

ПОЗНАКОМЬТЕСЬ



ИМЯ: Пелл

РОЛЬ: Совершатель добрых дел

Мальчик, который отлично умеет теряться и выкручиваться из любой ситуации.



ИМЯ: Логан

РОЛЬ: Куратор возможностей

Лучший друг Пелла. Любит собирать мусор, заниматься взломами и попадать в неприятности.



ИМЯ: Мэдди

РОЛЬ: Хранительница знаний

Умная и возмутительно милая сестрёнка Логана.

С ПЕРСОНАЖАМИ



ИМЯ: Дядя Колин
РОЛЬ: Надзиратель
Таинственный дядя Пелла.
Его вроде бы нужно спасти.
А может, и не нужно.



ИМЯ: Нед
Поселенец, который носит
робу заключённого.



ИМЯ: Профессор
Житель Поселения,
помогающий затеять
восстание.



ИМЯ: Господин Джонс
Бывший правительственный
чиновник, а теперь —
участник восстания.



ИМЯ: Джеймс
Очень похож на господина
Джонса. Надзиратель
Базы 10.

ВВЕДЕНИЕ

Иногда случается так, что остаётся надеяться лишь на возможность сбежать.

Все хотят жить в Городе-крепости, ведь там никогда не появляются злобные mobs и не бьют молнии — по крайней мере, если вы относитесь к правящему классу. Пелл, Логан и Мэдди изо всех сил стараются приспособиться к жизни в этом мире, где всё решают богатство и власть, но у них не очень выходит. Однажды ребята получают таинственное письмо с инструкциями о том, как вырваться из Города-крепости, и решают последовать указаниям, отправившись в неизвестность.

Наши герои совершенно бесстрашные — а ещё бестолковые и беспомощные. Теперь они узнают, до чего трудной может быть жизнь в несправедливом мире. Так и начинается эта история.

ГЛАВА 1



ЗАДИРЫ И МУСОР



На другой день...

Чем больше соберёшь орбов, тем сильнее сможешь зачаровать свои предметы. Всё дело в орбах. Так что, чем бы ты ни занимался, надо быть лучшим во всём.

Точно! С этим зачарованным оружием мы не можем проиграть!

О, вы как раз вовремя. Наденьте-ка эти криперские головы, и начнём.

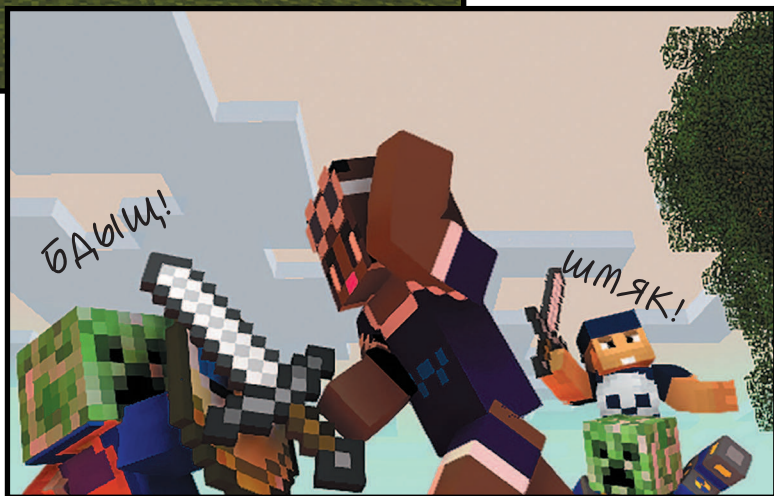
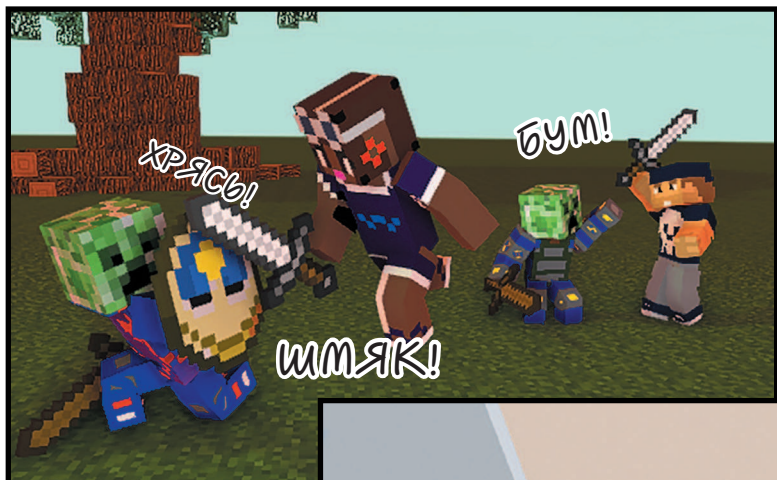
А почему это мы всегда должны играть за криперов?

Потому что мы каждый раз побеждаем. А кто победил — тот и выбирает свою сторону в следующем бою.

И из-за этого у вас появляется преимущество.

Фу. Эта криперская башка так воняет! А ещё через неё ничего не видно.

Хорошо, возьмите этот щит. Теперь всё по-честному. Только смотрите не поломайте, а то не расплатитесь!





Так легко! Как конфетку у младенца отобрать. Что, пойдём на станцию зачаровывания?

Победа нам не светит... правда, Пелл?

Конечно! Я как раз достал новые ботинки. Хочу зачаровать их, чтобы на выходных сходить на тренировку по прыжкам.

Вся эта система — сплошная несправедливость. Они всё время побеждают нас, потому что у них лучше оружие, а оно у них лучше потому, что они всё время побеждают нас.



Что бы ты сделал, если бы у тебя был орб?

Наверное, отдал бы родителям. Они бывают на станции зачаровывания всего лишь раз за месяц. Ужасно, что эти ребята, судя по всему, ходят туда чуть ли не каждый день.

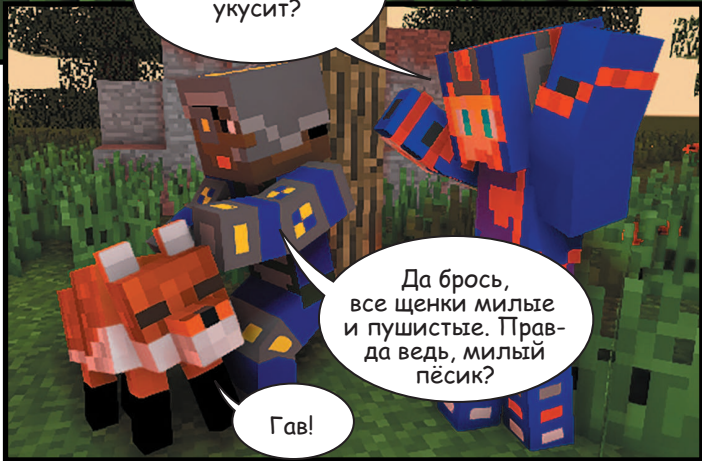


Куда собираешься?

Пойду в булочную тётки Ти. Ей наверняка нужна помощь. Её брат, мой дядя Колин, исчез, и с тех пор ей стало трудно справляться самой.



Не боишься? Вдруг он тебя укусит?

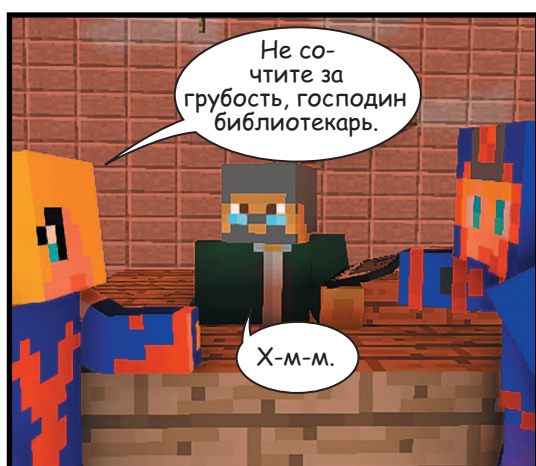


Гав!



Встречаемся где обычно и в то же время?

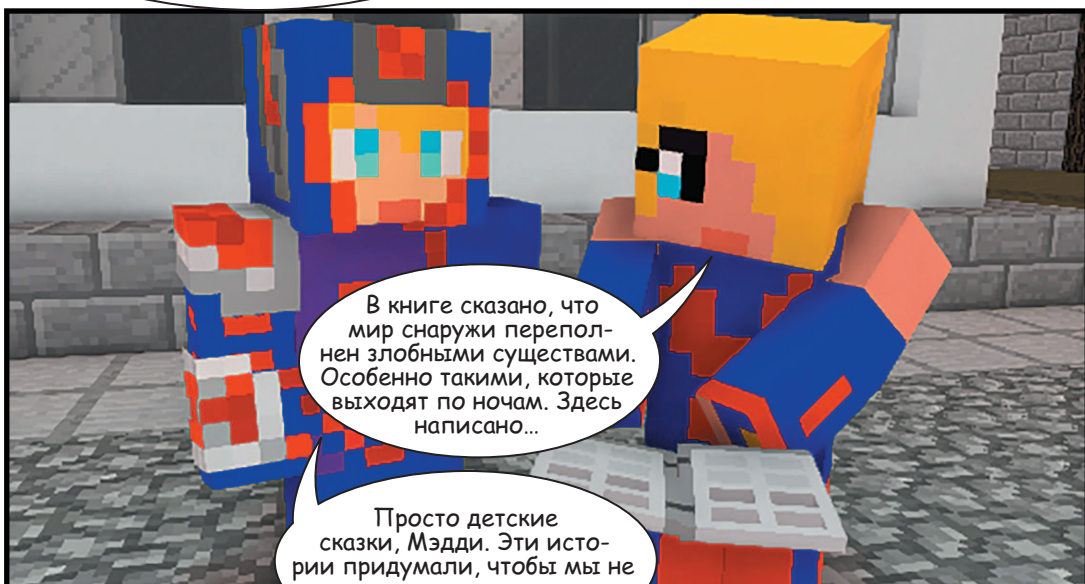
Точно. Не забудь печеньки!





Чего грустишь, братишка?

Мне так хочется хоть раз побывать на станции зачаровывания. Всего один раз. Все кругом только и говорят о том, как хорошо в Городе-крепости и как нам повезло, что мы здесь живём. Вот только я не чувствую себя везучим.



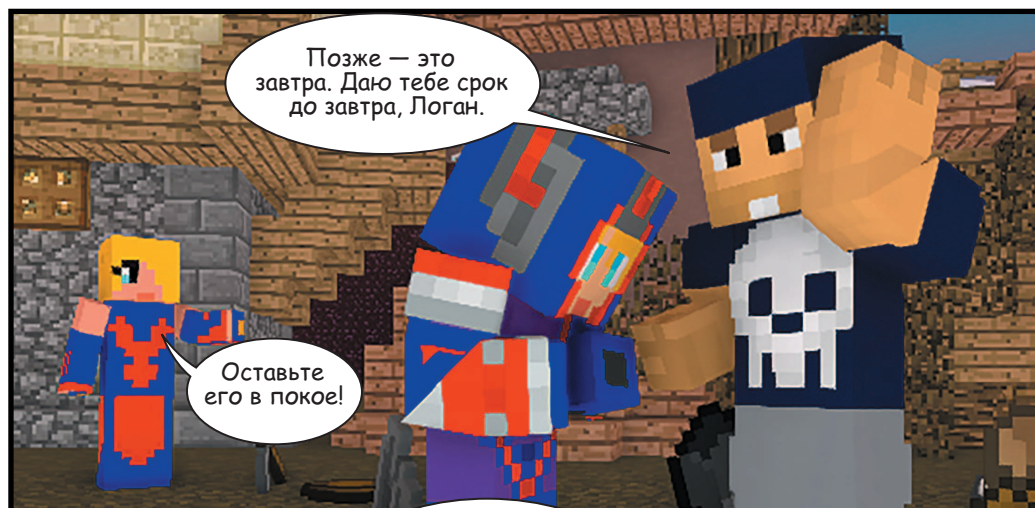
В книге сказано, что мир снаружи переполнен злобными существами. Особенно такими, которые выходят по ночам. Здесь написано...

Просто детские сказки, Мэдди. Эти истории придумали, чтобы мы не интересовались, что же там снаружи.



Вот бы узнать, что там НА САМОМ ДЕЛЕ.







Не надо, Мэдди. Я что-нибудь придумаю до завтра с этим щитом.

Что именно? У тебя всего один щит, да и тот уже еле держится.



Мы наверняка найдём здесь какой-нибудь щит, а за вечер я его починю. Просто пойдём.

Эй, мне не нужен щит со свалки! Я хочу твой щит. Это справедливо.

Пойдём. А с вами мы ещё завтра разберёмся!

А может, это мы с вами разберёмся!



Мэдди, не лезь к ним, пожалуйста. От них одни проблемы.

Так зачем ты с ними дрался?