

ГЛАВНЫЕ ГЕРОИ

СИСУ

Сису-дату, также известная как Великая Сису, — последний дракон Кумандры. Легенда гласит, что Сису — божественный водяной дух, столь же прекрасный, сколь и могущественный. Однако в своём путешествии Райя встречает милую, но неуверенную в себе дракониху, которая вечно боится сделать что-то не так. Вместе с новой подружкой Сису предстоит обрести веру в себя, чтобы спасти мир и стать тем самым драконом из легенд.



РАЙЯ

Гордая хранительница Драконьего камня, Райя получила этот титул от своего отца Бенджа, вождя клана Сердца. Весь мир Райи рухнул, когда отец девушки был обращён в камень, а ей самой не удалось защитить драгоценную драконью реликвию. Став взрослой, Райя поклялась спасти мир и вернуть отца. Ум этой отважной воительницы так же остёр, как лезвие её клинка, но доверяет она лишь своему верному другу Тук-туку.



НАМААРИ

Расчётливая, умная и опасная воительница, Намаари — заклятый враг Райи. Дочь владычицы Вираны и наследница земель Клыка, она готова на всё, чтобы защитить свой народ. Но втайне от всех Намаари просто обожает драконов.

ТУК-ТУК

Наполовину мокрица, наполовину пёс, очаровательный Тук-тук подобен скоростному внедорожнику. Он был лучшим другом Райи с тех пор, как мог уместиться у неё на ладони. Верный Тук-тук последует за Райей даже в самые опасные земли.

ВОЖДЬ БЕНДЖА

Бенджа — отец Райи и прославленный хранитель Драконьего камня, известный по прозвищу «Самый быстрый клинок в пяти землях». Правитель страны Сердца, он идеалист и неисправимый мечтатель, который считает, что мир раскололся, потому что люди перестали доверять друг другу. Вождь Бенджа всеми силами старается вернуть былое доверие и примирить врагов.



ТОНГ

Несмотря на свой грозный вид, этот некогда отважный, но грубоватый воин из Хребта теперь лишь одинокий лесник. Вся деревня Тонга пала жертвой друунов. Питающий слабость к возвышенным речам и обожающий присматривать за малышами, он в равной степени суров и мягок. Тонг — великан с большим сердцем.



БУН

Бун — рано повзрослевший безпризорник из Хвоста, никогда не упускающий случая заключить выгодную сделку. Талантливый и независимый Бун словно взрослый, заключённый в теле ребёнка. Он самопровозглашённый владелец, управляющий, шеф-повар и капитан плавучей закусочной «Храм даров моря». Но в глубине души Бун — просто ранимый мальчик, родителей которого заколдовали друуны.



КРОШКА НОИ И ОНГИ

Наполовину обезьяны, наполовину рыбы, шустрые онги — изобретательные мошенники из торгового порта Коготь. Они всё делают вместе, в том числе воспитывают двухлетнюю малышку Нои, которая отвлекает прохожих своей миловидностью, в то время как онги обчищают их карманы.



КОРОЛЕВСТВО КУМАНДРА

КЛЫК Владения Намаари и её матери Вираны. Клык — родина свирепых воинов и их боевых котов. В то время как другие кланы проиграли в битве с друунами, люди Клыка обезопасили себя с помощью хитрых, но мудрых решений.

СЕРДЦЕ Родной дом Райи и Туктука. Естественный остров, соединённый с остальным миром Мостом Сердца, который построил вождь Бенджа. Именно здесь сотни лет хранился Драконий камень.



КОГОТЬ Расположенный в самом центре Кумандры, Коготь — порт и плавучий базар. Здесь путешественники из пяти земель могут отыскать всё, что угодно. Но остерегайтесь воришек и мошенников!


ХРЕБЕТ Оторванные от остального мира неприветливые уголья. Центральную крепость Хребта с одной стороны защищают стены из бамбуковых кольев, а с другой — высокие заснеженные горы.

ХВОСТ Именно в этой, находящейся вдали от рек безжизненной пустыне, и укрылся последний дракон, после того, как изгнал друунов. Остовы кораблей и заброшенные верфи — единственное, что напоминает о прежнем величии этой некогда зависящей от воды земли.




«БЫТЬ МОЖЕТ,
МИР РАСКОЛОСЯ,
ПОТОМУ ЧТО ВЫ
РАЗУЧИЛИСЬ ДОВЕРЯТЬ
ДРУГ ДРУГУ».

Сису-дату




Кумандра. Таким когда-то
был наш мир...

Единое королевство, где люди и драконы жили в согласии. Волшебные существа
дали нам воду, дождь и плодородие. Жизнь была похожа на сказку.



Но потом пришли
друуны. Они
высасывали жизнь,
обращая в камень
всё, чего касались.


Драконы сражались изо всех сил, но тщетно.



Тогда Великая Сису,
последний дракон,
заключила магию всех
драконов в камне
и изгнала друунов.

Проклятие
окаменения было
снято. Но драконы
не вернулись.

Драконий камень — всё, что нам от них
осталось. В тот день люди могли бы
объединиться, чтобы вечно помнить
о жертве Великой Сису...



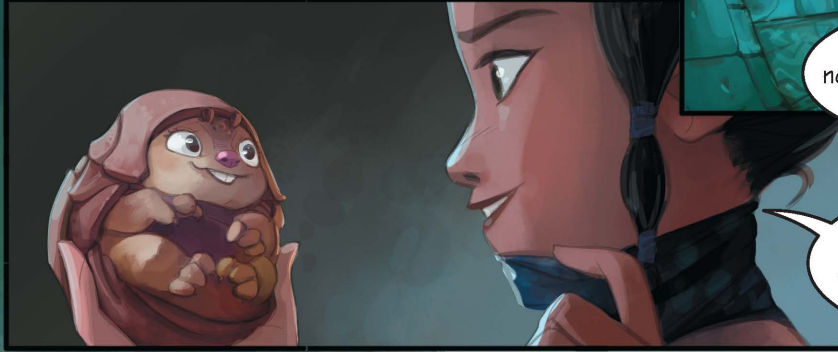
...но мы обернулись
друг против друга
в жестокой борьбе
за обладание
последним источником
драконьей магии.

Кумандра разделилась.
Люди установили границы.
Все мы стали врагами.
А Драконий камень был
надёжно спрятан.

Но раскол мира произошёл не тогда. Это случилось только пятьсот лет спустя, когда героиней истории стала я.



Похоже здесь полно хитроумных ловушек.



Вперёд, Тук-тук, покажем им, что такое настоящая хитрость.



Катаюсь по коридору, Тук-тук запустил все ловушки...



Это было круто. Ну-ка, дай пять!



Вожь Бенджа.
Знаю, вы здесь для того,
чтобы охранять
камень. Но вам меня
не остановить.

Охлади свой пыл, юная
воительница. Тебе не ступить
в святилище Драконьего
камня!



Ни на шаг!

