

mémo ROBOTS

МЭМО ROBOTS



Возраст: 5–99 лет



Количество игроков: 1-5



В комплекте: 34 карточек: 16 карточек с заданиями, 16 карточек «детали роботов» разного цвета (голова, туловище, руки, ноги), 1 карточка «голова доброго робота», 1 карточка «голова злого робота».



Цель игры: общими усилиями собрать доброго робота раньше, чем злого.



Подготовка к игре

Перемешайте карточки «детали роботов» и выложите их в случайном порядке квадратом 4x4 в центре между игроками лицевой стороной вверх. Рядом положите 2 головы роботов (доброго и злого) лицевой стороной вверх. Карточки с заданием перемешайте и положите рядом стопкой рубашкой вверх.

Дайте игрокам 10 секунд, чтобы они запомнили расположение деталей (их цвет и тип), а затем переверните карточки рубашкой вверх.

Примечание. Игрокам запрещено:

- договариваться на этапе запоминания. Каждый игрок должен постараться запомнить все 16 карточек.

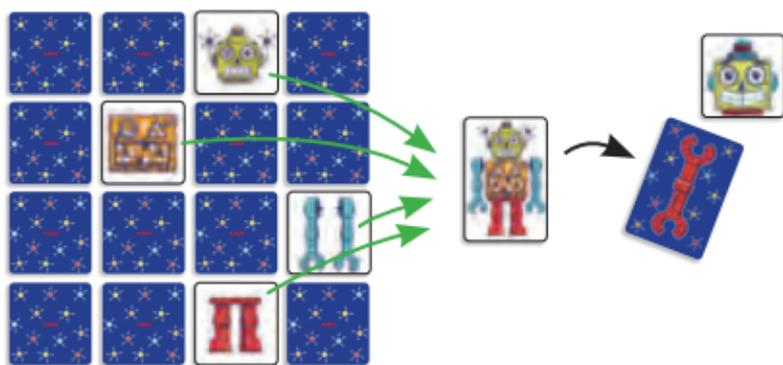
Ход игры

Во время каждого хода игрок берет из стопки карточку с заданием и кладет ее лицевой стороной вверх между игроками. На карточке изображен робот, собранный из 4 деталей — голова, пара рук, туловище и пара ног.

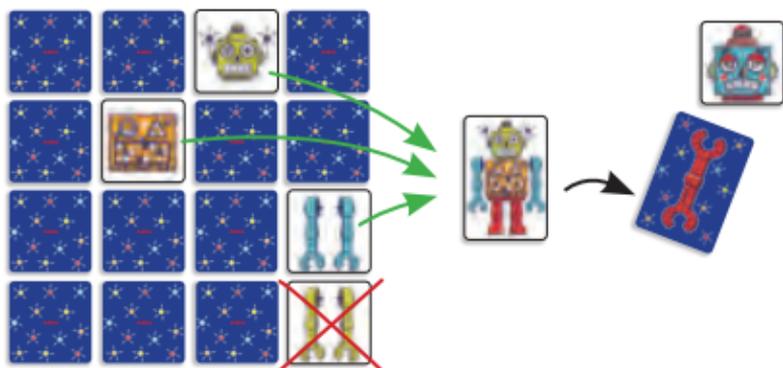
Игроки обсуждают все вместе, где лежат карточки нужных деталей. Они должны собрать точно такого же робота (из деталей указанных цветов), как на карточке с заданием.

Игроки совместно принимают решение, и тот из них, кто взял карточку с заданием, открывает 4 карточки с деталями роботов:

- Если открытые карточки позволяют собрать робота, изображенного на карточке с заданием, вы победили! Положите карточку с заданием рубашкой вверх под голову доброго робота.



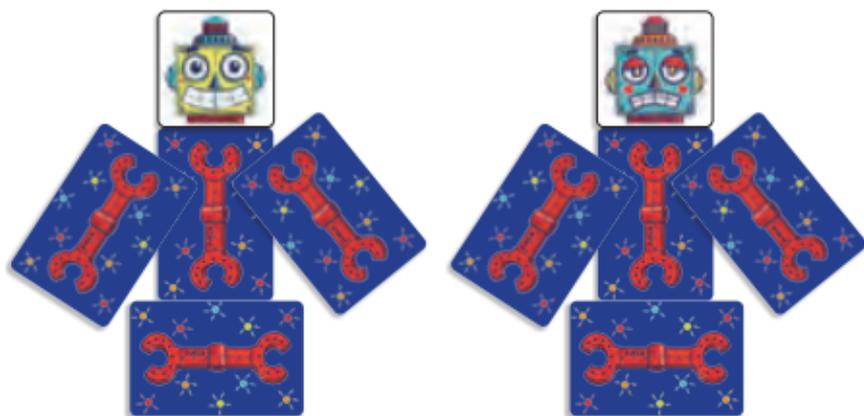
- Если открытые карточки не позволяют собрать робота, изображенного на карточке с заданием (не тот цвет или не та деталь), вы проиграли! Положите карточку с заданием рубашкой вверх под голову злого робота...



Переверните карточки с деталями рубашкой вверх, оставив их на тех же местах. Затем начинается новый ход. Карточку с заданием открывает следующий игрок.

Сборка доброго и злого робота

Чтобы собрать злого и доброго робота, используйте карточку «голова» и 4 карточки с заданиями, выложив их следующим образом:



Конец партии

Если игроки собрали доброго робота раньше, чем злого, все они побеждают в партии.

Если сначала был собран злой робот, партия проиграна!

Авторы игры: Жонатан Фавр-Годаль и Поль Морильяс Лопес

mémo ROBOTS

DJ05097

Attention. Petits éléments. Warning. Small parts. Achtung. Kleine Teile. Advertencia. Partes pequeñas. Avvertenza. Piccole parti. Atenção. Peças de pequenas dimensões. Waarschuwing. Kleine onderdelen. Varning. Små delar. Advarsel. Små dele. Advarsel. Små deler. Внимание. Маленькие части. Προειδοποίηση. Μικρά μέρη.

