

ЧТО ТАКОЕ МИР 2.0?

ВИРТУАЛЬНАЯ ЖИЗНЬ

СИЛЬНО ОТЛИЧАЕТСЯ ОТ РЕАЛЬНОЙ?

**У НАС НЕТ ОТВЕТОВ НА ВСЕ ВОПРОСЫ, НО ОДНО
МЫ ЗНАЕМ ТОЧНО: МИР В СЕТИ — ПРЕКРАСЕН, ХОТЬ
И ПОЛОН ПРЕПЯТСТВИЙ, ЛОВУШЕК И ПОДВОХОВ.
И ЭТОТ МИР ЖДЕТ СВОИХ ИССЛЕДОВАТЕЛЕЙ!**

ДОБРО ПОЖАЛОВАТЬ В СЕТЬ!



**В СЕТИ МОЖНО НАЙТИ ОТВЕТЫ
НА МАССУ ВОПРОСОВ.
В СЕТИ ВЕСЕЛО.
В СЕТИ ИНТЕРЕСНО.
В СЕТИ ПРОСТО ПОТРАСАЮЩЕ.**



**Но в то же время сеть –
опасное место, в нее можно
попасть, как рыба, и не
выбраться. В ней очень легко
угодить в беду.**

Никто не переходит дорогу, не посмотрев сначала налево, потом направо.
Никто не выпрыгивает из самолета, не зная, как пользоваться парашютом.
В сети тоже есть правила безопасной навигации, и ты узнаешь о них в этой книге!

Интернет

В мире есть миллионы компьютеров (а также смартфонов, планшетов и т. д.). Долгое время эти компьютеры были изолированы друг от друга...



...пока кто-то не догадался соединить их и создать интернет.

КСТАТИ, СЛОВО «ИНТЕРНЕТ» ТАК И ПЕРЕВОДИТСЯ С АНГЛИЙСКОГО – «ВЗАИМОСВЯЗАННАЯ СЕТЬ». И ЭТА СЕТЬ СОЕДИНЯЕТ ДРУГ С ДРУГОМ ВСЕ КОМПЬЮТЕРЫ НА ПЛАНЕТЕ.

По большей части она сделана из кабелей: когда-то кабели были только телефонными, сегодня существуют и более современные системы связи, как, например мощнейшие кабели из оптического волокна, спутниковое соединение или беспроводное, то есть вообще без кабелей.

Среди компьютеров, входящих в сеть интернет, есть несколько особенных: они называются серверами и нужны для того, чтобы помогать связываться между собой более маленьким компьютерам, вроде твоего планшета или ноутбука, которым пользуется мама.

Например, когда ты играешь онлайн, ты подсоединяешься к какому-нибудь серверу, в памяти которого хранится игра, и он координирует сообщения между твоей системой и системой твоих друзей.

Но как компьютеры передают друг другу сообщения? Через роутер, конечно! Роутер — это устройство, которое анализирует сообщения твоего компьютера, преобразует их в пакет данных и передает по сети. Когда данные прибывают в пункт назначения, другой роутер их принимает, читает, проверяет и снова переводит в сообщения. И все это происходит со скоростью света (ну, почти).

Что можно делать в интернете?

Да просто уйму всего...

WWW

ЭТО ЧАСТЬ ИНТЕРНЕТА, КОТОРАЯ СЛУЖИТ ДЛЯ НАВИГАЦИИ В СЕТИ И ПОИСКА СЛОВ, ИЗОБРАЖЕНИЙ, МУЗЫКИ, ВИДЕО.

World Wide Web работает благодаря веб-сайтам, то есть серверам, хранящим информацию, которую они предоставляют другим компьютерам. Чтобы увидеть эту информацию, нужна специальная программа, так называемый браузер. Ты наверняка знаешь самые известные браузеры — Internet Explorer, Mozilla Firefox, Google Chrome, Apple Safari. Когда ты решаешь посетить какой-нибудь сайт и набираешь его адрес, твой компьютер подсоединяется к серверу и просит у него доступ к какому-нибудь видео или к текстовой странице. Сервер отвечает, отправляя данные по сети, и на другом конце твой компьютер получает их и показывает тебе в окне браузера. Самое чудесное в этой паутине то, что вся информация в ней связана друг с другом и поэтому можно переходить с одного сайта на другой, кликая на разные ссылки (или линки).

www расшифровывается как World Wide Web, или по-русски «всемирная паутина».



E-mail

E-MAIL, ИЛИ ЭЛЕКТРОННАЯ ПОЧТА, – ЭТО ТОЖЕ ЧАСТЬ ИНТЕРНЕТА. ОНА СОЗДАНА, ЧТОБЫ ОБМЕНИВАТЬСЯ ЭЛЕКТРОННЫМИ ПИСЬМАМИ, ТОЧНО ТАК ЖЕ КАК РАНЬШЕ ОБМЕНИВАЛИСЬ БУМАЖНЫМИ ПИСЬМАМИ.



И так же как на обычной почте, для того чтобы написать электронное письмо, нужно знать адрес получателя.

Он состоит из имени, значка @ (который по-русски называется собачкой, а по-английски «at») и названия почтового ящика, то есть сервера, который занимается регистрацией электронных писем. Например, письмо, отправленное по адресу **info@eksmo.ru**, попадет в службу информации на сервер нашего издательства.

Отправляя электронное письмо, ты вверяешь его электронному почтальону, а он доставляет твоё письмо получателю. Осторожно! Электронные письма скорее похожи на открытки, чем на бумажные послания, запечатанные в конверт, а значит, их может читать не только почтальон, но и другие люди. Поэтому, если будешь передавать секретные данные, пользуйся специальными программами, которые защитят твои послания, или отправляй письма не по электронной почте, а каким-нибудь другим способом.

Социальные сети

СОЦИАЛЬНЫЕ СЕТИ – ЭТО ПЛАТФОРМЫ, СОЗДАННЫЕ ДЛЯ ТОГО, ЧТОБЫ СВЯЗЫВАТЬ МЕЖДУ СОБОЙ ОГРОМНЫЕ ГРУППЫ ЛЮДЕЙ ПО ВСЕМУ МИРУ.

Пользоваться социальными сетями весело и интересно, они позволяют не только общаться, у них есть масса других функций и возможностей, но они могут быть опасны. Именно поэтому вход в большинство социальных сетей запрещен для тех, кому еще нет 13 лет.



Facebook



В Америке во многих школах в первый день учебного года ученики получают «школьный ежегодник».

Это большая книга с именами, фамилиями и фотографиями всех школьников: они могут написать в ней немного о себе и своих увлечениях и таким образом представить себя одноклассникам. Словом, этот ежегодник нужен для того, чтобы знакомиться с новыми друзьями! Представь себе, что фейсбук устроен точно так же. Разница лишь в том, что эту книгу можно листать только в интернете, и в ней собраны профили (фотографии с краткой информацией) миллиардов людей со всего мира. У каждого пользователя есть что-то вроде дневника: в нем можно писать посты, которые увидят и прочитают друзья, или читать посты друзей.

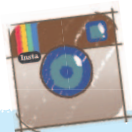
Twitter



Если фейсбук похож на школьный альбом, то твиттер больше всего напоминает площадь, на которой люди могут высказываться, заходя на платформу и оставляя твиты (короткие сообщения максимум в 280 знаков). А так как твиттер — это гигантская площадь, люди на ней обсуждают множество самых разных тем одновременно. Чтобы как-то упорядочить эту «болтовню», разные темы часто помечают вот таким символом # (хэштегом).

Как на городской площади, в твиттере можно не только говорить, но и слушать, точнее, читать чужие твиты. Люди, которые говорят очень интересные вещи, собирают вокруг себя много слушателей, желающих знать их мнение (о таких говорят, что у них много фолловеров), а над людьми, которые говорят глупости, в твиттере часто посмеиваются.

Instagram



Эта социальная сеть возникла, чтобы обмениваться фотографиями и видео. Ее пользователи могут не только видеть фотографии, публикуемые в инстаграме, как на какой-нибудь огромной фотовыставке, но еще оставлять комментарии и раздавать похвалы.

TikTok



В этой социальной сети можно продемонстрировать свои творческие способности, создавая видео длиной не больше 60 секунд, а фолловеры могут не только комментировать и лайкать эти видео, но и составлять «дуэты» с авторами!





Сообщения и VoIP (или Voice over IP)

ЭТО ТЕХНОЛОГИИ, ПОЗВОЛЯЮЩИЕ СВЯЗЫВАТЬСЯ ЧЕРЕЗ ИНТЕРНЕТ, А НЕ ПО ТЕЛЕФОНУ.

В отличие от социальных сетей эти системы служат не для того, чтобы обзаводиться новыми друзьями, а чтобы общаться со старыми, которые уехали, находятся где-то далеко или просто живут в другой части света. Часто этими системами пользуются через смартфоны.

WhatsApp



Позволяет отправлять сообщения, изображения, видео, аудио и даже звонить. В ватсапе можно контактировать с одним человеком или сразу с целой группой, например, со всем классом или с друзьями по футбольной команде.

Skype



Изначально создавался для обычных и видеозвонков, но теперь через него тоже можно отправлять сообщения и общаться с группой людей (правда, не очень многочисленной).

Snapchat



В снэпчате тоже можно обмениваться сообщениями, фотографиями и видео, но они будут доступны всего несколько секунд, а потом исчезнут навсегда!

Chatroulette и Omegle



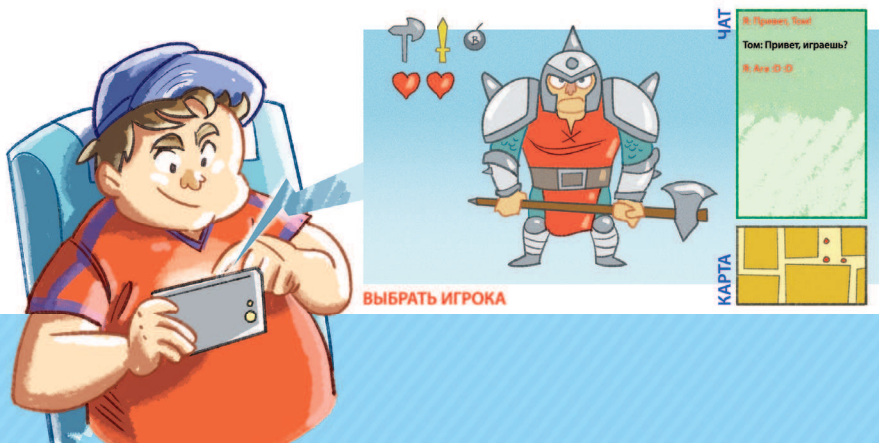
Мы сказали, что технологии VoIP созданы не для того, чтобы знакомиться с новыми людьми, но Chatroulette и Omegle — это те самые исключения, которые подтверждают правила. Они могут связывать нас с незнакомыми людьми из любой части света... вслепую. Это все равно что взять телефон, набрать наугад любые цифры и посмотреть, кто тебе ответит. Именно потому, что мы понятия не имеем, кто может выйти с нами на связь, эти системы могут быть очень опасны, а значит, несовершеннолетним пользоваться ими не рекомендуется!

Видеоигры

ИНТЕРНЕТ — ЭТО НЕ ТОЛЬКО ИНФОРМАЦИЯ И ОБЩЕНИЕ, ИНТЕРНЕТ — ЭТО ЕЩЕ И ИГРЫ.

Точнее, видеоигры! С помощью сети можно связаться с серверами, которые дают приют другим игрокам и позволяют устраивать битвы, дуэли и другие соревнования с друзьями. В некоторые игры, так называемые ММОПГ (массовые многопользовательские ролевые онлайн-игры), могут играть одновременно тысячи или даже миллионы игроков. Иногда во время таких игр можно обмениваться сообщениями или звонить друг другу, чтобы вместе обсудить следующий ход или стратегию.

Как на всех прочих платформах, позволяющих общаться с незнакомцами, играя в онлайн-игры, надо быть осторожным.



По-настоящему большая сеть!

ИНТЕРНЕТ — ЭТО ДЕЙСТВИТЕЛЬНО ГИГАНТСКАЯ ПАУТИНА, СПЛЕТЕННАЯ ИЗ МНОЖЕСТВА САМЫХ РАЗНЫХ ПЛАТФОРМ И ПРЕДОСТАВЛЯЮЩАЯ ВСЕВОЗМОЖНЫЕ УСЛУГИ, СПОСОБНЫЕ УДОВЛЕТВОРИТЬ ЗАПРОСЫ ВСЕХ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ.

Мы представили тебе лишь несколько из невероятного количества интернет-платформ и услуг. И со временем их будет появляться все больше и больше!

СЕТЬ ДАВНО СТАЛА ВАЖНОЙ ЧАСТЬЮ НАШЕЙ ЖИЗНИ. ЭТО ИНТЕРЕСНАЯ И СЛОЖНАЯ СИСТЕМА, И ИМЕННО ПОЭТОМУ, ПРЕЖДЕ ЧЕМ ПОЛЬЗОВАТЬСЯ ЕЮ, ХОРОШО БЫ ПОНЯТЬ, КАК ОНА УСТРОЕНА.

ТО ЕСТЬ УСВОИТЬ ПРАВИЛА И ХИТРОСТИ КАЖДОЙ ИНТЕРНЕТ-СРЕДЫ, ЧТОБЫ СУМЕТЬ ВЫПУТАТЬСЯ ИЗ СЕТИ В ЛЮБОЙ СИТУАЦИИ.

Совсем как в реальной жизни! Ведь приехав в первый раз в большой город, ты довольно быстро обнаружишь в нем не только много интересных мест, где можно весело провести время, но и опасные районы, в которые лучше вообще не забредать. Ну вот! В интернете все точно так же, разница только в том, что это город размером с планету. Никто из-за страха не отказывается от путешествий и новых открытий, просто надо знать, как себя вести, держать ухо востро и — на всякий случай — уметь защищаться! А еще надо понимать, когда лучше отключить телефон, планшет и компьютер, встать с дивана и пойти прогуляться!

