

# SPACE CAT

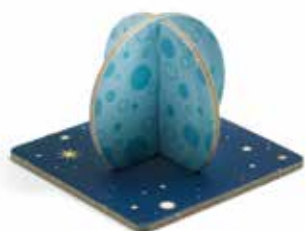


5-99  
*ans years*  
*años Jahre*



# SPACE CAT

Contenu • Includes • Inhalt • Contenido • Contenuto  
Inhoud • Innehåll • Indhold • Conteúdo • Игровой комплект



x 1



x 4



x 1



x 4



x 50



x 4

**В КОМПЛЕКТЕ**

4 шаблона, 4 ракеты, 1 карточка «1-й игрок», 54 карточки, в том числе 4 карточки «Старт!», 1 Луна.

**Космические корабли бороздят просторы вселенной! Сможете быстрее всех исследовать свой сектор галактики?**

**Принцип игры**

«SOS! Марсиане!» — игра на развитие ловкости. Чтобы исследовать свою часть галактики, запускайте ракету на нужную планету или звезду и заполните свой шаблон быстрее всех!

**Цель игры**

Первым исследовать свой сектор галактики заполнив его доску шестью соответствующими картами.

**Подготовка к игре**

Соберите Луну и положите ее в центре стола на равном расстоянии от игроков. Каждый игрок выбирает шаблон и кладет его перед собой. Это его сектор галактики для исследования. Шаблоны должны находиться на равном расстоянии от Луны. Выложите 4 карточки «Старт!» вокруг Луны. Все остальные карточки перемешайте и положите стопкой рядом — лицевой стороной вниз. Ракеты положите рядом. Начинает самый младший игрок, а затем ход переходит по часовой стрелке. Он кладет карточку «1-й игрок» перед собой.



**Ход игры**

1-й игрок берет 4 карточки из стопки и выкладывает их так, чтобы они лежали рядом с Луной или с одной из 4 карточек «Старт!».

**Примечание.** Если на столе уже есть карточка с ¼ планеты, другие карточки с ¼ планеты следует класть рядом с ней, чтобы сначала собрать эту планету и только потом начать сбор другой.

Каждый игрок выбирает себе ракету. Начинает игрок с карточкой «1-й игрок», затем очередь переходит по часовой стрелке. Когда все игроки взяли по ракете, начинается этап исследований!

**ДЕЙСТВИЯ**

**• Этап исследований**

Игроки по очереди пробуют исследовать галактику. Для этого они запускают ракету на одну из карточек в центре стола, которая подходит для их шаблона.

- Если в иллюминаторе ракеты видна часть звезды, планеты, кометы или НЛО, исследование прошло успешно и игрок зарабатывает карточку. Он кладет заработанную карточку на свой шаблон на соответствующем поле.
- Если в иллюминаторе ракеты ничего нет, исследование не дало результата и игрок не зарабатывает карточку.
- Если ракета попала на карточку, которой нет на шаблоне игрока, его исследование не дало результата, он не зарабатывает карточку: она остается на столе.



**• Запуск ракет**

Ракеты запускаются в порядке возрастания номеров: начинает игрок с ракетой № 1, затем стартует ракета № 2 и т. д. Ракету следует держать одной рукой носом вверх. Игроки должны запускать ракету со своего шаблона: их рука не должна выходить за него.

**• Ракета № 2**

Ракета № 2 — особенная. Ее можно не только запускать на карточку в центре стола, но и использовать для кражи карточки у соперника. Если игрок запустил эту ракету на шаблон соперника, он может взять у него одну из карточек.

**Примечание.** Ракету нельзя запускать на ненужные карточки соперника. Если это произошло, то запускающий просто ничего не получает.

Когда все игроки запустили ракеты и забрали заработанные карточки, ход заканчивается. Если карточки в центре стола сместились во время запусков, поправьте их. Карточка «1-й игрок» переходит к следующему игроку, и он начинает новый ход.

**Конец игры**

Игрок, который первым заполнил свой шаблон с 6 соответствующими картами, объявляется великим исследователем и побеждает в партии.

**Автор игры: Антуан Рабро.**

# SPACE CAT



DJ08597

Attention. Petits éléments. Warning. Small parts. Achtung. Kleine Teile. Advertencia. Partes pequeñas. Avvertenza. Piccole parti. Atenção. Peças de pequenas dimensões. Waarschuwing. Kleine onderdelen. Varning. Små delar. Advarsel. Små dele. Advarsel. Små deler. Внимание. Маленькие части. Προειδοποίηση. Μικρά μέρη.



3, rue des Grands Augustins  
75006 Paris – France  
[www.djeco.com](http://www.djeco.com)  
Made in China  
Designed in France