



АЛКО СТИ

Всем привет! Если Вы читаете это послание, значит у Вас в руках рукотворное творение в виде настольной игры с неприятным названием **Алко Сити** или **Прогулка в выходной при температуре 40°**. Настоячиво рекомендую внимательно прочитать данное послание в виде инструкции к игре именно сейчас, так как в процессе самой прогулки Вам будет не до моих инструкций.

Игра **Алко Сити** станет украшением любого застолья, где Вы не намерены снижать градус ниже 40°. Это игра для тех, кто хочет очень оригинальным методом повысить содержание алкоголя в крови.

Для приятного времяпровождения вам понадобятся: компания пьющих друзей, алкогольные напитки, продукты, полностью подходящие под определение закусить и запить и все сопутствующее веселому застолью предметы домашнего обихода.

Остальные атрибуты уже есть в этой коробке, и я любезно готов Вам их предоставить.

В процессе самой игры я незримо буду с Вами, рекомендовать, пускать свои колкие комментарии и содействовать тому, чтобы все получили максимальное удовольствие. Прошу так же учесть, что я буду единственным трезвым, пусть и незримым, но все же участником игры.

Готовы? Тогда поееехали!!!

Первым делом необходимо разложить на столе игровые квадраты как это показано на картинке. Открытым оставить только квадрат с многообещающим названием **СТАРТ**.

Вторым делом отделить карты и, собрав их по видам, которых, в общей сложности семь, выложить в доступной близости по колодам лицом вверх.

Третьим делом надо просто выпить первые **50 гр.**, подготовив свой организм к долгой прогулке.

Игровая фигура в виде бутылки предусмотрена всего одна, не корысти ради, а ради Вашего же комфорта. Не вспоминать ведь каждый раз какого точно цвета была Ваша игровая фигура. Она, такая желанная, ставится на квадрат **СТАРТ**. Начинаем игру. Не надо спорить, перебивая друг друга, кто будет играть первым, просто бросайте по очереди кубик, и тот, у кого выпадет наибольшее число и будет первооткрывателем.

Итак, Первооткрыватель бросает кубик и передвигает **Бутылку** по игровым квадратам, в направлении движения часовой стрелки, столько ходов, сколько показал кубик. На месте остановки **Бутылки** - первая остановка прогулки. Вы просто переворачиваете квадрат и выполняете написанное мною задание. Если данный ход предусматривает несколько видов заданий, тогда тяните карту. После выполнения задания карта выходит из игры, а квадрат остается в открытом виде до конца игры. Следующий игрок продолжает игру с того места, где стоит **Бутылка** и если попадает на закрытый квадрат, то любезно его переворачивает. Думаю, что через какое-то время все квадраты будут открыты и игрокам будет легче готовиться психологически к новым заданиям.

Исходя из своего личного опыта, мною были описаны в игре возможные места посещения и сценарии, выполнение всех заданий носит обязательный характер.

Что касается окончания игры, так я же не знаю сколько у Вас в наличии крепких напитков и как реагирует Ваш организм. Одно могу сказать точно - карт с заданиями всего 56. **Сами решайте.**

Пейте в меру и играйте на здоровье!



Игровое поле из 18-ти частей*.



Карты 7-ми видов.



При попадании на закрытое поле, откройте его!



С прискорбием констатирую, что пить больше не будете!

*Если Вы заметили, что игровых полей не 24, а 18, то Вы еще трезвый.

