

ОГЛАВЛЕНИЕ

03

ВСЕ НА БОРТ БОЕВОГО АВТОБУСА!

04

ВОЗВЫШЕНИЕ FORTNITE

Сказ о том, как компания Epic покорила игровой мир

08

ПЕРВЫЙ СЕЗОН

Начинается что-то очень важное...

12

ВТОРОЙ СЕЗОН

А говорили, что перевелись рыцари...

16

ТРЕТИЙ СЕЗОН

Хватай скафандр — и вперед! Через тернии к звездам

20

ЧЕТВЕРТЫЙ СЕЗОН

Добро пожаловать в золотой век супергероев

26

ПЯТЫЙ СЕЗОН

Сквозь пространство и время

34

ШЕСТОЙ СЕЗОН

Нашествие монстров, или Ситуация осложняется...

42

СЕДЬМОЙ СЕЗОН

На острове резкое похолодание

50

ВОСЬМОЙ СЕЗОН

Отдать швартовы, курс на добычу!

60

ДЕВЯТЫЙ СЕЗОН

На пороге будущего...

70

ЗНАЕШЬ ПРО FORTNITE АБСОЛЮТНО ВСЕ?





ВСЕ НА БОРТ БОЕВОГО АВТОБУСА!

Ну и поездочка, а ведь это еще только начало! В этой книге мы оглянемся назад и вспомним, сколько всего произошло за первые девять сезонов Fortnite, перечислим самые важные нововведения, главные изменения и бомбические развлечения, которые стали доступны за первые два года существования игры. Новичок, стремящийся узнать, что он пропустил, или ветеран, на счету которого множество королевских побед, — каждый найдет здесь свежую информацию о минувших удивительных событиях, захватывающие воспоминания, секреты и впечатления. В общем, устраивайся поудобнее, расслабляйся и приступай — мы приглашаем тебя на страницы хроники Fortnite...





ВОЗВЫШЕНИЕ FORTNITE

СКАЗ О ТОМ, КАК КОМПАНИЯ EPIС ПОКОРИЛА ИГРОВОЙ МИР И ДОБИЛАСЬ СОБСТВЕННОЙ КОРОЛЕВСКОЙ ПОБЕДЫ

Внезапное и уверенное превосходство Fortnite в жанре королевской битвы не было исключительно удачной неожиданностью. Отнюдь, с самого начала фундаментом игры стали принципы, выбранные с учетом стремления взлететь на вершину и закрепиться на ней. Оставаясь в тени, Epic трудилась не покладая рук, чтобы превратить Fortnite в нечто большее и лучшее, чем просто еще одна игра.

Яркий художественный стиль и доступный игровой процесс — вот лишь некоторые из причин, по которым люди продолжают раз за разом возвращаться в Боевой автобус. Давай разберем пять важнейших факторов, почему Fortnite оказался обречен на успех.



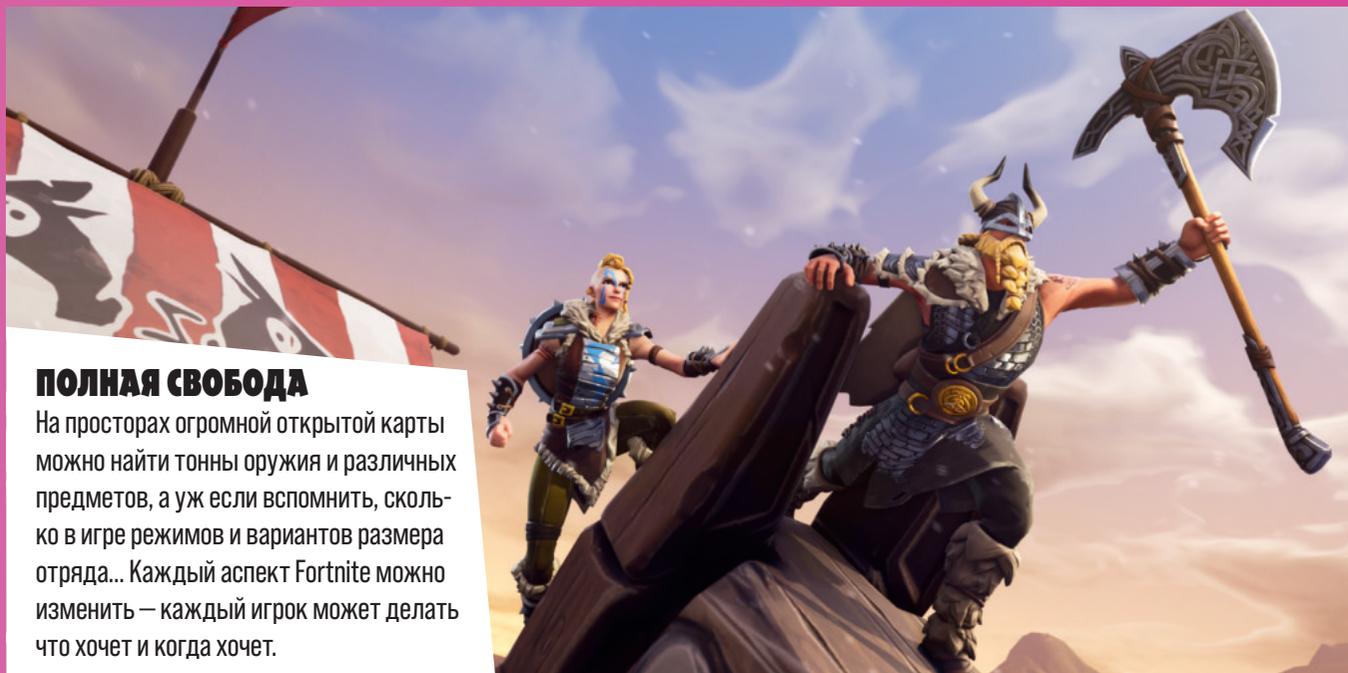
ПОСТОЯННОЕ РАЗВИТИЕ

Новинки появляются в Fortnite практически каждый день — не говоря уже о регулярных сезонных обновлениях! Все может измениться буквально за ночь — выбор оружия, сама карта, режимы и даже основные механики. Игрокам всегда стоит готовиться к чему-то новому.



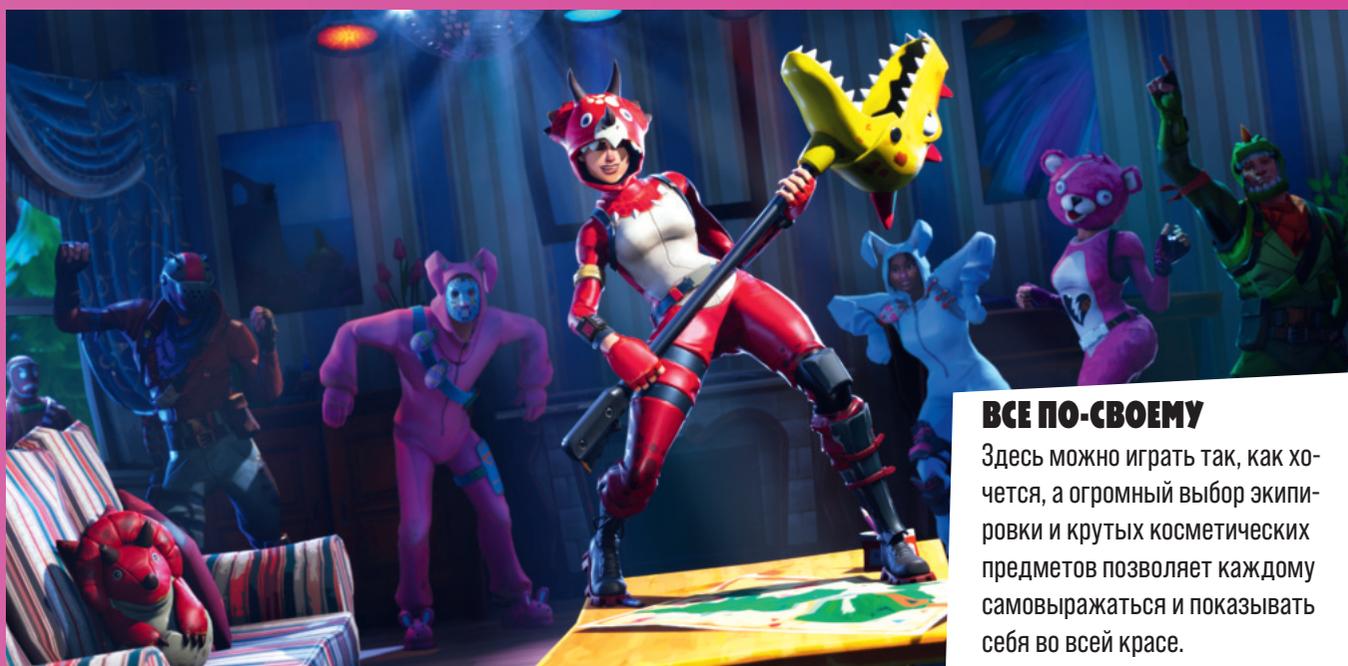
СТРЕМИТЕЛЬНЫЙ ТЕМП

Сердце Fortnite — скорость. Подбор игроков происходит практически моментально, а стоит запрыгнуть на борт Боевого автобуса, так едва ли выдаться минутка перевести дух до самого финала — сбавить обороты можно, лишь когда останешься последним выжившим. И, конечно, требуется немалая скорость, чтобы проходить ежедневные и еженедельные испытания.



ПОЛНАЯ СВОБОДА

На просторах огромной открытой карты можно найти тонны оружия и различных предметов, а уж если вспомнить, сколько в игре режимов и вариантов размера отряда... Каждый аспект Fortnite можно изменить — каждый игрок может делать что хочет и когда хочет.



ВСЕ ПО-СВОЕМУ

Здесь можно играть так, как хочется, а огромный выбор экипировки и крутых косметических предметов позволяет каждому самовыражаться и показывать себя во всей красе.

СТРОЙКА ВЕКА

Что особенно выделяет Fortnite, так это важность строительства и его простота. Хорошего игрока отличает умение возвести башню за считанные секунды и получить за счет нее преимущество в высоте.





ПЕРВЫЙ СЕЗОН

НАЧИНАЕТСЯ ЧТО-ТО ОЧЕНЬ ВАЖНОЕ...



У каждой истории есть начало, и наша началась в сентябре 2017 года. В то время Fortnite был известен исключительно как кооперативная игра о выживании, где игроки вместе отбивались от набегов нежити. Для эффективной обороны требовалось собирать ресурсы и действовать сообща. Но буквально в одночасье все изменилось: открылся ранний доступ к режиму «Королевская битва». Это произошло 26 сентября 2017 года. Миллионы жаждущих

королевской победы рванули на остров, надеясь оставить с носом как можно больше конкурентов. Режим «Королевская битва» Fortnite унаследовал лучшие черты кампании «Сражение с Бурей» — менеджмент ресурсов, строительство и борьбу за выживание. Он стал вызовом каждому, кто был готов его принять. К настоящему моменту оружие, карта и режимы уже сильно изменились, но в целом Fortnite стал только больше и лучше.

ПОЛНЫЙ ШКАФЧИК ДОБЫЧИ

КТО ПЕРВЫМ ВСТАЛ, ТОГО И ТАПКИ

В эпоху Первого сезона еще не было Боевого пропуска. Вместо этого во внутриигровом магазине то и дело запускались краткосрочные акции с эксклюзивным ассортиментом для тех игроков, которые добивались определенных успехов. Вот почему экипировка «Рейдер-изгой» до сих пор остается такой популярной и желанной среди самых преданных поклонников Fortnite. С тех давних времен она больше не продается в магазине и остается верным признаком немалых усилий, которые игроки приложили в первые месяцы существования Fortnite.

Всего в магазине тогда было четыре предмета: экипировка «Рейдер-изгой», инструмент «Месть рейдера», экипировка «Штурмовой десантник» и дополняющий ее дельтаплан «Штурмовик». Пусть все эти предметы совершенно обычные, среди игроков они считаются крайне престижными.



ДОСТОЙНЫ УПОМИНАНИЯ



СКЕЛЕТ

До своего возвращения во время Хэллоуина 2018 года Скелет был одной из самых желанных экипировок. Это настоящий символ первого года Fortnite.



РОЗОВЫЙ ФЛАМИНГО

Популярность этого новомодного инструмента никогда не уменьшается. Кто же откажется от возможности добывать материалы с помощью садового украшения?



ПИКНИК

Пусть дельтаплан множество раз менял свой облик, вариант с пледом для пикника все равно остается самым узнаваемым.



ДОЛИНА СМЕРТИ

Вселить страх в сердца врагов как никогда просто — достаточно черепа на палке. Кстати, он удивительно крепкий!

