



OSCAR & MAX




ans years
años Jahre


4-99


Jeu de mémoire
A memory game
Merkspiel
Juego de memoria

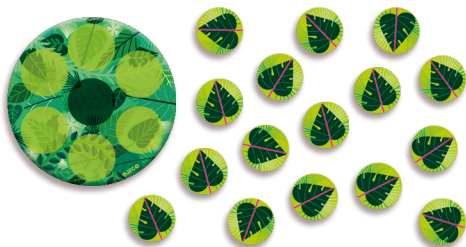
 **Возраст:** 4–99 лет

 **Количество игроков:** 2–4 игрока.

 **В комплекте:** 1 игровое поле «джунгли», 10 жетонов «зебра», 10 жетонов «бегемот», 10 жетонов «попугай», 6 жетонов «лев Оскар», 1 жетон «обезьяна Макс».

 **Цель игры:** собрать как можно больше животных.

 **Подготовка**
Выложите все жетоны животных лицевой стороной вниз в центре между игроками. Игровое поле «джунгли» положите рядом.



Ход игры

Начинает самый младший игрок, а затем ход переходит по часовой стрелке. Во время своего хода игрок выбирает жетон, показывает на него пальцем и говорит, какое животное он ожидает увидеть на его закрытой стороне: попугая, бегемота или зебру. Затем он переворачивает жетон лицевой стороной вверх.

- Если игрок назвал животное правильно, он зарабатывает этот жетон. Игрок кладет заработанный жетон перед собой, и ход переходит к следующему игроку.
- Если игрок назвал животное неправильно, еще не все потеряно... Он кладет жетон в

центр поля «джунгли» лицевой стороной вниз. Каждый следующий жетон нужно класть на поле «джунгли» поверх предыдущего. Затем ход переходит к следующему игроку.

- Если на открывшейся стороне жетона изображен лев Оскар, король джунглей может показать, насколько хорошая у него память. Игрок кладет жетон «лев Оскар» на один из свободных кружков у края поля «джунгли». Затем он пробует заработать все жетоны, лежащие в центре поля (если они там есть). Он берет верхний жетон, называет его животное, а затем переворачивает его: если животное названо правильно, он зарабатывает этот жетон и может продолжить, взяв следующий. Если он ошибся с одним из жетонов, он кладет его обратно на верх стопки и ход переходит к следующему игроку.



- Если на открывшейся стороне жетона изображена обезьяна Макс, прощай спокойная жизнь! Все разбегаются подальше от шутника Макса... Верните все жетоны с поля «джунгли» на стол, выложив их лицевой стороной вниз, и перемешайте все жетоны. Затем ход переходит к следующему игроку.

Конец игры

Партия заканчивается, когда на столе не осталось жетонов или когда на поле «джунгли» были выложены все 6 жетонов «лев Оскар». Игроки подсчитывают заработанные жетоны. Тот, кто набрал их больше всех, побеждает в партии.

Автор игры: Карин Хетлинг



DJ08579

Attention. Petits éléments. Warning. Small parts. Achtung. Kleine Teile. Advertència. Partes pequeñas. Avvertenza. Piccole parti. Atenção. Peças de pequenas dimensões. Waarschuwing. Kleine onderdelen. Varning. Små delar. Advarsel. Små dele. Advarsel. Små deler. Внимание. Маленькие части. Προειδοποίηση. Μικρά μέρη.



3, rue des Grands Augustins
75006 Paris – France
www.djeco.com
Made in China
Designed in France