

## ПРИЛОЖЕНИЕ

Ниже подробно описаны 8 нейтральных построек, а также 10 частных построек (стороны «а» и «b») и все их действия.

На последней странице даны краткие описания вспомогательных действий и действия карточек целей.

### НЕЙТРАЛЬНЫЕ ПОСТРОЙКИ



1. Сбросьте 1 карточку породы голландско-аргентинская (Holando Argentino) и получите 2 песо.
2. Наймите одного рабочего.
3. Наймите еще одного рабочего. Стоимость его найма увеличена на 2 песо.

*Подробнее в правилах игры на стр. 13.*



1. Сбросьте 1 карточку породы патагонико (Patagonico) и получите 2 песо.
2. Положите один ваш жетон частной постройки на пустую клетку постройки на игровом поле **или** замените на поле одну из ваших частных построек. Заплатите 2 песо за каждого карпинтеро. *Подробнее в правилах игры на стр. 14.*



1. Возьмите 1 карточку цели из зоны основных целей (или возьмите верхнюю карточку со стопки карточек целей). *Подробнее в правилах игры на стр. 16.*
2. Выполните одно одиночное вспомогательное действие. *Подробнее в правилах игры на стр. 18.*
3. Передвиньте ваш паровоз на 1 клетку вперед. *Подробнее в правилах игры на стр. 15.*



1. Сбросьте 2 карточки скота **одинакового типа** и получите 2 песо.
2. Передвиньте ваш паровоз на столько клеток вперед, сколько клеток в вашем ряду машиниста занято жетонами машиниста. *Подробнее в правилах игры на стр. 15.*



1. Сбросьте 1 карточку породы фронтеризо (Fronterizo) и получите 2 песо.
2. Купите скот на рынке скота. *Подробнее в правилах игры на стр. 14.*



1. Передвиньте вашу фишку сертификата на 1 клетку вперед.
2. Помогите одному или нескольким гранферо.
  - Если вы открыли 1 или 2 карточки скота, возьмите 1 карточку усталости.
  - Если вы открыли 3 или 4 карточки скота, возьмите 2 карточки усталости.*Подробнее в правилах игры на стр. 17.*



1. Передвиньте ваш паровоз на столько клеток вперед, сколько клеток в вашем ряду машиниста занято жетонами машиниста. *Подробнее в правилах игры на стр. 15.*
2. Выполните одно одиночное или одно двойное вспомогательное действие. *Подробнее в правилах игры на стр. 18.*



1. Передвиньте вашу фишку зерна на столько клеток вперед, сколько клеток в вашем ряду гранферо занято жетонами гранферо. *Подробнее в правилах игры на стр. 17.*
2. **ЛИБО** удалите 1 карточку усталости **с вашей руки** (а значит и из колоды), вернув ее в стопку усталости, **ЛИБО** выполните одно одиночное вспомогательное действие. *Подробнее в правилах игры на стр. 18.*

## ЧАСТНЫЕ ПОСТРОЙКИ А



Передвиньте вашу фишку зерна на столько клеток вперед, сколько **ваших** частных построек расположено **в сельхозугодьях**.

Жетон постройки находится в сельхозугодьях, если он лежит на клетке постройки со значком колосьев (пример справа).

Если жетон частной постройки «1а» сам находится в сельхозугодьях, он также учитывается при подсчете.



1. Выполните одно одиночное или одно двойное вспомогательное действие.
2. Передвиньте вашего эстансьеро на 1 шаг вперед по пути. На достигнутой локации выполните Этап В снова.



1. Получите 1 жетон обмена.
2. Помогите одному или нескольким гранферо. На этой локации ваша выносливость увеличена на 3.



1. Возьмите из своей колоды столько карточек, сколько клеток в ряду гаучо у вас занято жетонами гаучо. Затем немедленно сбросьте столько карточек, сколько вы взяли.
2. Передвиньте вашу фишку сертификата до 2 клеток вперед.



1. Передвиньте вашу фишку сертификата до 2 клеток вперед.
2. Переложите ваш диск с вашего планшета на причал I в Роттердаме.



1. Наймите одного рабочего. Стоимость его найма уменьшена на 1 песо.
2. Передвиньте ваш паровоз на столько клеток вперед, сколько клеток в вашем ряду машиниста занято жетонами машиниста.



1. Передвиньте вашу фишку зерна на 1 клетку **назад**. Затем передвиньте ваш паровоз до 2 клеток вперед и получите 2 песо.
2. Передвиньте вашего эстансьеро до 3 шагов вперед по пути. На достигнутой локации выполните Этап В снова.



1. Передвиньте вашу фишку зерна на 1 клетку вперед.
2. Переложите ваш диск с вашего планшета на причал I в Ливерпуле.



1. Передвиньте вашу фишку сертификата до 3 клеток вперед.
2. Передвиньте вашего эстансьеро до 3 шагов вперед по пути. На достигнутой локации выполните Этап В снова.



1. Передвиньте вашу фишку зерна до 5 клеток вперед.
2. Получите 5 песо.
3. Передвиньте ваш паровоз до 3 клеток вперед.

## ЧАСТНЫЕ ПОСТРОЙКИ В



Получите по 2 песо за каждую **вашу** частную постройку, расположенную **в сельхозугодьях**.

Жетон постройки *находится* в сельхозугодьях, если он лежит на клетке постройки со значком колосьев (пример справа).

Если жетон частной постройки «1b» сам находится в сельхозугодьях, он также учитывается при подсчете.



1. Получите столько песо, сколько клеток в ряду гранферо у вас занято жетонами гранферо.
2. Передвиньте вашего эстансьеро на 1 шаг вперед по пути. На достигнутой локации выполните Этап В снова.



ЛИБО передвиньте вашу фишку сертификата до 2 клеток вперед,  
ЛИБО сбросьте 1 карточку цели со **своей руки** и **выполните мгновенное действие**, указанное на этой карточке. Затем передвиньте вашу фишку сертификата до 3 клеток вперед.



1. Передвиньте вашу фишку сертификата на 1 клетку вперед за каждый набор из двух фермеров, лежащих **рядом** с вашим планшетом.
2. Передвиньте вашу фишку зерна до 2 клеток вперед.



1. Получите по 6 песо за **каждый набор**, состоящий из: 1 гаучо, 1 карпинтеро, 1 машиниста и 1 гранферо в вашей зоне рабочих.
2. Выполните одно одиночное или одно двойное вспомогательное действие.

**Пример:** в ваших рядах рабочих у вас есть 4 гаучо, 2 карпинтеро, 2 машиниста и 4 гранферо. За них вы получаете 12 песо. Если бы вы наняли еще 1 карпинтеро и 1 машиниста, то за это действие локации получили бы 18 песо.



1. Передвиньте вашу фишку зерна до 3 клеток вперед.
2. Получите 3 песо.
3. Выполните 1-е действие Буэнос-Айреса «Особая доставка» (и только ее!).



1. Каждый **другой** игрок берет по 1 карточке усталости и кладет ее в свою стопку сброса.
2. Передвиньте вашего эстансьеро до 3 шагов вперед по пути. На достигнутой локации выполните Этап В снова.



1. Передвиньте вашу фишку сертификата до 2 клеток вперед.
2. Помогите одному или нескольким гранферо. На этой локации ваша выносливость увеличена на 6.



1. Наймите 1 рабочего. Стоимость его найма сокращается на 4 песо.
2. Передвиньте вашего эстансьеро до 5 шагов вперед по пути. На достигнутой локации выполните Этап В снова.



1. Получите 3 песо.
2. Сбросьте с руки 1 карточку скота **любой породы**, затем **выберите на рынке скота 1 любую карточку** и **возьмите ее себе в руку**.

## ДРУГИЕ ДЕЙСТВИЯ

### Вспомогательные действия

#### Одиночное вспомогательное действие

Получите 1 песо.



#### Двойное вспомогательное действие

Получите 2 песо.

Возьмите 1 карточку из  
вашей стопки карточек.  
Затем немедленно сбросьте  
1 карточку с руки.



Возьмите 2 карточки из  
вашей стопки карточек.  
Затем немедленно сбросьте  
2 карточки с руки.

Передвиньте вашу фишку  
зерна на 1 клетку назад. Затем  
передвиньте вашу фишку  
сертификата на 1 клетку  
вперед и получите 1 песо.



Передвиньте вашу фишку  
зерна на 2 клетки назад. Затем  
передвиньте вашу фишку  
сертификата до 2 клеток  
вперед и получите 2 песо.

Заплатите 1 песо  
и передвиньте вашу фишку  
зерна на 1 клетку вперед.



Заплатите 2 песо  
и передвиньте вашу фишку  
зерна до 2 клеток вперед.

Заплатите 1 песо  
и передвиньте ваш паровоз  
на 1 клетку вперед.



Заплатите 2 песо  
и передвиньте ваш паровоз  
до 2 клеток вперед.

Передвиньте ваш паровоз  
на 1 клетку назад.  
Затем удалите **1 карточку**  
**с вашей руки** из игры  
(то есть и из вашей колоды  
тоже), положив ее обратно  
в коробку.



Передвиньте ваш паровоз  
на 2 клетки назад.  
Затем удалите **2 карточки**  
**с вашей руки** из игры  
(то есть и из вашей колоды  
тоже), положив ее обратно  
в коробку.

### Карточки целей: мгновенные действия

#### Значок

#### Действие



Передвиньте вашу фишку сертификата вперед  
на указанное количество клеток.



Возьмите до 3 карточек из вашей стопки карточек.  
Затем сбросьте с руки столько же карточек, сколько  
взяли.



Передвиньте ваш паровоз на 1 клетку вперед.



Получите указанное количество песо.



Передвиньте вашу фишку зерна на 1 клетку вперед.

