

# ЧАСТИКИ

## ПРАВИЛА ИГРЫ

Видео-правила  
здесь



8+

возраст

20

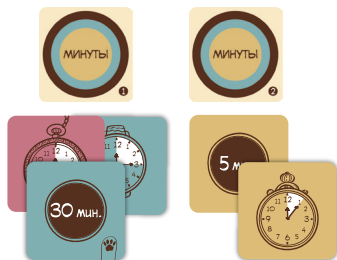
минут

2-4

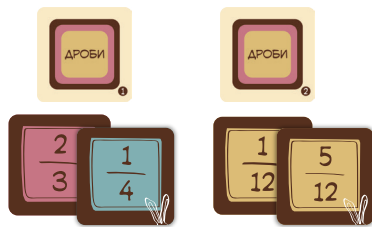
игрока

### В КОРОБКЕ

- 52 карты с минутами;



- 28 карт с дробями;



- правила игры

### КРАТКО ОБ ИГРЕ

Игроки по очереди выкладывают на стол карточки с минутами. Минуты могут быть показаны словами и цифрами, а могут быть отмечены на циферблате часов (белая область). Цель игрока – завершить цепочку, собрав час. Кто последний дополняет цепочку карточек до 1 часа, забирает себе её в победную кучу.

1

### ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Выберите, на каком уровне будете играть.

- Если вы только начинаете знакомиться с дробями, рекомендуем взять 1 уровень. Для этого отберите карточки с минутами и с дробями с пометкой «1» на рубашке.
- Если же вы уверены в своих силах, возьмите все карты в игру: и 1, и 2 уровень.

Раздайте по 3 карточки с минутами игрокам. Выложите в ряд открытые карточки с дробями: количество игроков + 2.



2

### ПРОЦЕСС ИГРЫ

Игра происходит по ходам. В свой ход игрок **должен выложить хотя бы одну карточку с минутами**. Он может дополнить существующий ряд или начать новый ряд. **Начатых рядов** во время игры **должно быть не больше трёх**. А дополнить ряд можно, только если сумма минут в ряду получится не больше 60 минут.

*Если вы играете на 1 уровне, то дополнять ряд минутами можно только так, чтобы до целого часа оставалось 10 минут и более. Нельзя допускать, чтобы до закрытия 1 часа осталось 5 минут (т.к. на 1 уровне нет карты 5 мин).*

Если игрок замечает, что какой-то карте с минутами **соответствует дробь**, то можно сверху или снизу **пристроить дробь к минутам**.



$$= \frac{5}{12} = 25 \text{ мин.}$$

Как понять,  $\frac{5}{12}$  от часа, это сколько минут?

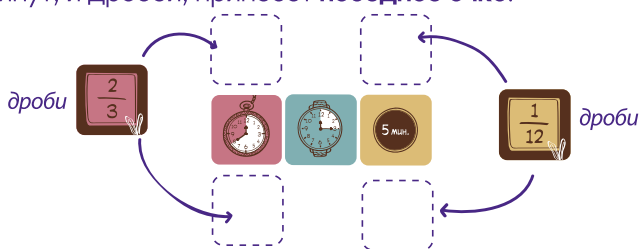
$$\frac{1}{12} \text{ от } 60 \text{ мин} = 60 : 12 = 5 \text{ мин}$$

$$\frac{5}{12} \text{ от } 60 \text{ мин} = 5 \cdot 5 = 25 \text{ мин}$$

3

Это даёт **бонусную возможность** – выложить ещё одну карточку с минутами. Далее можно подложить ещё дробь и выложить ещё карточку с минутами. Таким образом, игрок в свой ход может выложить **все три карточки с руки**. Если игроку нечем ходить, и все три ряда уже начаты, он **пропускает ход**.

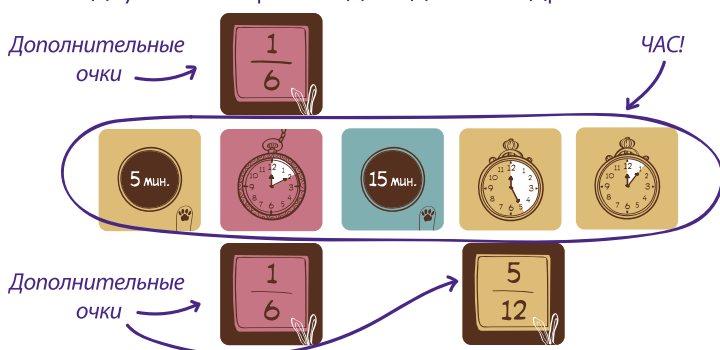
Игрок **завершает час**, когда кладёт последнюю **недостающую до часа карту** в каком-то ряду. В этом случае игрок забирает весь час себе, включая все добавленные дроби сверху и снизу. **Каждая карточка** – и минут, и дробей, принесёт **победное очко**.



4

**ВАЖНО!** Перед тем, как забрать собранный час, подложите в него все подходящие дроби, которые удастся найти. Бывает, что выгодно пристроить дроби, даже если не забираешь эти карты.

**ВАЖНО!** Игрок может в один ход **завершить несколько часов** (не больше трёх), если будет комбинировать выкладку своих карт и подкладывания дробей.



5

После того, как игрок закончил все свои выкладки, он **добирает** в руки **до трёх карт** из колоды с минутами, а открытые **дроби дополняем до исходного количества** (4, 5 или 6, см.подготовку к игре), а ход переходит к следующему игроку.

### ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ:

Игра заканчивается, когда **закончились карты в колоде минут** у всех игроков или **никто не может сделать ход** (колода с дробями может закончиться раньше или, наоборот, остаться).

### ПОДСЧЁТ ОЧКОВ:

В конце игры все игроки считают **количество карт в победных кучах** (и дроби, и минуты). У кого их больше, тот и побеждает. Победителей может быть несколько.

6

«Ах, я опаздываю, я опять опаздываю».(с)

Играйте с удовольствием и присоединяйтесь к нам в социальных сетях.



@prostypravila



prostypravila.ru