



## FAQ 1.0

### “Вернуть карту в колоду”

Положите указанную карту обратно в игровую колоду, не переворачивая её. Возможно, что в ходе игры она снова вам откроется.

### “Сбросить карту”

Положите указанную карту в стопку сброса. Карты в стопке сброса не доступны для чтения или использования во время игры.



**Карта 5 (лицо):** На этой карте отображается количество золотых монет, доступных игроку. Положите карту так, чтобы соответствующая цифра располагалась сверху. Когда вы получаете или теряете монеты, поворачивайте карту так, чтобы цифра на верху соответственно увеличивалась или уменьшалась.

- У игрока не может быть больше 3 монет, все возможности, увеличивающие счёт, пропускаются.
- Если игрок тратит монеты и его счёт при этом становится меньше 0, то переверните карту 5 и немедленно прочтите текст на обороте.
- Если все доступные игроку карты предусматривают трату монет, а у него нет достаточного количества, то он должен перевернуть карту 5 и прочитать текст на обороте.



**Карта 10 (оборот):** Игрок может продать этот предмет в любое время, чтобы получить 1 золотую монету. Игрок может продать его, например, в тот момент, когда его счёт может стать меньше 0.



**Карта 23 (оборот):** Игрок может продать этот предмет в любое время, чтобы получить 1 золотую монету. Игрок может продать его, например, в тот момент, когда его счёт может стать меньше 0.



**Карта 42 (оборот):** На этой карте отображается уровень кармы игрока. Положите карту так, чтобы соответствующая цифра располагалась сверху. Когда вы получаете или теряете карму, поворачивайте карту так, чтобы цифра на верху соответственно увеличивалась или уменьшалась.

- У игрока не может быть больше 3 очков кармы, все возможности, увеличивающие этот уровень, пропускаются.
- Игрок не может выбирать действия, которые понизят уровень кармы ниже 0. Например, если уровень кармы игрока - 1, он не может выбирать действия, которые предусматривают снижение уровня кармы на 2 очка или более.