

АВТОР ИГРЫ:
Мартин Недергаард
Андерсен

СМЕШАРИКИ

Бесконечный
ПРАЗДНИК



СТИЛЬ
ЖИЗНИ

ПРАВИЛА

5+ | 2–6 игроков | 15 мин.



КОМПОНЕНТЫ



★ 54 карты:

по 9 карт каждого уровня сложности от 1 до 6

Уровень сложности указан в правом нижнем углу карты и зависит от количества картинок на карте.

На лицевой стороне карты изображено несколько предметов или персонажей. На обороте карты — на один меньше. Чем выше уровень сложности, тем больше предметов на карте.



Лицевая сторона



Оборот

ЦЕЛЬ ИГРЫ



Как можно быстрее найти предмет или персонажа, который был на одной стороне карты, но пропал на другой.



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ



Перемешайте все карты и сформируйте колоду. Поместите колоду в центр стола. Карты в колоде должны лежать лицевой стороной вверх.



Играя с малышами, вы можете отобрать карточки наименьшей сложности (с самым маленьким значением).



Все участники игры внимательно смотрят на верхнюю карту колоды. Когда игроки решили, что запомнили изображённые на ней предметы, они переворачивают карту.

Сколько времени вам понадобится, зависит от возраста и опыта, но мы рекомендуем отвести на это около 10-20 секунд.

Теперь ваша задача — как можно быстрее назвать предмет или персонажа, который пропал на обороте карты.





Как только кто-то из игроков называет его, игра останавливается и догадка проверяется:

- ★ Если игрок правильно назвал «пропавший» предмет или персонажа, он получает эту карту в награду.
- ★ Если игрок ошибся, то он ничего не получает и пропускает следующий раунд.



Играя с малышами или вдвоём, не пропускайте следующий раунд в случае ошибки.

- ★ Если несколько человек одновременно дали верный ответ, просто поместите карту под колоду.

После этого таким же образом разыгрывается следующая карта — и так далее.

КОНЕЦ ИГРЫ



Как только кто-то из игроков набирает 5 любых карт, игра заканчивается, а этот игрок побеждает и получает почётное звание самого внимательного Смешарика.





«Наоборот»

Правила остаются прежними, но теперь игра проходит наоборот: карты в колоде лежат обратной стороной вверх, а игроки ищут предмет или персонажа, который появился, а не пропал на перевёрнутой карте.

«Всё серьёзно»

Игра проходит по базовым правилам, но в конце игры каждый участник считает не карты, а победные очки — сумму чисел, указанных в углу каждой карты.

Чем сложнее карта, тем больше очков она принесёт. Побеждает игрок, набравший больше всех очков.

Этот вариант также можно сочетать с вариантом игры «Наоборот».



Больше интересных настольных игр для взрослых и детей на сайте компании «Стиль Жизни»
www.LifeStyleLtd.ru



Хотите попробовать себя в роли автора настольных игр? Участвуйте в ежегодном конкурсе КОРНИ от компании «Стиль Жизни» и получите шанс выиграть один из денежных призов!
Подробности на сайте www.lifestyleltd.ru/authors

