

# СОЛО-РЕЖИМ

Вы играете против одного соперника — зловещей Тени.

Используйте обычные правила для двух игроков, со следующими изменениями:

**1. Подготовка к игре.** У Тени нет карт в руке; дайте ей только 1 стартовое существо и фигурку первого игрока. Перемешайте карты выбора (с пугалом на рубашке) и сложите стопкой рубашкой вверх.

**2. Течение раунда.** Ход Тени определяется алгоритмом (смотрите ниже). Раунд завершается, когда заснули все ваши существа (существа Тени могут еще не спать). Фигурка первого игрока передаётся в конце раунда как обычно.

**3. Конец партии.** Тень выигрывает, если трансмутирует 1 существо. Вам для победы по-прежнему нужно трансмутировать 3 существа.

## Карты выбора



Для определения **случайного существа** (например, цели для атаки Тени) откройте верхнюю карту выбора в стопке. Цель отсчитывается согласно цифре на синей стрелке, начиная с вашего самого левого существа. Если вы достигли самого правого существа, продолжите отсчёт с левого.

Для определения **случайного свойства** откройте верхнюю карту выбора. Свойство отсчитывается согласно цифре на фиолетовой стрелке, начиная с самого верхнего. Если вы достигли самого нижнего свойства, продолжите отсчёт с верхнего.

Когда стопка закончится, перемешайте карты выбора и сложите новую стопку.

## Ход Тени

**1.** Если все существа Тени спят, возьмите верхнюю карту колоды и положите как новое существо Тени (правее имеющихся).

**2.** Выберите неспящее существо Тени, у которого больше всего . Если таковых несколько, выберите самое левое из них. Откройте верхнюю карту колоды. Добавьте этому существу Тени свойство, ориентированное так же как иллюстрация (кроме «Метаморфа» и «Заботливого», которые нужно перевернуть другим свойством вверх).

Если такое свойство у существа уже есть, отдайте его соседнему существу справа; если это невозможно, положите это свойство в сброс.

**3. Активируйте** это существо, затем выполните действия по порядку:

**A.** Если на этом существе достаточно , оно трансмутируется и Тень побеждает;

**B.** Если это существо получило в этот ход атакующее свойство или свойство «Страшное», оно пытается атаковать ваше существо. Определите цель с помощью карты выбора. **Атака проводится только в том случае, если она будет успешна** (цель потеряет , свойство или заснёт). Атаковавшее существо засыпает, **ход Тени заканчивается**;

**C.** Если это существо не провело атаку, оно берёт из источника энергии (по возможности, сначала — из нижней части);

**D.** Если это существо не получило из источника, а у него есть атакующие свойства, оно пытается атаковать (см. пункт **B**);

**E.** Если это существо не провело атаку, ход Тени заканчивается, но **существо не засыпает**.

## Особенности применения свойств Тенью



«**Астральное**» существо Тени может атаковать и не-«Астральных» существ.



«**Страшное**» у существа Тени срабатывает после выбора цели атаки и отменяет все её свойства.



Когда «**Хвостатое**» существо Тени получает , оно применяет это свойство, если его шкала энергии ещё не заполнена. Определите сбрасываемое свойство с помощью карты выбора.



«**Назойливое**» применяется при активации (пункт 3), но только в том случае, если у Тени есть спящее существо. Если таковых несколько, используйте карту выбора.

