АННА ОГИНСКИ

ГАДАНИЕ НА ИГРАЛЬНЫХ КАРТАХ

КАК ПРЕДСКАЗЫВАТЬ БУДУЩЕЕ НА КОЛОДЕ ИЗ **36 КАРТ**



Огински, Анна.

О-36 Гадание на игральных картах : как предсказывать будущее на колоде из 36 карт / Анна Огински. — Москва : Эксмо, 2022. — 592 с. : ил. — (Тайны Таро).

ISBN 978-5-04-113940-7

Простая, знакомая нам с детства «цыганская» колода из 36 карт — это демократичный и доступный каждому инструмент предсказания, который даст вам возможность заглянуть в будущее, пролить свет на тайны прошлого и разобраться в настоящем. Главное — задать правильный вопрос и суметь прочесть ответ. Эта книга Анны Огински, ведущего преподавателя учебного центра «Академия Ленорман» и автора книги «Оракул Ленорман. Самоучитель по гаданию и предсказанию будущего», поможет вам самостоятельно освоить гадание на игральных картах.

В ее основе — авторский обучающий курс Анны, ставший результатом ее многолетней практики и изучения гадательных традиций и различных мантических систем. Здесь вы найдете как классические значения игральных карт, так и собственные наработки автора; познакомитесь с особенностями чтения карт в данной системе; научитесь выполнять и читать расклады разной степени сложности и сможете начать самостоятельную практику.

Представленный в книге материал специально структурирован для самостоятельного обучения: от простого к сложному, от значений карт к универсальным раскладам на всю колоду. В книгу включены задания и упражнения, выполняя которые вы сможете наиболее полно освоить все тонкости гадания на игральных картах.

> УДК 133.3 ББК 86.42

[©] Огински А., текст, 2020

[©] Оформление. ООО «Издательство «Эксмо», 2022

Все права защищены. Книга или любая ее часть не может быть скопирована, воспроизведена в электронной или механической форме, в виде фотокопии, записи в память ЭВМ, репродукции или каким-либо иным способом, а также использована в любой информационной системе без получения разрешения от издателя. Копирование, воспроизведение и иное использование книги или ее части без согласия издателя является незаконным и влечет уголовную, административную и гражданскую ответственность.

> Издание для досуга ТАЙНЫ ТАРО

Анна Огински

ГАДАНИЕ НА ИГРАЛЬНЫХ КАРТАХ КАК ПРЕДСКАЗЫВАТЬ БУДУЩЕЕ НА КОЛОДЕ ИЗ 36 КАРТ

Главный редактор Р. Фасхутдинов Руководитель направления М. Виноградова Ответственный редактор В. Кутырева Редактор С. Сапронова Литературный редактор О. Пушкарева Младший редактор А. Субботина Художественный редактор Е. Анисина Компьютерная верстка Н. Зенков Корректоры В. Ганчурина, Л. Снеговая

Страна происхождения: Российская Федерация Шығарылған елі: Ресей Федерациясы

В оформлении обложки использованы иллюстрации: luma_art, standa_art / Shutterstock.com Используется по лицензии от Shutterstock.com

Во внутреннем оформлении использованы иллюстрации: owatta, Moon'D / Shutterstock.com Используется по лицензии от Shutterstock.com

> OOO - Издательство - Законо-ия, город Мосава, увица Зорге, дов. 1, строение 1, этаж 20, каб. 2013. Тет.: 6 (495) 411-68-66. Ноте раде: www.ebm.ou. 1 E-mail info@eksmo.ru Өгөрүшт: - ЭКСАЙО- АКБ Бастасы,

Дата изготовления / Подписано в печать 08.12.2021. Формат $84x108^{1}/_{22}$. Печать офсетная. Усл. печ. л. 31,08. Доп. тираж 3000 экз. Заказ

ПРИСОЕДИНЯЙТЕСЬ К НАМ!

мы в соцсетях: d eksmolive eksmo eksmolive eksmo.ru eksmo.ru eksmo_live

eksmo_live







СОДЕРЖАНИЕ

Введение 1	0
Основные моменты при работе	
с картами 1	2
История игральных карт1	.5
Основные понятия при гадании	
на игральных картах 1	9
Структура колоды2	20
Масти игральных карт2	1
Карты Двора. Прототипы	
фигурных карт в игральной колоде 3	4
Прямые и перевернутые карты4	-2
Связки карт4	-5
Правила при гадании	
на игральных картах 4	6
Часть 1. Теория. Значения карт 5	5
Короли 5	6
Король Червей5	
Король Бубен 6	
Король Треф6	
Король Пик7	
Дамы7	
Дама Червей7	9
Дама Бубен8	
Дама Треф8	
Дама Пик9	

Содержание

Валеты 10	5
Валет Червей 10	7
Валет Бубен112	2
Валет Треф 118	8
Валет Пик12	5
Тузы	3
Туз Червей130	6
Туз Бубен143	3
Туз Треф14	9
Туз Пик 159	9
Шестерки	4
6 Червей 17	5
6 Бубен 18	1
6 Треф 18	7
6 Пик 190	6
Семерки	2
7 Червей20-	4
7 Бубен 21	1
7 Треф21'	7
7 Пик 224	4
Восьмерки	1
8 Червей 23:	3
8 Бубен 238	8
8 Треф24	5
8 Пик	0
Девятки	9
9 Червей 260	0
9 Бубен 26	7
9 Треф27	3
9 Пик	0

Десятки	289
10 Червей	291
10 Бубен	299
10 Треф	306
10 Пик	316
Часть 2. Практика	331
Краткие значения всех карт	332
Червы	332
Бубны	333
Трефы	334
Пики	334
Характеристики Придворных карт	340
Король Червей	341
Король Бубен	343
Король Треф	343
Король Пик	344
Дама Червей	345
Дама Бубен	346
Дама Треф	346
Дама Пик	346
Одинаковые карты или повторение ка	_
одного номинала	349
Время и сроки в раскладах. Карты времен	ни 353
Как загадать людей, детей, животных на Ф	К 355
Как загадывать детей на игральных карта	ax 359
Устоявшиеся сочетания карт. Связки	361
Любовь. Брак. Секс	362
Здоровье. Беременность	
Работа. Деньги	

Содержание

Поездки, путешествия	367
Конфликты, обман. Разрыв отношений	ı 367
Административные нарушения.	
Судебные тяжбы	368
Прочее	369
Фигурные карты	370
Чтение игральных карт.	
Последовательность. Дуплеты и триплеть	л 371
Последовательность	371
Правила чтения дуплетов	
и триплетов	372
Расклады	384
Расклады на одну карту	384
Техника «Карта дня»	
Расклад на день или неделю	387
Расклады на три карты	389
Расклад «Ситуация»	389
Расклад «Классика»	398
Расклад «Машина времени»	398
Расклад «Трудовые будни»	
Расклад «На любовь»	
Расклад «Выбор»	399
Расклад «Авторский»	400
Расклады на девять карт	401
Квадрат «прошлое — настоящее —	
будущее»	402
Квадрат «На отношения»	403
Расклады на все случаи жизни	
Расклад «Вокзал на двоих»	407
Расклад «Пирамида любви»	410

Расклад «Что было, что будет, чем	і сердце
успокоится»	412
Расклад «Кельтский крест»	417
Чакровый расклад	421
Расклад «12 домов»	
Расклад «Поиск»	439
Заключение	445
Приложение	447
Парные сочетания карт	447
Короли	
Валеты	473
Тузы	491
Шестерки	509
Семерки	
Восьмерки	
Девятки	555
Десятки	
Словарь	588
Литература	
v 1111 ~ p x 1 7 p x 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	0 / 0

OT ABTOPA

Мой первый опыт в гадании связан с игральными картами. Позже я обратилась к Таро, Рунам, Оракулу Ленорман, увлеклась астрологией. Но все это время моя любовь к обычной цыганской колоде только росла и крепла. В гаданиях на игральных картах есть много школ и традиций. Я изучила и опробовала многие из них, остановив в итоге свой выбор на той, с которой на данный момент работаю и которая наиболее эффективно показала себя в деле.

Эта книга создана на базе моего обучающего курса, который был переработан под самоучитель. В его основе — классические труды по различным мантическим системам, мои наработки и личный опыт, вынесенные из многолетней практики.

Моя книга поможет вам узнать классические значения игральных карт; понять особенности чтения карт в данной системе; вы научитесь выполнять и читать расклады разной степени сложности; сможете начать самостоятельную практику.

Если Вы только знакомитесь с игральными картами, то изучайте книгу последовательно, четко выполняя предлагаемые упражнения и регулярно делая личные записи и заметки. Представленный в книге материал структурирован под формат самоучителя: от простого — к сложному, от значений

карт — к универсальным раскладам на всю колоду. В пособие включены задания, выполняя которые, вы сможете наиболее полно освоить гадание на игральных картах. Для работы вам понадобится простая колода цыганских карт в 36 листов, блокнот, ручка. И, конечно же, желание!

Легкого и успешного вам изучения!

ВВЕДЕНИЕ

Ничто не волнует так человека, как судьба его.

Н. А. Бердяев

Многие из тех, кто обладает даже незначительной магической силой, периодически сталкиваются в жизни со знаками, которые подает им Вселенная. Например, мы ходим чем-то взволнованные, размышляем над проблемой и можем получить ответ на свой вопрос от диктора по телевидению, из песни на радио, из случайно открытого на нужном месте журнала. К таким подсказкам Вселенной относятся и вещие сны, и предчувствия. И в этом заключается ответ на самый распространенный вопрос среди тех, кто обращается к изучению любой предсказательной системы: есть ли у меня экстрасенсорные способности? Если хотя бы раз у вас был вещий сон или сбывались предчувствия, то ответ однозначный: «Да!» Осознавая это, можно развивать свою интуицию и канал ясновидения, чем мы и будем заниматься на протяжении всего курса обучения.

Итак, мы можем задать свой вопрос в пространство и ждать ответа в виде знаков от мироздания, а можем инициировать их самостоятельно. Это и есть гадательная практика.

Карл Густав Юнг обосновал данный принцип, введя термин «синхроничность». Согласно ему события

могут быть связаны не привычной для нас цепочкой причинно-следственных связей, а протекать параллельно. Юнг описывал синхроничность как «постоянно действующий в природе творческий принцип, упорядочивающий события нефизическим (непричинным) путем, только на основании их смысла». Данный термин использовался им относительно неочевидной взаимозависимости событий, несмотря на их разделенность во времени и пространстве, и связывался аналогией.

Также суть гаданий хорошо объясняет принцип Гермеса Трисмегиста, изложенный в «Изумрудной скрижали»: «Что вверху, то и внизу. Что снаружи, то и внутри». И если в астрологии мы действуем по прямому соответствию, с линейкой и циркулем, соотнося глобальные процессы на небе с тем, что происходит в нашей жизни на земле, то в гаданиях немного иначе — сам предсказатель инициирует процесс, который отражает суть происходящего и поставленной в данный момент проблемы. Следуя принципу «что внутри, то и снаружи», мы можем сказать: то, что происходит с человеком в данный момент, та проблема, которая побудила его сделать расклад, будут отражены в картах.

В разные времена популярными были различные способы гадания — по внутренностям животных, по шелесту листьев и полету птиц, гадание по воде, огню, воску, на кофейной гуще. В настоящее время таковыми являются Таро, Оракулы, Руны и игральные карты.

Игральные карты отличаются от многих других систем: нет сюжетных иллюстраций и подсказок, скорее, в них больше математики. Есть свой принцип и алгоритм, поняв которые, уже не нужно будет заучивать «эту таблицу умножения», потому что все становится логичным и ясным. Игральные карты замечательно дополняют другие системы благодаря своей конкретике. Если в Арканах Таро мы сразу погружаемся в мир символизма и работаем по методу сужения, конкретизации, стараясь вывести конкретное значение, то в игральных картах, как и в Рунах, есть некий символ, и мы действуем методом расширения, выводя из него семантическое ядро значений.

Научиться трактовать карты можно точно так же, как мы учимся читать: сначала знакомимся с буквами, потом складываем их в слоги и первые слова, а затем при должной практике уже бегло читаем предложения и тексты любой сложности. Предлагаемый вашему вниманию самоучитель построен по такому же принципу.

ОСНОВНЫЕ МОМЕНТЫ ПРИ РАБОТЕ С КАРТАМИ

Как и в любой другой мантической традиции, в гадании на игральных картах есть ряд правил, которые важны для корректной работы. Здесь я привожу основные.

- Для гаданий желательно купить новую колоду, которая будет использоваться только в этих целях. На рабочей колоде нельзя играть в азартные игры.
- Колода это рабочий инструмент, и к нему стоит относиться бережно, с уважением. Хранить колоду желательно в шкатулке или мешочке. Расклады лучше делать на скатерти или небольшом платке, в который потом можно и завернуть карты.
- Колоду время от времени можно чистить. Есть несколько способов. Собрать ее по мастям (Пики — Червы — Трефы — Бубны) и в порядке от Туза до Шестерки (сверху Туз Пик, внизу — 6 Бубен), а затем засыпать солью на сутки. Другой распространенный способ чистки — пронести каждую карту над свечой или окурить дымом от благовоний и трав. Я также кладу колоду для очищения и зарядки под лунный свет на 1/3/7 ночей. После чистки колоду нужно зарядить. Для этого ее носят с собой несколько дней, а ночью кладут под подушку. Но самая лучшая зарядка — это практика, поэтому старайтесь делать расклады при каждом удобном случае, когда есть интересный вопрос, и просто доставайте карту дня.
- По окончании расклада и в перерывах между гаданиями колоду нужно «закрывать». Например, я оставляю закрывающую карту сверху

колоды, обычно это или Туз Пик как канал магии, или карта под настроение, то, на что мне бы хотелось настроиться. Или же просто «схлопываю» колоду, когда с обеих сторон видны рубашки карт.

- Во время гадания вы должны быть спокойны и сконцентрированы на задаче, поэтому перед раскладом рекомендуется медитировать или прочитать заговор, чтобы переключиться от бытовых проблем и настроиться на работу с картами.
- Не стоит гадать при плохом самочувствии, в дни больших церковных праздников и при затмениях.
- Не перегадывайте. Не надо повторять расклады подряд на один и тот же вопрос. Самый точный прогноз — первый, все остальные разворачивают картину в контексте первого.
- Даже если прогноз негативный, дайте человеку рекомендации, укажите на возможность изменить ситуацию к лучшему. Предсказание один из возможных вариантов того, как может развернуться событие во времени, если все идет так, как идет.

В процессе работы с картами у каждого мастера появляются свои правила и «суеверия». Поэтому будьте наблюдательны в практике, и вполне возможно, что у Вас со временем сформируется что-то свое.