

# GUZZLE



F GB D NL E

ans - years  
años - Jahre  
**6-99**

I P S DK RUS





### В комплекте

2 набора (41 деталь в каждом) для составления осьминога. 1 набор = 1 голова осьминога, 8 деталей «конец щупальца» + 16 деталей «с 2 замочками» + 16 деталей «с 4 замочками»

С 2 замочками: С 4 замочками:



**Принцип игры.** Guzzle — это игра-пазл. Каждый из 2 игроков старается первым правильно собрать осьминога.

**Цель игры.** Как можно быстрее собрать осьминога с его восемью щупальцами.

**Подготовка к игре.** Каждый игрок берет набор из 41 детали (с осьминогом одинакового цвета).

**Ход игры.** Сначала игроки вместе выбирают уровень сложности или модель. На разных уровнях сложности используется разное количество деталей «с 4 замочками».

В зависимости от выбранного уровня игроки должны использовать при сборке осьминога как минимум указанное количество деталей «с 4 замочками».

Выбрав уровень, игроки начинают собирать осьминога. Как только один из игроков закончил сборку, он останавливает игру, чтобы проверить:

- сколько деталей «с 4 замочками» он использовал;
  - правильно ли собран осьминог (см. «Правильно собранный осьминог»).
- Если игрок всё сделал правильно, он побеждает в раунде. Игроки разбирают осьминогов и начинают новый раунд.

### Правильно собранный осьминог

- У осьминога должно быть 8 деталей «конец щупальца».
- Не должно остаться несоединенных деталей «с 2 замочками» или «с 4 замочками».
- Не должно остаться щупалец, не соединенных с головой осьминога.

### Уровень сложности

Уровень сложности зависит от количества используемых деталей «с 4 замочками».

**Уровень 1:** используется 2 детали «с 4 замочками».

**Уровень 2:** используется 4 детали «с 4 замочками».

**Уровень 3:** используется 6 деталей «с 4 замочками».

**Уровень 4:** используется 8 деталей «с 4 замочками».

**Уровень 5:** используется 10 деталей «с 4 замочками».

**Уровень 6:** используется 12 деталей «с 4 замочками».

**Уровень 7:** используется 14 деталей «с 4 замочками».

**Уровень 8:** используется 16 деталей «с 4 замочками».

**Примечание.** Если в партии участвуют игроки разного уровня, для каждого можно установить свой уровень сложности.

### Модель

Еще один вариант игры — сборка по модели. Игроки могут использовать любые детали, но их осьминог должен иметь определенную форму.

Как указано выше, игроки выбирают модель и начинают собирать осьминога. Как только один из игроков закончил сборку, он останавливает игру, чтобы проверить:

- соблюдена ли заданная форма;
- правильно ли собран осьминог.

Если игрок всё сделал правильно, он побеждает в раунде. Игроки разбирают осьминогов и начинают новый раунд.

Модели представлены в конце брошюры.

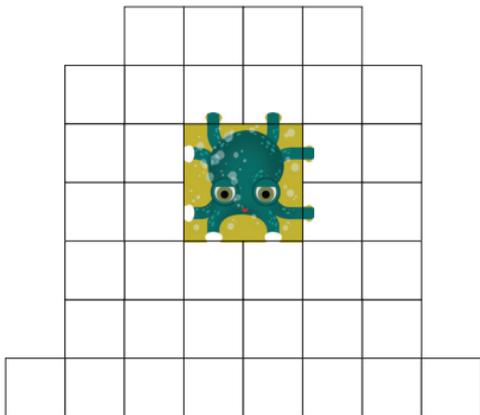
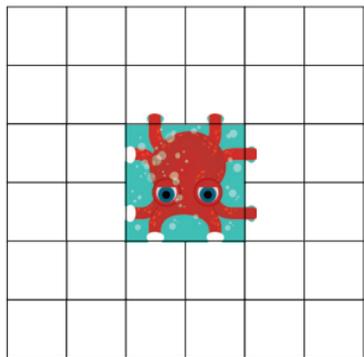
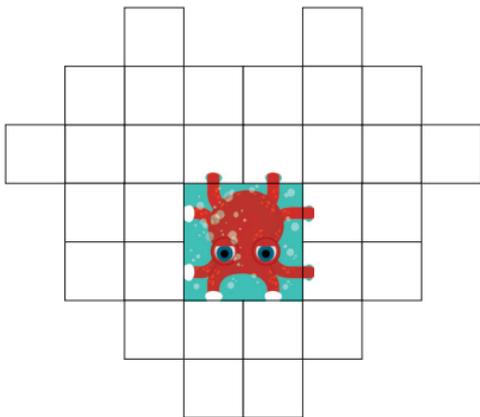
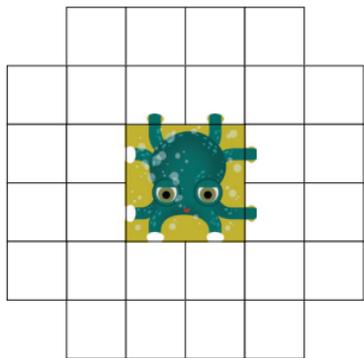
### Конец партии

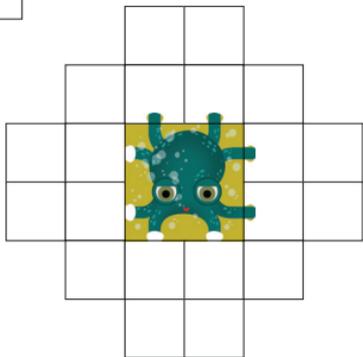
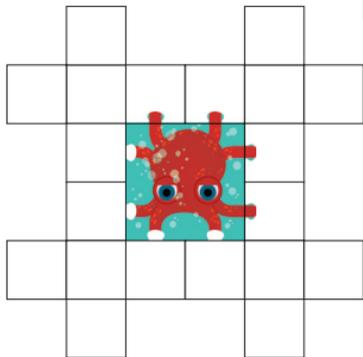
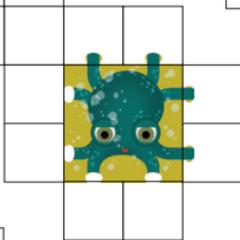
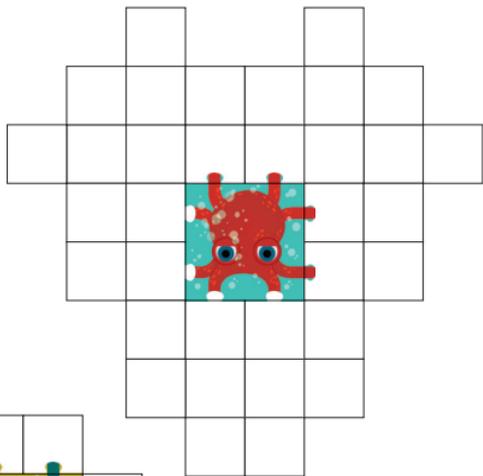
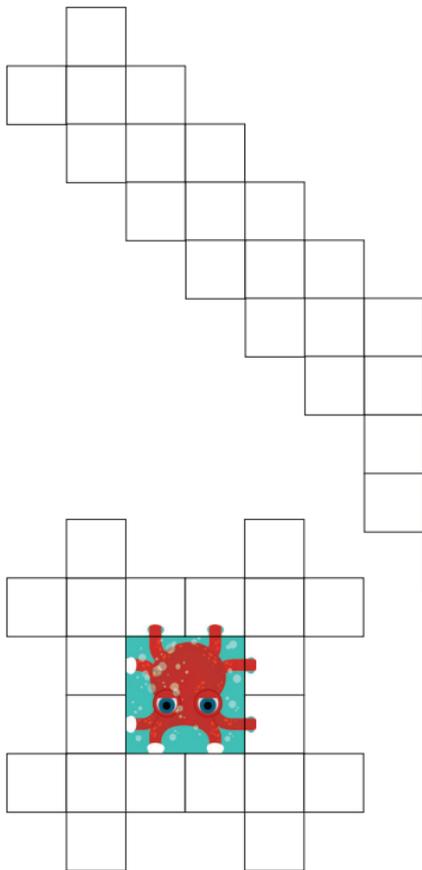
В партии побеждает игрок, который первым выиграл 3 раунда.

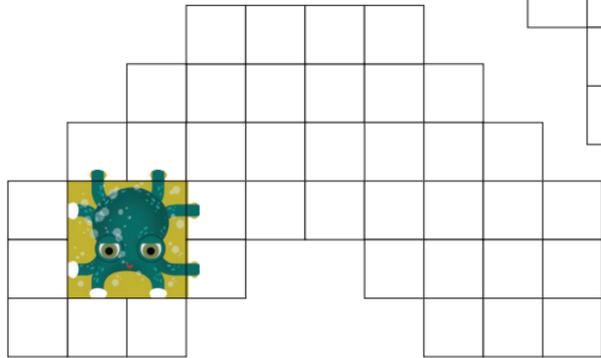
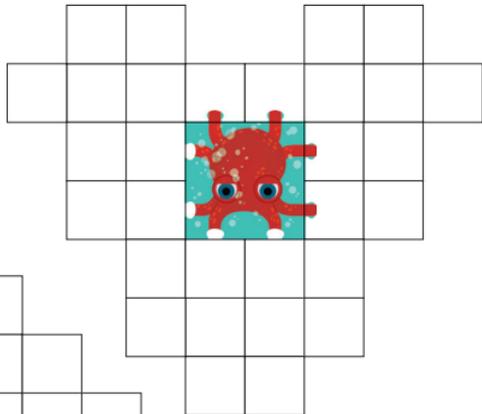
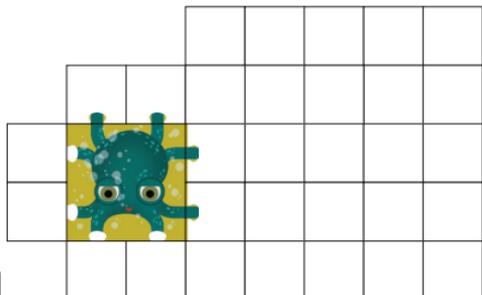
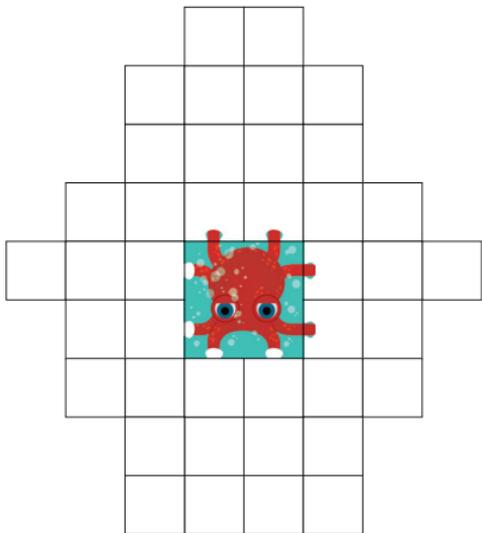
### Хитрости

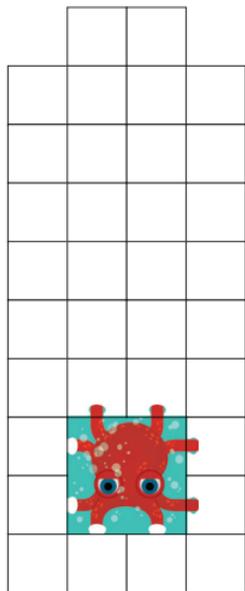
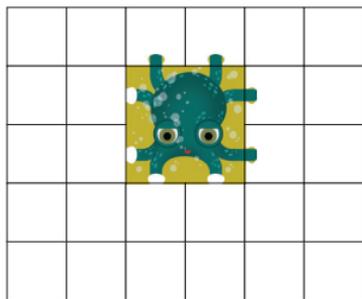
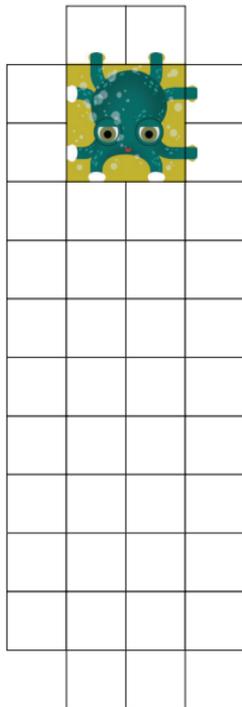
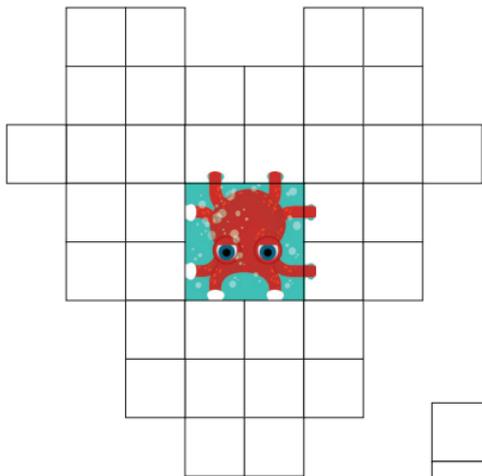
Чтобы ускорить процесс, рекомендуется разложить детали по типу: «конец щупальца», «с 2 замочками» и «с 4 замочками». Голову осьминога положите перед собой.

Автор игры: Жюльен Ламуш









# GUZZLE

DJ08471



Djeco

3, rue des Grands Augustins

75006 Paris - France

[www.djeco.com](http://www.djeco.com)

Made in China

Designed in France

Attention. Petits éléments. Warning. Small parts. Achtung.  
Kleine Teile. Advertencia. Partes pequeñas. Avvertenza. Piccole parti.  
Atenção. Peças de pequenas dimensões. Waarschuwing.  
Kleine onderdelen. Varning. Små delar. Advarsel. Små dele.  
Advarsel. Små deler. Внимание. Маленькие части.  
Προειδοποίηση. Μικρά μέρη.