

ЭЛЕКТРОННЫЙ КОНСТРУКТОР

6+

СВРЯЖИ

137

ДЕТАЛЕЙ



СОБЕРИ САМ



РАБОТАЕТ  
ОТ БАТАРЕЕК



МЕГАРОБОТ  
ИНСТРУКЦИЯ

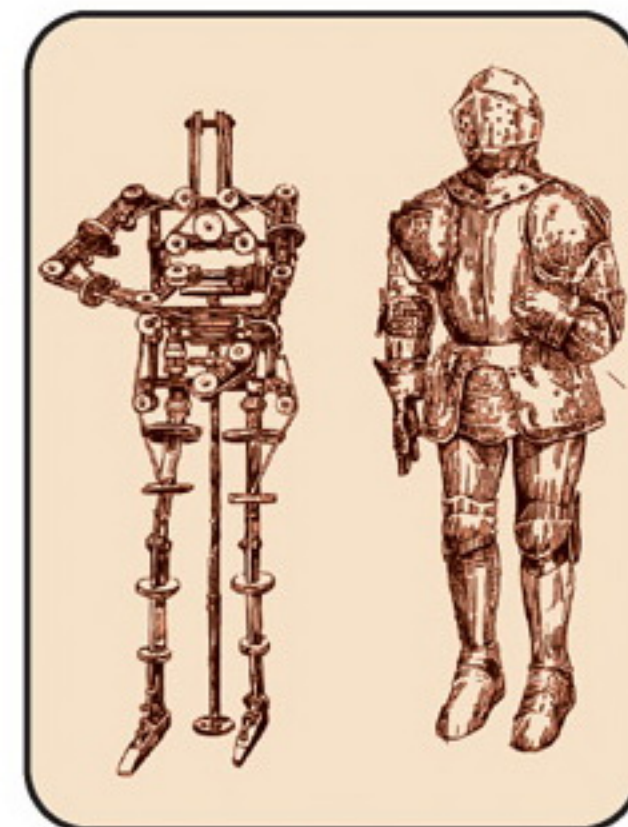
## А ЗНАЕТЕ ЛИ ВЫ...?

**Слово «робот» появилось в далеком 1920 году в научно-фантастической пьесе «R.U.R» чешского писателя Карела Чапека.**



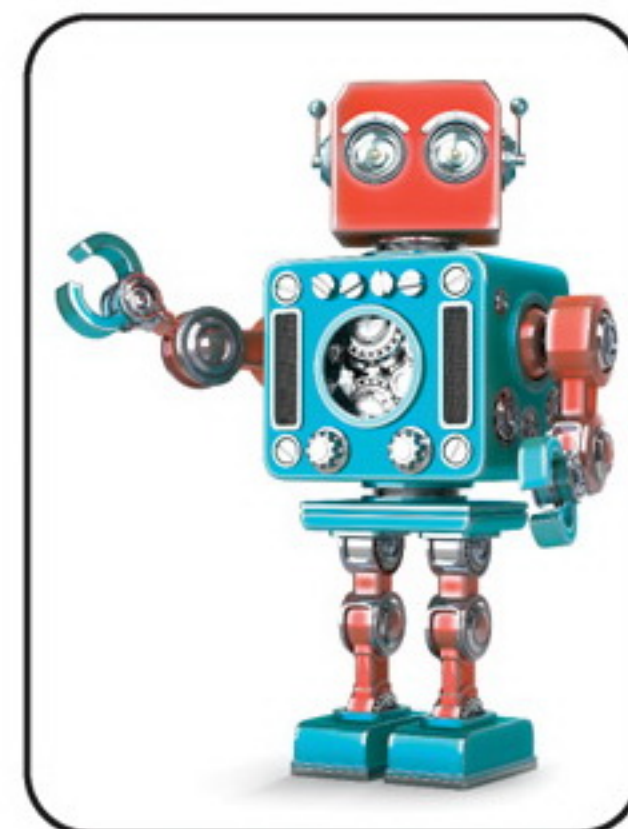
## А ЗНАЕТЕ ЛИ ВЫ...?

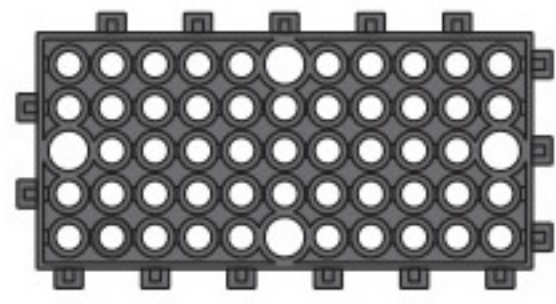
**Первый чертеж робота, напоминающего рыцаря, был создан Леонардо да Винчи в конце 15 века. Спроектированный робот мог стоять, сидеть, двигать руками, кивать головой, открывать и закрывать шлем.**



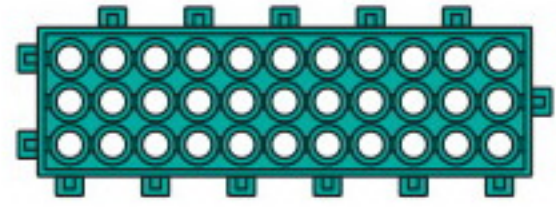
## А ЗНАЕТЕ ЛИ ВЫ...?

**В 1927 году Д. Уэксли показал всему свету первого «говорящего» робота. Он умел совершать простые движения и произносить по команде человека фразы.**

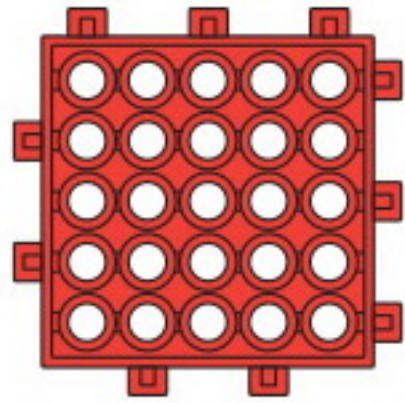




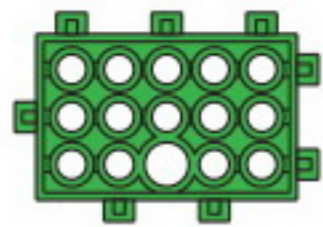
x2



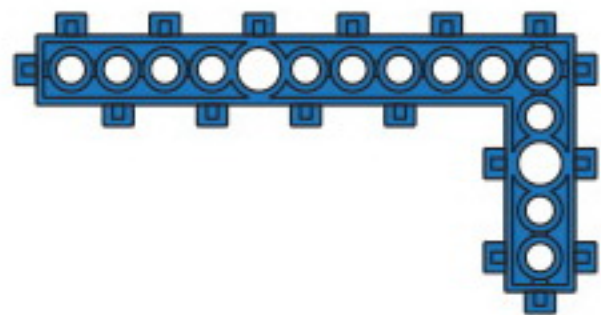
x6



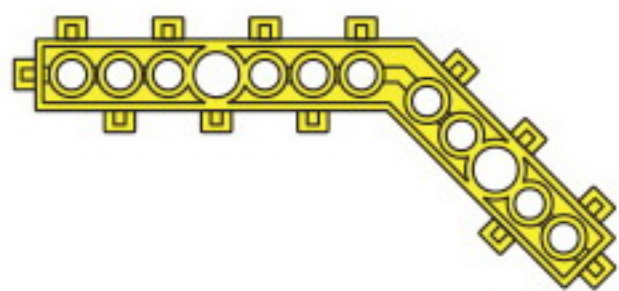
x2



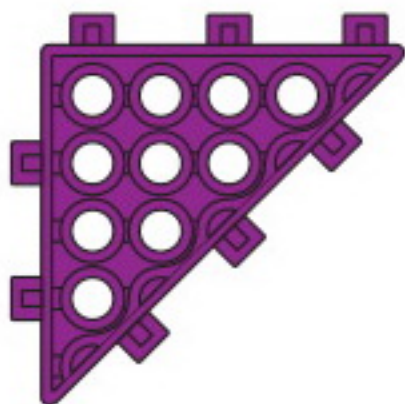
x10



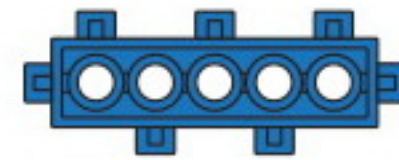
x2



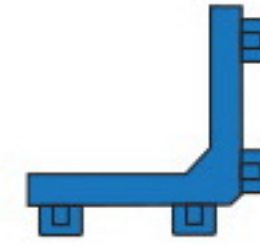
x4



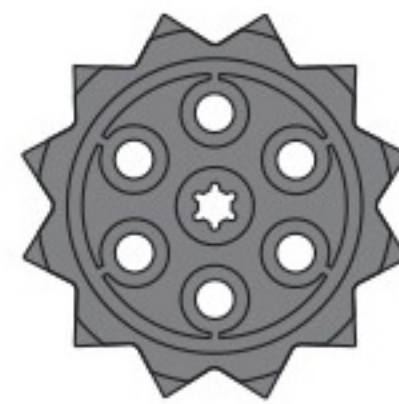
x1



x8



x4



x6



x2



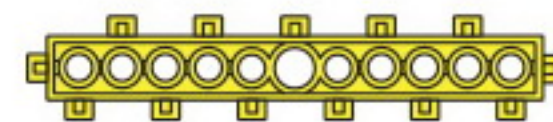
x2



x58



x2



x1



x6



x1



x7



x6



x2



x1



x1



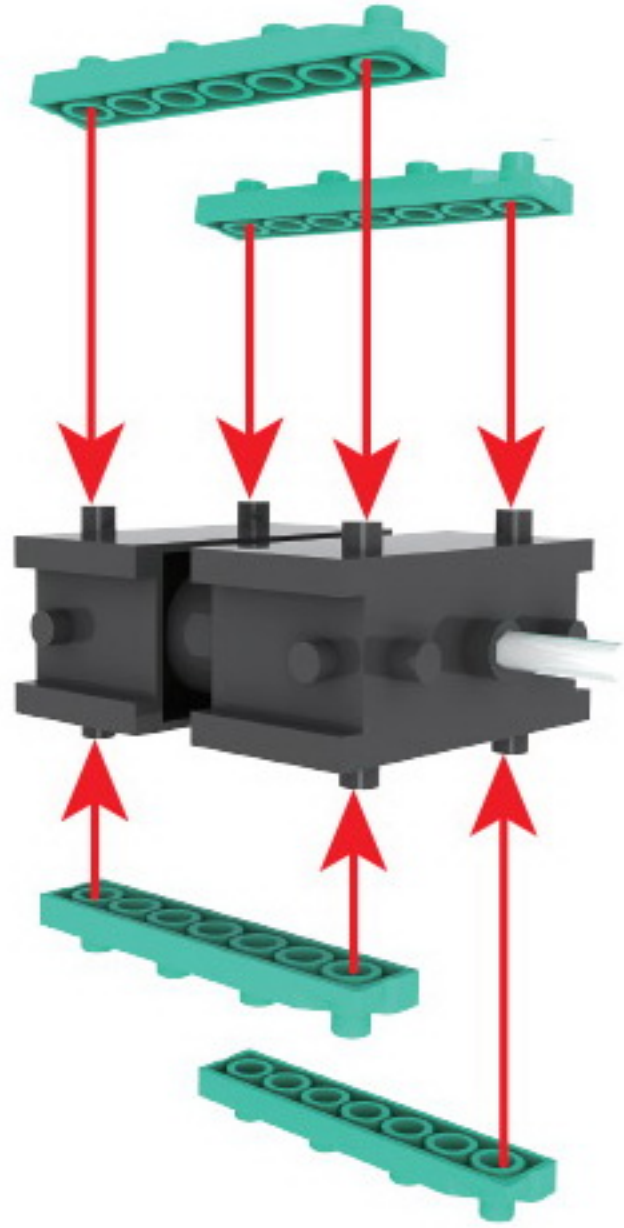
x1



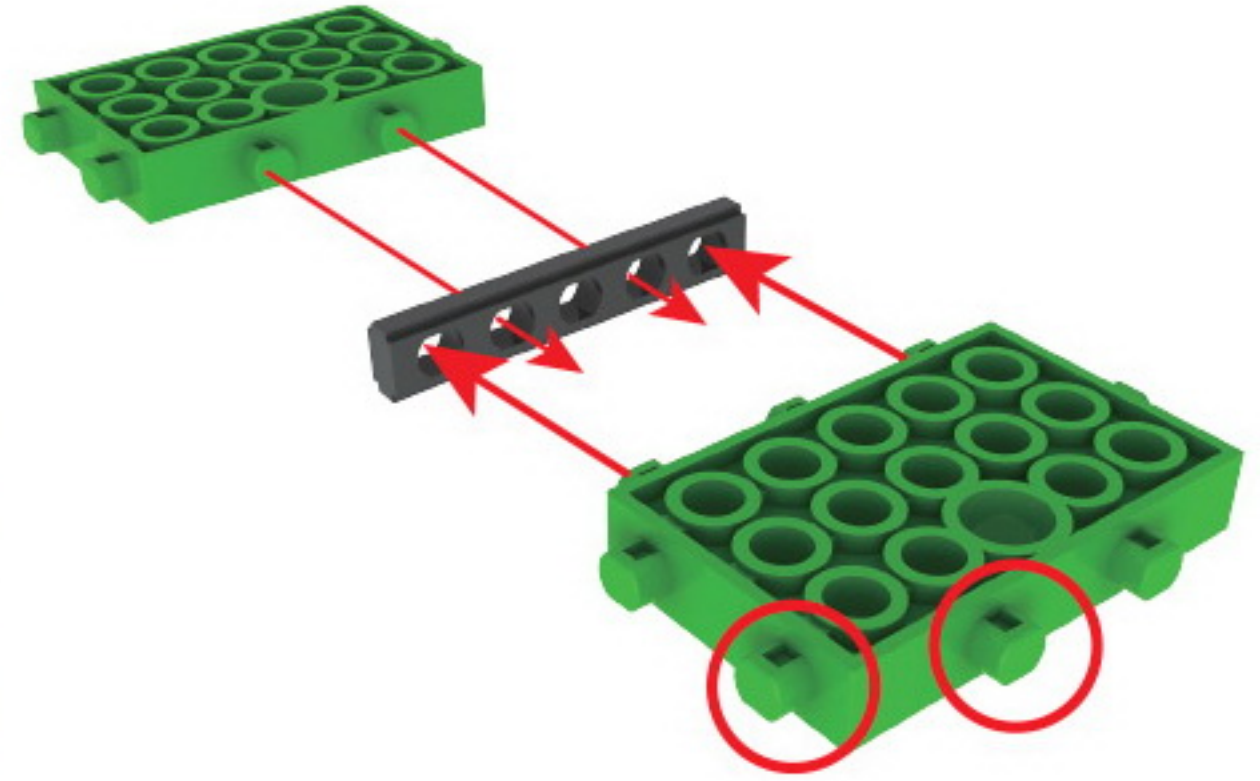
x2



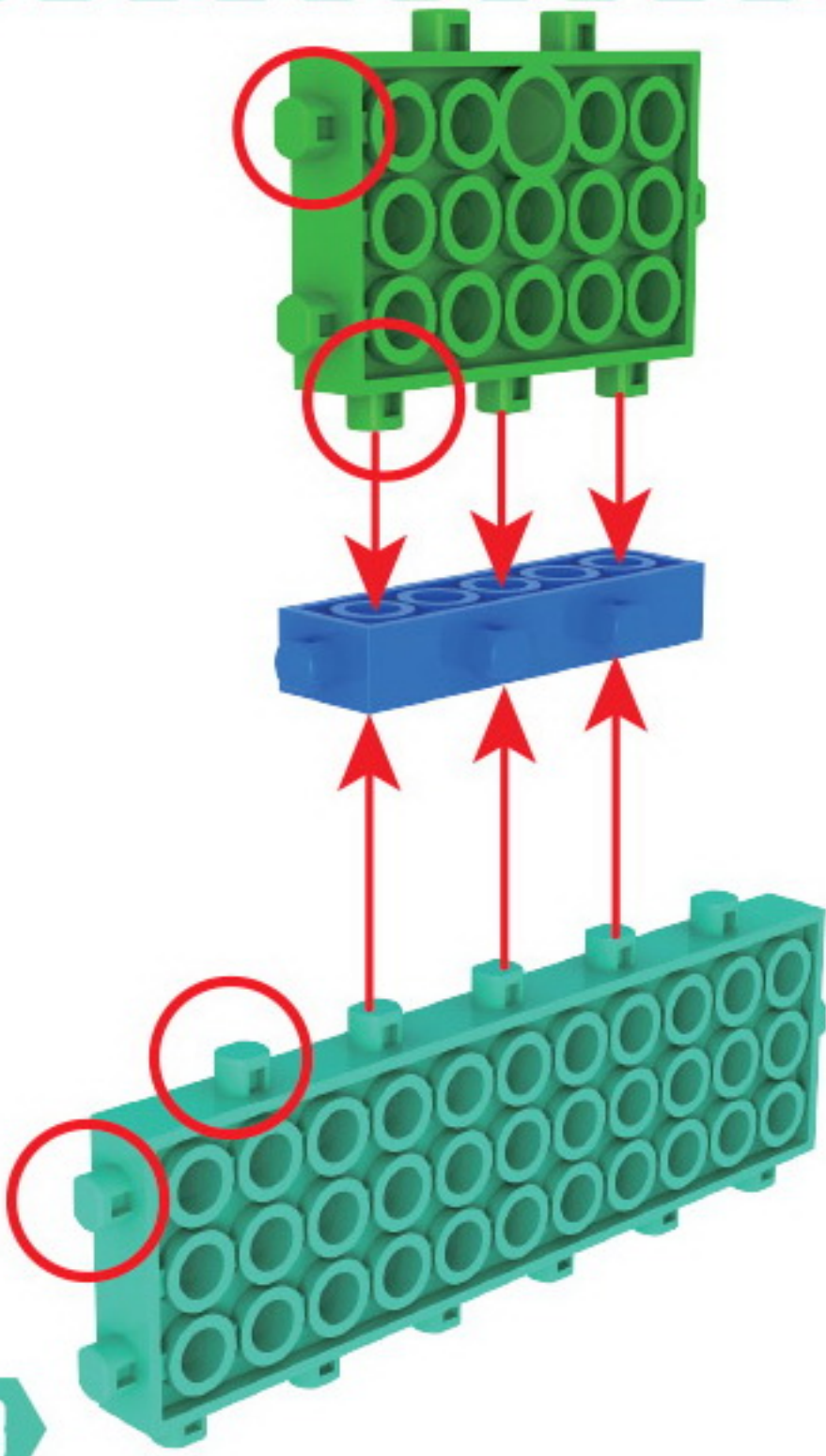
1



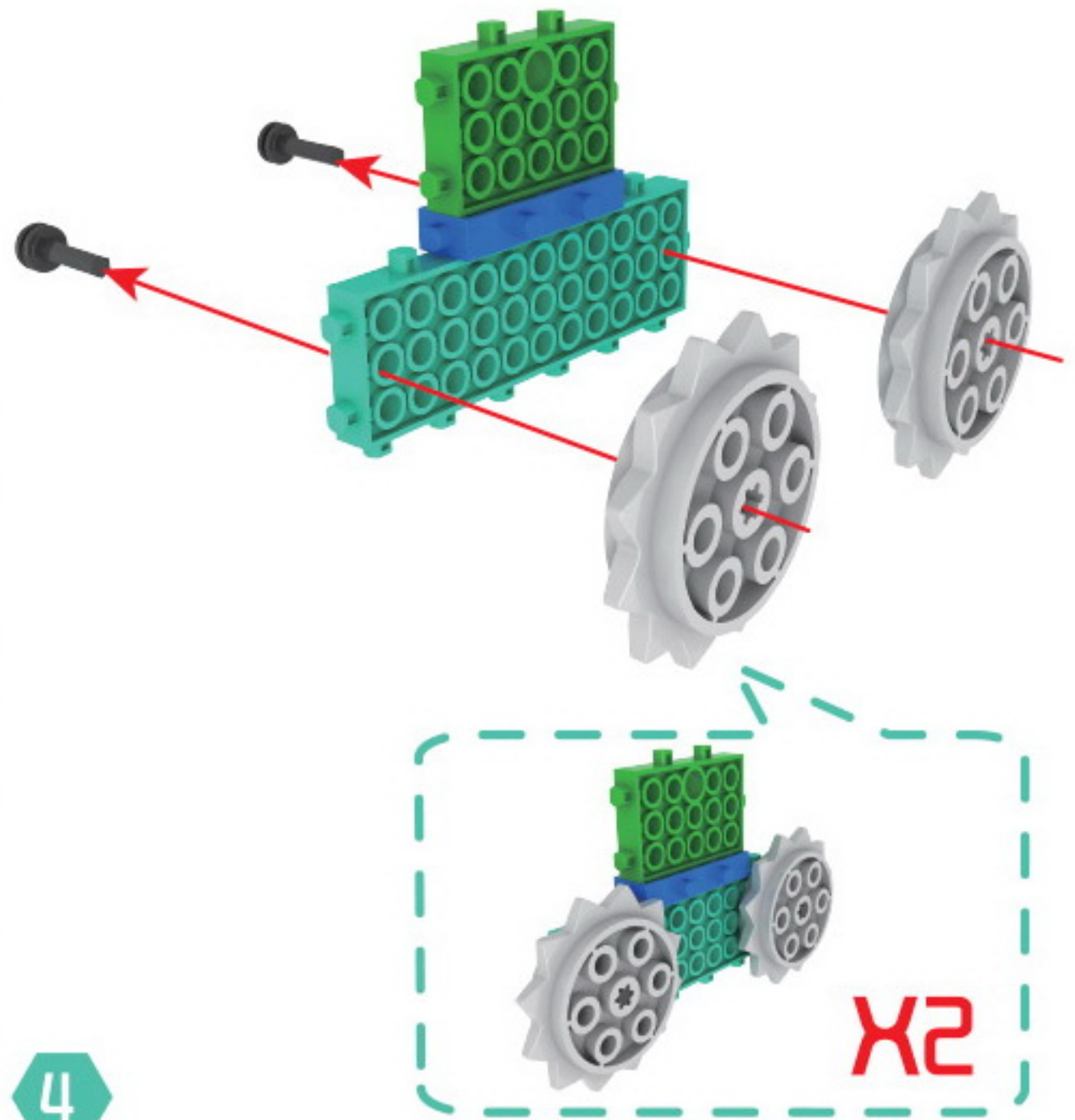
2



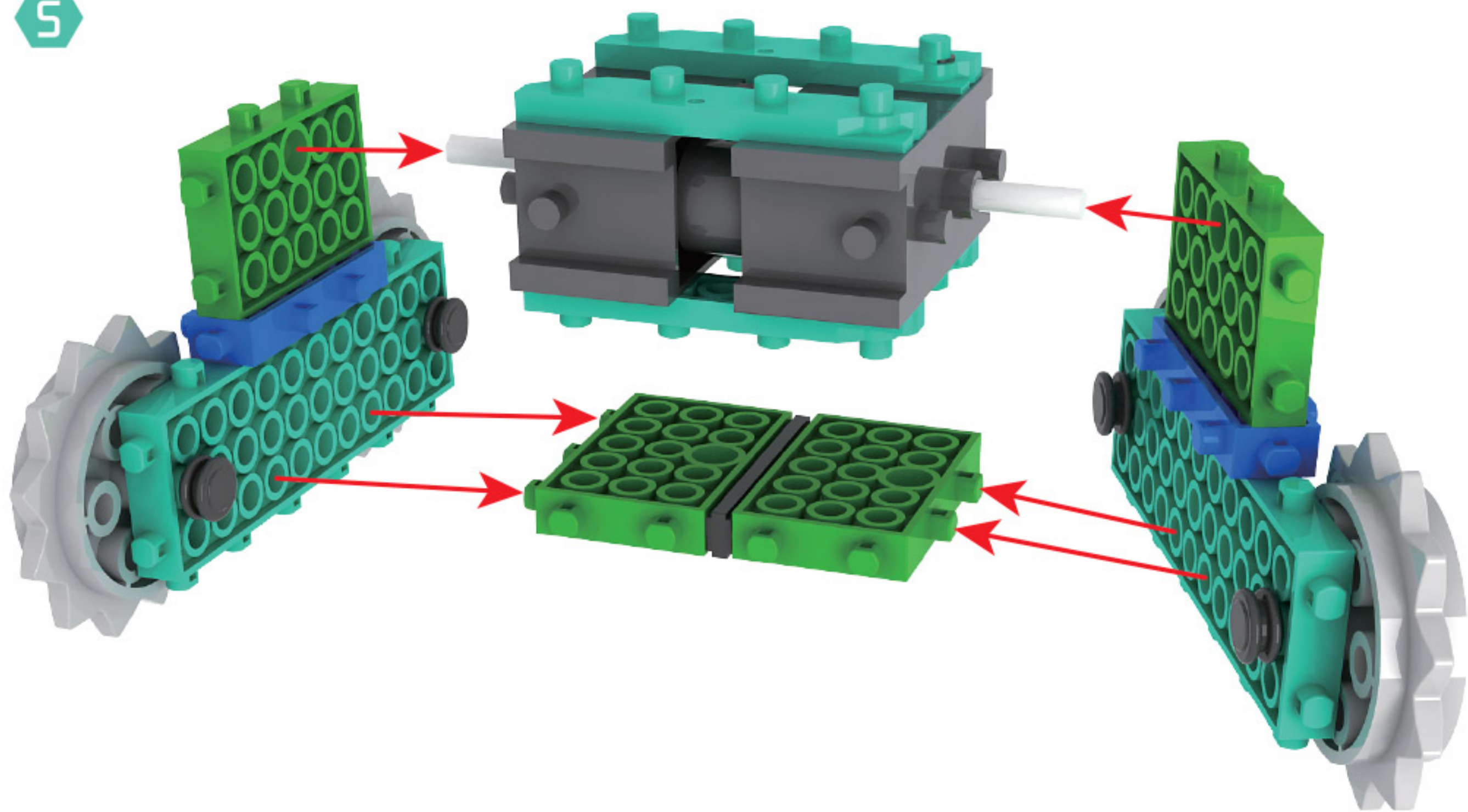
3



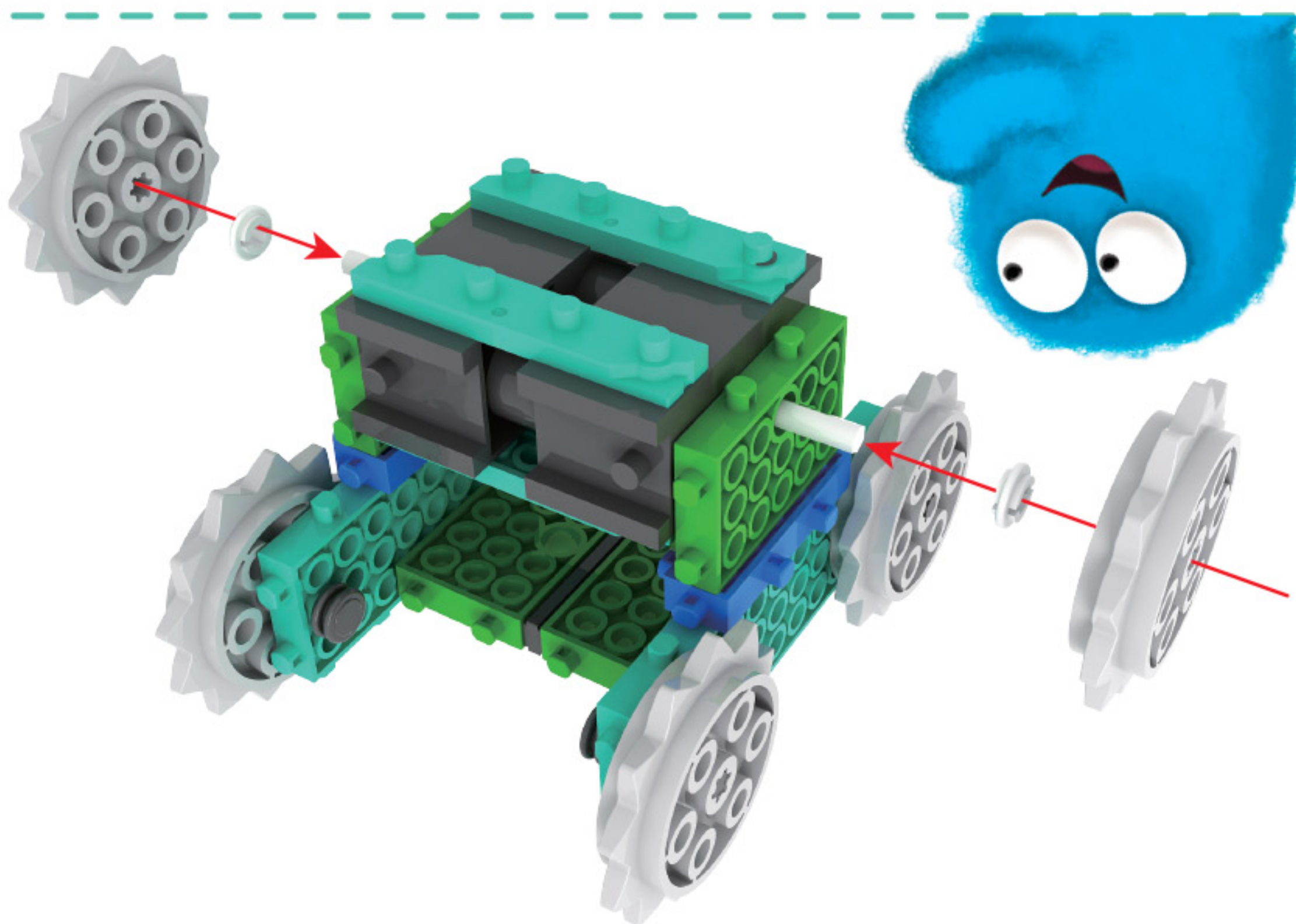
4



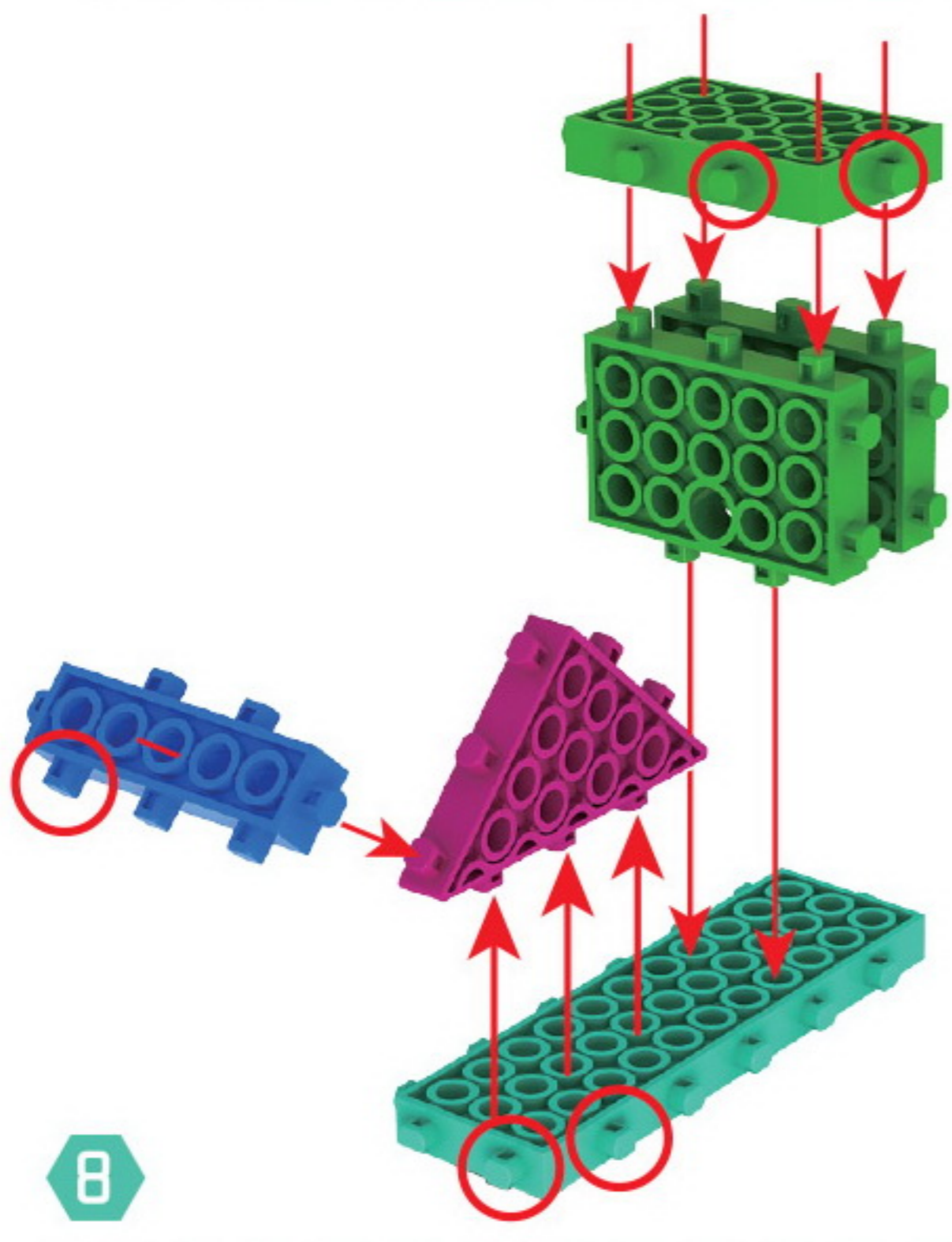
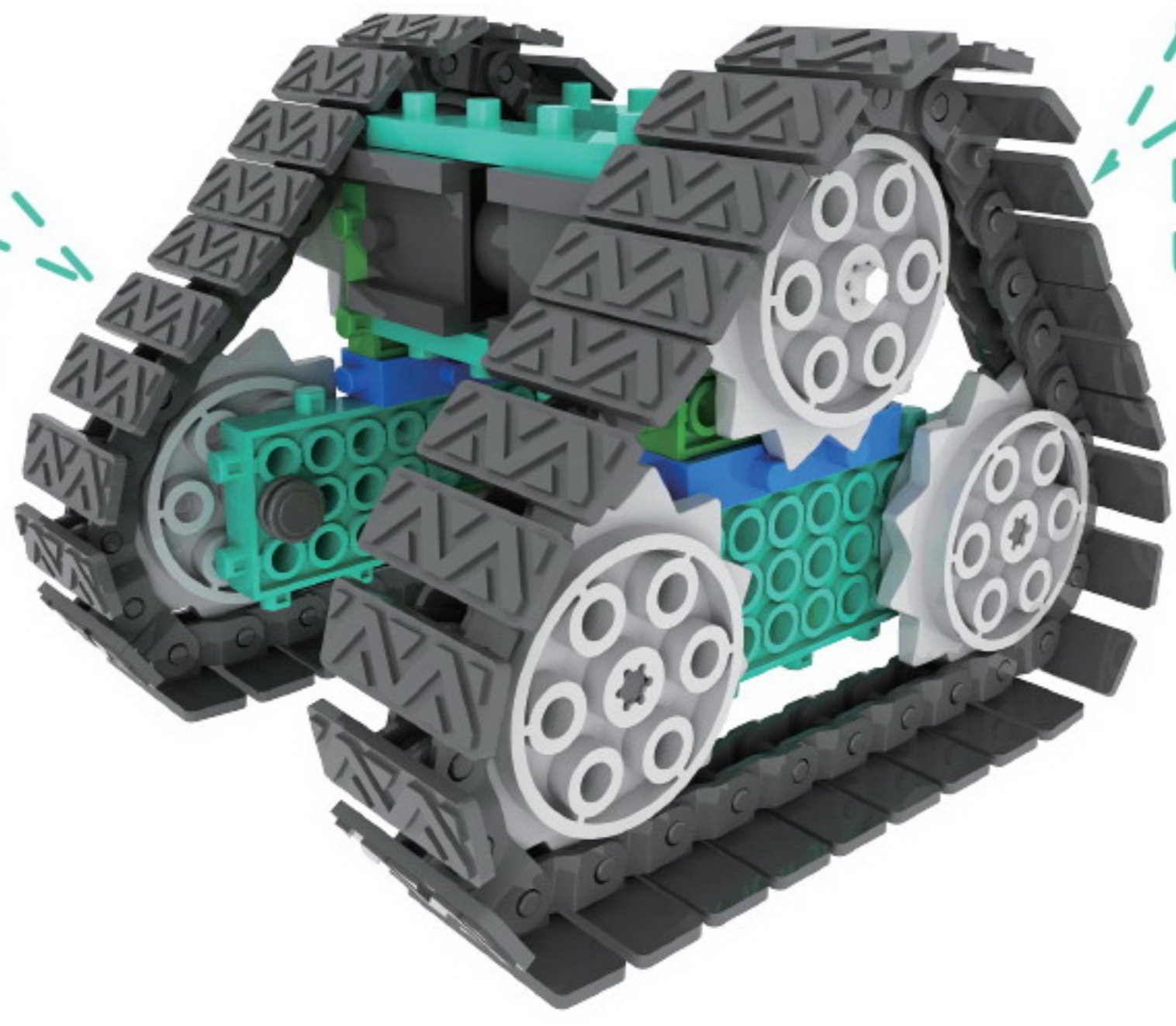
5



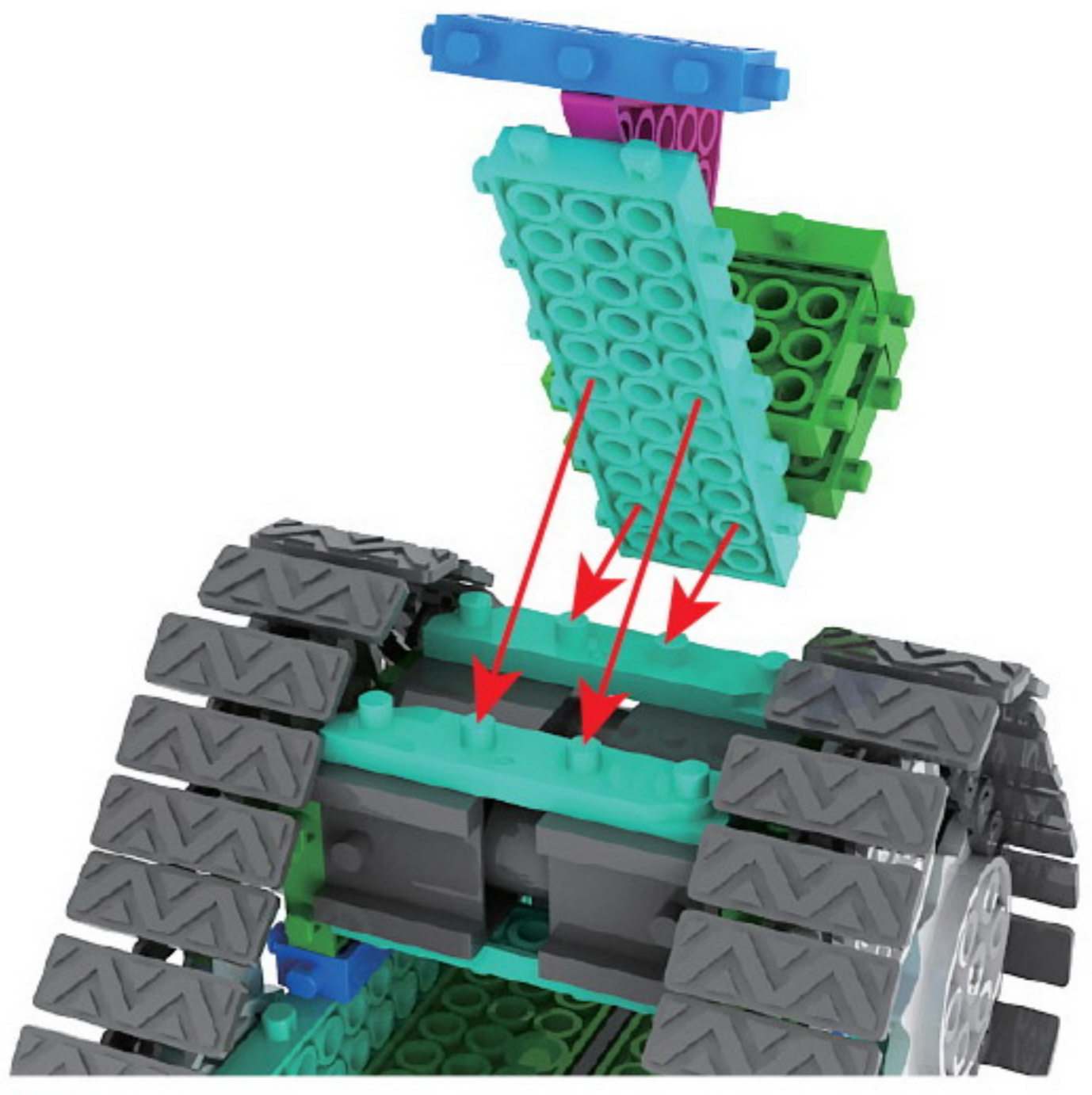
6



7

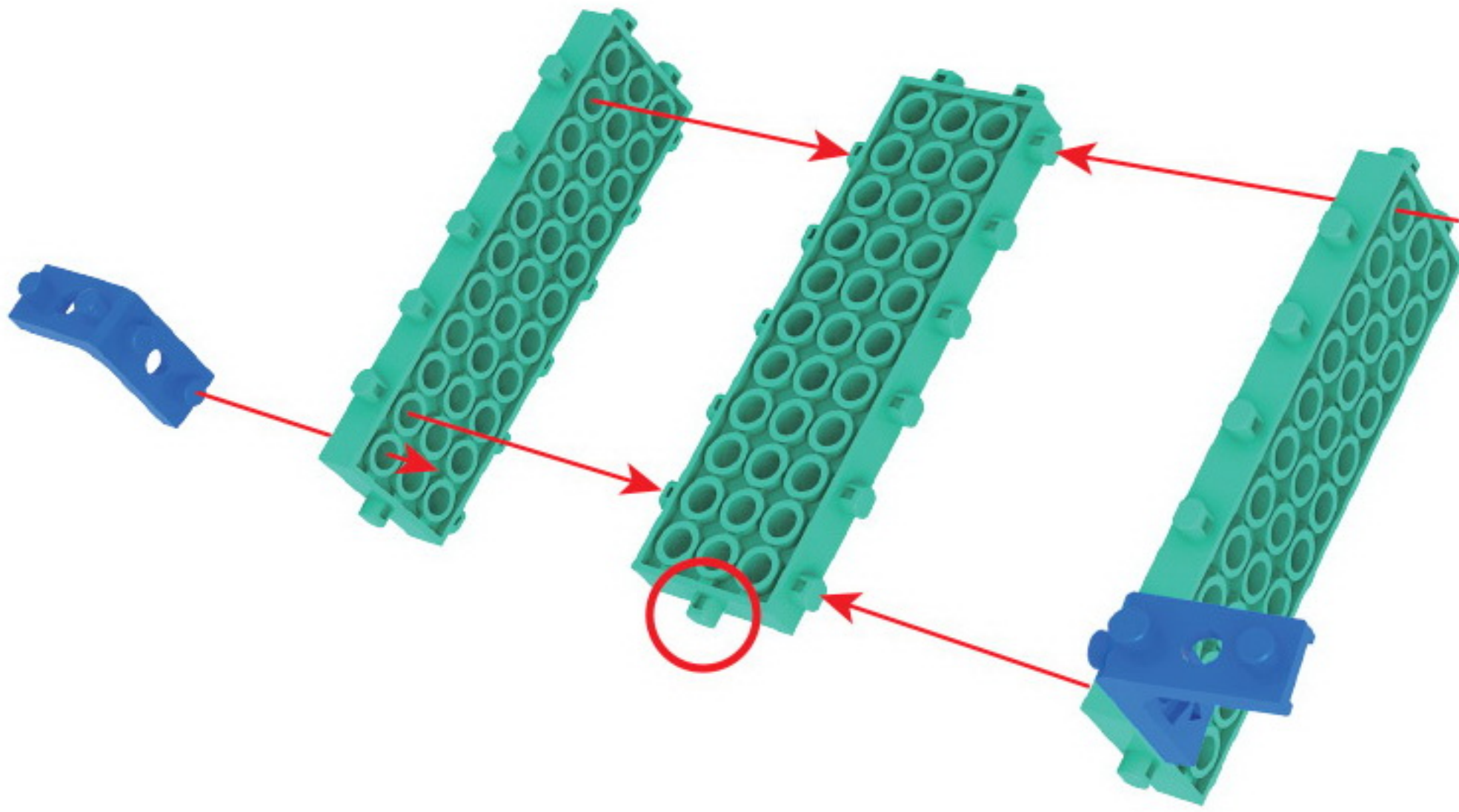


8



9

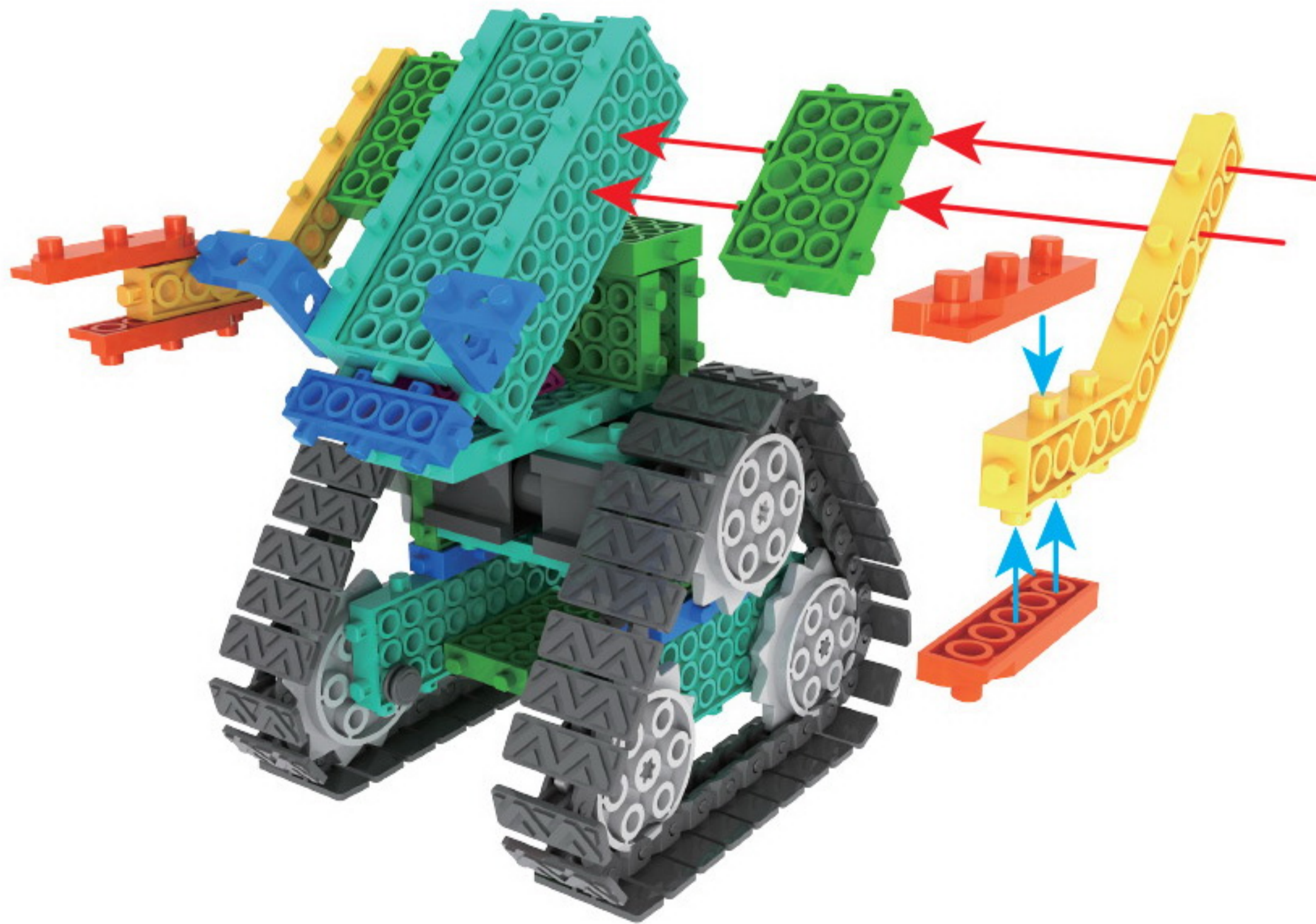
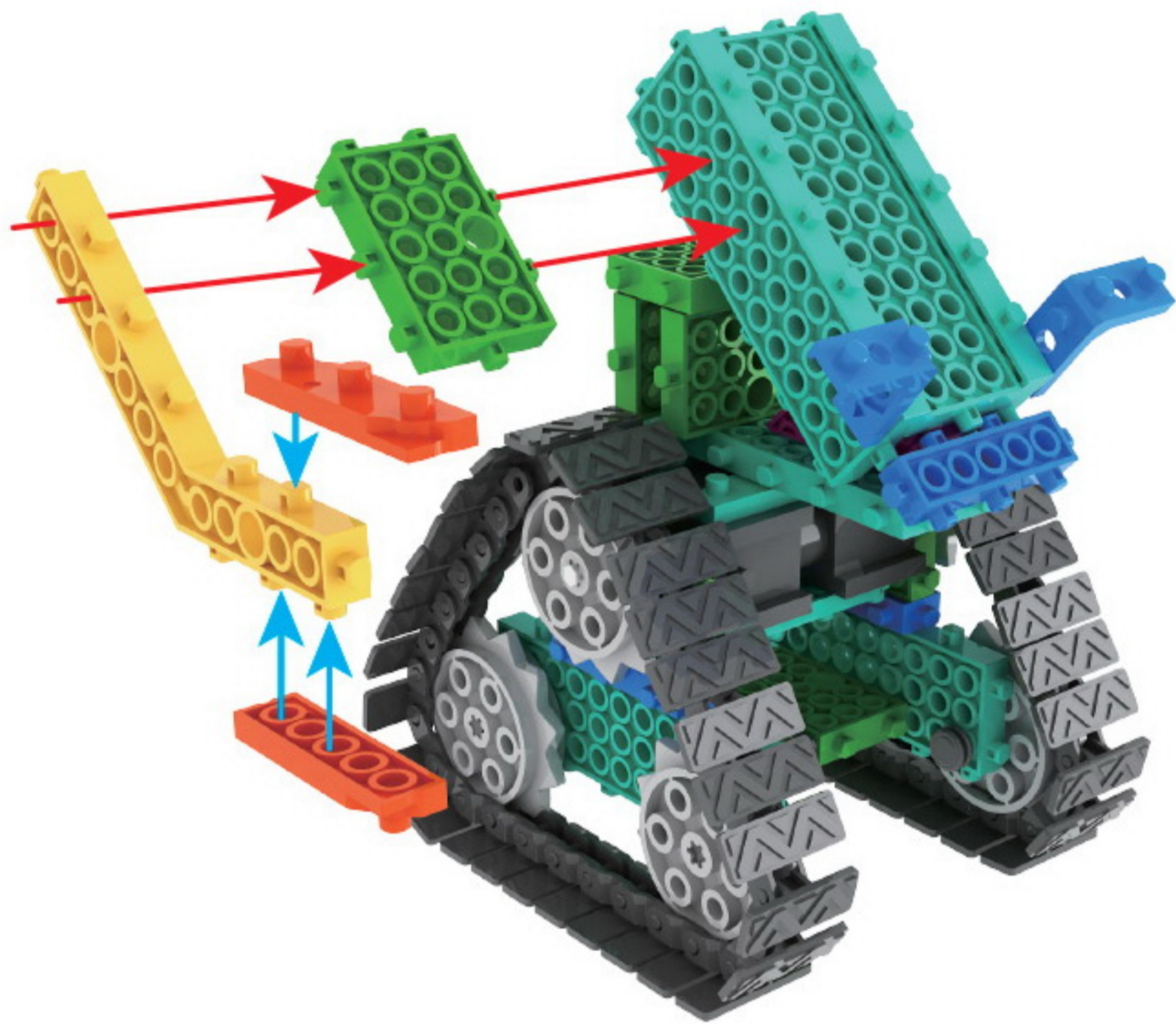
10



11

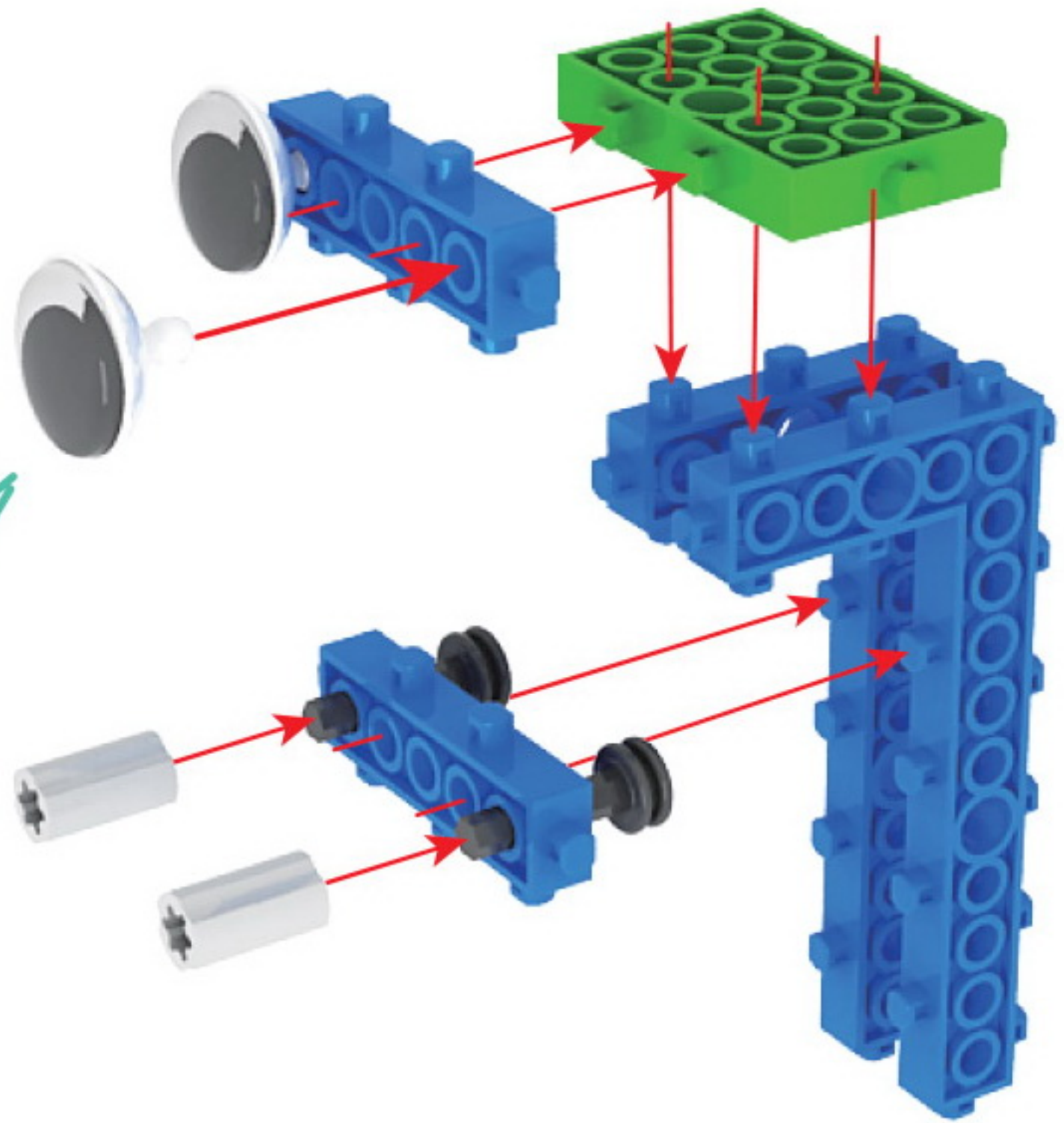
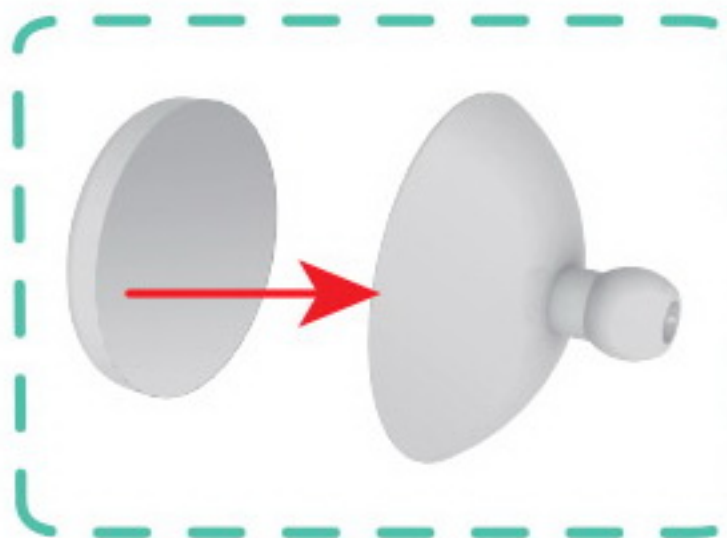
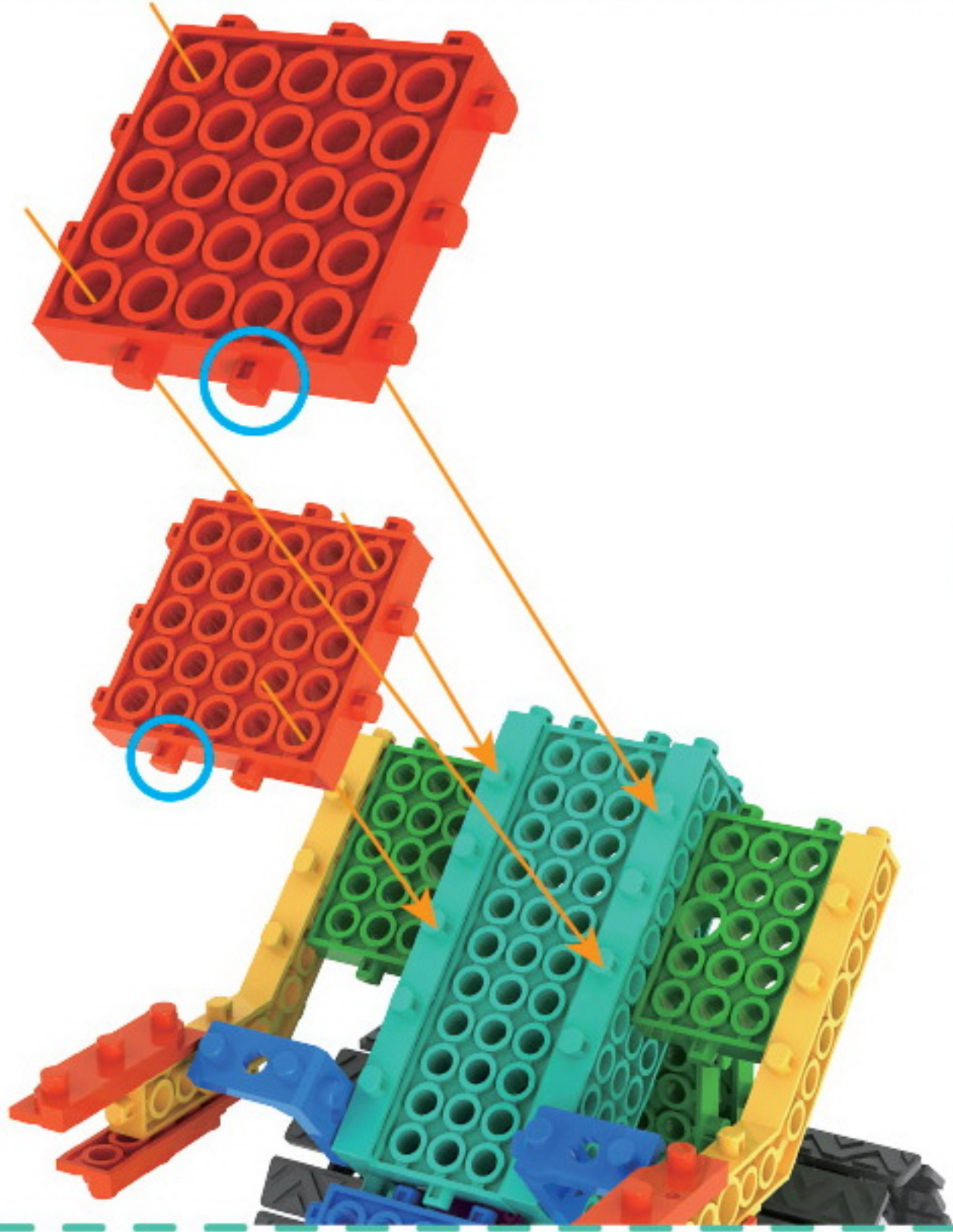


12



13

14

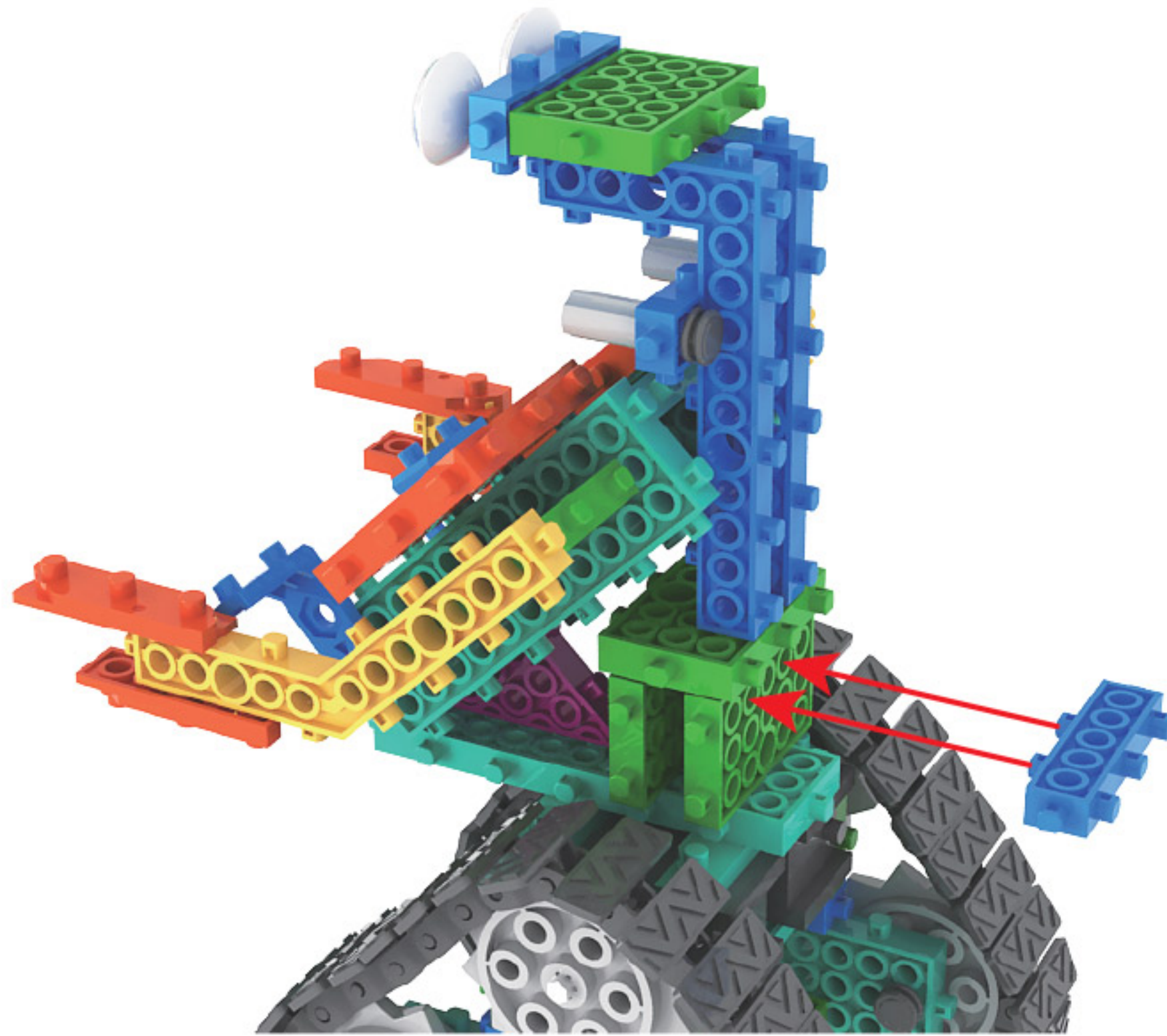


15

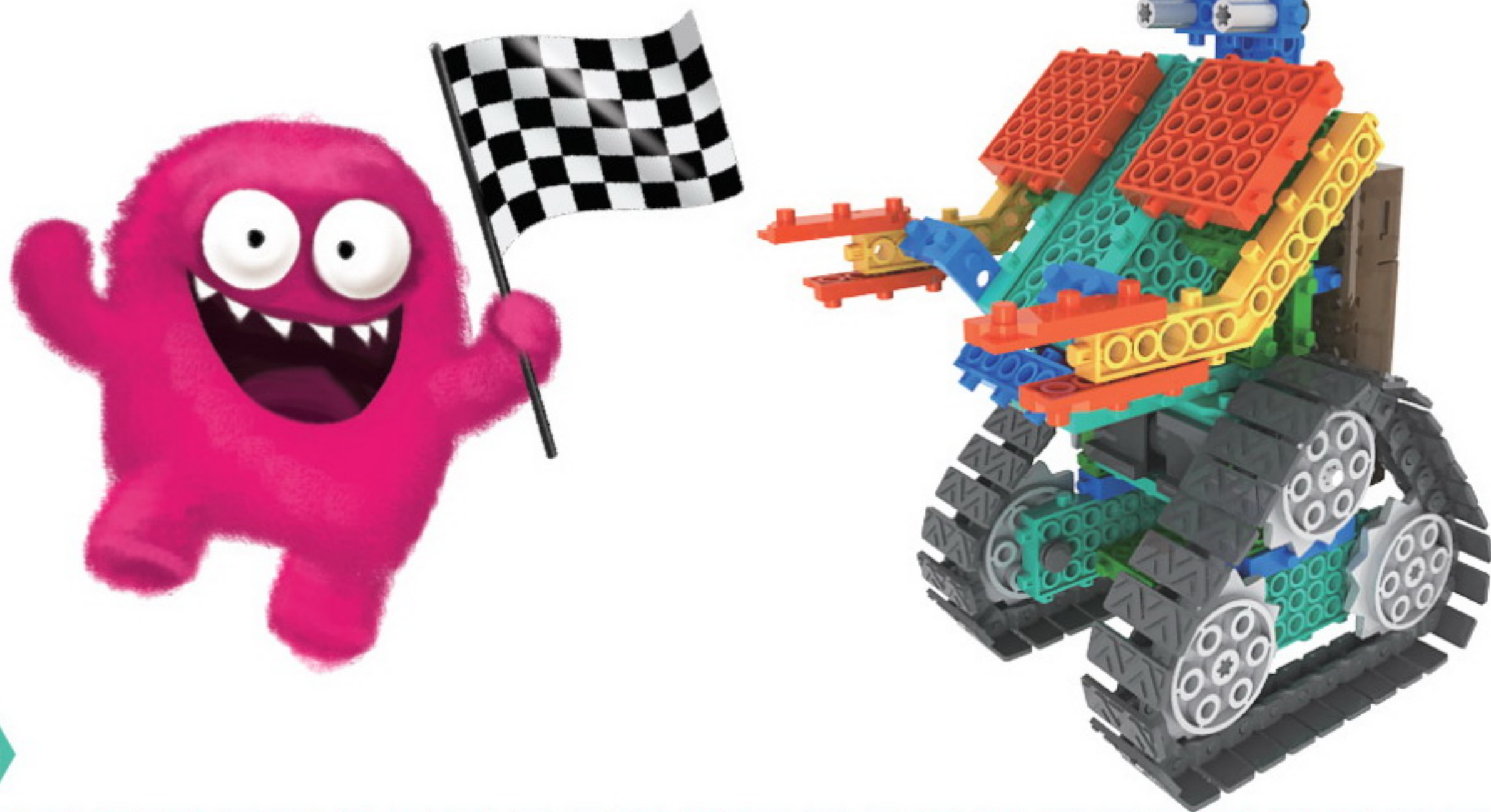
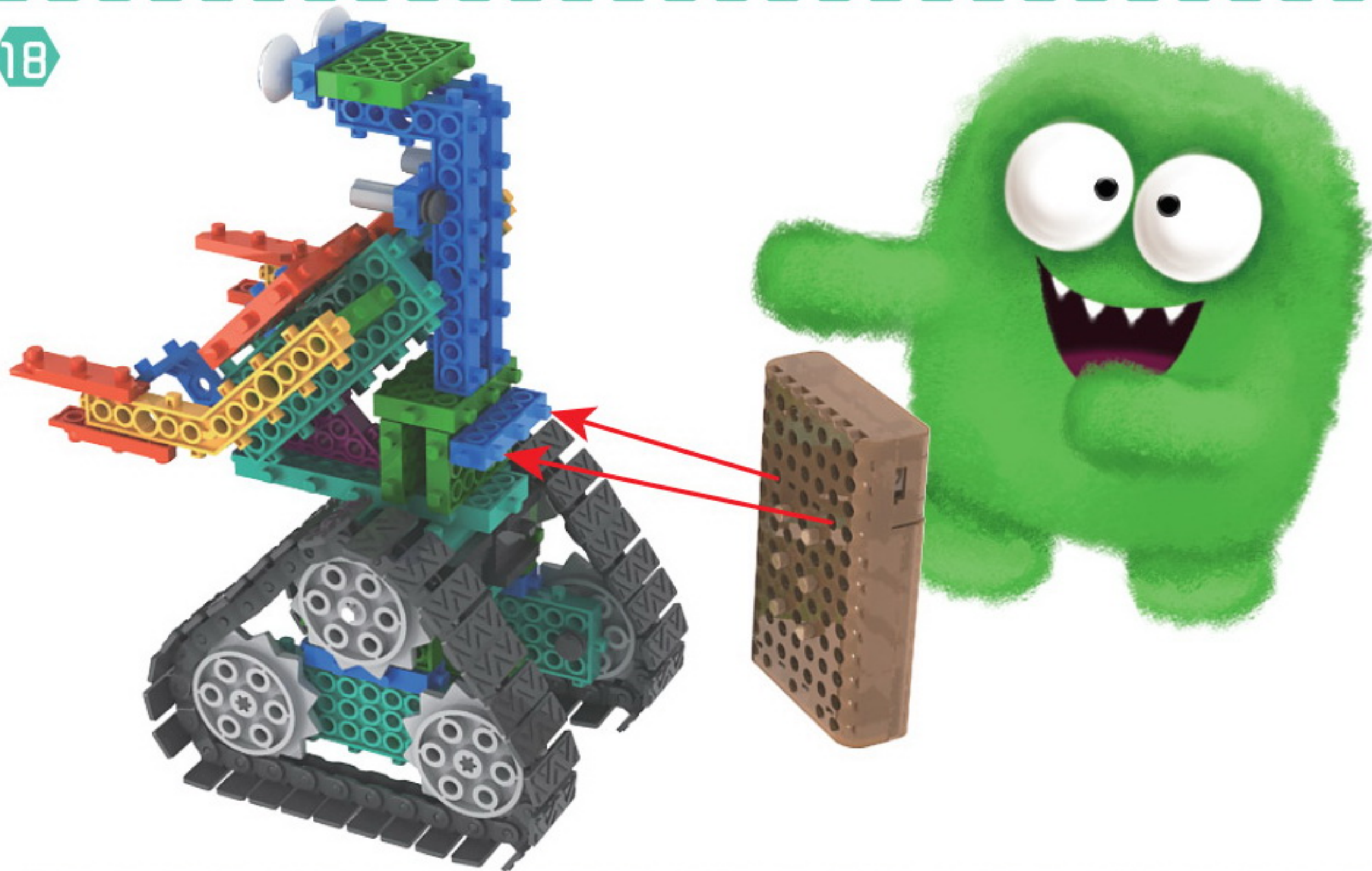
16



17



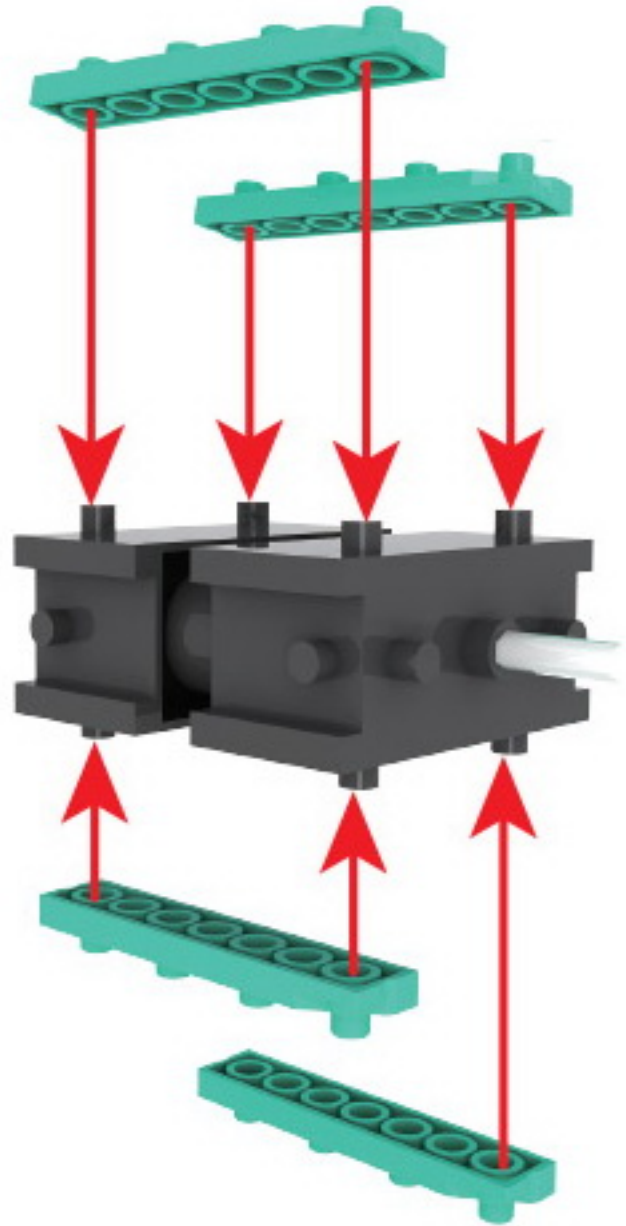
18



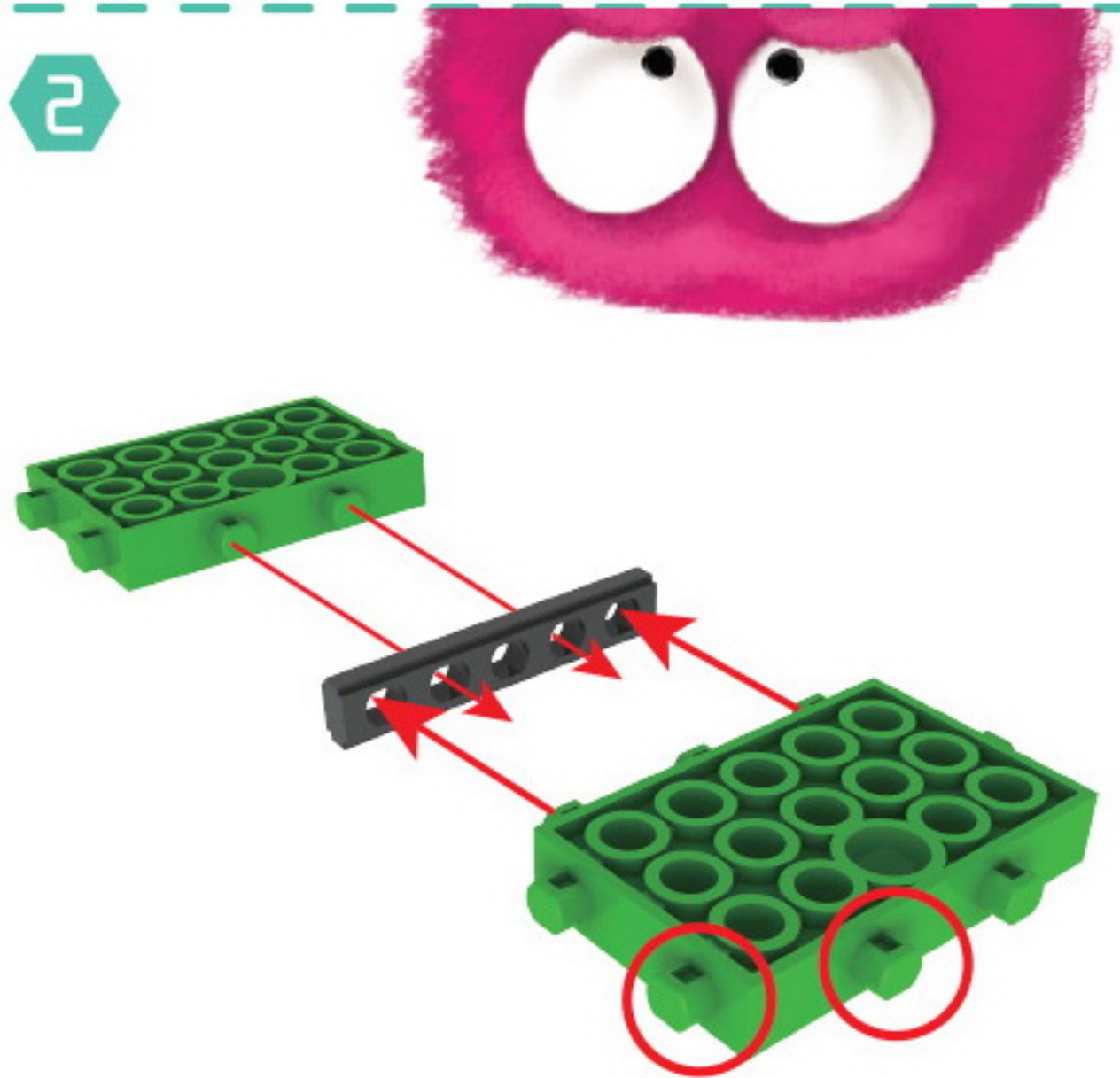
19



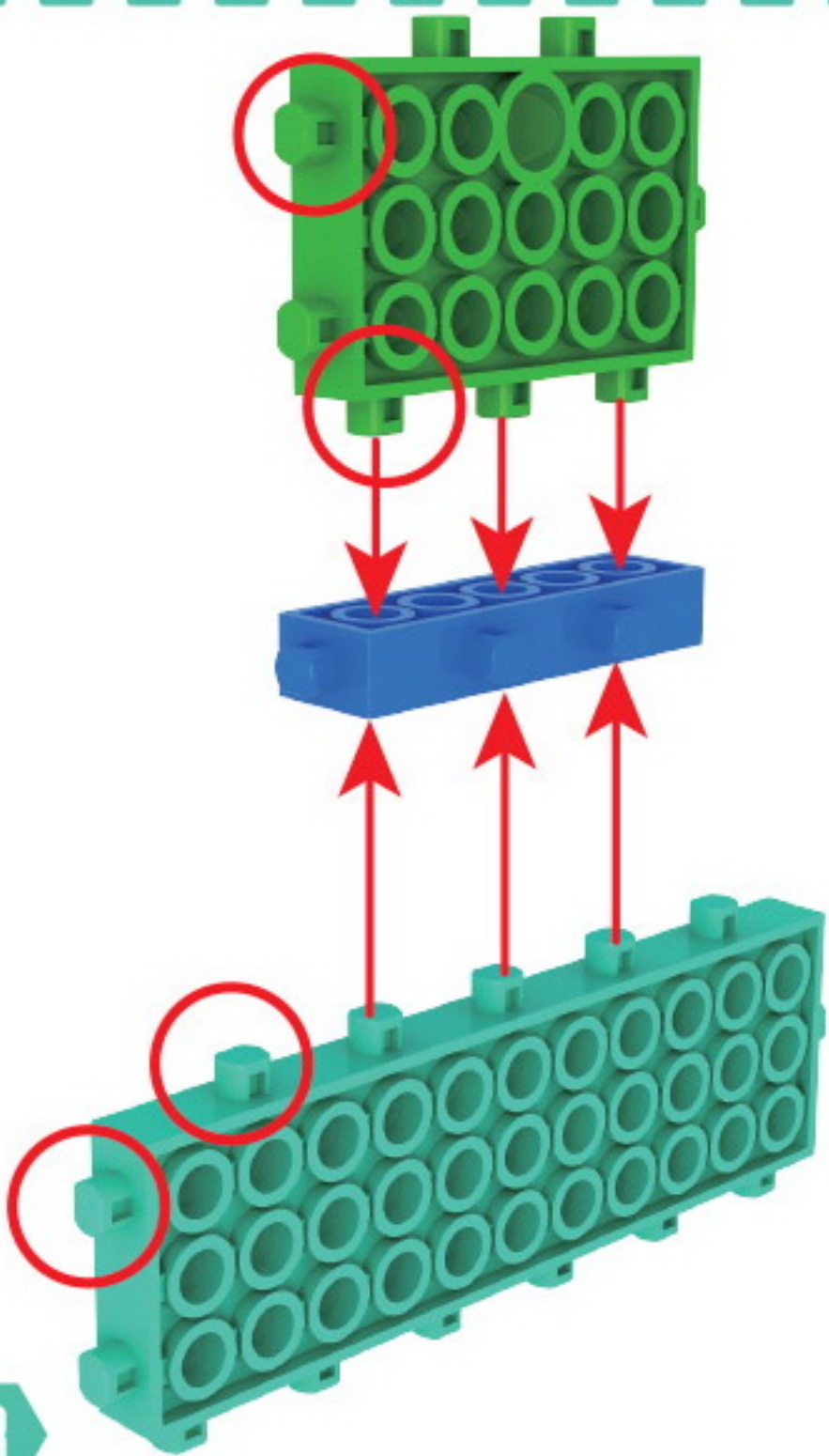
1



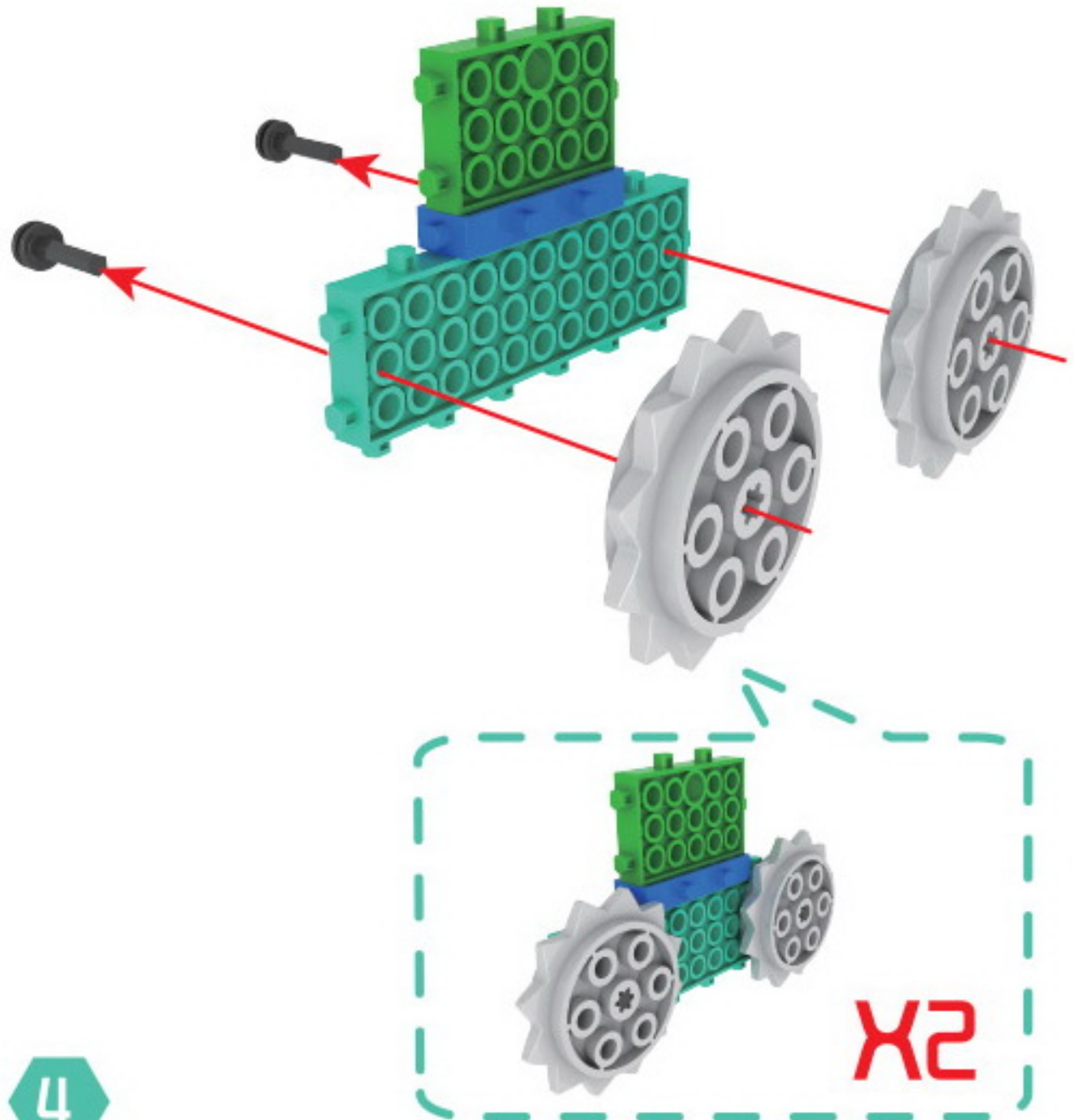
2



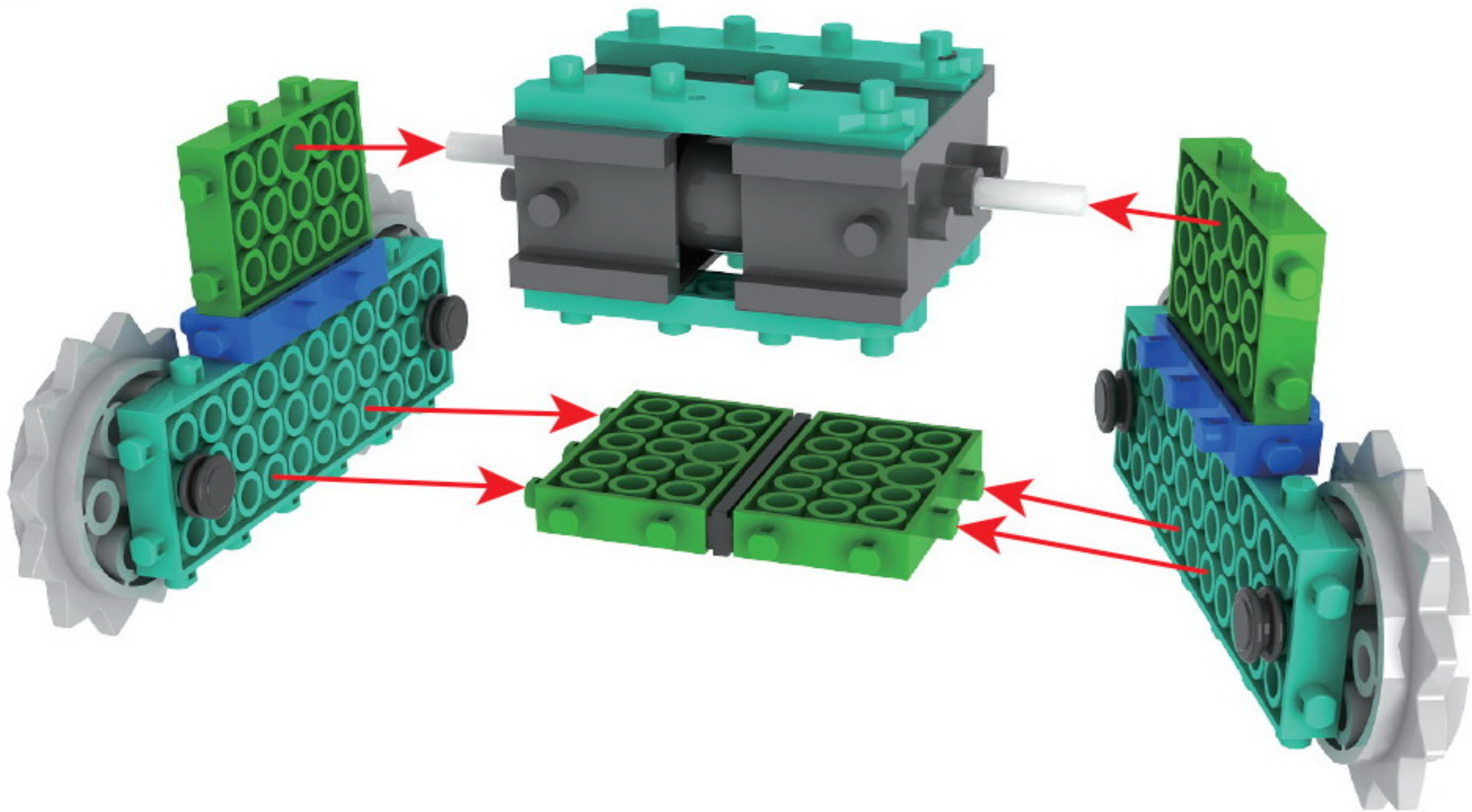
3



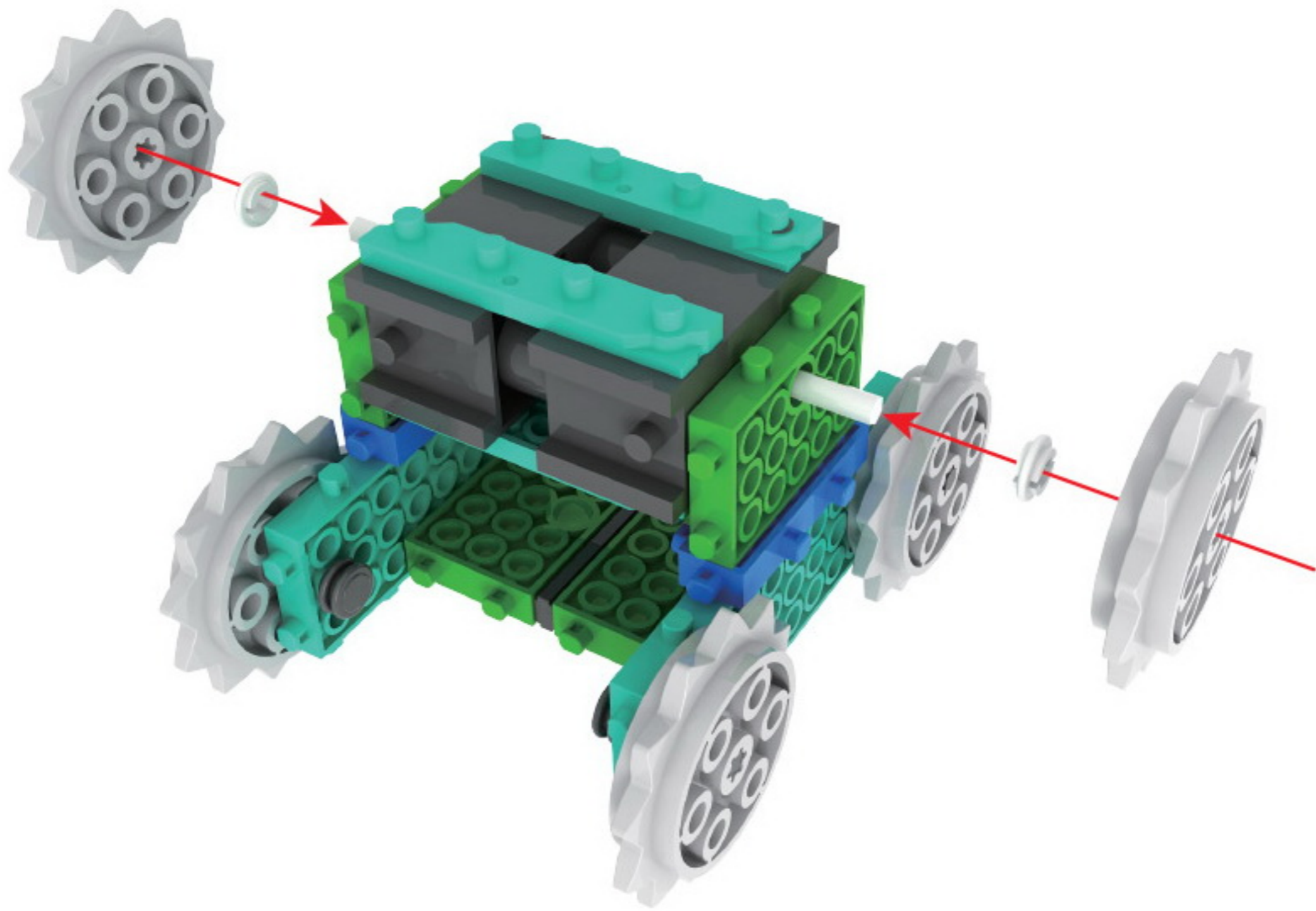
4



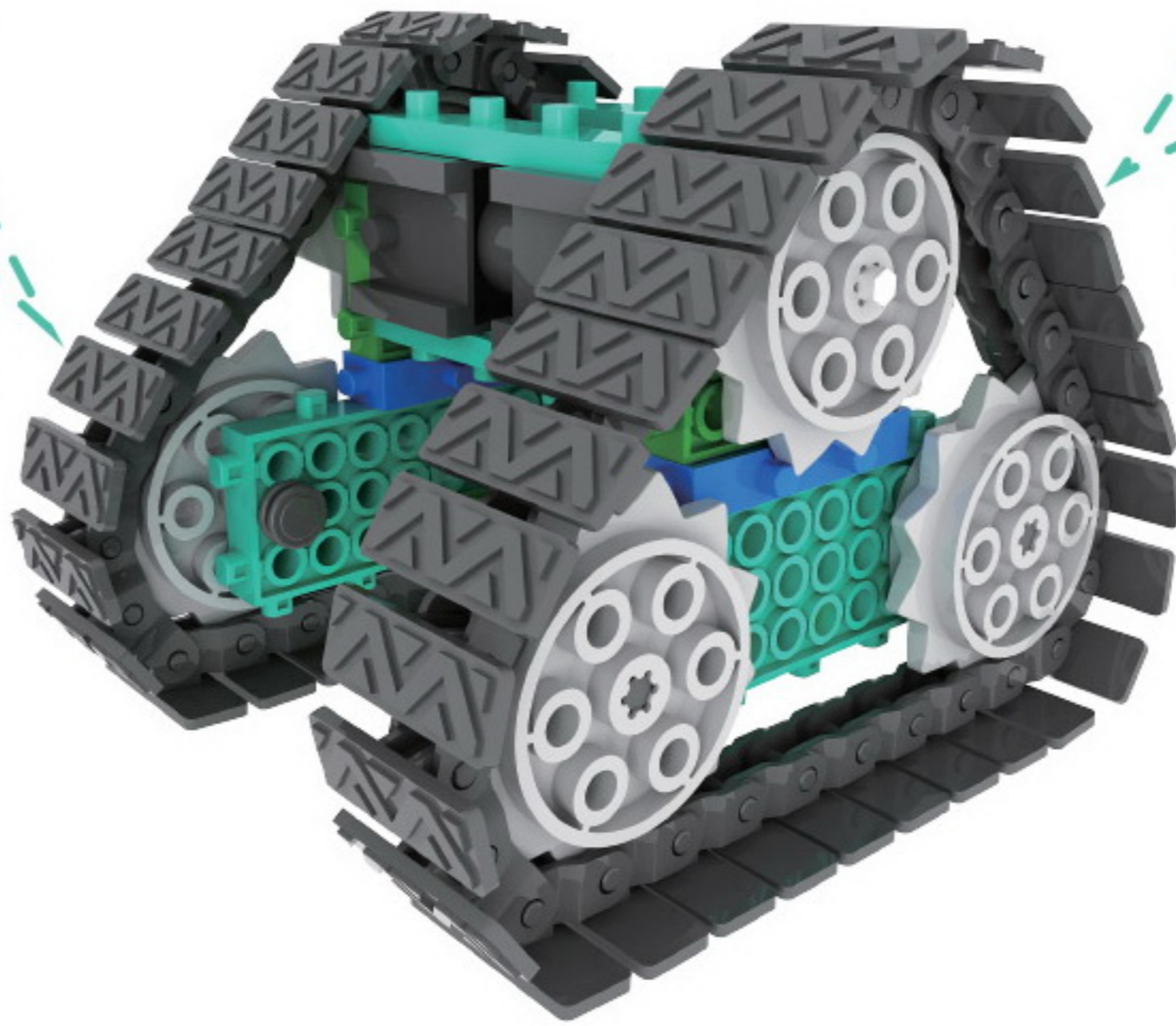
5



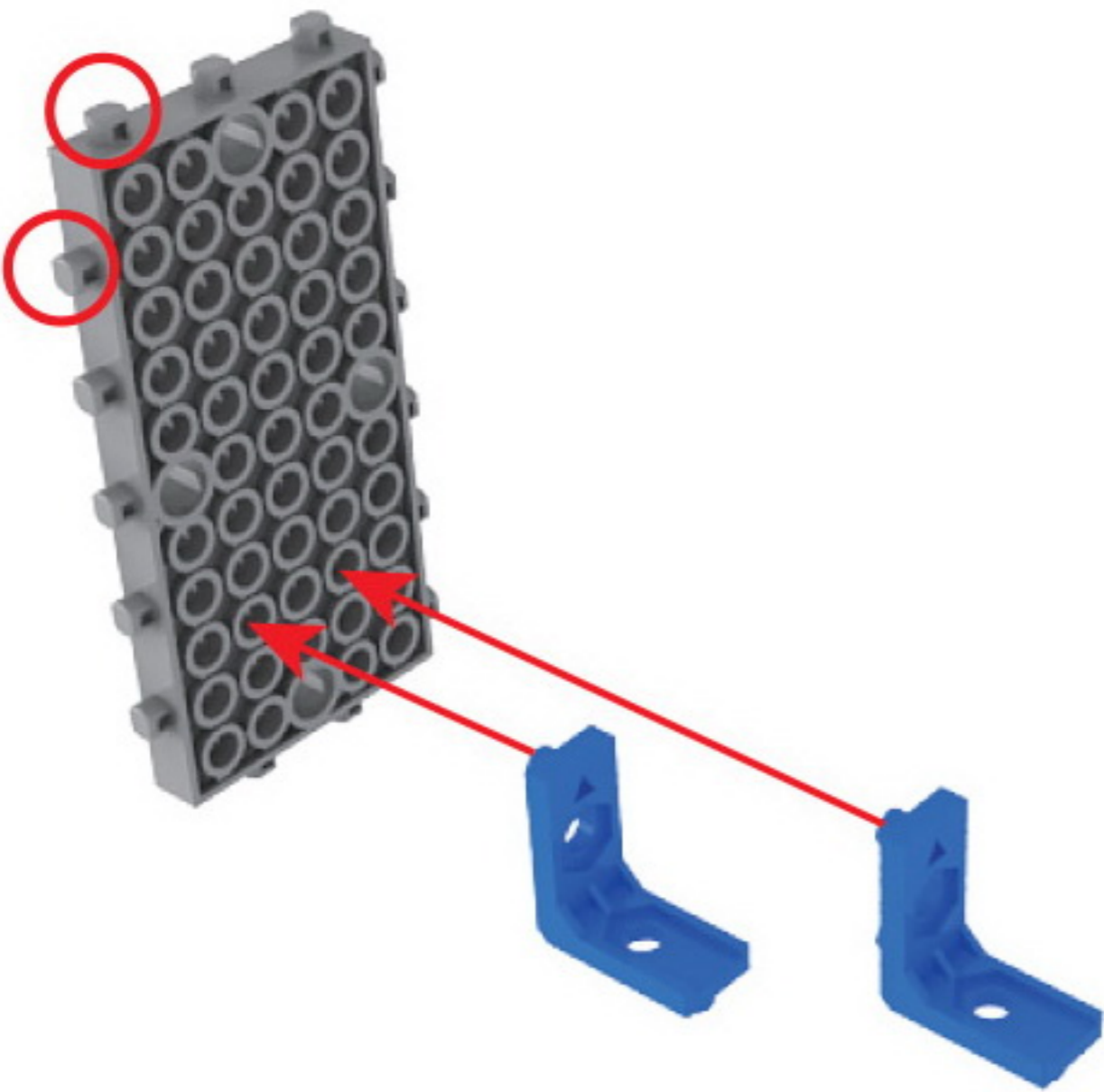
6



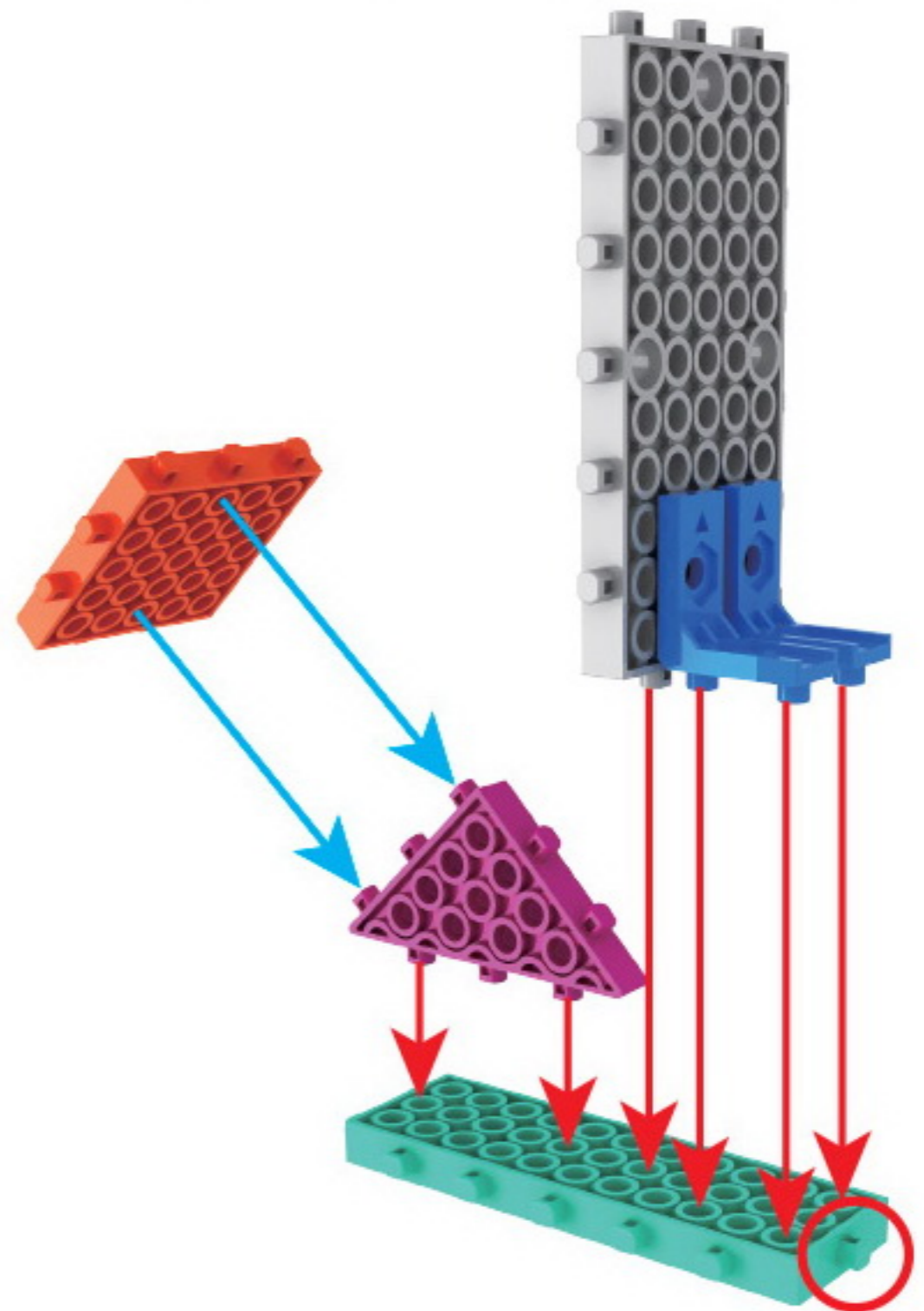
7



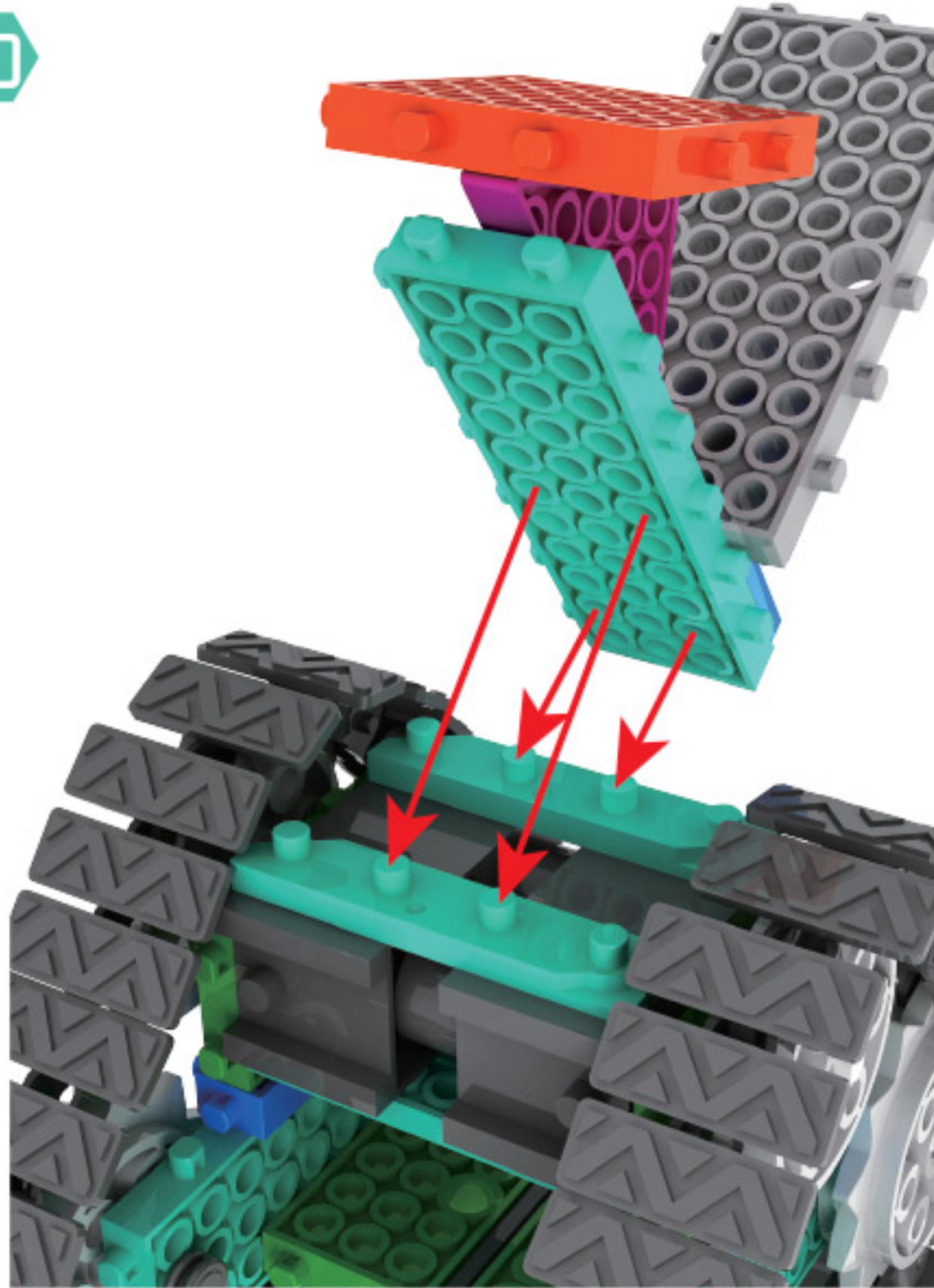
8



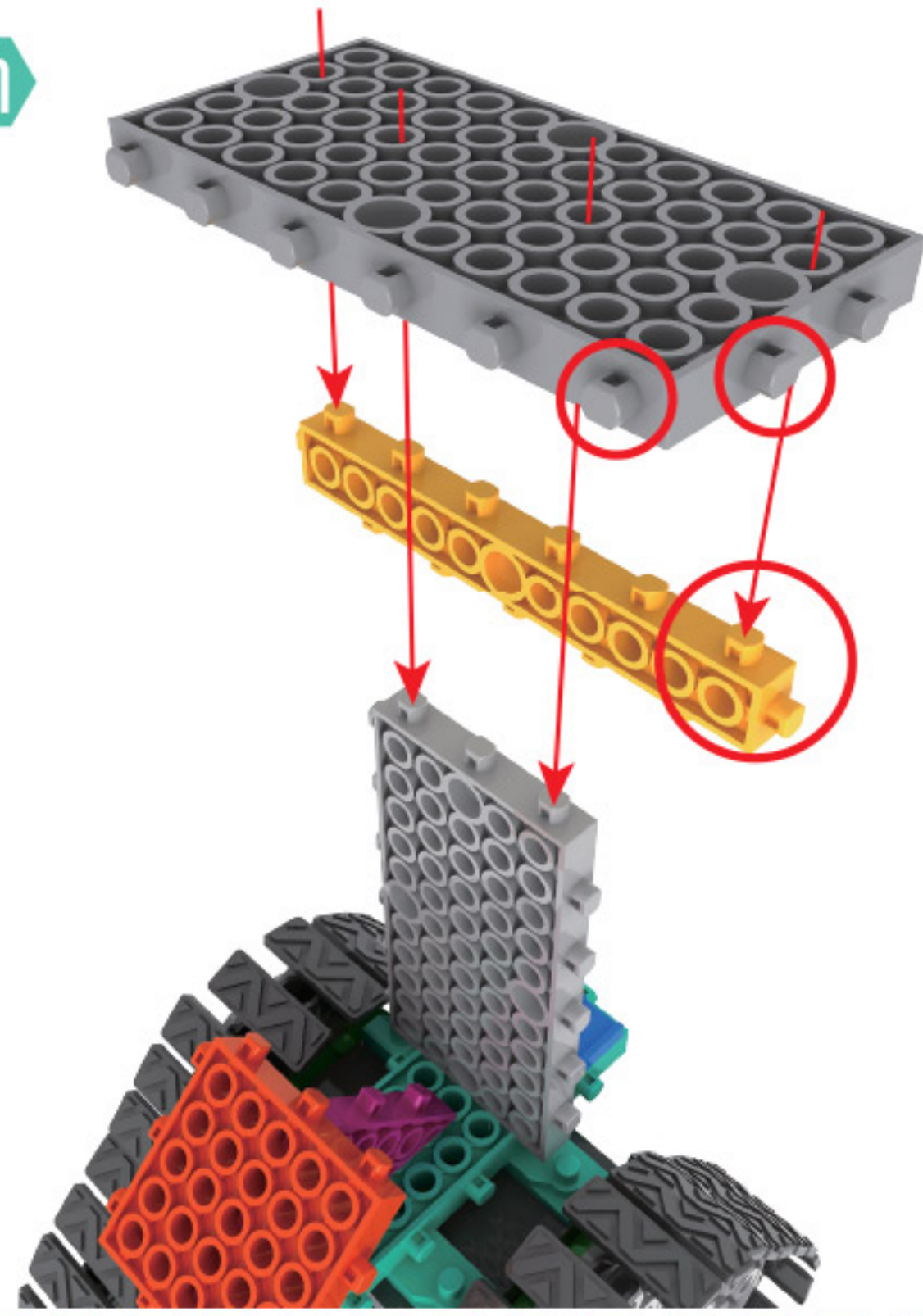
9



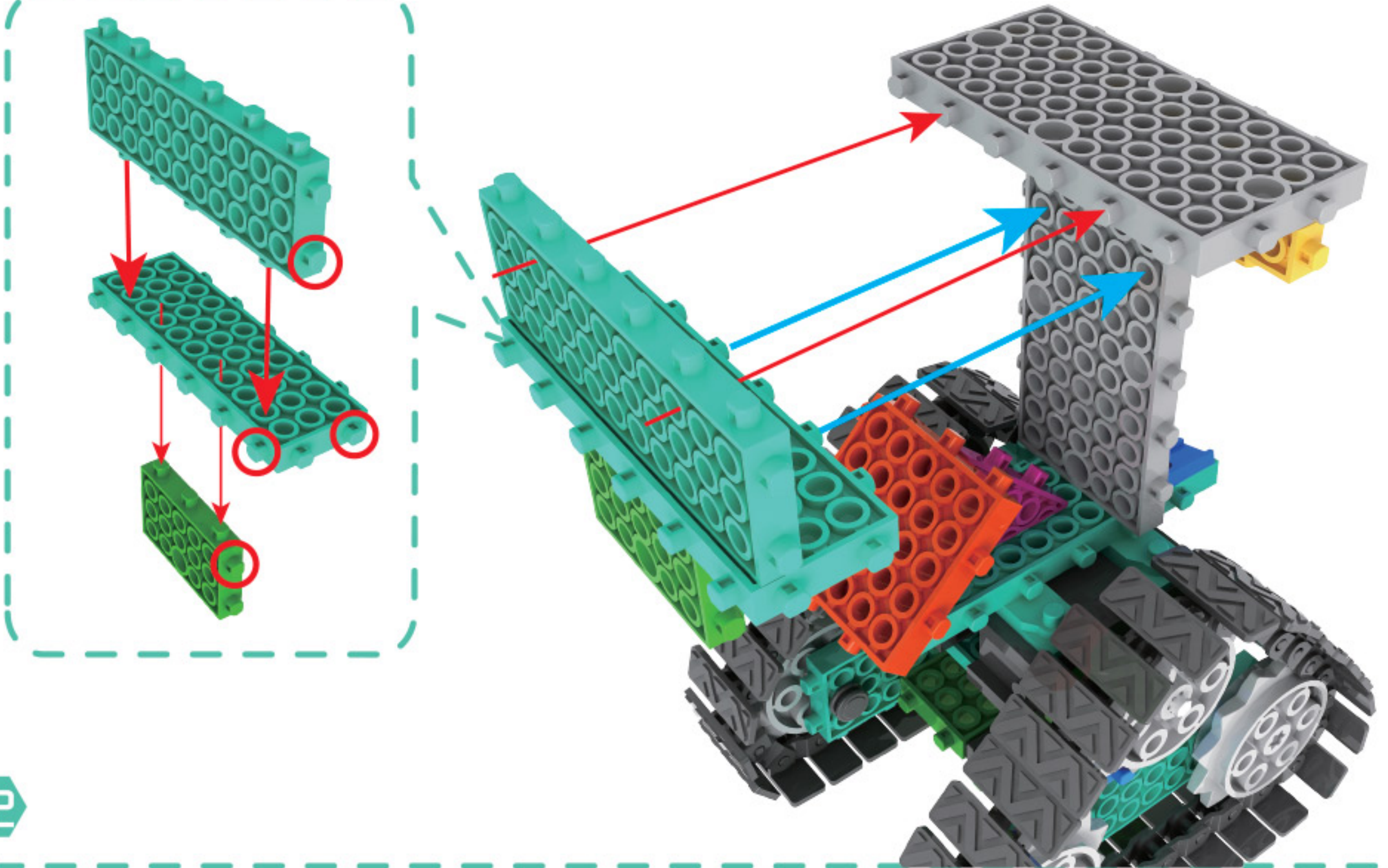
10



11

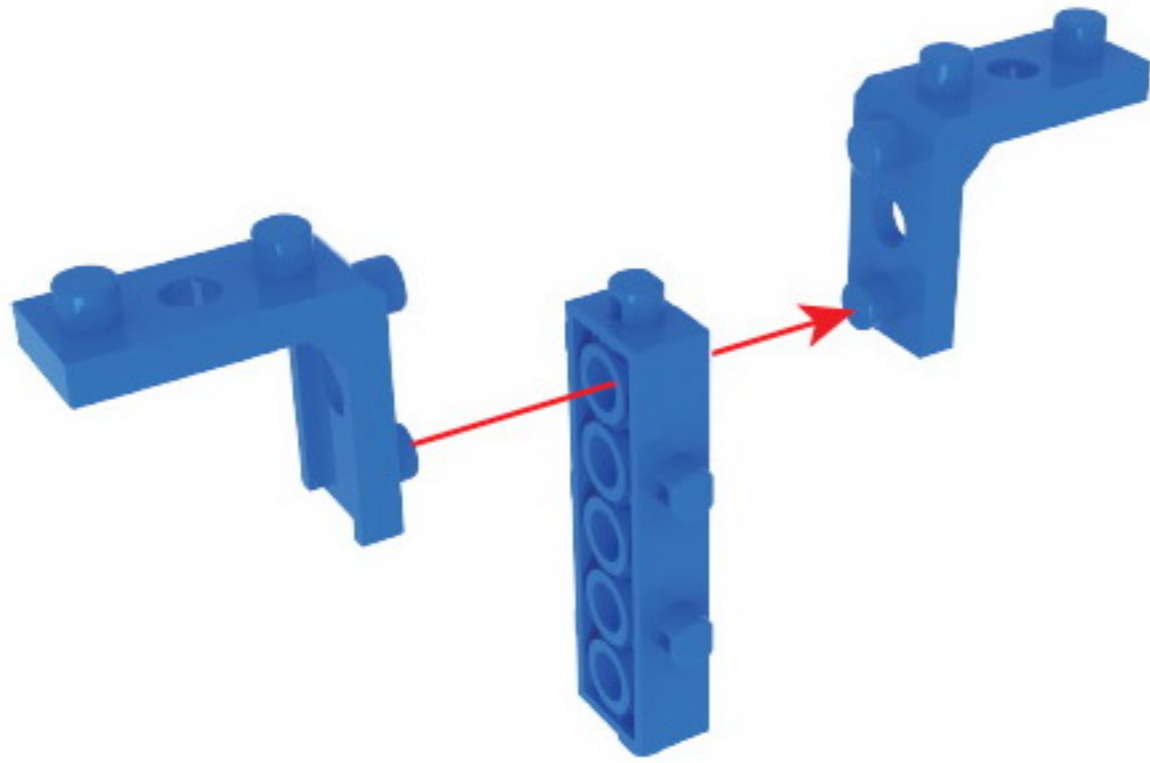


12

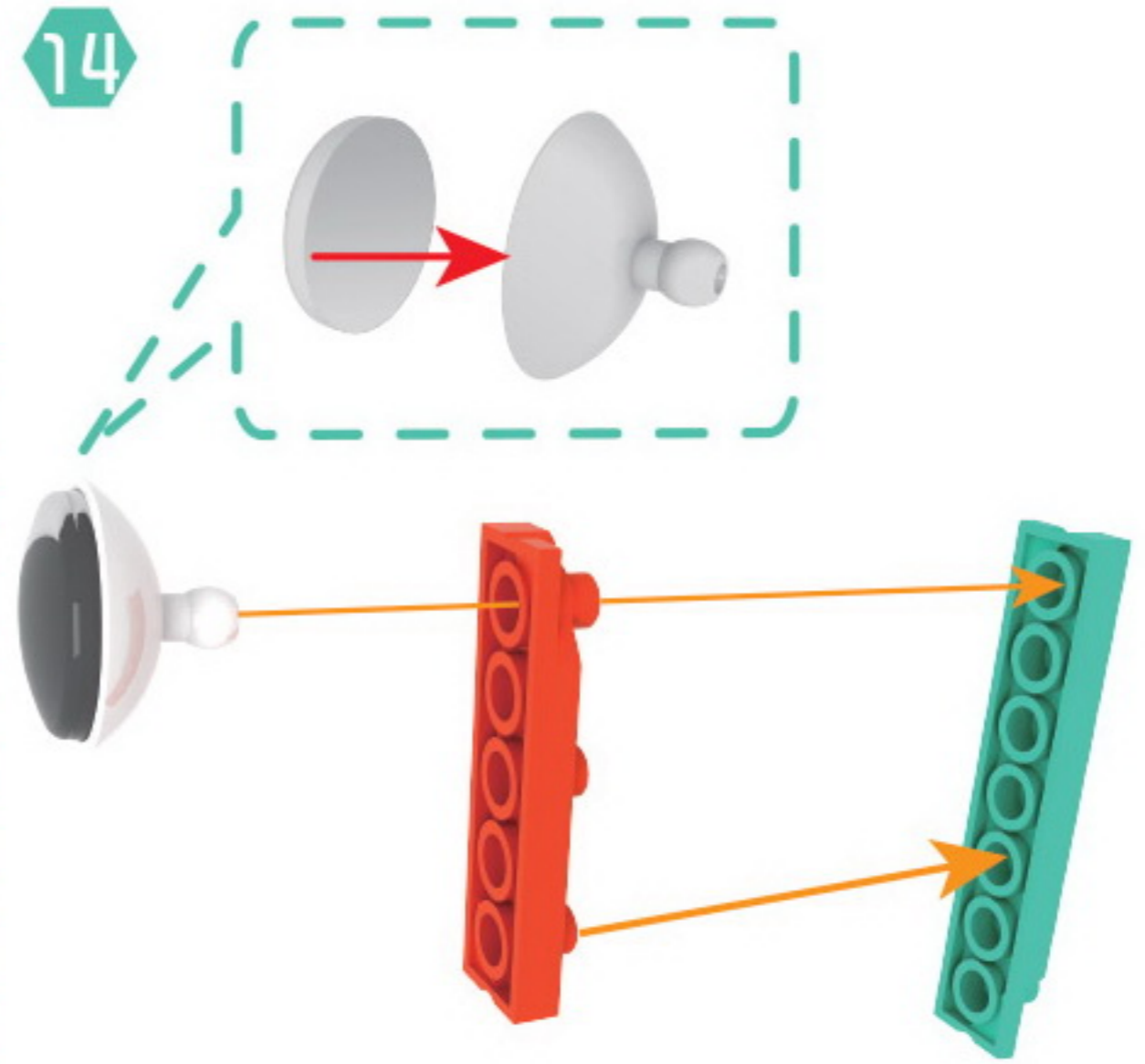




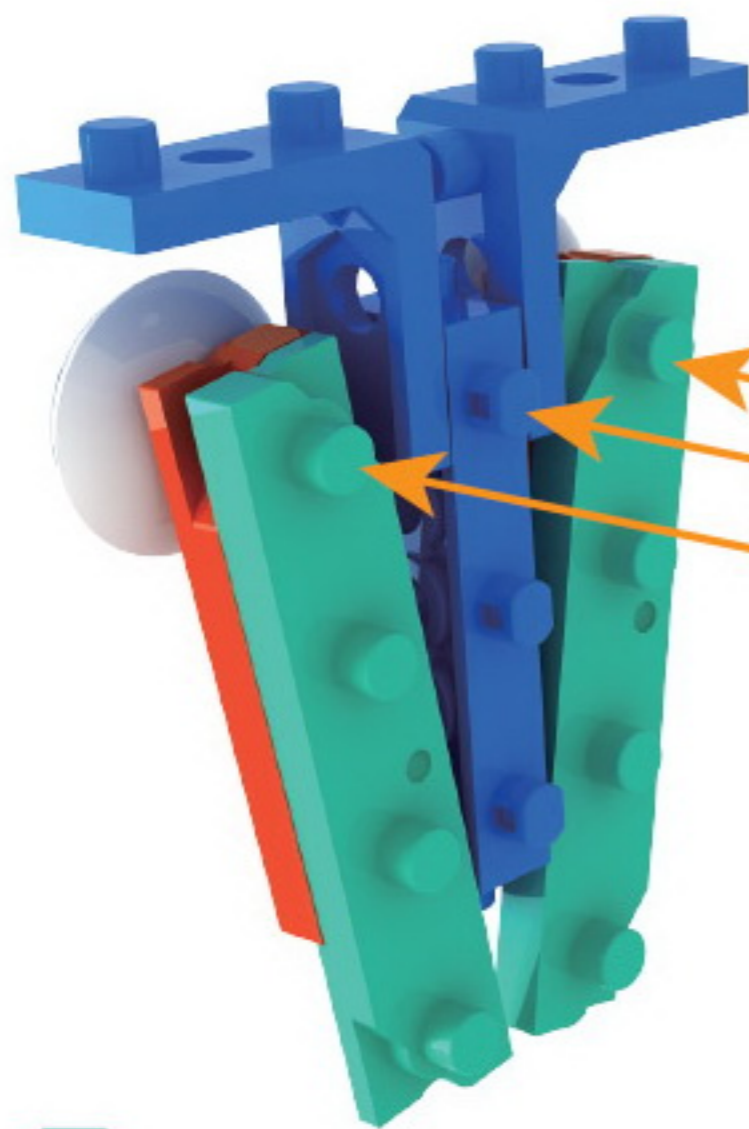
13



14



X2

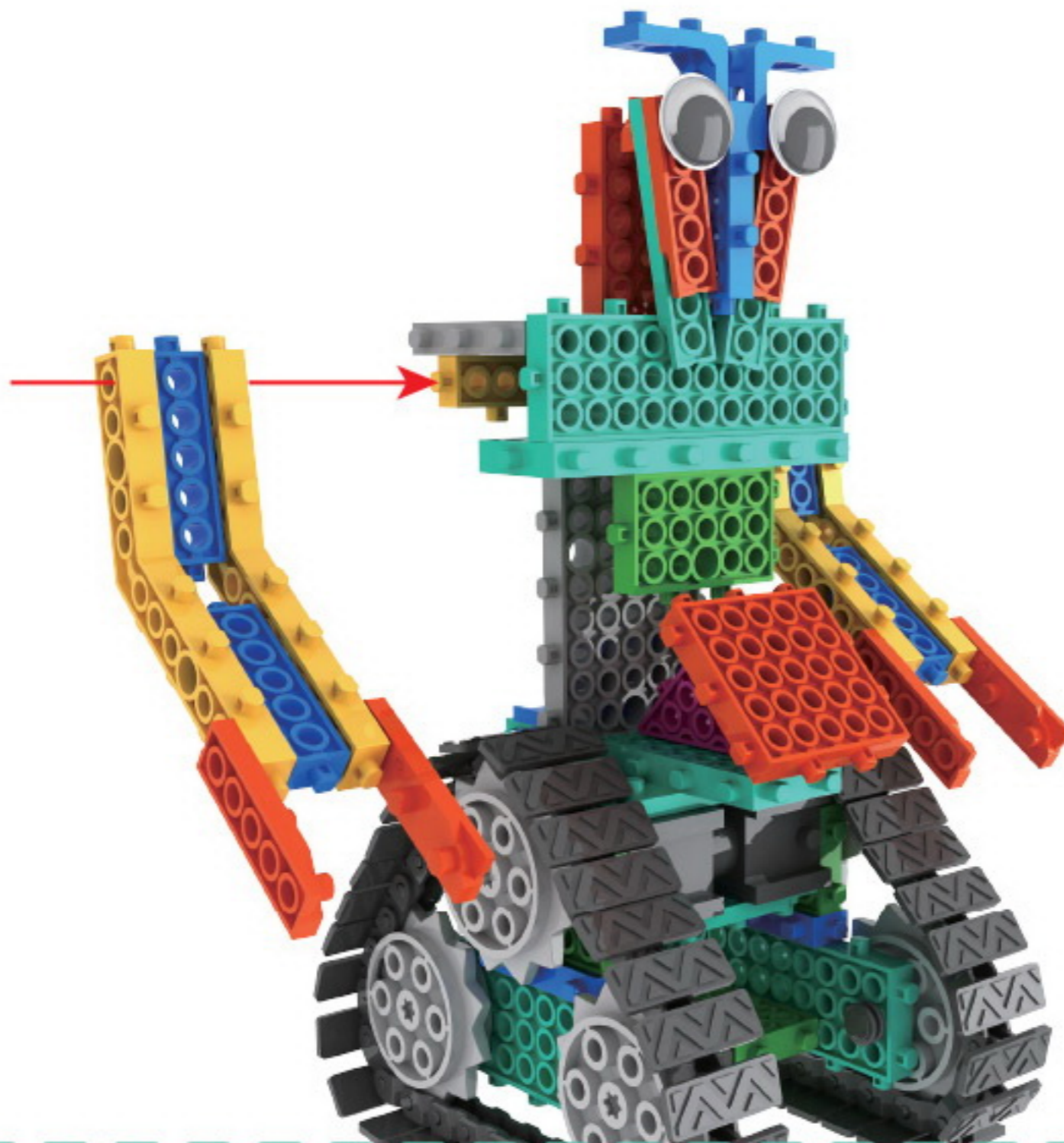
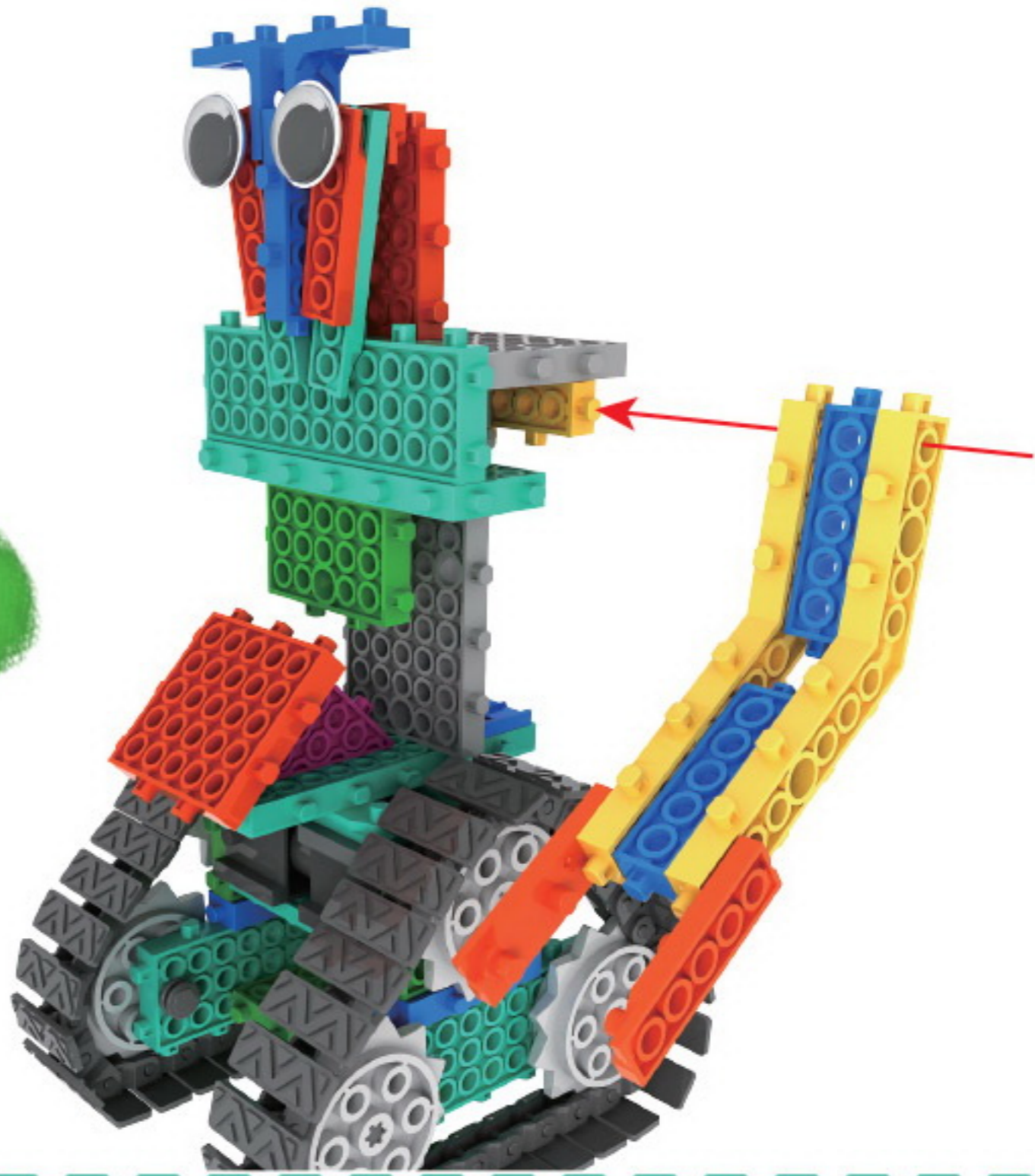


15



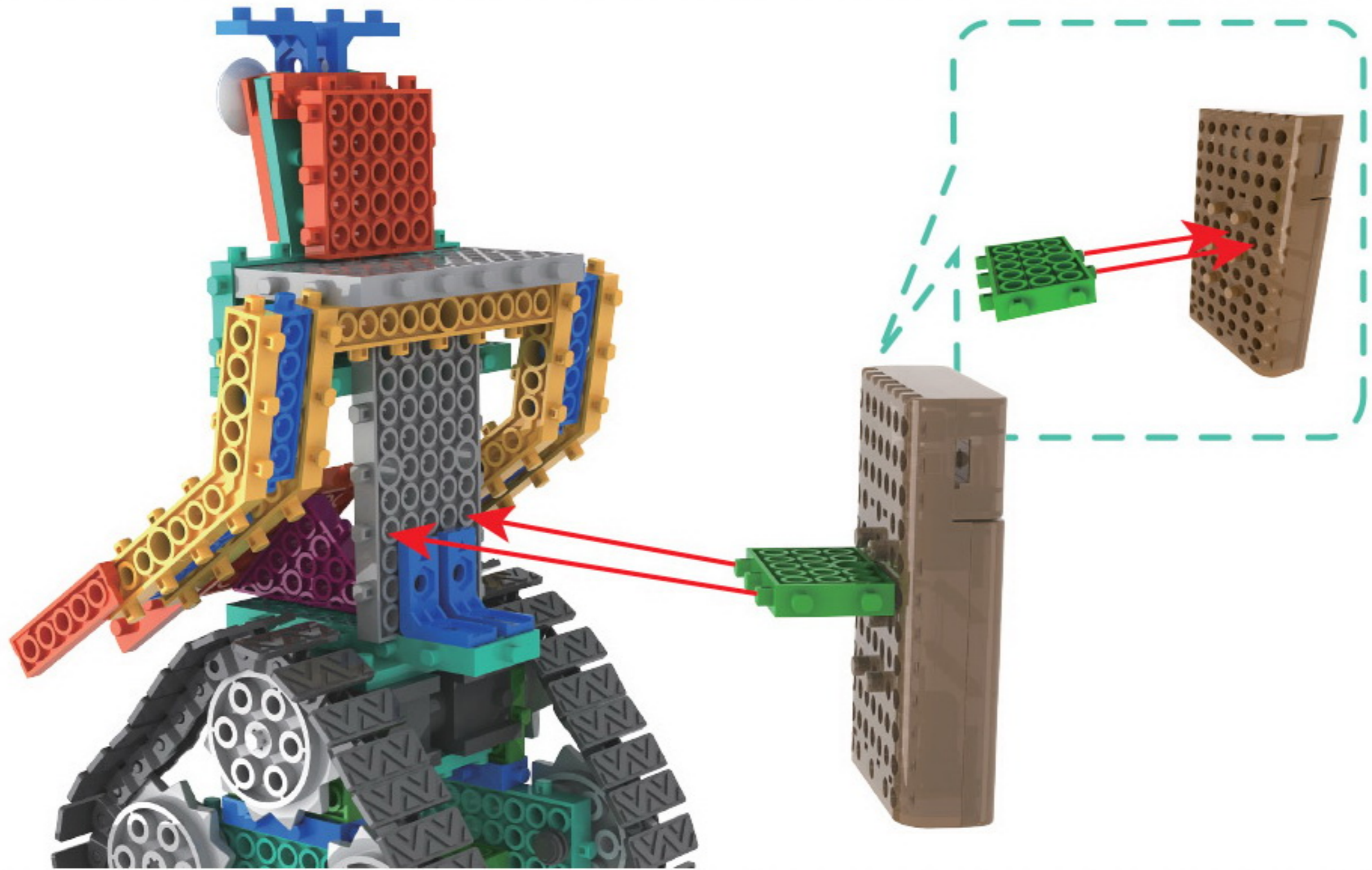


18



19

20



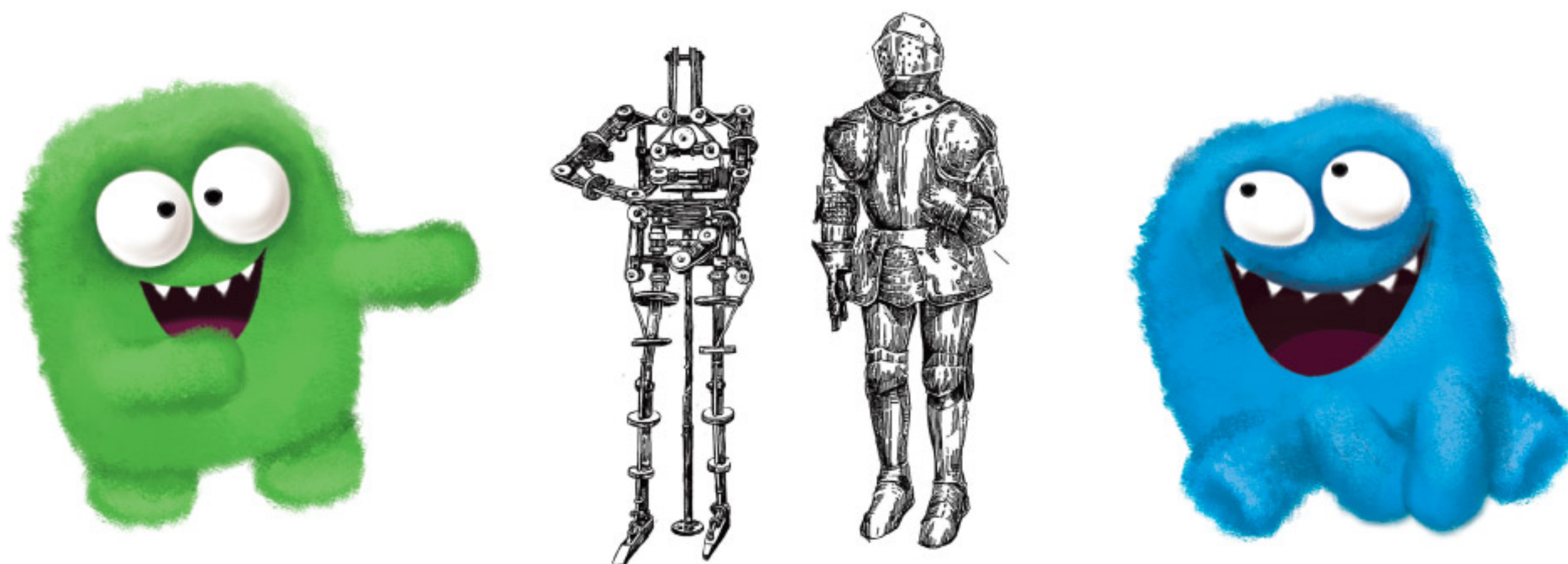
21

## РОБОТЫ – ЧУДО НАУКИ И ТЕХНИКИ

Робот – это механизированное устройство, созданное человеком с помощью достижений науки. Роботы бывают разные: они могут выполнять за человека сложную работу, исследовать среды, в которых человек существовать не может (например, глубины океана или поверхности других планет), а могут служить для развлечения.

Идея искусственных созданий возникла у человечества уже очень давно. Удивительно, но первый робот был создан ещё до понимания электричества – примерно **в 4 веке до нашей эры!** Его изобретателем был греческий математик Архит. Он создал фигуру деревянного голубя, которая перемещалась в воздухе с помощью пара.

Чертёж первого человекоподобного робота был сделан учёным Леонардо да Винчи **ещё в конце 15 века**. В 18 веке французский механик и изобретатель Жак де Вокансон создал первое работающее человекоподобное устройство («андроид»), которое играло на флейте.



*Механический рыцарь Леонардо да Винчи.  
Вариант реконструкции, сделанной Габриэлем Николаи.*



*Чемпионат роботов  
по футболу.*

Сегодня, произнося слово «**робот**», мы подразумеваем «**искусственный интеллект**». Действительно, наука на сегодняшний день уже достигла огромных высот в этой области, и современные роботы способны самостоятельно

выполнять самые разные задачи и принимать решения, основываясь на заложенной в них программе.

**Многие роботы могут быть даже умнее человека!**

Роботы умеют лучше людей играть во многие игры: шашки, шахматы, нарды. Часто их не могут обыграть лучшие гроссмейстеры мира! Например, в 1997 году робот по имени Deep Blue (Дип Блу) обыграл в шахматы тогдашнего чемпиона мира Гарри Каспарова. Также мировой рекорд по сборке кубика Рубика принадлежит именно роботу: **1,047 секунды**, в то время как лучший результат среди людей – **4,904 секунды**.

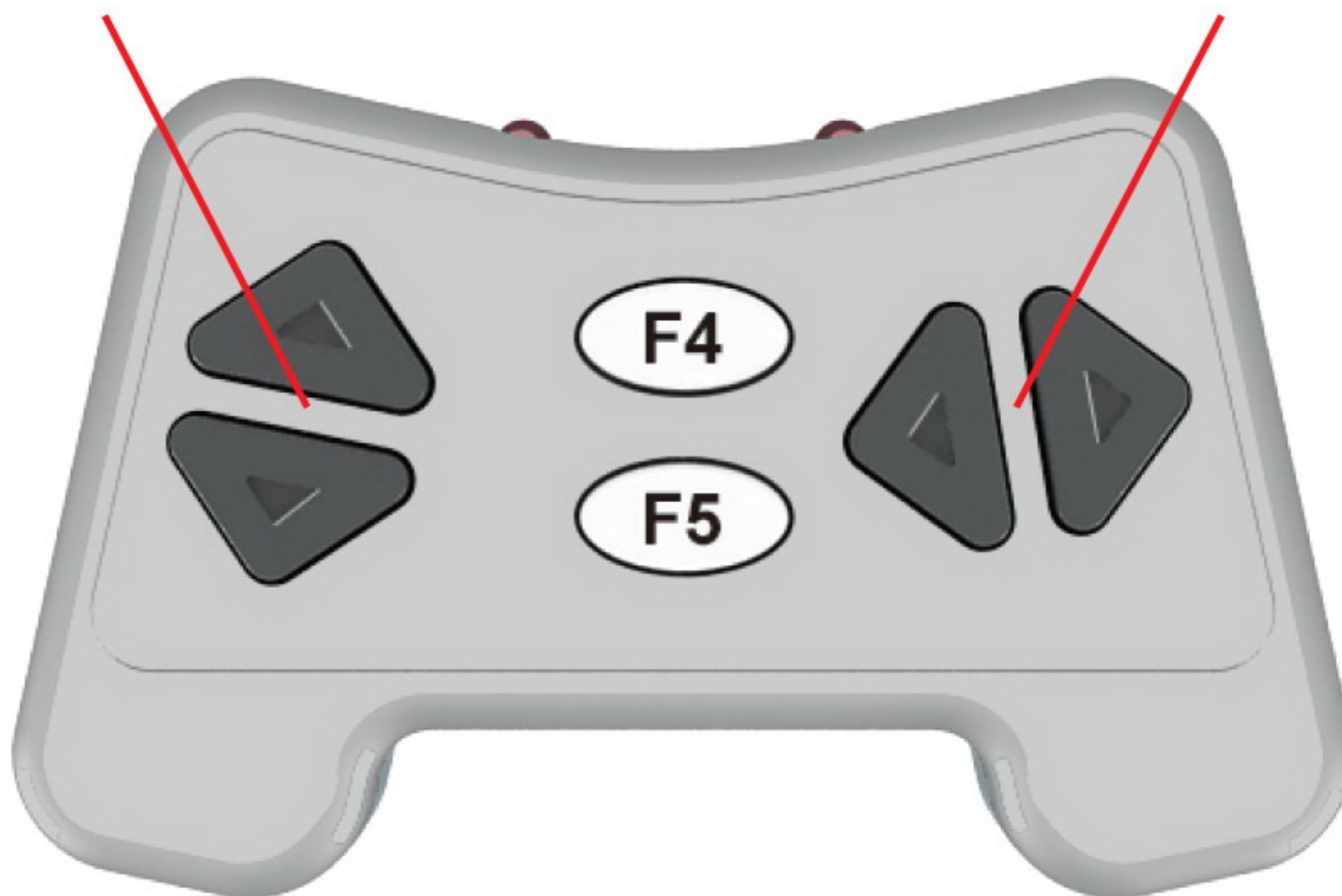
Существует даже чемпионат мира по футболу среди роботов! Эти международные соревнования называются RoboCup (РобоКап), и цель этого проекта – к середине 21 века создать такую команду роботов-футболистов, которая сможет выиграть футбольный матч, соблюдая правила FIFA, у команды людей – победителя Чемпионата мира.

**Давай изучать мир робототехники вместе!**

# УПРАВЛЕНИЕ ИГРУШКОЙ

Вперёд/назад

Влево/вправо



С помощью пульта вы можете управлять движением игрушки вперёд/назад и влево/вправо. Для этого нажимайте соответствующие стрелочки.

**Кнопка F4** – при первом нажатии установка соединения с игрушкой. Следующее нажатие – прерывание связи. Повторное нажатие возобновляет управление (работает по принципу Вкл./Выкл.).

**Кнопка F5** – включение инверсии: кнопки начинают работать наоборот (например, при нажатии стрелки «влево» игрушка начинает двигаться вправо). Нажатие F4 отключает функцию.