

ОПИСАНИЕ КАРТ ЭКСТРАСЕНСОВ

СТАРТОВЫЕ КАРТЫ ЭКСТРАСЕНСОВ



1. **Ты ничего не получишь!** Игрок, выложивший эту карту, получит карту экстрасенсов вместе с жетоном особняка, если выиграет в текущем раунде.



2. **Тётушка, ты здесь?** Игрок, выложивший эту карту, смотрит свою колоду карт призраков, выбирает и сразу выкладывает любую карту из неё по своему выбору.



3. **Покажи себя!** Работает, как карта призрака силой 1. Игрок, выложивший эту карту, может просматривать карты в руке соперника до конца раунда.



4. **Белая дама.** Работает как карта призрака силой 2.



5. **Сэр Николас.** Работает как карта призрака силой 3.



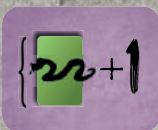
6. **Подножка.** Карта, которую соперник выложит в свой следующий ход, должна быть вытянута случайным образом вами из его руки (если соперник сразу спасует, карта из его руки будет вытянута и выложена в начале следующего раунда).



7. **Отложенная свадьба.** Работает как карта призрака с силой 3, но может быть разыграна только в 10-м раунде.

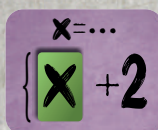


8. **Воздушные кульбиты.** Все карты с чётными значениями (2/4/6) игрока, выложившего эту карту, в этом раунде имеют +1 силу.

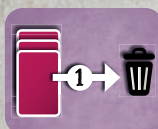


9. **Ду-у-ух-с-с.** Все карты с нечётными значениями (1/3/5) игрока, выложившего эту карту, в этом раунде имеют +1 силу.

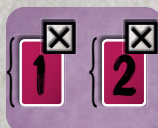
◆ Продвинутые карты экстрасенсов. 1-й уровень



10. **Полтергейст.** Игрок, выложивший эту карту, называет значение. Все карты с названным значением имеют +2 силы в этом раунде.



11. **Изыди!** Игрок, выложивший эту карту, выбирает любую разыгранную соперником карту и сбрасывает её.



12. **Тебе меня не напугать.** Карты соперника с силой 1 и 2 не учитываются в этом раунде.



13. **Сейчас или никогда.** Работает как призрачная карта силой 4. Игрок, выложивший эту карту, в конце раунда кладёт её в стопку карт 10-го раунда. В 10-м раунде эта карта будет иметь значение -2.



14. **Вдвоём веселее.** Все следующие ходы до конца этого раунда соперник не может выложить 1 карту за ход, он обязан выкладывать минимум 2 карты за ход.

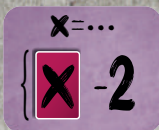
◆◆ Продвинутые карты экстрасенсов. 2-й уровень



15. **Всё ещё я.** Если выложивший эту карту игрок выиграет раунд, он может выбрать одну из своих карт, выложенных в этом раунде, и перенести её на следующий раунд.



16. **В глазах двоится.** Игрок, выложивший эту карту, выбирает одну из выложенных в этом раунде карт. **В глазах двоится** копирует силу выбранной карты.



17. Призрак на дне. Игрок, выложивший эту карту, выбирает значение от 1 до 6. Карты соперника с такой силой в этом раунде имеют - 2 силы (минимально 0).



18. Я вернусь. Игрок, выложивший эту карту, выбирает одну из своих карт, выложенных в предыдущих раундах, и кладёт её обратно в свою колоду. Затем колода перемешивается.



19. Призрак Грядущего Рождества. Игрок, выложивший эту карту, переворачивает лицом вверх верхнюю карту любой из колод (своей или соперника). **Призрак Грядущего Рождества копирует силу** этой карты и сохраняет его до конца раунда.

◆ Продвинутые карты экстрасенсов. 3-й уровень



20. До встречи в конце. Игрок, выложивший эту карту, вытягивает случайным образом одну карту у себя или у соперника. Владелец вытянутой карты выкладывает её на карту 10-го раунда.



21. Кровавая Мэри. Работает как карта призраков силой 6. Игрок, выложивший эту карту, сбрасывает 2 карты призраков с руки.



22. Притворись мёртвым. Игрок, выложивший эту карту, сразу проигрывает раунд, но может взять себе обратно в руку одну из карт, выложенных в этом раунде.



23. Призрак золотой рыбки. Работает как 2 карты призраков силой 1.

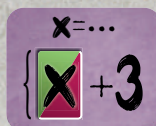


24. Вход только для призраков! Соперник больше не может использовать карты экстрасенсов в этом раунде.

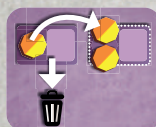
◆ Продвинутые карты экстрасенсов. 4-й уровень



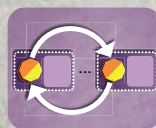
25. Их больше никто не видел... Игрок, выложивший эту карту, называет 2 значения от 1 до 6. Карты с такой силой не могут быть выложены игроком или его соперником до конца этого раунда.



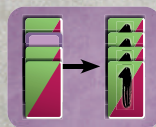
26. Я — за упыря! Игрок, выложивший эту карту, называет значение от 1 до 6. Все карты с этим значением у обоих игроков имеют +3 силы.



27. Зловещая тишина. Раунд сразу заканчивается ничьей. Жетон особняка будет разыгран в следующем раунде, а карта экстрасенсов сбрасывается. В новом раунде первым будет ходить игрок, который одержал победу в предыдущем раунде.



28. Смена дома. Игрок, выложивший эту карту, может поменять местами жетон особняка этого раунда с жетоном особняка следующего раунда.



29. Мы бесполезны. Все карты игроков, выложенные в текущем раунде, теперь имеют силу 1. Остальные эффекты не работают.

