

# FLORALIA



Jeu de mémoire  
Memory game  
Gedächtnisspiel  
Juego de memoria



# FLORALIA

Contenu • Contents • Inhalt • Contenido • Contenuto  
Inhoud • Innehåll • Indhold • Conteúdo • Игровой комплект



x3



x4



x1



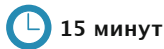
x5



4-8 лет



2-4 игрока



15 минут

**Погода переменчива, но будем надеяться на лучшее, так как семена уже посажены и соревнование юных садоводов началось.**

**В комплекте:** 3 сборные пирамиды «погода», 4 блокнота, 1 кубик, 5 жетонов «пчела».

**Принцип игры:** каждый садовник, задействуя память и стратегическое мышление, должен переворачивать пирамиды в нужную сторону и получать погоду, которая поможет ему вырастить прекрасный цветок из семечка.

**Цель игры:** первым вырастить цветок.

### Подготовка к игре:

Соберите 3 пирамиды «погода» и поставьте их в центре стола. Игроки должны видеть только сторону пирамид с изображением садовников. Обратная сторона пирамид не должна быть видна игрокам. Положите 5 жетонов «пчела» рядом с пирамидами. Каждый игрок выбирает себе блокнот и открывает его первую страницу.



**Ход игры:** Ход переходит по часовой стрелке. Начинает самый младший игрок. Он бросает кубик и выполняет соответствующее действие:



- > Игрок выбирает одну из 3 пирамид и переворачивает ее вверх, в сторону птицы.



- > Игрок выбирает одну из 3 пирамид и переворачивает ее вниз, в сторону улитки.



- > Игрок выбирает одну из 3 пирамид и переворачивает ее в любую сторону: вверх или вниз.

### После этого:

• Если на открывшейся стороне пирамиды изображена та же погода, что и на верхней странице его блокнота (солнце, солнце/облака, облака/дождь или садовники), цветок игрока подрастает и он переворачивает страницу своего блокнота. Затем ход переходит к следующему игроку.

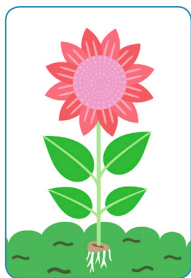
- Если погода на открывшейся стороне пирамиды не совпадает с погодой на верхней странице его блокнота, цветок игрока не подрастает. Он не переворачивает страницу своего блокнота, и ход переходит к следующему игроку.



- > Игрок получает жетон «пчела». Если в ходе партии игрок получил 2 жетона «пчела», он может сразу перевернуть страницу своего блокнота. При этом 2 жетона «пчела» следует вернуть в центр стола. Затем кубик бросает следующий игрок и так далее.

**Примечание:** Если в начале хода игрока видимая сторона одной из пирамид совпадает со страницей его блокнота, игрок не может этим воспользоваться: его цветок будет расти, только если он откроет нужную сторону пирамиды, перевернув ее.

**Конец игры:** В партии побеждает игрок, который первым вырастил свой цветок, открыв последнюю страницу блокнота.



**Авторы игры: Ромарик Галоннье и Никола Вальтер.**

# FLORALIA

DJ08573



3, rue des Grands Augustins  
75006 – Paris – France  
[www.djeco.com](http://www.djeco.com)