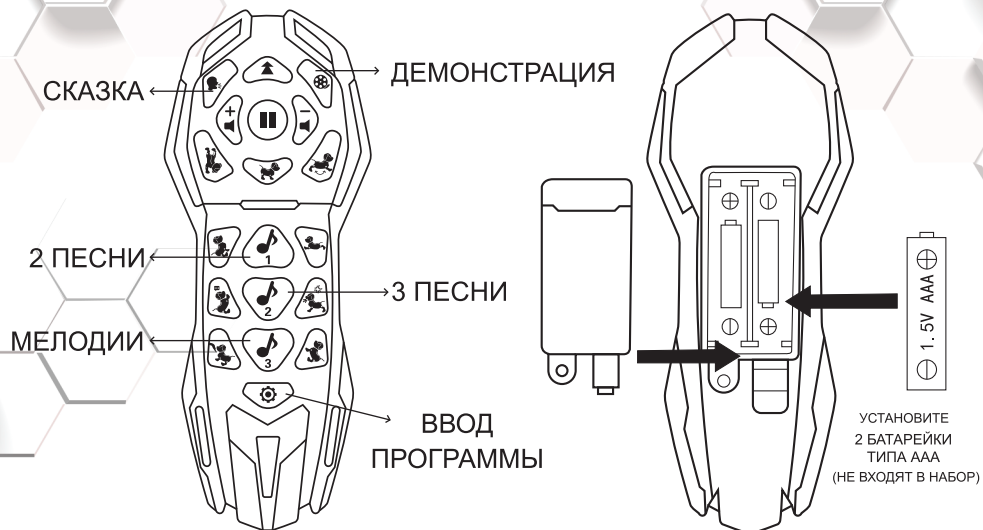




# ДРУЖОК-ТРЮКАЧ

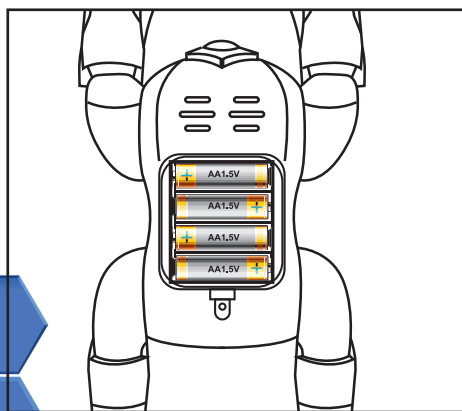
ИНТЕРАКТИВНАЯ ИГРУШКА

## ФУНКЦИИ И ЭЛЕМЕНТЫ ПИТАНИЯ

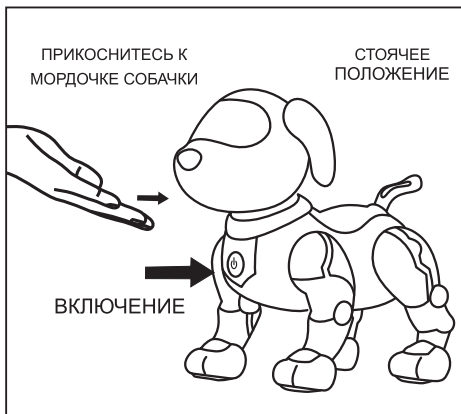


ПУЛЬТ УПРАВЛЕНИЯ. ВИД СПЕРЕДИ

ПУЛЬТ УПРАВЛЕНИЯ. ВИД СЗАДИ. ОТСЕК ДЛЯ БАТАРЕЕК



1



ПЕРЕД ИГРОЙ С ЩЕНКОМ ПОСТАВЬТЕ ЕГО В РОВНОЕ СТОЯЧЕЕ ПОЛОЖЕНИЕ.

## ФУНКЦИИ И КОМАНДЫ С ПУЛЬТА УПРАВЛЕНИЯ



НАЖМИТЕ КНОПКУ, СОБАЧКА РАССКАЖЕТ ИНТЕРЕСНУЮ СКАЗКУ



НАЖМИТЕ КНОПКУ ДЕМОНСТРАЦИИ, И СОБАЧКА ПОКАЖЕТ ВСЁ, ЧТО ОНА УМЕЕТ



ВПЕРЕД



СТОП



РОВНОЕ ПОЛОЖЕНИЕ



ЗВУК ГРОМЧЕ



ЗВУК ТИШЕ



НАЖМИТЕ НА КНОПКУ, И ЩЕНОК СДЕЛАЕТ СТОЙКУ НА ПЕРЕДНИХ ЛАПКАХ



НАЖМИТЕ НА КНОПКУ, И ЩЕНОК НАЧНЁТ ОТЖИМАТЬСЯ



НАЖМИТЕ КНОПКУ, И СОБАЧКА НАЧНЁТ ВОСПРОИЗВОДИТЬ 2 ДЕТСКИЕ ПЕСЕНКИ ПОДРЯД



НАЖМИТЕ КНОПКУ, И СОБАЧКА НАЧНЁТ ВОСПРОИЗВОДИТЬ 3 ДЕТСКИЕ ПЕСЕНКИ ПОДРЯД



ВЕСЁЛЫЕ МЕЛОДИИ



КОМАНДА СИДЕТЬ



ПРИВЕТСТВИЕ ЩЕНКА



ПРИКОСНОВЕНИЕ



ПРИСЕДАНИЕ



НАЖИМАЯ ЭТУ КНОПКУ, БУДЬТЕ ГОТОВЫ К ТОМУ, ЧТО ЩЕНОК НАЧНЁТ ЛЯТЬ, КАК НАСТОЯЩИЙ



НАЖМИТЕ НА КНОПКУ, И ЩЕНОК УДИВИТ ВАС СВОИМ КУВЫРКОМ



НАЖМИТЕ ВВОД КОМАНДЫ, ЗАДАЙТЕ РЯД ДЕЙСТВИЙ, А ЗАТЕМ НАЖМИТЕ КНОПКУ ПОВТОРНО. СОБАЧКА ПОВТОРИТ ВСЕ ЗАПРОГРАММИРОВАННЫЕ КОМАНДЫ.

**ЕСЛИ ВЫ НЕ ИГРАЕТЕ С ЩЕНКОМ БОЛЬШЕ 80 СЕКУНД, ОН ПЕРЕХОДИТ В СПЯЩИЙ РЕЖИМ.**

2