвет. По завершению сохранения домашней точки пульт управления издаст звуковой сигнал.



Сохранение выбранной точки:



(1) С помощью правого джойстика выберите необходимую свободную ячейку (от 1 до 28).



(2) Нажмите указанную кнопку, чтобы сохранить текущее местоположение кораблика в памяти устройства.



(3) Введите название сохраненной точки. Выбирайте нужные буквы правым джойстиком, добавляйте выбранную букву кнопкой ходовых огней и удаляйте последнюю введенную букву кнопкой сохранения домашней точки.



(4) Вновь нажмите кнопку сохранения точки, чтобы подтвердить введенное название. Выбранная ячейка окрасится в зеленый цвет.

Примечание: Если вам не нужно добавлять название точки, дважды нажмите на кнопку сохранения точки. Точка будет сохранена в памяти устройства без названия.

Автовозврат домой:

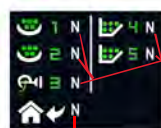
Нажмите и удерживайте кнопку автопилота. Иконка домашней точки загорится красным цветом, и кораблик начнет движение домой. Расстояние до домашней точки будет указано возле символа Н – “home”.

**Автопилот до выбранной точки:**

После сохранения точки в памяти устройства вы можете отправить в неё кораблик и задать действия, которые он выполнит по завершению маршрута: сброс прикормки из указанных контейнеров, сброс оснастки и возврат в домашнюю точку.



(1) Выберите сохраненную точку с помощью правого джойстика и нажмите кнопку автопилота.



N – “no”: не откроется в навигационной точке
Y – “yes”: откроется в навигационной точке

N – “no”: кораблик останется в навигационной точке
Y – “yes”: кораблик вернется на домашнюю точку

(2) В открывшемся меню вы можете настроить, будут ли открыты контейнеры и механизм сброса оснастки при достижении корабликом выбранной точки, и вернется ли кораблик на домашнюю точку после выполнения всех операций.



(3) Вновь нажмите кнопку автопилота, чтобы кораблик начал маршрут с заданными настройками. Выбранная ячейка загорится красным цветом, а расстояние до точки будет указано возле символа N – “navigation”.

Удалить сохраненную точку:

Выберите нужную точку с помощью правого джойстика. Нажмите и удерживайте кнопку сохранения домашней точки. После успешного удаления точки выбранная ячейка окрасится в серый цвет.



5.4 Калибровка компаса

Поместите кораблик на расстояние не менее 5 метров от берега. Нажмите и удерживайте кнопку калибровки компаса. Пульт управления издаст звуковой сигнал, кораблик начнет круговое движение и остановится по завершению калибровки.



5.5 Выбор единиц измерения

Нажмите кнопку домашней точки, чтобы переключить единицы измерения. Доступны следующие единицы измерения расстояния: метры «m» и футы «ft».



5.4 Автовозврат при потере связи

Кораблики Voatman автоматически отправятся к домашней точке в следующих ситуациях:

1. В случае потери связи с корабликом более чем на 30 секунд он начнет автоматическое движение в домашнюю точку.
2. При наличии сильных помех в связи с корабликом и нестабильном соединении.
3. При превышении максимальной дальности связи
4. При слишком низком уровне заряда пульта управления
5. При возникновении неисправностей пульта управления, например после его падения в воду
6. При уровне заряда аккумулятора кораблика ниже 20%.

При восстановлении связи вы можете прекратить автовозврат с помощью джойстика. Не рекомендуется отменять автовозврат при низком уровне заряда аккумулятора кораблика во избежание его потери.

6. Профилактика и уход

- (1) По завершению использования кораблика насухо протрите корпус полотенцем
- (2) Проверьте винты электродвигателей на наличие посторонних предметов. При необходимости произведите очистку.
- (3) Перед длительным хранением кораблика отключите аккумулятор, отсоедините антенну и поместите кораблик в сухое и прохладное место.
- (4) Перед длительным хранением аккумулятора полностью его зарядите и поместите в сухое и прохладное место. Подзаряжайте аккумулятор каждые 3 месяца, чтобы сохранить максимальную емкость.
- (5) Не рекомендуется использовать кораблик в солёной воде во избежание коррозионных повреждений электроники.
- (6) После использования кораблика в солёной воде протирайте корпус смоченным в пресной воде полотенцем во избежание образования солевых отложений.

7. Устранение неисправностей

(1) Дальность связи пульта управления и кораблика меньше заявленной

Существует несколько причин уменьшения дальности связи. Во-первых, дальность связи может быть уменьшена при низком заряд пульта управления. Чем выше уровень заряда пульта управления, тем больше дальность связи с корабликом. Во-вторых, электромагнитное поле некоторых объектов (например, линии электропередач) может сильно повлиять на устойчивость сигнала с корабликом. В-третьих, стабильность связи может ухудшиться при повреждении антенны, которая находится внутри кораблика.

(2) Не заряжается аккумулятор кораблика или пульта управления

Аккумуляторы кораблика и пульта управления могут не заряжаться при повреждении зарядного устройства или зарядного кабеля и при выходе из строя самого аккумулятора. Необходимо заменить зарядное устройство или аккумулятор кораблика или пульта управления.

(3) Посторонние шумы в электродвигателе

Шумы при работе электродвигателя могут быть вызваны попаданием посторонних предметов в винт электродвигателя или при повреждении или разбалансировке самого электродвигателя. Необходимо очистить винты электродвигателей от посторонних предметов либо полностью заменить электродвигатели при их поломке.

(4) Кораблик внезапно отключился и не реагирует на пульт управления

Подобная ситуация может произойти при разрядке аккумулятора кораблика. Постоянно обращайтесь внимание на уровень заряда аккумулятора и направьте кораблик к берегу при срабатывании сигнализации низкого заряда аккумулятора.

(5) Некорректная работа автопилота

Произведите калибровку компаса, пока погрешность определения GPS-координат не станет приемлемой. Также на точность автопилота существенно влияют погодные условия (дождь, туман), крупные объекты (здания, горы) и электромагнитное поле объектов (например, линий электропередач).

8. Гарантийное обслуживание

Гарантийное обслуживание продукции Voatman осуществляется дистрибьютором бренда Voatman на территории России ООО «Энерджи Групп» (boatmanrussia.ru). Для активации гарантии вашего прикормочного кораблика зарегистрируйте его серийный номер на сайте boatmanrussia.ru.

Комплектующие	Гарантийный срок
Материнская плата кораблика, плата эхолота, плата GPS	1 год
Материнская плата пульта управления, плата дисплея эхолота	1 год
Электродвигатели	1 год
Зарядное устройство	6 месяцев
Сервопривод контейнера	6 месяцев
Аккумулятор	6 месяцев

Негарантийные случаи:

- (1) Истёк гарантийный срок.
- (2) Кораблик был отгружен не со склада ООО «Энерджи Групп», о чем свидетельствует некорректный серийный номер при активации гарантии.
- (3) Кораблик использовался с нарушениями требований к эксплуатации.
- (4) Повреждения товара по вине покупателя.
- (5) Повреждения от стихийных бедствий.
- (6) Самостоятельный разбор кораблика, неверное подключение комплектующих, переоборудование кораблика.

Содержание

В комплекте.....	1
1. Конструкция кораблика.....	3
2. Характеристики.....	3
3. Пульт управления.....	4
4. Рекомендации по эксплуатации.....	6
5. Эксплуатация.....	7
5.1 Начало работы.....	7
5.2 Сопряжение пульта управления с корабликом.....	8
5.3 Управление.....	8
5.3.1 Движение.....	8
5.3.2 Контейнеры и механизм сброса.....	9
5.3.3 Ходовые огни.....	11
5.3.4 Настройка автопилота.....	12
5.4 Калибровка компаса.....	14
5.5 Выбор единиц измерения.....	14
5.6 Автовозврат при потере связи.....	14
6. Профилактика и уход.....	15
7. Устранение неисправностей.....	15
8. Гарантийное обслуживание.....	16

Наши контакты



Группа Вконтакте



Телеграм-канал



Чат для подписчиков



Техническая поддержка

ООО “Энерджи Групп”

Адрес: Россия, г. Санкт-Петербург, ул.
Республиканская, дом 6, этаж 12, офис 45

Телефон: 8 (960) 237-68-33

boatmanrussia.ru