

RUS Правила игры

SPACE BUILDER



8–99 лет



2–4 игрока



20 минут

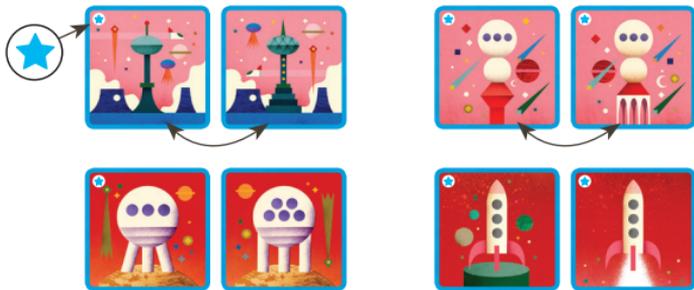
Вы — космические архитекторы. Постройте космический город, следуя плану. Правильно выбирайте здания, располагайте их в правильном направлении... как можно быстрее!

В комплекте: 4 шаблона, 4 комплекта по 8 карточек «здание» (двусторонних), 20 карточек «план».

Цель игры: первым построить космический город, соблюдая план.

Подготовка к игре: Перемешайте карточки «план» и выложите их стопкой лицевой стороной вниз в центре стола.

Каждый игрок берет комплект из 8 карточек «здание» одного цвета (контур карточек). Он берет в руки указанные ниже карточки (с символом ★). Остальные карточки пока заблокированы.



Каждый игрок берет шаблон и кладет его перед собой.

Шаблоны всех игроков должны располагаться в одном направлении.

Пример для трех игроков: А, В и С



Ход игры

Партия проходит в несколько раундов.

В каждом раунде:

- 1) Игроки открывают одну карточку «план» и кладут ее перед собой, чтобы она была хорошо видна всем. **Внимание! Менять направление карточки «план» запрещено.**
- 2) Все игроки одновременно строят космический город на своем шаблоне, используя доступные карточки и соблюдая план.
- 3) Если один из игроков закончил строительство, он ударяет по стопке карточек «план». Остальные игроки могут продолжать строительство. Как только предпоследний игрок закончит строительство, раунд заканчивается и последний игрок прекращает строить.
- 4) Игроки проверяют результаты строительства, чтобы определить, кто победил в раунде.

Подсчет дефектов строительства

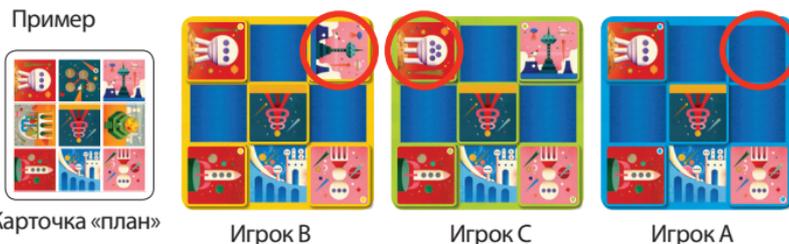
Результат строительства проверяют у каждого игрока в порядке его завершения:

- 1 непостроенное здание = **1 дефект** (применимо для последнего игрока).
- 1 здание не на своем месте = **2 дефекта**.
- 1 здание не в том направлении или не той стороной = **2 дефекта**.

Примечание. Если дефекты относятся к одной и той же карточке, они не суммируются.

В раунде побеждает игрок, допустивший меньше всех дефектов. При равенстве между несколькими игроками в раунде побеждает тот, кто быстрее закончил строительство.

Победитель раунда разблокирует одну из своих карточек «здание» (любую) и берет ее в руки. То есть в следующем раунде он должен будет построить на одно здание больше.



Карточка «план»

Игрок В

Игрок С

Игрок А

Игрок В первым закончил строительство своего космического города.

Игрок С закончил вторым.

Игрок А прекращает строительство: он больше не может выкладывать карточки.

У игрока В два дефекта, так как он расположил одно здание не в том направлении.

У игрока С два дефекта, так как он выложил одну карточку не той стороной.

Игрок А побеждает в раунде, так как у его города только один дефект (непостроенное здание). Он разблокирует новое здание.

Каждый игрок вновь берет в руки свои карточки «здание», и начинается новый раунд.

Конец игры

Партия заканчивается, когда один из игроков выиграл раунд, используя все свои карточки «здание», то есть все 8 карточек. Он объявляется победителем!

Автор игры: Жонатан Фавр-Годаль