

 2 ½ – 5 лет  2 – 4 игрока  10 минут

На льдине находятся четыре зверька. Они хотят добраться до ледяного домика. Нужно соблюдать осторожность: ледяной мост может обрушиться.

В этой игре необходима взаимопомощь, чтобы научиться играть и выигрывать вместе.

Игровой комплект:

4 животных, 3 игровых поля (1 исходное поле «рыбалка», 1 ледяной мост, 1 конечное поле «хижина»), 6 деревянных столбов (опор моста), 1 игровой кубик

Подготовка:

Три игровых поля размещаются в центре стола: мост между двумя частями льдины опирается на шесть деревянных столбов.

Четыре животных размещаются на исходном игровом поле около проруби для рыбной ловли.




Процесс игры:

Каждый игрок, когда наступает его очередь ходить, может продвинуть вперед одно животное, по своему выбору.

Ход передается от игрока к игроку по часовой стрелке.



Самый младший игрок бросает игровой кубик.

-  • Если выпадает сторона «мост»: игрок может продвинуть одно животное, по своему выбору, с поля «рыбалка» на поле «мост».
-  • Если выпадает сторона «хижина»: игрок может продвинуть одно животное, по своему выбору, с поля «мост» на поле «хижина».
-  • Если выпадает сторона «лед»: льдина тает – значит, нужно убрать одну из опор моста.

Кто выигрывает?

Игроки выигрывают или проигрывают все вместе.

Все игроки выигрывают, если они смогли привести всех животных на поле «хижина» прежде, чем мост обвалится.

А если мост обвалится раньше, чем все животные окажутся на поле «хижина», то это означает, что все игроки проиграли.

