

ДАВИД ЖАНЬО

**БОЛЬШАЯ КНИГА
ROBLOX**

**КАК СОЗДАВАТЬ СВОИ МИРЫ
И ДЕЛАТЬ ИГРУ НЕЗАБЫВАЕМОЙ**

БОМБОРА™

Москва 2021

УДК 004.9
ББК 77.056с.я92
Ж27

THE ULTIMATE ROBLOX BOOK: AN UNOFFICIAL GUIDE

David Jagneaux

Copyright © 2018 by Simon & Schuster, Inc.

Публикуется с разрешения издательства Adams Media, an imprint of Simon & Schuster (США)
при содействии Агентства Александра Корженевского (Россия)

Жаньо, Давид.

Ж27 Большая книга Roblox : как создавать свои миры и делать игру незабываемой / Давид Жаньо ; [перевод с английского М. А. Райтмана]. — Москва : Эксмо, 2021. — 224 с. : ил.

ISBN 978-5-04-102515-1

Roblox — компьютерная платформа, набирающая все большую и большую популярность. В ней можно создавать свои уникальные миры и играть в огромное количество различных игр.

«Большая книга Roblox» станет отличным помощником в деле освоения платформы. Здесь вы найдете все — от инструкций о том, как играть, до основ программирования и советов по созданию различных миров своими руками.

Наше руководство поможет вам достичь небывалых высот и стать крутым разработчиком в Roblox.

УДК 004.9
ББК 77.056с.я92

ISBN 978-5-04-102515-1

© Райтман М.А., перевод на русский язык, 2019
© Оформление. ООО «Издательство «Эксмо», 2021

СОДЕРЖАНИЕ

Предисловие 14

ЧАСТЬ I. САМЫЕ ОСНОВЫ 17

Глава 1. Основы Roblox 19

Почему люди играют в Roblox? 22

 Похож ли Roblox на Minecraft? 22

 Сравнение Minecraft и Roblox 22

Как создать аккаунт в Roblox 23

 Дата рождения 24

 Имя пользователя. 24

 Пароль 24

 Пол. 24

 Завершающий этап. 25

 Привязка адреса электронной почты. 25

Заполнение профиля пользователя 25

 Дополнительные настройки безопасности 26

 Дополнительные настройки конфиденциальности 27

 Настройки счета. 28

 Уведомления. 29

Навигация по сайту Roblox 29

 Профиль 30

 Сообщения. 31

 Друзья. 31

 Аватар. 31

 Инвентарь 32

 Торговля 33

 Группы. 33

 Лента 34

 Блог 34

 Магазин 34

Подарочные карты35
Кнопка Upgrade Now35
События.35
Как играть в Roblox-игры36
На компьютере36
На мобильном устройстве37
На игровой приставке (консоли)37
С помощью шлема виртуальной реальности38
Глава 2. Первые шаги39
Настройка аватара42
Каталог42
Робаксы и премиум-аккаунт42
Робаксы43
Премиум-аккаунт43
Обычный аккаунт44
Первый вариант44
Второй вариант45
Третий вариант.45
Roblox-игры45
Как выбрать интересные игры?46
Каталог игр.46
Использование панели поиска47
Лучшие Roblox-игры48
Mad City.49
Theme park Tycoon 249
Epic Minigames.49
Jailbreak.50
* PENGUIN * Adopt Me!50
Zombie Rush50
Restaurant Tycoon50
Welcome to Bloxburg51
Обзор внутриигрового интерфейса51
Навигация по меню настроек.52
Вкладка Players.53
Вкладка Settings53
Вкладка Report53
Вкладка Help53
Вкладка Record.53
Список Leaderboards53

Многопользовательские игры54
Чат54
Добавление друзей.54
Жалобы на неадекватных игроков55

ЧАСТЬ II. СОЗДАНИЕ ИГР И РАЗРАБОТКА СЦЕНАРИЕВ 57

Глава 3. Основы работы в Roblox Studio59
Обзор Roblox Studio62
Меню Home63
Раздел Clipboard63
Раздел Tools63
Раздел Terrain64
Панель Terrain Editor64
Раздел Insert68
Раздел Edit70
Пример изменения игрового мира70
Разделы Test и Team Test.71
Раздел Settings71
Навигация по Roblox Studio.72
Меню Model72
Меню Test73
Меню View74
Раздел Show74
Раздел Actions75
Разделы Settings и Stats75
Меню Plugins76
Глава 4. Создание первой игры79
Продумай концепцию игры.82
Изучи другие игры82
Записывай свои идеи.82
Выясни мнение друзей.83
Создание игры с нуля83
Основы хорошей обби-игры84
Препятствия84
Контрольные точки84
Цель84

Пять шагов разработки простой игры в Roblox84
Шаг №1: Выбери шаблон85
Шаг №2: Поэкспериментируй с шаблонами.85
Шаг №3: Измени шаблон на свой вкус86
Шаг №4: Настрой препятствия90
Шаг №5: Протестируй игру90
Глава 5. Игровые миры93
Как будет выглядеть твой мир?96
Проектирование мира96
Размер мира97
Многokратное использование материалов для упрощения разработки97
Превращение воображаемого мира во вселенную Roblox98
Игры и плейсы98
Обустройство мира99
Глава 6. Строительство объектов	101
Преимущества панели Toolbox в Roblox Studio	104
Различные типы объектов	105
Из чего состоят объекты?	105
Как создать свой собственный объект	106
Создание простого стола	106
Начни с простых блоков	106
Выбери материалы и цвета	107
Измени высоту...	108
...и ширину	108
Сделай три копии ножки стола	109
Добавь крышку стола.	109
Поставь что-нибудь на стол	110
Как опубликовать свою модель в Roblox	110
Шаг №1: Сгруппируй все вместе.	111
Шаг №2: Назови модель...	111
Шаг №3: ...и сохрани!	111
Практикуемся с созданием объектов	112
Создание стула	113
Начни с имеющихся объектов.	113
Измени размер.	113
Сделай сиденье	113
Сделай спинку	113

Глава 7. Продвинутые приемы строительства	115
Продвинутые идеи строительства	118
Создание мира с нуля	118
Создание озера лавы	118
Добавление парящих островов в небе.	119
«Выращивание» горы	120
Добавление блоков в пространстве.	120
Завершение сцены	121
Улучшение мира.	122
Сделай больше островов	122
Создай между островами парящие дорожки с препятствиями	122
Надели каждый остров историей	122
Не забудь сделать лаву опасной для игроков	122
Создание крутых моделей	122
Строительство автомобиля.	123
Подготовка	124
Создание оси.	124
Создание амортизатора	125
Сборка колеса	126
Крепление колес к машине	127
Настройка колес.	128
Пять шагов разработки гоночной игры в Roblox	132
Шаг №1: Определись с идеей игры	132
Шаг №2: Реши, как будешь делать игру.	133
Шаг №3: Выбери шаблон...	133
Шаг №4: ...и измени его по своему вкусу	134
Шаг №5: Защити игру от читерства	134
Глава 8. Основы сценарного мастерства	135
Для чего нужны сценарии?	138
Сценарии и программирование.	139
Языки программирования.	139
Эффективное программирование.	140
Основные сценарии для игр	140
Создание объектов, наносящих игроку ущерб	140
Создание объектов, исцеляющих игрока	141
Глава 9. Продвинутые навыки сценарного мастерства	145
Основные термины, которые нужно знать	148
Что можно сделать с помощью сложных сценариев?	149

Экшен за пять шагов	150
Шаг №1: Выбери шаблон	150
Шаг №2: Измени мир.	151
Шаг №3: Добавь врагов и сценарии.	151
Респаун: после гибели зомби появляется другой такой же.	153
Анимация: заставь зомби двигаться	154
Сценарий	155
Шаг №4: Добавь других игроков.	155
Шаг №5: Финальные штрихи	155

ЧАСТЬ III. САМЫЕ КРУТЫЕ ФИШКИ РАЗРАБОТЧИКОВ 157

Глава 10. Создание неигровых персонажей.	159
Как создать классного неигрового персонажа?	162
Обаятельная личность	162
Мотивация персонажа	162
Привлекательный дизайн	163
Игры и неигровые персонажи	163
Игры, в которых неигровые персонажи – преимущество	163
Зомби-апокалипсис	163
Ролевые игры.	164
Приключенческие игры	164
Игры, в которых неигровые персонажи – недостаток.	164
Многопользовательские игры	165
Программирование неигровых персонажей в Roblox	165
Создание неигровых персонажей-собеседников	165
Выбери персонажа	166
Добавь персонажу возможность вести диалог	166
Выбери голову персонажа.	167
Создай разговор.	168
Протестируй игру	170
Создание других персонажей	171
Глава 11. Разработка квестов.	173
Создание уникальных квестов.	176
Игры и квесты.	176
Игры, в которых квесты – преимущество	176
Игры, в которых квесты – недостаток.	176

Лучшие способы создания квестов	177
Простой диалог с неигровым персонажем	177
Ветвящийся разговор	177
Создание сценариев событий	177
Интересный геймплей при помощи квестов	177
Глава 12. Многопользовательские игры	179
Игры и многопользовательский режим	182
Игры, в которых многопользовательский режим – преимущество	182
Игры, в которых многопользовательский режим – недостаток	182
Ограничение вмешательства игрока	183
Пусть игроки спаунятся в разных местах мира	184
Платный контент	184
Реализуй соперничество	184
Как мотивировать игроков возвращаться	184
Добавь элемент случайности	185
Добавь кооперативный режим	186
Создавай новые уровни или предметы	186
Коллекционные предметы и достижения	186
Общайся с игроками	187
Глава 13. Финальные штрихи	189
Вноси изменения и улучшения	192
Изменение объектов на панели Toolbox	192
Уникальное звуковое сопровождение	194
Загрузка пользовательских аудиофайлов	194
Использование уже доступных звуков в играх	194
Изменение неба в игре	195
Что такое скайбокс?	195
Создание скайбокса	195
Табло с результатами	195
Подготовка игры к публикации	197
Глава 14. Монетизация Roblox-игр	199
Зарабатывать робаксы не так уж и легко	202
Монетизация созданных игр	202
Платные игры	202
Геймпассы	204
Платный контент	205

Донат.	205
Дополнительные попытки прохождения	206
Покупка/продажа редких коллекционных предметов	206
Предотвращение мошенничеств	207
ЧаВо для родителей	209
Как устроена платформа Roblox?	209
Что такое политика конфиденциальности Roblox?.	210
Какие персональные данные собирает Roblox?	210
Какие инструменты родительского контроля доступны на сайте?	211
Подключаются ли в аккаунте Roblox социальные сети?	212
Может ли мой ребенок наткнуться на непристойный контент?.	212
Что предпринимают сотрудники Roblox для обеспечения безопасности детей младше 13 лет?	212
Может ли мой ребенок общаться с другими игроками?	213
Есть ли фильтры, ограничивающие ненормативную лексику?	213
Сколько стоит Roblox?.	213
Как Roblox может защитить авторские права на персонажей и бренды?	214
Каким образом функционируют робаксы?	215
Может ли ребенок заработать робаксы?	215
Встречаются ли мошенники на платформе Roblox?.	215
Дополнительные источники информации.	217
Официальные источники	217
Блог Roblox.	217
Социальные сети	218
Канал Roblox на YouTube.	218
Вики-сайт Roblox	218
Дополнительные источники	218
Обучающие видеоролики на YouTube	219
Форумы пользователей Roblox.	219
Другие книги.	219
Другие источники информации в интернете	219
Предметный указатель.	220
Об авторе	222

Эта книга посвящается всем геймдизайнерам и тем, кто собирается ими стать, а также всем фанатам компьютерных игр, которые мечтают увидеть, как самые сокровенные их мечты воплощаются в реальность. Надеюсь, эта книга вдохновит каждого из вас и даст все необходимые навыки для претворения идей в жизнь.

Эта книга, помимо всего, посвящается моей жене, маме, семье и друзьям, которые оказывали мне поддержку и вдохновляли при написании книги, чтобы она получилась «живой».

ПРЕДИСЛОВИЕ

Хотелось ли тебе когда-нибудь во время прохождения видеоигры внести в нее кое-какие изменения – например, наделить персонажей другими возможностями, силами, изменить тип игрового мира, в котором ты играешь, или добавить еще уровень? Или приходилось ли тебе начинать строительство действительно высокой башни из кубиков Лего, а необходимые кирпичики заканчивались, так и не дав возможности закончить ее? Если такое случалось, то тебе непременно понравится играть в Roblox! Roblox позволяет создавать разнообразные компьютерные миры. Тебе больше не придется играть в неприступные видеоигры, созданные крупными компаниями.

В Roblox ты можешь зарегистрироваться и пригласить своих друзей присоединиться к любой из тысяч разнообразных игр. Одни игры предназначены лишь для развлечения, другие – для достижения определенной цели и строительства городов или целых миров.

Преимущество Roblox в том, что ты сам можешь придумать и создать любую игру. Ты сможешь:

- создать свой собственный район, в котором сможешь жить, с особняком, который будет полон твоими любимыми вещами, и даже сможешь пригласить друзей на виртуальную вечеринку;
- создать зомби-апокалипсис, где тебе и твоим друзьям предстоит сражаться с ходячими мертвецами;
- создать простую игру, в которой нужно будет собирать леденцы и конфеты на палочке в стране с гигантскими сладостями.

Эта книга в полной мере покажет тебе, как создавать удивительные игры, которые полюбят твои друзья. Ты узнаешь:

- **Что представляет собой сайт Roblox:** как пользоваться сайтом и запускать игры, созданные другими людьми.
- **Как работать в редакторе Roblox Studio:** это программа, которую ты будешь использовать при создании своих собственных игр.
- **Всевозможные способы создания удивительных миров:** изменение ландшафта и формирование окружающей природной среды.
- **Как создавать занимательные объекты и персонажи, которых впоследствии сможешь добавить в свои миры.** Это могут быть здания, автомобили, всевозможное оружие, враги и многое другое, чем бы ты предпочел заполнить свой игровой мир!
- **Как пользоваться сценариями:** как заставить твой игровой мир ожить.
- **В чем секрет хорошего квеста или задания:** для этого тебе необходимо четко представлять главную цель, достижение которой поможет пройти игру.
- **Как сделать твою игру интересной для нескольких игроков:** это может быть игра на счет (очки), парная игра в кооперативе или против другого игрока, или же это может быть гонка на время.
- **Способы получения прибыли в Roblox:** если твои родители одобрят, то есть возможность заработать на создании твоих игр!

Держу пари, что в твоей голове уже пронесся миллион всевозможных идей для игр, которые ты мог бы создать. Давай воплотим их!

ROBLOX НЕПРЕРЫВНО МЕНЯЕТСЯ

В ЭТОЙ КНИГЕ СОДЕРЖИТСЯ МНОЖЕСТВО ИНФОРМАЦИИ О ROBLOX, НО ЭТО НЕ БЕСКОМПРОМИССНОЕ ПОСОБИЕ ПО КАЖДОМУ УКОМНОМУ УГОЛКУ И ТЯЖЕЛОЙ АРТИЛЛЕРИИ ПО ГЕЙМ-ДИЗАЙНУ В ROBLOX STUDIO. КАК И ВСЕ ОСТАЛЬНЫЕ ХОРОШИЕ РАЗРАБОТЧИКИ ИГР, ЛЮДИ, КОТОРЫЕ СОЗДАЛИ ROBLOX, ПОСТОЯННО ДОБАВЛЯЮТ В НЕГО ОБНОВЛЕНИЯ, НОВЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ ДЛЯ ПРОГРАММИРОВАНИЯ ИГР, ПОЭТОМУ НЕВОЗМОЖНО С ПОМОЩЬЮ ОДНОЙ-ЕДИНСТВЕННОЙ КНИГИ ОХВАТИТЬ АБСОЛЮТНО ВСЕ. НО КАК БЫ ТО НИ БЫЛО, ЭТО ОТЛИЧНАЯ ОТПРАВНАЯ ТОЧКА.

В ЭТОЙ КНИГЕ НЕТ СПОСОБОВ, КАК БЫСТРО РАЗБОГАТЕТЬ, БЫСТРЫХ СХЕМ ПОЛУЧЕНИЯ КРУПНЫХ СУММ ДЕНЕГ (РОБАКСОВ) ИЛИ ИСТОРИЙ О ТОМ, КАК СОЗДАВАТЬ И ВЫГОДНО ПРОДАВАТЬ ОБЪЕКТЫ В ROBLOX. ВСЕ ЧТО ТЫ ЧИТАЛ И ВИДЕЛ В ИНТЕРНЕТЕ НЕ ИМЕЕТ ЗНАЧЕНИЯ. ЕДИНСТВЕННЫЙ СПОСОБ ПОЛУЧЕНИЯ ПРИБЫЛИ В ROBLOX – ЭТО ТЯЖЕЛЫЙ И КРОПОТЛИВЫЙ ТРУД С ВЕСОМОЙ ДОЛЕЙ КРЕАТИВА И ПРЕДАННОСТЬЮ СВОЕМУ ДЕЛУ. ВОТ И ВСЕ.



ПЛЕЙС LUMBER TYCOON 2

ЧАСТЬ

I

САМЫЕ ОСНОВЫ

