

PIPOLO



Для детей от 5 лет и старше



Количество игроков: 2-4



Игровой комплект: 44 карты, в том числе:
< 40 карт с изображениями животных (10 карт "шерсть", 10 карт "кожа", 10 карт "перья" и 10 карт "одежда")



4 карты "джокер" >



Цель игры: как можно быстрее остаться без карт на руках.



Правила игры. Перетасовать карты и раздать по 11 карт каждому игроку. Оставшиеся карты в игре не используются.

Первый игрок выкладывает одну из своих карт лицевой стороной вверх и громко объявляет, к какому типу она относится ("шерсть", "кожа", "перья", "одежда") После этого все другие игроки, в порядке очередности, кладут поверх нее свои карты, на этот раз рубашкой вверх, и громко повторяют то же самое слово (например, "шерсть"). При этом они не обязаны говорить правду.

Игрок может использовать карту "джокер", чтобы изменить объявленный тип карты.

Джокер кладется лицевой стороной вниз (это может быть действительно джокер, либо же другая карта). При этом игрок громко объявляет другой тип карты (например "кожа").

Когда игрок объявляет тип карты, кто-либо из других игроков может ему не поверить. Тогда он должен сразу воскликнуть "Пиполо!" и открыть положенную карту. Далее происходит следующее:

- Если карта не та, которая была объявлена, то обманувший игрок забирает себе всю стопку карт, которая накопилась за время игры.
- Если карта правильная, то тот игрок, который не поверил, забирает себе всю стопку карт, которая накопилась за время игры.

После этого тот игрок, который забрал все карты, делает ход, То есть выкладывает на стол одну из своих карт, громко объявляет ее тип, и игра продолжается.