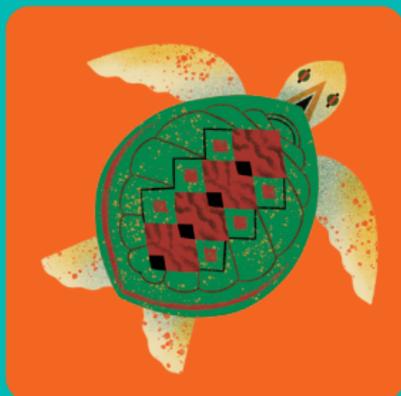


TWIST UP

Author: Babayaga
Design: Margaux Carpentier



ans years
años Jahre
6-99

Jeu de langage
Language game
Sprachspiel
Juego de habilidad lingüística



TWIST UP



X 30



3 X 9



3 X 9





Возраст: 6–99 лет



Количество игроков: 4–6 игроков



В комплекте: 3 набора по 9 прозрачных карточек «животные», 3 набора по 9 карточек «цвет», 30 карточек «задание».



Цель игры: команда должна первой заработать 5 карточек «задание».



Принцип. Twist Up — командная коммуникативная игра. В каждой команде один игрок объясняет другому, как выложить животных, чтобы выполнить задание. Игрок, выкладывающий карточки, не может видеть задание, а тот, кто дает объяснения, не должен трогать карточки!

Подготовка

Разделитесь на 2 или 3 команды по 2 игрока. В каждой команде один игрок объясняет («говорящий»), а другой выкладывает карточки («исполнитель»). Они меняются ролями в каждом раунде игры. Каждая команда берет набор из 9 карточек «цвет» и набор из 9 карточек «животные». Участники одной команды садятся друг против друга.

Карточки «задание» выложите стопкой лицевой стороной вниз в центре стола.

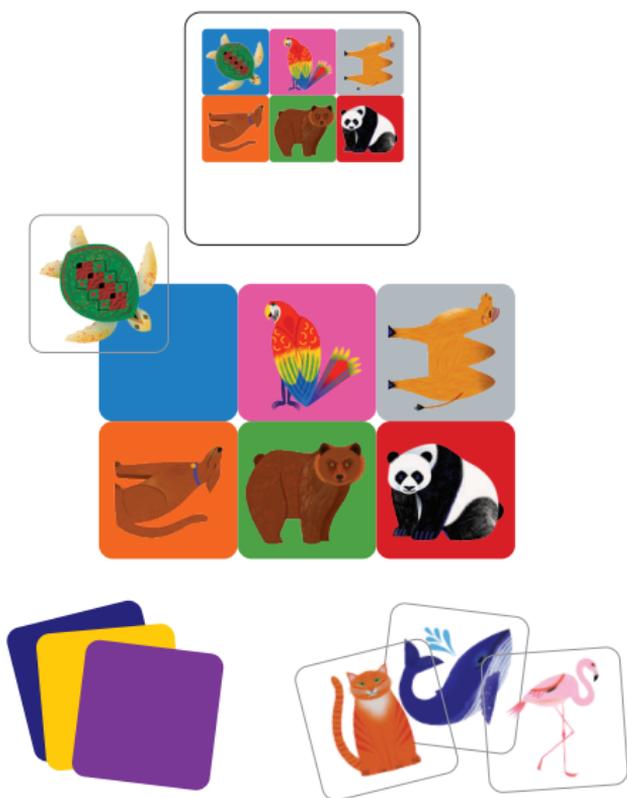
Ход игры

«Говорящие» из каждой команды берут по карточке «задание» и держат ее в руке, никому не показывая. «Исполнители» не должны видеть задание.

Когда все «говорящие» взяли по карточке, дается команда «Начали!». Все «говорящие» одновременно объясняют партнеру, как нужно выложить карточки «цвет» и карточки «животные», чтобы выполнить задание.

Карточки следует выкладывать по направлению к «исполнителю», и «говорящий» должен учитывать это в своих объяснениях.

Примечание: Говорить могут только «говорящие», а партнеры должны слушать и действовать. Они не могут задавать вопросы для уточнения.



Как только одна из команд выполнила задание, она останавливает игру, и все проверяют правильность выполнения, сверяясь с карточкой «задание».

- **Правильно: команда зарабатывает карточку «задание».**
- **Неправильно: команда теряет ранее заработанную карточку «задание» и кладет ее в низ стопки карточек «задание».**

Игроки кладут все незаработанные карточки «задание» в низ стопки, и начинается новый раунд. «Говорящий» и «исполнитель» каждой команды меняются ролями.

Конец игры

В партии побеждает команда, которая первой набрала 5 карточек «задание».

Автор игры: Babayaга.