

# ДРУЖНЫЕ МОПСЫ

## ПРАВИЛА ИГРЫ

Читайте правила вместе со взрослыми.

Изобретатель Боб придумал увлекательные задачи для своих четвероногих друзей: дружных мопсов Бинго и Ролли и пса-робота Г.А.В.а. Вы готовы проявить смекалку и помочь щенкам выполнить их?

### СОСТАВ ИГРЫ



48 карт заданий

Ролли

Бинго

Г.А.В.а.



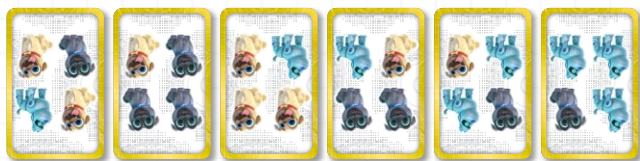
36 карт мопсов  
(6 наборов по 6 карт)

### ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Перемешайте карты заданий и положите получившуюся колоду в центр стола.

Раздайте каждому игроку набор из карт мопсов одного цвета. Участники кладут их перед собой в ряд лицевой стороной вверх так, чтобы карты не перекрывали друг друга.

#### ПРИМЕР ПОДГОТОВКИ ДЛЯ ДВУХ ИГРОКОВ



### ХОД ИГРЫ

Каждая партия состоит из нескольких раундов.

В начале раунда раскройте верхнюю карту колоды заданий и выложите её в центр стола. Первую карту задания в игре раскрывает тот игрок, который последним гладил собаку.

Задача игроков – заполучить раскрытую карту задания. Для этого нужно успешно справиться с заданием на ней быстрее соперников.

#### КАК ВЫПОЛНИТЬ ЗАДАНИЕ НА КАРТЕ

1. Найдите среди своих карт те, на которых изображены Ролли, Бинго и Г.А.В.а. в сумме столько раз, сколько указано на карте задания.
2. Как можно быстрее выдвиньте их вперёд и накройте ладонью карту задания.
3. Теперь остальные участники могут проверить, верно ли вы выбрали карты:
  - если вы справились, вы победили в этом раунде! Возьмите эту карту задания и положите её перед собой лицевой стороной вниз – это ваши победные очки;
  - если вы ошиблись, раунд продолжается. Все игроки (включая вас) могут подобрать другой набор карт.

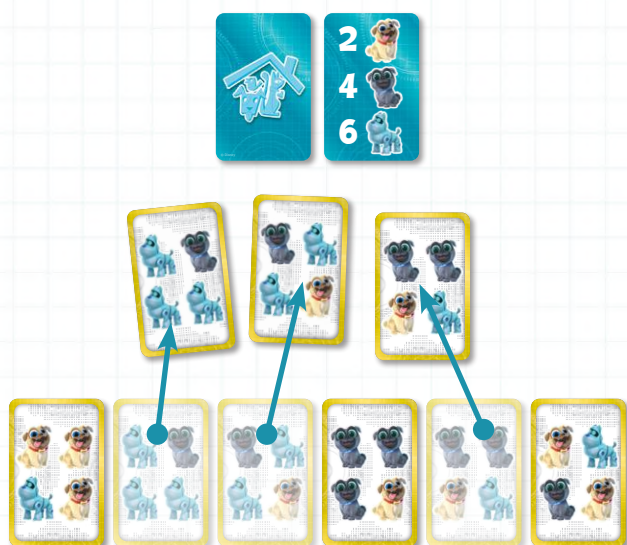


## НОВЫЙ РАУНД

Когда карту задания забирает кто-либо из игроков, раунд заканчивается. Участник, выигравший раунд, раскрывает следующую карту задания — и начинается новый раунд.

### ПРИМЕР РАУНДА

Нина раскрывает карту задания. Олег быстрее всех находит у себя подходящие 3 карты, выдвигает их вперёд и накрывает рукой карту задания. Остальные игроки проверяют: на выбранных Олегом картах действительно есть 4 изображения Бинго, 2 изображения Ролли и 6 изображений Г.А.В.а. Олег забирает карту задания, она приносит ему 1 победное очко. Олег будет раскрывать следующую карту задания.



Если несколько игроков выполнили задание одновременно, карту задания забирает тот, кто первым выложил правильный набор карт и накрыл ладонью карту задания.

### СОВЕТ 1

Перед игрой вы можете договориться о штрафе за торопливость (чтобы игроки не выдвигали карты бездумно ради скорости): слишком торопливый игрок должен убрать одну из полученных карт заданий в коробку. Но мы не рекомендуем использовать это правило при игре с детьми.

### СОВЕТ 2

Если вы боитесь повредить друг другу руки, накрывая ими карту задания, или игрокам далеко до неё тянуться, вы можете объявлять о выполнении задания устно: «Собрал!» Вы всё ещё должны выдвинуть выбранные карты до того, как это сказать.

Если ни один игрок не может подобрать карты для выполнения задания, вы можете вернуть карту задания в коробку и раскрыть новую.

## КОНЕЦ ИГРЫ

Игра заканчивается, как только какой-либо игрок получает восьмую карту задания. Этот участник объявляется победителем.



### СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ

**Автор игры:** Михаил Розанов  
**Развитие игры:** Павел Ильин  
**Дизайн и вёрстка:** Дарья Велисар  
**Игру тестировали:** Александр Ильин, Елена Ворноскова, Илья Дроздов



### ИЗДАТЕЛЬ: ООО «МИР ХОББИ»

**Общее руководство:** Михаил Акулов  
**Руководство производством:** Иван Попов  
**Директор издательского департамента:** Александр Киселев  
**Главный редактор:** Валентин Матюша  
**Выпускающий редактор:** Анастасия Егорова  
**Старший дизайнер-верстальщик:** Иван Суховей  
**Корректор:** Ольга Португалова  
**Директор по развитию бизнеса:** Сергей Тягунов  
**Креативный директор:** Николай Пегасов

Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была издана, пишите на [newgame@hobbyworld.ru](mailto:newgame@hobbyworld.ru)

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.