

СОДЕРЖАНИЕ

Вступление	5
Для кого эта книга	9
Структура книги	9
Польза от прочтения	14
DESIGN. От зарождения идеи добиться успеха в IT-разработке до первых действий	
Когда начать	19
«А если я хочу начать <i>раньше?</i> »	23
«Хочу поменять профессию. Что, если начать <i>позже?</i> »	25
С чего начать	40
Как выбирать информацию и отсеивать ненужное	57
Закладываем фундамент	58
Выстраиваем стены	62
Настелим крышу	67
Добавим деталей	69
WRITE. Обучение и переход к профессиональному коду	
Базовый класс: основы успеха	75
Вдохновение	75
Усердие и глубина	84
Типаж	90
Конкуренция	100
Расширяем роли: смежные активности	107
Факультативы	107
Публикации	112
Спортивное программирование	115
Параллельные миры	121
Первая весна Естественного Интеллекта	126
COMPILE. Основы карьеры	
Выбор сборщика	141
Примеры бинарников	155
Благотворительность	155
Опенсорс	160
Фриланс	167

Мелкие компании	181
Стажировки в корпорациях	190
Оптимизация поведения	198

RUN. Работа и развитие

Выбор движка	207
Между 0 и 1: карьера и руководство	231
Личные взаимоотношения	248
Собеседования	264
Цена себе: зарплата и справедливость	284
Какие факторы в первую очередь влияют на зарплату?	285
Как получать больше?	287
Культура зарплат в IT	291
На что тратят деньги IT-шники	292
Работа за границей	294
Детали мастерства	302

DEBUG. Отлаживаем баланс

Поиск: проблемы дальнейшего развития	323
Профессиональное выгорание	329
Признаки выгорания	333
Как вернуть вкус к IT-жизни?	336
Предотвращение проблемы	337

REFACT. Вычищаем лишнее и смотрим в будущее

Анализ	349
Горизонт событий	353
Помните семью	357
Отлаживайте отношения	358
Есть ли жизнь после? Наследования	361
Выводите себя в свет	364
Что кроме	367

Вместо заключения	370
------------------------------------	------------

REVIEW	372
-------------------------	------------

Глоссарий	373
----------------------------	------------