




РАТНО

 от 7 до 99 лет

 2–5 игроков

 **Состав игры:** 88 карт



 **Цель игры:** Избавиться от карт, составляя серии.

 **Подготовка игры:**

Каждый игрок получает по 7 карт.

Остальные карты складываются в стопку рубашкой вверх и образуют колоду. Верхнюю карту переворачивают и кладут рядом.

Ход игры:

Игра ведется по часовой стрелке. Начинает самый младший по возрасту игрок.

В свой ход каждый игрок должен взять одну карту:

- Либо он берет карту из колоды
- Либо он берет открытую карту рядом с колодой. (В этом случае он должен немедленно сыграть эту карту, положив ее на стол, он не может оставить ее себе для игры).

Затем, если это возможно, он кладет одну или две карты.

После этого игрок сбрасывает карту на ставку лицом вверх. Затем приходит очередь следующего игрока.

Как раскладывать карты:

Сначала игрок должен разложить серию карт:

Одна серия состоит минимум из 3 карт.

Он может составить серию:

– одинаковых животных (например, 3 крокодила),
или

– животных одной категории (например, 3 РАЗНЫХ диких животных: крокодил, лев, жираф)

Если игрок уже собрал по меньшей мере одну серию,

– тогда он может дополнить свои серии, или серии других игроков если у него есть такая возможность (например: добавить крокодила в серию из 3 крокодилов у противника).

– Он также может переложить одну карту в своих сериях или в сериях своих противников, чтобы положить их в другое место. Единственное условие заключается в том, чтобы оставшихся карт было как минимум 3. (н-р, взять крокодила в серии из 4 крокодилов, чтобы при его помощи составить серию из 3 разных диких животных).

Внимание: Игрок может предпочесть не вскрывать свои карты сразу и выложить их в партии позже.

Специальные карты:

Карты "дерево" или "коралл" могут выкладываться на любую серию одной категории (только не в тот момент, когда серия уже выстроена, а со следующего захода) и только на собственные карты. Они "закрывают серию", которую в этом случае уже нельзя ни дополнить, ни изменить.

Кто выигрывает?

Победителем считается тот, кто первым избавится от всех своих карт.