

# PICNIC



ans years  
años Jahre

# 4-10



# PicNIC

Contenu • Contents • Inhalt • Contenido • Contenuto  
Inhoud • Innehåll • Indhold • Conteúdo • Игровой комплект



x 1



x 1



x 4



x 8



x 8



x 8



x 3



x 4

**Pas på!** Det er ikke tilladt at krydse sin snor, som binder de to dyr sammen, med en anden spillers snor.



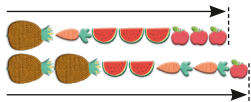
**NB 1:** Man må ikke være flere spillere på samme brik. Det gælder dog ikke for brikken "Skovtur".

**NB 2:** Man kan ikke flytte sine dyr, hvis spilleren er blokeret af andre spillers snore, eller hvis destinationsbrikkerne allerede er optaget. Man bliver simpelthen sprunget over.

Når spillerens tur er slut, er det den næste spillers tur.

### Spilletets afslutning:

Spillet er slut, når en spiller har vundet de 3 ananas. Alle spillere lægger alle deres brikker med "Mad" ved siden af hinanden (æbler, gulerødder, vandmeloner og ananas). Den spiller, der har flest madting, har vundet spillet.



### Avanceret udgave:

I den avancerede udgave er det kun kaninen, der kan tage brikkerne med "Gulerødder" og ræven, der kan tage brikkerne med "Vandmelon". Brikkerne med æbler (og ananas) kan tages af begge dyr.

Et spil designet af Johan Benvenuto og Kévin Jost

RUS Правила игры



4-10 лет



2-4 игрока

Зайцы и лисы организуют большой пикник. Место найдено, осталось найти еду. Зайцы и лисы объединились в команды и отправились на поиски. Участники каждой команды связаны между собой, чтобы не потеряться. Какая команда принесет больше всех фруктов и овощей?

**В комплекте:** 4 зайца и 4 лисы (они связаны между собой попарно), 1 карточка «пикник», 16 карточек «место назначения» (4 карточки «цветущий сад», 4 карточки «гора», 4 карточки «лес», 4 карточки «деревня»), 1 колесо, 27 жетонов «еда» (8 яблок, 8 арбузов, 8 морковок и 3 ананаса).

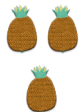
**Принцип игры.** В каждую команду входит один заяц и одна лиса, связанные между собой нитью. Они должны пройти по карточкам и найти как можно больше еды для пикника!

**Цель игры:** выстроить самый длинный ряд из продуктов.

### Подготовка к игре

- Положите карточку «пикник» в центре стола. Вокруг нее разложите в случайном порядке все карточки «место назначения». Выкладывайте их стороной «ананас» вниз.
- Жетоны яблок, арбузов и морковок выложите в случайном порядке на карточки «место назначения»: по 2 жетона на 8 самых дальних карточек и по 1 жетону на остальные.
- Колесо положите на стол, чтобы все игроки могли до него дотянуться. Три жетона ананасов положите рядом.

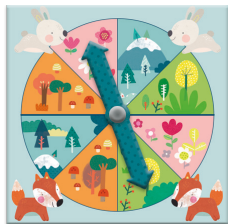
Каждый игрок берет пару «заяц-лиса» любого цвета и кладет их на карточку «пикник».



### Ход игры

Начинает самый младший игрок, а затем ход переходит по часовой стрелке. Во время своего хода игрок вращает колесо. Стрелки показывают два места назначения: верхнее для зайца, а нижнее — для лисы.

Затем игрок может переместить одно из двух своих животных на указанную карточку «место назначения», если длина нити позволяет это сделать.



- Если животное пришло на карточку, где лежит 1 или 2 жетона «еда», игрок берет любой из этих жетонов.
- Если животное пришло на карточку, где нет жетонов «еда», игрок переворачивает ее. Если на ее обратной стороне изображен ананас, он берет жетон ананаса. Если нет, то ничего не происходит. Перевернутые карточки остаются лежать так.
- Если животное пришло на карточку с открытой стороной «ананас», ничего не происходит. Ананас уже получил другой игрок.

Например, заяц должен отправиться на карточку «цветущий сад», а лиса — на карточку «деревня».

**Внимание!** Связывающая животных нить не должна пересекаться с нитью другого игрока.

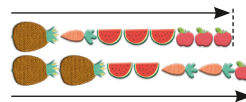


**Примечание 1.** На одной карточке не может стоять несколько животных, за исключением карточки «пикник».

**Примечание 2.** Если во время своего хода игрок не может переместить ни одно из своих животных, так как ему мешают нити других игроков или все нужные ему карточки «место назначения» уже заняты, то он пропускает ход. Затем ход переходит к следующему игроку.

### Конец игры

Партия заканчивается, когда игроки заработали все 3 ананаса. Каждый игрок выкладывает в ряд свои жетоны «еда» (яблоки, морковки, арбузы и ананасы). В партии побеждает тот, кто выстроил самый длинный ряд.



### Усложненный вариант

В усложненном варианте жетоны «морковка» может собирать только заяц, а жетоны «арбуз» — только лиса. Жетоны «яблоко» (и «ананас») может собирать и заяц, и лиса.

Авторы игры: Жоан Банвенюто и Кевен Жо